

Requerimientos funcionales

Funcionalidad 1- Pantalla de carga

- Descripción: Si se descarga e instala debidamente debe proyectar la pantalla de carga definida
- Prioridad: Nivel bajo
- Acciones iniciadoras y comportamiento esperado: Se espera que después de una instalación correcta el sistema comience a ejecutarse mostrando la pantalla de carga del desarrollador y de la aplicación.
- Requerimientos funcionales: El usuario podrá acceder al menú de bienvenida y comenzar a usar correctamente la aplicación.
- En caso de no contar con una instalación pertinente mostrara una pantalla de error.

Funcionalidad 2 – Despliegue de listas

- Descripción: Una vez en el menú de bienvenida se podrá acceder a las diferentes listas de ejercicios, rutinas o maquinas.
- Prioridad: Nivel Alto
- Acciones iniciadoras y comportamiento esperado: Se espera que el usuario pueda desplegar diferentes listas de ejercicios para poder acceder a cada una de ellas y se le muestre con indicaciones detalladas

- Requerimientos funcionales: El usuario podrá acceder solamente a las rutinas asignadas por su coach de gem.
- En caso de no contar con la contraseña que el encargado debe proporcionar no podrá acceder al despliegue de las listas.

Funcionalidad 3 – Proyección de animaciones.

- Descripción: Si el usuario así lo decide puede acceder a animaciones en realidad aumentada que explicaran a un mejor nivel de detalle los ejercicios.
- Prioridad: Nivel Medio
- Acciones iniciadoras y comportamiento esperado: Se espera que el usuario pueda proyectar diferentes animaciones que serán distintas para cada disparador y cada ejercicio.
- Requerimientos funcionales: El usuario podrá acceder a las animaciones si su teléfono cuenta con giroscopio que es lo que nos permite utilizar la realidad aumentada.
- En caso de no contar con dicha tecnología adecuada para proyectar las animaciones solo se podrán ver las instrucciones escritas.