
INFORME DE PRÁCTICAS

Repositorio de proxecto: <https://github.com/adrianleira/VVS2016>

Participantes no proxecto: Andrea Ardións, Adrián Leira

Validación e Verificación de Software

1. Descrición do proxecto

Esta práctica consiste na creación dunha rede Social, Join ME! E similar a Facebook. Está implementado en Java. Ten Interfaz. O proxecto reutilizouse da práctica de FD do curso pasado. E unha práctica de dificultade media, que ten moitas vistas, algo que nos dificultou un pouco as cousas pra facer as probas.

2. Estado actual

As principais funcionalidades desta práctica son as seguintes:

- Grupos de difusión: pra facilitar a comunicación entre os usuarios da rede social, temos grupos de difusión.
- Concursos: pra que a rede social teña mais éxito, añadimos os concursos pra que os usuarios participen. Consiste en suxerir frases relacionadas con Join Me!

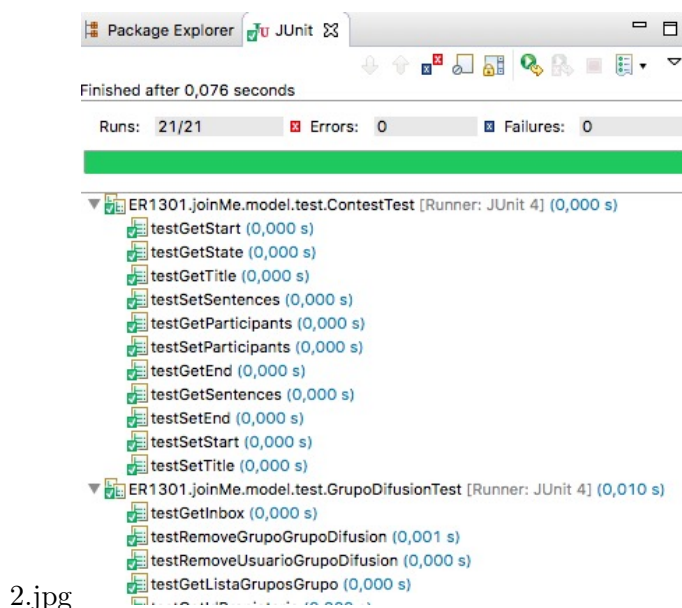
Estas son as dúas principais funcionalidades desde proxecto, e puxémolas a proba coa suite de probas que explicamos no PDF de monitorización de probas.

As personas responsables do desenvolvemento somos Adrián Leira e Andrea Ardións. A práctica e reutilizada da asignatura de FD do curso anterior. As personas responsables das probas somos os douas.

O estado actual e que probamos a maioría da suite de probas dada, pero quedáranos algúns importantes como Mockito ou GraphWalker sen probar por falta de entendemento, erros que non supemos reparar e tamén falta de tempo.

2.1. Componentes avaliados

Todos os métodos son probados con éxito con JUnit (logo virán outras ferramentas), como vemos na seguinte imaxen, todas as funcionalidades de proxecto foron probadas.



Pódese obter mais información desde apartado desta ruta:
<https://github.com/adrianleira/VVS2016/blob/master/doc/Documentacion.txt>

3. Especificación de probas

Esto tamén pode apreciarse no apartado anterior.

4. Rexisto de probas

Tivemos moitos problemas coa migración de proxecto a Maven, problemas a hora de facer os mvn install o principio porque co cambio atopábamos moitos erros que nos fixeron perder moitas horas.

O rexistro das probas atopámolo no outro documento, no de monitorización de probas que tamén está adxunto no proxecto.

Pra probar as principais ferramentas de probas que utilizamos, o que facemos e introducilas no pom.xml. Logo, mediante un mvn site na consola de comandos, dentro da raíz do proxecto, o que fai e xerar todos os reportes en target pra cobertura, pmd, pit, findbugs e outras ferramentas. Tamén empregamos findbugs por exemplo dentro do propio Eclipse. Probamos de moitas maneiras.

Comandos que utilizamos: mvn site, mvn org.pitest:pitest-maven:mutationCoverage, mvn cobertura:cobertura. O ter un proxecto Maven permítenos moitas opcións. Dentro de targets e nos reportes están os .html pra ver os resultados acadados. Como vemos na seguinte imaxe:



en general.jpg

5. Rexistro de erros

Non atopamos bugs potenciais no código. So pequenos erros sen importancia, mais ben malas prácticas, moitas ramas polas que non pasábamos (que era grave e que podemos resolver a tempo, etc).

6. Estatísticas

Esto está explicado no PDF de monitorización de probas.

7. Outros aspectos de interese

Pensamos que a práctica non foi a mais adecuada a elixir polos problemas do principio, porque tñámola en Netbeans e a hora de cambiala a Eclipse ¿Maven tivemos problemas. Tamén problemas a hora de probas algunhas ferramentas de probas por falta de tempo e de entendemento da documentación.