

Referencias para el desarrollo de la aplicación móvil.

- <https://www.youtube.com/watch?v=2o1QNTLGGFM>
- <https://www.youtube.com/watch?v=D8BXYfQ-5EI&t=196s>
- <https://www.youtube.com/watch?v=O23-mcVhOeY>
- [https://www.youtube.com/watch?v=uuppArOv\\_XM&t=39s](https://www.youtube.com/watch?v=uuppArOv_XM&t=39s)
- <https://www.youtube.com/watch?v=4vP7j9w8ms&t=177s>
- <https://www.youtube.com/watch?v=jvCpBqDYgYw>
- <https://www.youtube.com/watch?v=X7ijTK2zS9Q&t=522s>
- <https://developer.vuforia.com/>
- <https://unity.com/es>
- <https://www.mixamo.com/#/>
- <https://github.com>
- <https://www.unrealengine.com/en-US/>
- <https://www.tokioschool.com/noticias/requisitos-unreal-engine-motor-grafico-impresionante/>

### Referencias para la investigación de campo.

- <https://www.emprendedores.es/gestion/requisitos-legales-app-lanzar-aplicacion/>
- <https://www.muycomputer.com/2021/06/07/codigos-qr/>
- <https://www.helloprint.es/blog/que-transmiten-los-colores/>
- [https://www.canva.com/es\\_mx/aprende/psicologia-del-color/](https://www.canva.com/es_mx/aprende/psicologia-del-color/)
- <https://www.isdi.education/mx/blog/balsamiq-la-herramienta-para-hacer-prototipos-de-proyectos>
- <https://www.beservices.es/que-un-servidor-virtual-caracteristicas-n-5392-es>
- <https://es.slideshare.net/javierguadalupel/calidad-del-software-43963906>
- <https://www.xatakandroid.com/realidad-aumentada/arcore-que-sirve-moviles-compatibles>
- <https://www.apachefriends.org/es/index.html>
- [https://scholar.google.com.mx/scholar?q=sustentabilidad+en+las+empresas&hl=es&as\\_sd t=0&as\\_vis=1&oi=scholart](https://scholar.google.com.mx/scholar?q=sustentabilidad+en+las+empresas&hl=es&as_sd t=0&as_vis=1&oi=scholart)