|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | 1 |
| **Nombre** | Procesar Paquete |
| **Autor(es)** | José Ramírez y Mario Treviño |
| **Fecha** | 22/sep/2011 |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Traducir el encabezado del paquete IPv6 a través de NAT64 (kernel) y realizar la comunicación del cliente IPv6 con el servidor IPv4 . |
| **Actores** | Cliente IPv6 e IPv4 y NAT64 |
| **Precondición** | El cliente IPv6 envía un paquete a un servidor IPv4. |
| **Condición de éxito** | Recepción por el cliente IPv6 del paquete traducido. |
| **Flujo de eventos principal** | Procesamiento del paquete IPv6 a IPv4 a través de la siguiente serie de pasos que componen NAT64 (RTF6146).   * Determinar tuplas de entrada. * Filtrar y actualizar la información de binding y tabla de sesión * Obtener tuplas de salida. * Traducir paquetes.   La traducción se lleva a cabo por medio del algoritmo de traducción de IP/ICMP contemplando las modificaciones indicadas en el RFC 6145 y 6146 para la compatibilidad con NAT64. |
| **Flujo alternativo** | * Si la bandera de reenvío del paquete (FORWARD/iptables) de IP está encendida   se reenvía el paquete considerando las redes a las cuales está. conectado  sino,  se destruye el paquete   * Se escribe el procesamiento realizado en el log |
| **Poscondiciones** | El cliente IPv6 recibe el paquete traducido. |

TABLA 1. Caso de uso 1: Procesar paquete IPv6-IPv4