

id	Caso de prueba	Descripción	Fecha	Área funcional /subproceso	Funcionalidad /característica
PR01	Prueba de las distintas animaciones del desarrollo.	Se implementaron nuevas animaciones de realidad aumentada, ya que se estaba entiendo errores con las versiones anteriores, ya que a la hora de realizar la lectura del disparador QR, la animación presentaba fallos al no mostrarse en todos los ángulos que se moviera el celular.	04/11/2022	Implementación de las animaciones en realidad aumentada.	Mostrar al usuario por medio de disparadores QR, animaciones que muestran la correcta ejecución de determinado ejercicio.
PR02	Aplicación no responsiva en los distintos dispositivos.	El desarrollo móvil presentaba cambios en las interfaces que se le presentaban al usuario en distintos dispositivos.	14/11/2022	Visualización de las distintas interfaces que cuenta el desarrollo móvil.	Las pantallas no mostraban ser responsivas en los distintos dispositivos móviles, hacia un cambio en la apariencia de estas antes de corregir el fallo.