

Konzept KI-gestütztes Programmieren

von Adrian Meier

Die Grundidee ist ein Minesweeper zu Programmieren und Spielbar zu machen. Im Anschluss soll ein Reinforcement learning Programm das Spiel spielen und lernen können.

Features (Hauptziele):

- Code für Minesweeper erstellen
- Minesweeper in einem GUI anzeigen und spielen können
- Reinforcement-Learning Programm soll Minesweeper lernen

Features (Weitere zusätzliche Möglichkeiten):

- Zusätzliche Spieladditionen hinzufügen (Bsp: Radar hinzufügen welches Bereiche Scannen und Untergrund anzeigen kann)
- Grösse des Feldes anpassen und schauen, wie sich das Modell verhält, ohne zu trainieren
- Raum um eine Dimension erweitern (Umsetzung in 3-dimensionalem Raum anstatt 2-dimensionalem Raum).