

MAGENTO DEVELOPER TEST

Lo primero que hacemos es la creación del modulo, para ello consta de 3 ficheros.
Hemos decidido llamar a nuestro modulo (Flat_Pickup)

app/code/Flat/Pickup/composer.json

app/code/Flat/Pickup/registration.php

app/code/Flat/Pickup/etc/module.xml

Parte de administración (panel de Magento):

El siguiente paso ha sido crear el menu en el admin y su crud correspondiente, para ello hemos creado todos estos ficheros.

app/code/Flat/Pickup/Block/Adminhtml/Pickup/Edit/DeleteButton.php

app/code/Flat/Pickup/Block/Adminhtml/Pickup/Edit/BackButton.php

/app/code/Flat/Pickup/Block/Adminhtml/Pickup/Edit/SaveAndContinueButton.php

app/code/Flat/Pickup/Block/Adminhtml/Pickup/Edit/SaveButton.php

app/code/Flat/Pickup/Ui/Component/Form/Pickup/DataProvider.php

app/code/Flat/Pickup/Ui/Component/Listing/Column/PickupActions.php

app/code/Flat/Pickup/view/adminhtml/layout/flat_pickup_pickup_index.xml

app/code/Flat/Pickup/view/adminhtml/layout/flat_pickup_pickup_edit.xml

app/code/Flat/Pickup/view/adminhtml/ui_component/flat_pickup_pickup_listing.xml

app/code/Flat/Pickup/view/adminhtml/ui_component/flat_pickup_pickup_form.xml

app/code/Flat/Pickup/etc/di.xml

app/code/Flat/Pickup/etc/acl.xml

app/code/Flat/Pickup/etc/db_schema.xml

app/code/Flat/Pickup/etc/adminhtml/di.xml

app/code/Flat/Pickup/etc/adminhtml/routes.xml

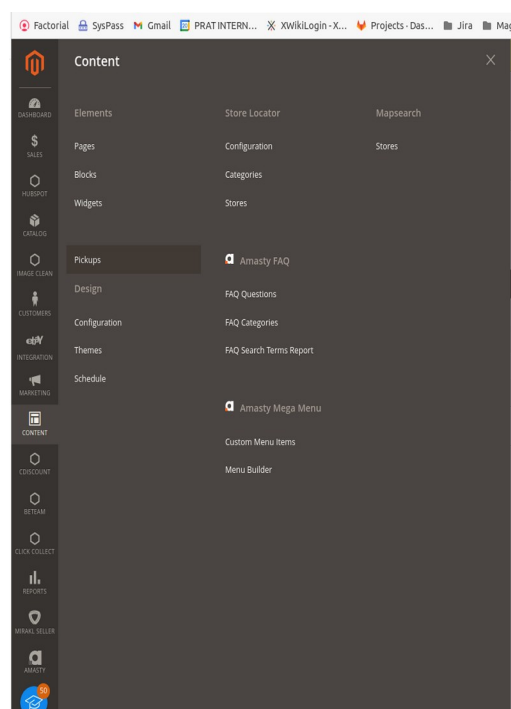
app/code/Flat/Pickup/etc/adminhtml/menu.xml

app/code/Flat/Pickup/Model/ResourceModel/Pickup/Grid/Collection.php

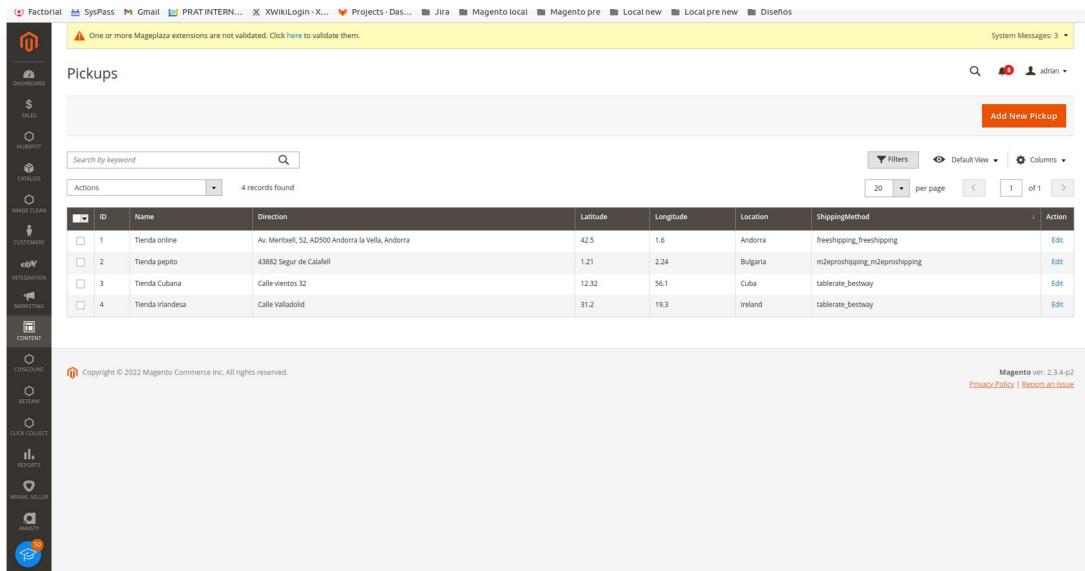
app/code/Flat/Pickup/Controller/Adminhtml/Pickup/Save.php

app/code/Flat/Pickup/Controller/Adminhtml/Pickup/Edit.php
app/code/Flat/Pickup/Controller/Adminhtml/Pickup/Index.php
app/code/Flat/Pickup/Controller/Adminhtml/Pickup/InlineEdit.php
app/code/Flat/Pickup/Controller/Adminhtml/Pickup/Validate.php
app/code/Flat/Pickup/Controller/Adminhtml/Pickup/MassDelete.php
app/code/Flat/Pickup/Controller/Adminhtml/Pickup/Delete.php
app/code/Flat/Pickup/etc/db_schema.xml
app/code/Flat/Pickup/Model/ResourceModel/Pickup.php
app/code/Flat/Pickup/Model/ResourceModel/Pickup/Collection.php
app/code/Flat/Pickup/Model/PickupRepository.php
app/code/Flat/Pickup/Model/Pickup.php
app/code/Flat/Pickup/Model/PickupSearchResult.php
app/code/Flat/Pickup/Api/PickupRepositoryInterface.php
app/code/Flat/Pickup/Api/Data/PickupSearchResultInterface.php
app/code/Flat/Pickup/Api/Data/PickupInterface.php

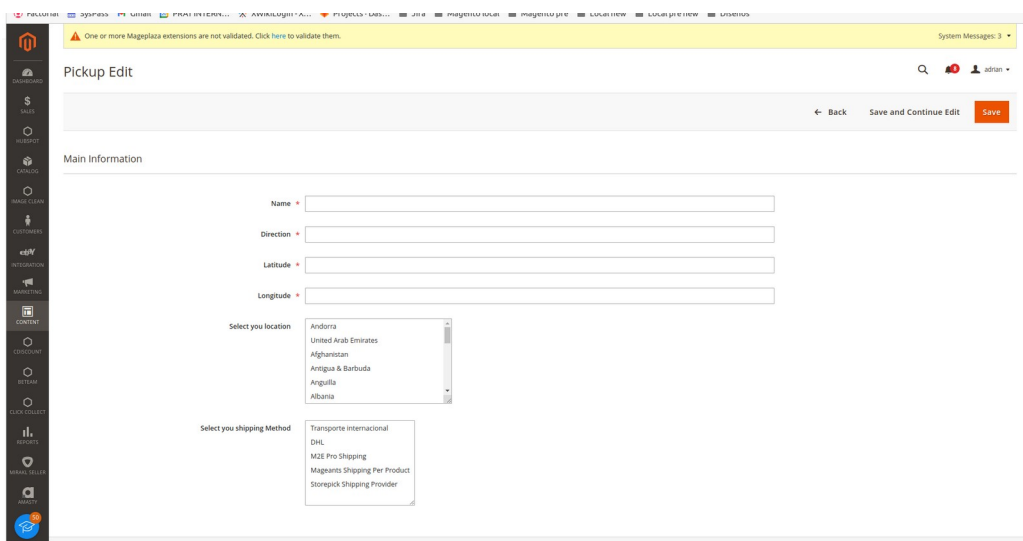
Hemos decidido colocarlo dentro de content a través del fichero menu.xml y su entidad fenerafa que es el acl.xml con el nombre de pickups



Una vez que accedes te sale el crud para crear nuestros puntos de recogida. Puedes añadir, borrar, editar...



Dentro de este formulario aparecen los siguientes campos:



Como podemos observar aparecen 2 campos de tipo multiselect que es un selector que recoge el model de country y metodos de envío.

En flat_pickup_pickup_form.xml podemos ver todos los campos y los últimos 2 creamos las opciones de country y de metodos de envío con 2 clases concretas:

Flat\Pickup\Model\Config\Source\Location ||| Flat\Pickup\Model\Config\Source\Shipping

Para el tema de role, Magento nos da la opción de crear un role para usuarios concretos, System → permission

Para la parte web (frontend):

Para que esta información pueda ser recogida en una url concreta creamos los siguientes archivos.

app/code/Flat/Pickup/view/frontend/layout/flat_pickup_flat_index.xml

app/code/Flat/Pickup/etc/frontend/routes.xml

app/code/Flat/Pickup/Controller/Flat/Index.php

app/code/Flat/Pickup/view/frontend/templates/pickup.phtml

app/code/Flat/Pickup/ViewModel/Pickup.php

Donde nuestra url para poder visualizarlo será: https://YOUR_STORE_URL/pickup/flat/index

</

También cree el fichero de traducciones y un pequeño css para darle un poco de estilo tanto en mobile como desktop.

La plantilla pickup.phtml recoge 2 funciones, que vienen del ViewModel

`$viewModel→getPickupCollection();` (recoge la información de nuestra colección)

`$viewModel→getLocation($store→getLocation())` y esta es debido a que en la parte de front imprimía el code del country, por tanto lo pasamos como variable y sacamos el nombre.