**1. Define un plan de desarrollo para tu sitio web según las faces de análisis y planificación, detalla que harás en cada etapa, la duración estimada de cada una de estas fases, así cómo las herramientas y recursos que necesitas.**

1. Fase de planificación: Aquí fijare principialmente los objetivos que se pretendan alcanzar, además de los medios a través de los cuales se llegará a los mismo. Esto durara una hora.

2. Fase de diseño: Aquí realizare un esquema de contenido y organización del sitio web, para tener algo a seguir sobre el dineños. Esto durara dos horas.

3. Fase de implementación: Aquí haré y probaré el diseño e iré probando si todo queda a mi gusto. Esto durara cinco horas.

4. Fase de evaluación: Aquí revisare si va todo correcto y solucionar los errores y darle los últimos toques finales. Este durara una hora y media.

5. Fase de producción: Aquí ya se la entregare a la profesora.Este durara media hora

6. Fase de mantenimiento y seguimiento: Aquí yo en este caso no tengo que hacer mantenimiento.

**2. Analiza la funcionalidad de la navegación según los 4 criterios: Información accesible, Consistencia, Persistencia, Sencillez de navegación.**

- Información accesible: La información debe ser fácilmente accesible para los usuarios en todo momento. Esto significa que la navegación debe estar bien estructurada y organizada para que los usuarios puedan encontrar lo que están buscando sin tener que pasar por muchas páginas o secciones irrelevantes. La navegación también debe ser clara y fácil de entender, con etiquetas y descripciones precisas que indiquen claramente el contenido de cada sección.

* Consistencia: La navegación debe ser consistente en todo el sitio web o aplicación. Esto significa que los mismos elementos de navegación deben aparecer en todas las páginas, como el menú principal y los enlaces a las redes sociales. La ubicación y apariencia de estos elementos también debe ser coherente, para que los usuarios sepan intuitivamente cómo navegar por el sitio web o aplicación.
* Persistencia: La navegación debe ser persistente, lo que significa que los usuarios siempre deben saber dónde están en el sitio web o aplicación y cómo volver a las páginas anteriores. Para ello, es importante incluir elementos como un mapa del sitio, botones de retroceso y de inicio, y una barra de navegación fija en la parte superior de la página.
* Sencillez de navegación: La navegación debe ser sencilla y fácil de entender. Esto significa que el sitio web o aplicación no debe tener una estructura de navegación compleja y que los usuarios no deben tener que pasar por muchas páginas o secciones irrelevantes para encontrar la información que necesitan. Además, la navegación debe estar diseñada de tal manera que los usuarios puedan entender intuitivamente cómo navegar por el sitio web o aplicación.

**3. Escoge un diseño de colores y justifica tu elección, no olvides que los colores elegidos identificará el sitio web y su función.**

Para el diseño de colores, he elegido una combinación de tonos azules y blancos, ya que estos colores tienen ciertas connotaciones y características que encajarían bien con mi sitio web.

En primer lugar, el azul es un color que se asocia con la confianza, la estabilidad y la tranquilidad. Es un color que transmite seriedad y profesionalismo, por lo que es una buena opción para sitios web que tienen un enfoque empresarial o financiero.

Por otro lado, el blanco es un color que se asocia con la pureza, la simplicidad y la limpieza. Es un color que transmite paz y calma, por lo que es una buena opción para mi sitio web que quieren transmitir una sensación de tranquilidad y relajación.

La combinación de azul y blanco es una elección popular para sitios web porque estos colores se complementan entre sí, y juntos crean un diseño que es limpio, claro y fácil de leer. Además, la combinación de colores azules y blancos es una elección segura, ya que estos colores son fáciles de combinar con otros colores si deseas añadir un toque adicional a la paleta de colores.

En resumen, la elección de una combinación de tonos azules y blancos para mi sitio web es una buena opción ya que quiero transmitir seriedad, confianza y limpieza, así como una sensación de tranquilidad y calma.

**4. Escoge y diseña los siguientes apartados para tu sitio web:**

**Estilo y tamaño de las fotos y los logos.**

* Sera un estilo y tamaño normal ni muy grande ni muy pequeño, y mi logo será también normal , que será las iniciales del nombre de la pagina web.

**Tipografía que se utilizará en cada sección (Título, textos, listas, ...).**

* Una tipografía clara y que se vea bien, con títulos grandes.

**Iconos.**

* Icono el que habrá será el logo que estará también de fondo de la pagina.

**5. Indica las aplicaciones que has usado para la realización del logo, iconos,... y el formato de ellos.**

* Para el logo he utilizado la página BrandCrowd.

**6. No olvides indicar el tipo de licencia sobre los elementos incorporados.**

La licencia de las imágenes es una licencia Creative Commons, que permite el uso gratuito de la imagen siempre y cuando se cumplan ciertos requisitos especificados por el autor.

Debe incorporar elementos interactivos de forma lógica y eficiente para que aumente y mejore la sensación de navegación de usuario.

La Web debe contener cómo mínimo 5 páginas HTML con algún formulario y la hoja de estilo aparte. Ten en cuenta que se pueda ver distinta en un móvil o una tablet que en un PC.

Debes mirar bien la estructura de carpetas que pongas y comprobar las rutas de los elementos.

Analiza la accesibilidad y verifica en que nivel de conformidad (WCAG 2.0) se encuentra., recoge en una tabla los errores de la página principal del sitio recogiendo los siguientes puntos:

Imágenes: texto alternativos aptos para personas con dificultad visual.

Elementos audiovisuales: texto alternativos aptos para personas con dificultad visual.

Sonido: Elementos visuales alternativos aptos para personas con dificultad auditiva.

HTML: ¿El código desarrollado presenta una estructura correcta?, ¿Los formularios son accesibles?, ¿la gestión de botones y demás elementos son fáciles de reconocer a través de un lector de pantalla?