# Torre de Marboré: Jackpot

Actividades: roca alta montaña Altitud min / max: 2200m / 3009m acantilados:

Desnivel: +800m Altitud de inicio de las dificultades: 2600m Approach height: 400m Configuración: cara Orientación principal: N

Tipo de itinerario: circuito / vuelta

al pie de vía o al refugio Tiempo del trayecto: 1 día

Cotación global: ED-Compromiso: II

Calidad del equipamiento: P2 Cotación libre > oblig.: 7a > 6b Cimas, pasos, lagos y

Torre de Marboré 3009m

Refugios, campamentos usuales y hospedajes:

Refuge des sarradets (ou de la brèche de Roland) 2587m

Accesos:

Gavarnie Espécières 1830m - bus Col des Tentes 1800m a 2208m hus

**Zonas:** 

Bigorra - Ordesa Altos Pirineos, Provincia de Huesca España, Francia

Mapas:

IGN 1748OT Gavarnie - Luz-St-Sauveur - Parc national des Pyrénées

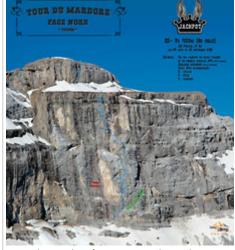
# Acceso

igual que la cara N Clasica.

### Itinerario

el inicio 20m a la derecha de la de la clásica. coge una cornisa ascendiente que sale a la derecha.

- 60m Seguir la cornisa y montar la reunion (friends) al principio de la terraza que sigue
- **L2** 7a 45m Remontar una primera fisura con rocas inestables (IV) y seguir todo recto hasta el desplome que pasas por un diedro con una fisura fina al fondo (7a -4 parabolts + 1 piton) - Reunion con parabolts
- **L3** 6c+ 45m seguir remontando la fisura con un primer resalte en 6b+ (1 parabolt) y después de uan cuneta un segundo mas tiñoso (6c+ - 1 parabolt + 1 piton). cuando la fisura se inclina, atravesar a la derecha (1 parabolt) subir un ancho canalete (1 piton) -Reunion con parabolts
- **L4** 6a+ 60m Seguir una fisura que oblicua hacia la izquierda (V) luego dejarla atravesando a la derecha con placas inclinadas (IV+ dificil de proteger) en direccion de un diedro grande caracteristico. iniciar en la base de un resalte bien a la derecha (V - roca mediana -1 parabolt) y seguir el diedro que se hace más vertical y se cambia en fisura (6a+). el largo se puede cortar montando una reunion intermedia con bloque grande muy a la izquierda (ojo con el tironeo) -Reunion con bloque en la terraza que sigue.
- 55m despues de un corto resalte que domina la terraza, L5 III subir un ancho corredor de tarteras que llega al pie de la chimenea interior de la via clasica - Reunion con friends o con bloque
- 45m salir algun metro a la izquierda de la chimenea **L6** 6a interior (V - roca mediana), luego al nivel de un piton pasar una placa menos vertical (expuesto - 1 parabolt). seguir todo recto hasta una cornisa evidente al pie de un desplome grande. atravesar 15m a la izquierda (cuidado al tironeo) - Reunion con friend y parabolt
- **L7** 7a 45m salir recto encima de la reunion y pasar el desplome corto pero fisico (3 parabolts). Oblicuar en seguida a la derecha par llegar a una pequeña cornisa (1 parabolt). seguir todo recto (expuesto) en un ancho canalizo hasta pequeña cornisa siguiente (1 parabolt) luego subir uan fisura que termina en una ancha cronisa - Reunion a la izquierda con 2 parabolts
- **L8** 6a 30m atravesar 10m a al derecha en la cornisa luego salir todo recto (zona húmeda, roca mala - 1 fisurero) y desembocar en la cornisa grande intermedia por



Tour du Marboré - Face Nord - Jackpot

bonitas canaletes (bonitas pero cortas !) - Reunion en un bloque grande

poner la zapatillas y subir la tartera apuntando una fisura caracteristica que es casi en el eje y sube directamente en la cumbre de la Torre - Reunion con bloque

**L9** V+ 55m Remontar esta ancha fisura como mejor puedas, primero por una fisura que le gustaria a un speleologo, luego por rocas fisuradas, antes de termianar en la cumbre. ojo con la roca es mediocre - Reunion co friend y parabolt

# bajada

Seguir la bajada de la via clasica sur, que pasa por la vertiente española y la brecha de Roldan.

#### **Observaciones:**

la via alterna buena y mala roca

segun la calidad de la roca encontrada. en general las zonas dificiles tienen buena roca y bastante protegidas (o facil de proteger) pero las zonas mas faciles tienen roca peor y escasas protecciones.

#### **Material:**

Un juego de micro y friends muy completos hasta Camelot n°3. es interesante repetir los n° 0.75, 1 y 2, incluso coger el n°4.

Un pequeño juego de fisureros (talla mediana) puede servir tambien.

Cuerda de 60m aconsejable.

## Historia:

abierto por JM Fontan y JP Rio los 24 de agosto y 5 de septiembre de 2012.



El texto de esta página está disponible bajo licencia Creative Commons CC-by-sa. Las imágenes en esta pagina están disponibles bajo la licencia indicada en el documento de origen de cada imagen.



Versión n°6 de 23 de junio de 2015

Las informaciones disponibles en esta página no comprometen ni a sus autores ni a la Asociación Camptocamp.