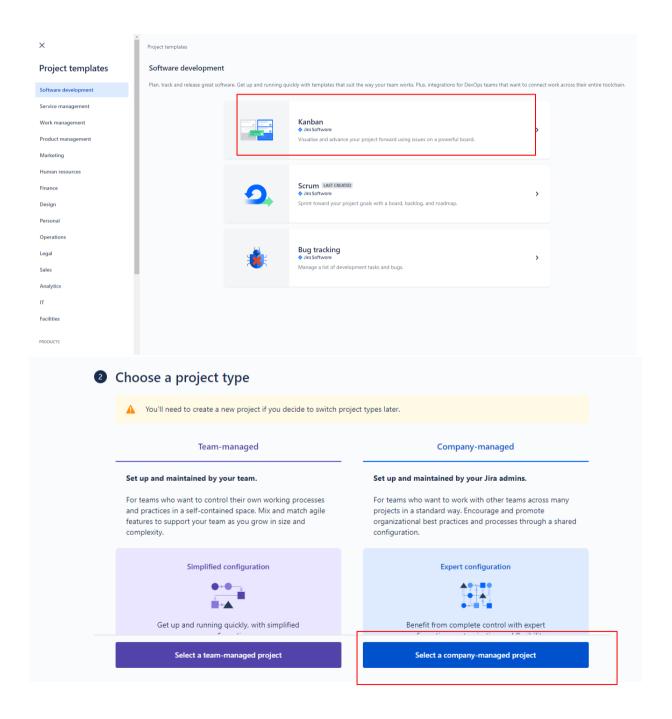
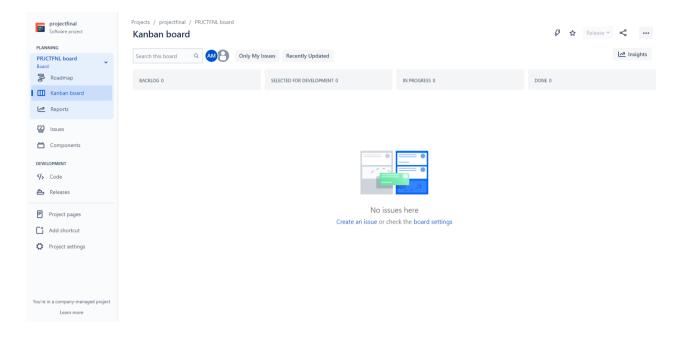
## PROYECTO FINAL

## Agile with Atlassian Jira

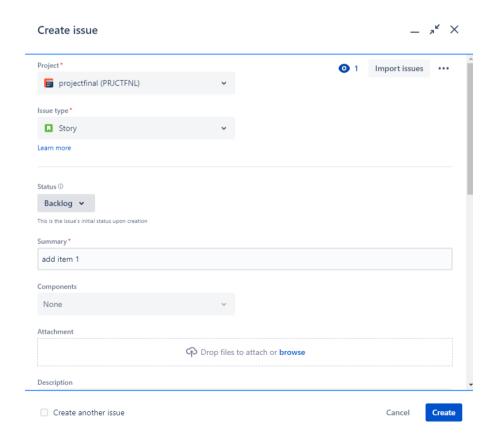
La versión A del proyecto final consiste en la creación del proyecto kanban gestionado por la empresa. Tomará el nombre de *projectfinal*.



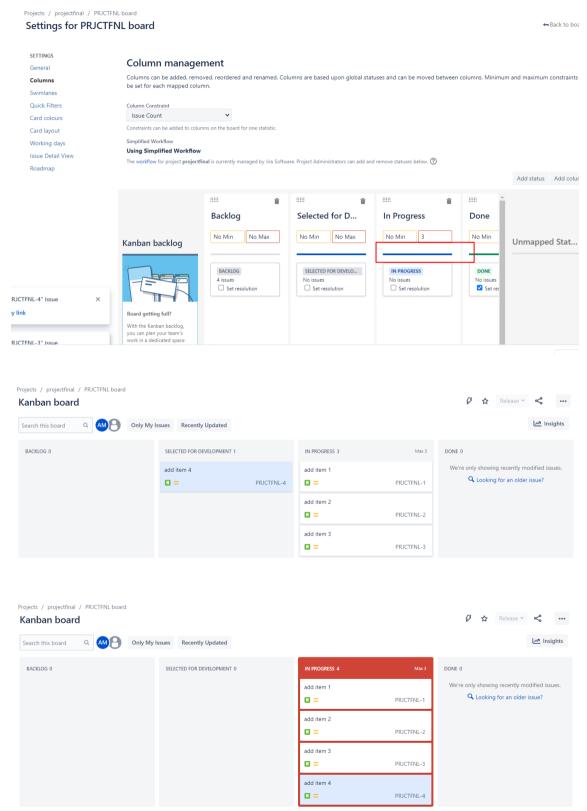


Aquí ya tenemos la versión A generada, donde podemos ver que los nombres de las columnas se corresponden con los demandados.

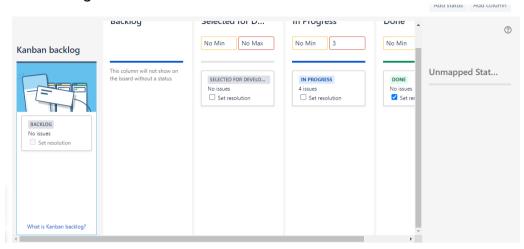
La versión B limitará la columna *in progress* a tres elementos. Para ello tendremos que crear 4 incidencias. Posteriormente limitaremos la columna a 3 y veremos como con 4 incidencias se nos pone la columna en rojo.



Una vez creadas las 4 incidencias, tendremos que ir a *board settings* y posteriormente a *columns*. Es aquí donde podremos poner a la columna *in progress* que tenga como máximo 3 incidencias.



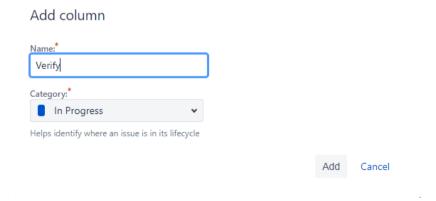
La versión C tratará de crear un *backlog* independiente del tablero del proyecto. Para ello iremos a *board settings* y luego a *columns*. Ahí se arrastrará el bloque de *backlog* al *kanban backlog*.



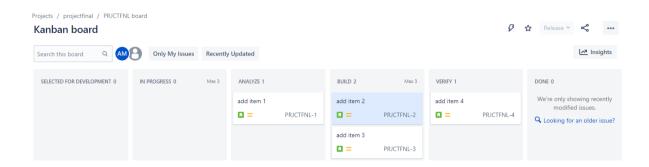
Ahora se verifica como en el tablero no aparece el backlog.



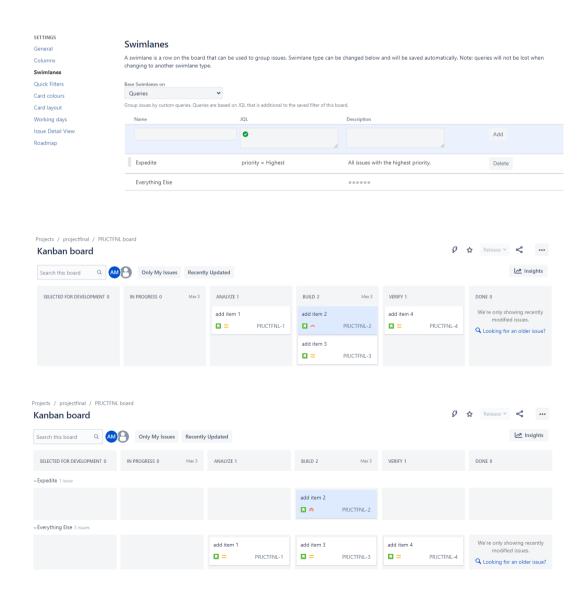
**La versión D** creará tres nuevas columnas en la categoría *in progress*. Para ello iremos a *board settings* y luego a *columns*. Crearemos las columnas como se puede ver en la imagen inferior.



Por último añadiremos la restricción en *build* de máximo 3 incidencias. El tablero del proyecto quedará de la siguiente manera, verificando que podemos mover las incidencias a través de las nuevas columnas.



La versión E tratará de añadir un *swimlane* llamado *expedite*. Iremos al *board settings* y luego a la opción de *swimlanes*. Ahí añadiremos el *swimlane* demandado.



La versión F se creará una epopeya llamada *Initial Release*. Para ello creamos incidencia de tipo *EPIC*. Luego se añadirán dos incidencias.



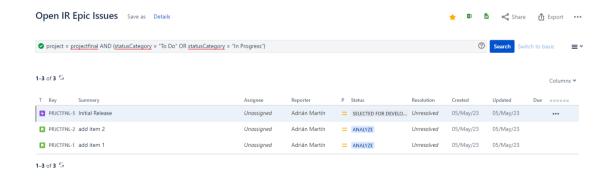
Aquí veremos la etiqueta épica de las incidencias en el tablero del proyecto. Además se han vinculado algunas a la columna *Done.* 

La versión G creará un filtro llamado *Open IR Epic Issues* que tratará de buscar incidencias en la epopeya *Initial Release* que no se encuentren en *Done* (en mi caso add item 1 y add item 2).

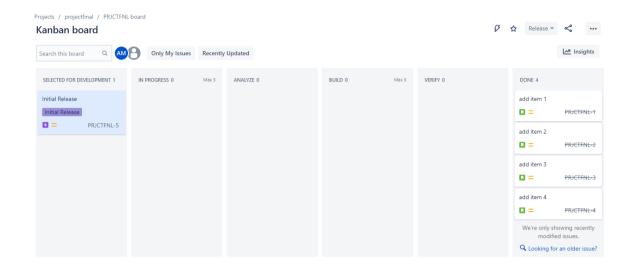
Primero se crea el filtro:



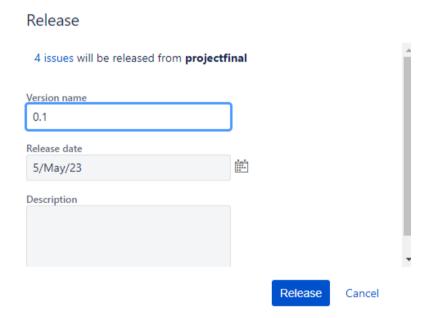
Posteriormente comprobamos que se obtienen los ítems que no están *Done*:



**La versión H** añadirá todos los ítems a *Done* y posteriormente creará una versión llamada 0.1. El proceso será análogo al de los ítems 3 y 4.



## Ahora se creará la versión 0.1:



En las dos últimas imágenes se comprobará como la versión 0.1 ha sido creada correctamente y no aparecen los temas liberados en el tablón.



