



Identificación de Riesgos

Identificación de riesgos				Análisis de riesgo		Planificación de riesgo		
ID	Riesgo	Descripción	Ejemplos	Probabilidad	Efecto	Estrategias de anulación	Estrategias de disminución	Plan de contingencia
RIE-#01	Incendio en instalaciones		Incendio en las instalaciones generados por algun cortocircuito	Moderado	Catastrófico			Tener un buen cableado eléctrico, diseño de las instalaciones estables para evitar que elementos inflamables se incendien. Tener toda la información y código fuente en la nube. Mantener los equipos electrónicos con seguro.
RIE-#02	Robo de instalaciones		Robo de equipo computo o componente electrónico.	Muy Bajo	Serio	Contratar un servicio de seguridad para monitorear las instalaciones 24/7.		
RIE-#P03	Rotación del personal		Despido de personal.	Bajo	Tolerable		Ofrecer un área de trabajo estable con un ambiente laboral saludable, cómodo, con prestaciones y buena paga.	
RIE-#R04	Cambio de requerimientos		Modificación de código o diseño durante el desarrollo del proyecto.	Moderado	Serio		Revisar los nuevos requerimientos e indicar si estos son posibles, en caso de ser posibles ver la manera de aplicarlos sin perjudicar el avance ya obtenido en la aplicación.	
RIE-#C05	Falta de capacitación		Algun desarrollador no sepa utilizar un software en especial.	Muy Bajo	Serio	Entrevistar a los integrantes del equipo para conocer sus habilidades que puedan aportar en el proyecto. Ofrecer cursos para capacitar al persona.		
RIE-#FRE06	Faltas de recursos economicos		No tener una sustentabilidad economica durante el desarrollo del proyecto.	Moderado	Serio	Cotizar los recursos economicos a utilizar antes de iniciar el proyecto y tener una capital de soporte por si en el transcurso del proyecto se llegue a utilizar.		
RIE-#AE07	Ausencia por enfermedad		Desarrollador enfermo.	Bajo	Tolerable		Proporcionamos servicios medicos, oportunidad de Home Office o delegar el trabajo a un reemplazo temporal.	
RIE-#EP08	Errores en postinstalación		Algun complemento de la aplicación no se encuentra funcionando correctamente.	Alto	Serio		Crear una tabla de los errores comunes que se vayan presentado dentro de la aplicación para ir solucionando cada uno de ellos en un tiempo aceptable para el usuario.	
RIE-#FD09	Falla de los disparadores		No muestra las animaciones al leer el código.	Bajo	Serio		Realizar un parche para la aplicación con la carga de los disparadores nuevamente.	
RIE-#CP10	Cancelación de proyecto		El cliente no desea continuar con el proyecto.	Bajo	Catastrófico			Establecer un acuerdo con el cliente, en el cual dicte si una de las dos partes llegue a cancelar, ofrecer una solución que sea optima para ambos.
RIE-#BAP11	Baja aceptación del publico		No generar un gran impacto al publico.	Bajo	Serio	Marketing y publicidad para aumentar la aceptación y morbo del publico.		
RIE-#CF12	Filtración de código fuente		Algun desarrollador compartio el código fuente a otras personas ajenas a la empresa.	Muy Bajo	Catastrófico			Evitar que se repartiera segunmas entre el equipo de trabajo y firmar una carta de privacidad de información donde los integrantes se comprometen a mantener la información en secreto, en caso de filtración demandar. Tener protocolos de seguridad y manejar diferentes niveles de acceso al sistema para tener monitoreado el acceso al código.
RIE-#C13	Falta de claridad		Código fuente mal documentado.	Bajo	Serio	Documentación del código.		
RIE-#DN14	Desastre natural		Inundaciones, tornados, terremotos, etc.	Muy Bajo	Catastrófico			Mantener las instalaciones en perfectas condiciones, con una arquitectura de la instalación optima para evitar daños en la estructura.
RIE-#TEN15	Trabajo en equipo nulo		Peleeas dentro del equipo de proyecto.	Moderado	Serio	Desarrollar actividades extracurriculares para mantener el equipo unido y estable.		
RIE-#RT16	Riesgos Tecnológicos		Errores en el switch.	Moderado	Tolerable		Tener respaldo en caso de daño a un equipo, contar con 2 switch por si uno se llega a caer y tener encargado de soporte técnico.	
RIE-#FPS17	Fallas físicas en el site		Caidas de la pagina web oficial del proyecto.	Muy Bajo	Serio		Tener encargado de soporte técnico y contar con el material necesario.	
RIE-#C18	Código ineficiente		Errores en el código.	Bajo	Serio		Hacer auditorías constantes.	
RIE-#EL19	Expiración de licencias		Licencias utilizables en algun software estan vencidas.	Muy Bajo	Insignificante	Comprar paquetes anuales de licencias con cargo automatico para su renovación.		
RIE-#FA20	Fallo de actualización		Error durante la actualización de un componente del proyecto.	Moderado	Tolerable		Tener respaldos en un punto de partida estable.	
RIE-#FD21	Falta de documentación		La estructuración del código no esta correctamente documentada.	Muy Bajo	Serio		Llevar acabo una correcta documentación desde el inicio del proyecto. Asegurar que se estan llevando acabo todos los registros necesarios para la continuuación de la App.	
RIE-#C22	Incumplimiento de contrato		El cliente no cumple con alguna clausula durante el desarrollo de la app.	Muy Bajo	Catastrófico			Al llegar un acuerdo con el cliente, establecer una clausula donde si una de las dos partes no cumple, pagar una multa economica con la finalidad de que ninguna de las dos partes salga dañada. Tener copia del contrato y señalar con claridad las clausulas que nos protegen como desarrolladores ante la empresa en caso de un incumplimiento.
RIE-#MEP23	Mala estructuración del proyecto		Una parte del proyecto esta incompleta.	Bajo	Serio		Establecer una normalización en la estructura para todos los proyectos.	
RIE-#DTBP24	Desconocimiento de la tecnología base del proyecto			Muy Bajo	Tolerable	Investigar las tecnologías empleadas en el proyecto antes de iniciarlo.		
RIE-#FCR25	Falta claridad de roles		Una parte del equipo no sabe que desarrollar.	Bajo	Serio		Marcar en el contrato que rol y las actividades que cada uno de ellos va a desarrollar .	
RIE-#ACT26	Alta complejidad tecnica		Los usuarios no saben utilizar la app.	Moderado	Tolerable	Al inicio de la aplicación se le indicara el correcto funcionamiento de laaplicación.		
RIE-#FPPD27	Fuerte presión en el proyecto por parte de los directivos		Los directivos tratan de una manera inoportuna a los desarrolladores.	Alto	Serio		Tener una estrategia interna en el proyecto para llevar un control y se entreguen los avances en tiempo y forma.	
RIE-#TSS28	El tamaño del software esta subestimado.		La app es muy pesada.	Alto	Tolerable	Establecer un tamaño límite al desarrollar la app y encapsular algunas partes del código para evitar que el código sea mas grande de lo requerido.		