

CALIFICACIÓN:

### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	Tonatiuh Daniel Vanegas Sanchez	
Asignatura:	Fundamentos de Programación	
Grupo:	16	
No de Práctica(s):		
	Mendieta Villa Adrian	
No. de lista o brigada:	29	
Semestre:	2025-1	
Fecha de entrega:	19-08-2024	
Observaciones:		

# GUÍA DE PRÁCTICA DE ESTUDIO 01. LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO DEL PROFESIONAL DE INGENIERÍA.

### • Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

### Actividad:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

### • Introducción:

Durante esta práctica el alumno reconocerá la importancia de conocer e identificar las herramientas de Tecnología de Información y Comunicación que les apoyen en sus tareas académicas durante el desarrollo de su vida universitaria.

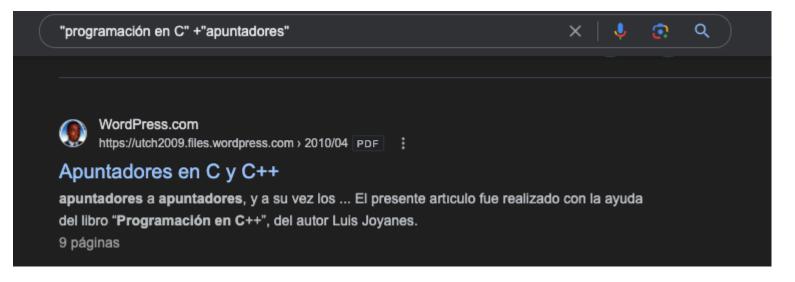
Estas herramientas apoyarán al alumno a poder realizar varias actividades entre las cuales pueden estar: registrar planes, programas o información de los proyectos, almacenar información en un lugar accesible y la búsqueda avanzada de información en internet.

### Desarrollo:

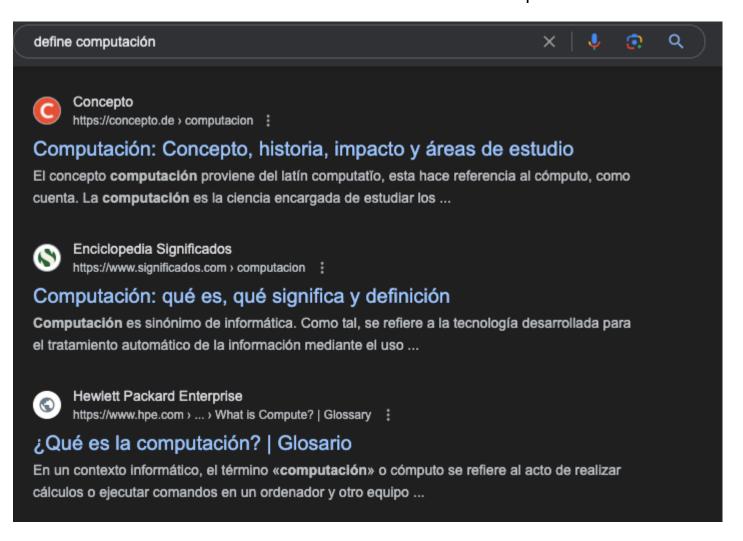
- Or: sirve para que solo te dé resultados de las dos opciones seleccionadas.



- -: Sirve para que no te salgan resultados con la palabra posterior.
- ": Solo saldrán resultados con la palabra dentro de estos, tal cual se escribió y en el orden en el que se escribió.
- +: Sirve para que te aparezcan resultados de las dos palabras entre comillas en el orden de estas, y aparecerán únicamente artículos que las contenga a ambas.



define: Te mostrará resultados con la definición de la palabra escrita delante.



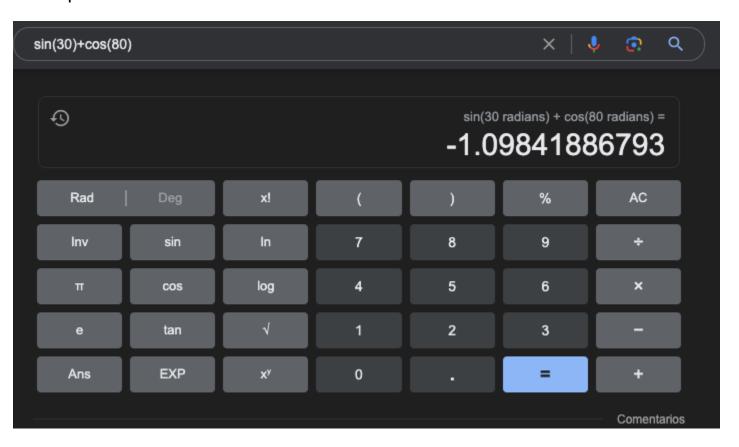
- site: Sirve para delimitar a los resultados de solo el sitio web que se coloque delante.
- ~: Sirve como un parámetro para que los resultados de las búsquedas tengan relación a la palabra que se escriba delante.



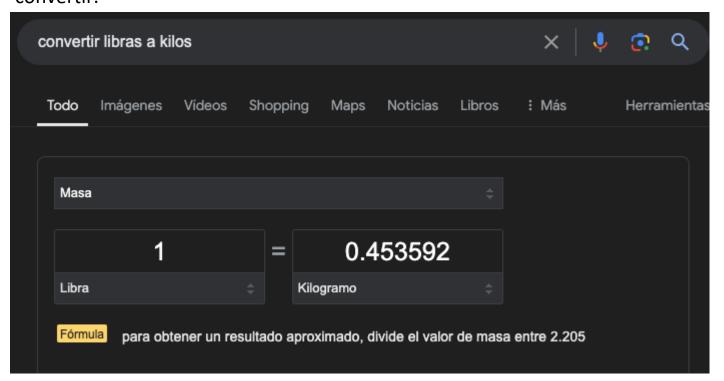
- intitle: Sirve para que los resultados que se arrojen posean las palabras escritas delante en el título de la página.
- intext: Sirve para que arroje resultados con la palabra escrita delante pero en el cuerpo de la página.
- filetype: Sirve como un filtro para que los resultados de las búsquedas solo estén en el formato que se escriba delante de esta palabra.



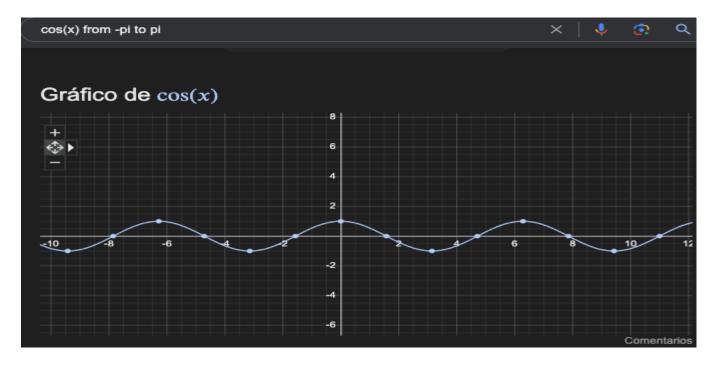
- operación: Al colocar cualquier operación matemática se despliega una calculadora que te da el resultado.



 Convertidor de unidades: Al buscar los sistemas de los cuales se quiere la equivalencia se despliega una especie de menú en el cual se puede escribir las cantidades a convertir.



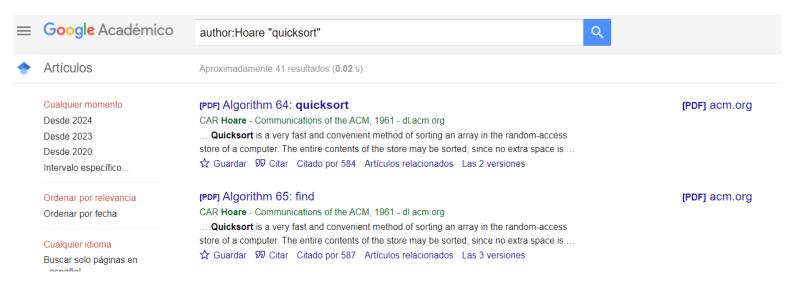
- Gráfica 2D: Al colocar una función en el buscador y con ayuda de from y to, el navegador desplegará una pequeña gráfica la cual será de la función que se ha buscado, y se podrá hacer zoom y contraer para ver el comportamiento de la gráfica.
- from: Indicará el valor inicial para el parámetro que se graficara.
- to: Indica el valor final para el parámetro que se graficara.



 Google Académico: Es un buscador de google extra, pero que se especializa en mostrar resultados únicamente de artículos de revistas de divulgación científica, tesis, libros de distintos autores o cualquier tipo de información de carácter académico o científico.

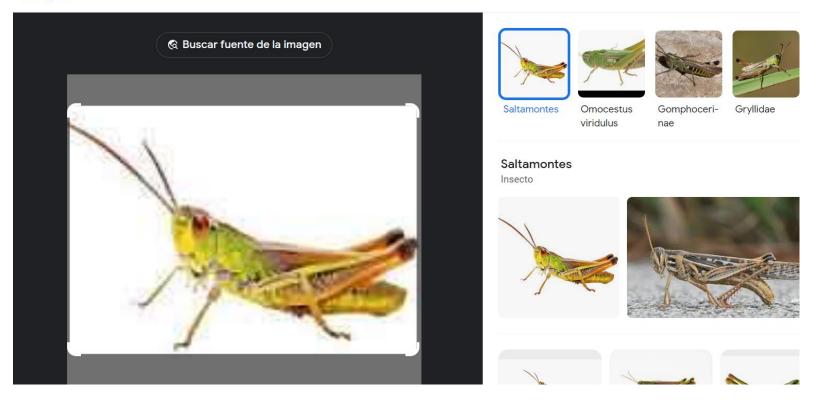


 author: Sirve para delimitar los resultados de búsqueda a únicamente artículos con el autor escrito después de la palabra. Al agregar además después una palabra entre comillas saldrán artículos del autor que contengan dicha palabra.

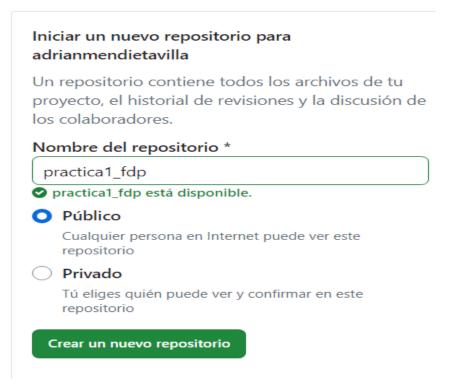


 Google imágenes: Con este buscador a partir de una imagen descargada en el ordenador puedes encontrar imágenes relacionadas a la misma además de información.

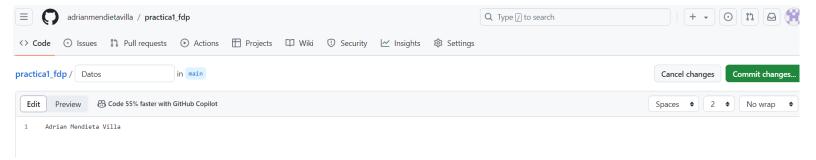
### Google



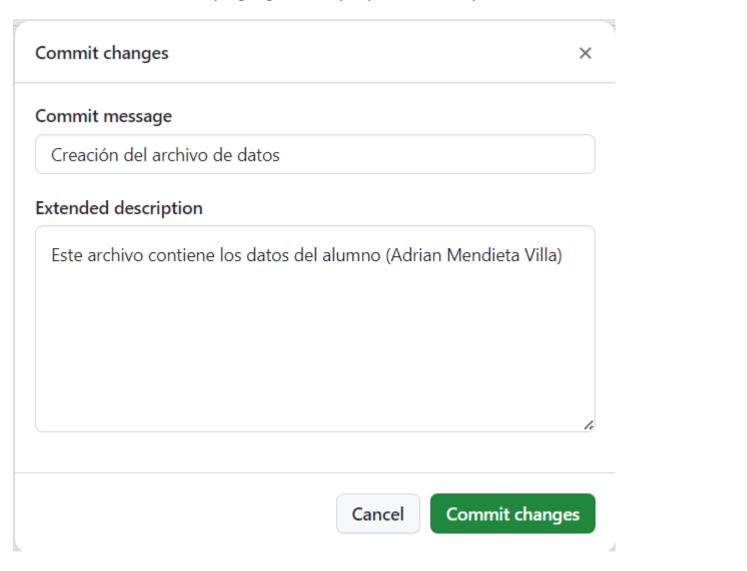
- Crear repositorio en github:
- 1. Una vez ya registrado en la página comenzamos creando un repositorio con el nombre: practica1 fdp.



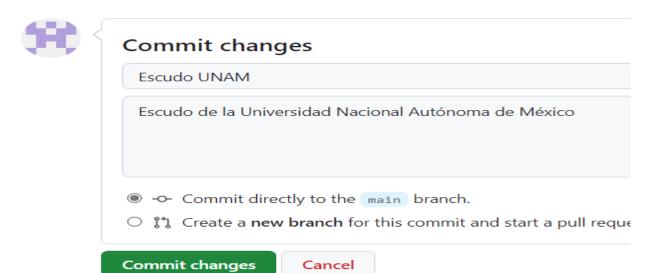
2. Posteriormente creamos un nuevo archivo llamado Datos y en la 1a línea coloqué mi nombre completo.



3. Guardé los cambios y agregué una pequeña descripción al archivo



4. Agregué dos imágenes con los escudos de la UNAM y la FI.





## **Commit changes**

Escudo FI

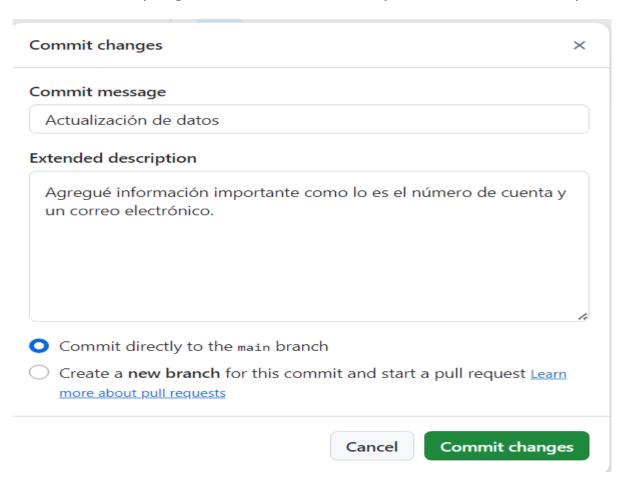
Escudo de la Facultad de Ingeniería

- Commit directly to the main branch.
- O 17 Create a new branch for this commit and sta

Commit changes

Cancel

5. Editamos el archivo Datos agregando mi número de cuenta y mi correo electrónico además de que guardamos los cambios y añadimos una descripción de lo editado.



6. Finalmente se puede observar el repositorio de la siguiente manera.



Link del repositorio: Your Repositories (github.com).

-Diferencias entre proyecto y repositorio: La principal diferencia es que en el repositorio únicamente da cabida para que trabaje un usuario, mientras que en los proyectos más de un usuario es capaz de trabajar al mismo tiempo.

### • Conclusiones:

Después de haber elaborado la práctica he podido llegar a la conclusión que el buscador de google es una herramienta muy práctica y útil si se sabe buscar, esto debido a que de saber usar las palabras y signos correctos, podemos obtener información mucho más detallada y concisa que nos ayude al momentos de la investigación, pues obtendremos resultados más satisfactorios, y no únicamente a la hora de necesitar información, ya que podemos encontrar imágenes relacionadas con alguna imagen que poseamos y de esta manera facilitar la búsqueda.

Además, durante esta práctica comencé a internarme muy superficialmente con la página Github y descubrí un poco de las funcionalidades que esta misma posee, como por ejemplo los supositorios y proyectos.