

El proyecto se trata de un Cementerio donde hay sepultadas Personas y Heroes.

Los métodos para los Archivos se encuentran en la clase genérica MisArchivos, que se utiliza para guardar y cargar un JSON que será utilizado como base de datos del programa.

Se crearon excepciones para controlar cualquier tipo de error del usuario a la hora de cargar nuevas Personas, y el correcto funcionamiento de estas Excepciones es comprobado en los Test Unitarios.

El proyecto posee una interfaz que se utiliza en la clase derivada Heroe, cuya interfaz le permite a esta clase tener un obituario especial en el que se remarca los logros especiales que haya adquirido.