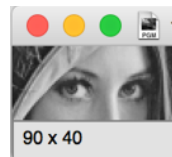


INFORME PRÁCTICA 6 FINAL - METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN

```
nacho@MacBook-Pro-de-Ignacio ~/E/P/p/i/matriz> make
g++ -ansi -pedantic -Wall -Wextra -Wwrite-strings -Werror -g -c -std=c++0x -Iinclude src/arteASCII2.cpp -o obj/arteASCII2.o
g++ -ansi -pedantic -Wall -Wextra -Wwrite-strings -Werror -g -c -std=c++0x -Iinclude src/imagen.cpp -o obj/imagen.o
g++ -ansi -pedantic -Wall -Wextra -Wwrite-strings -Werror -g -c -std=c++0x -Iinclude src/pgm.cpp -o obj/pgm.o
g++ -ansi -pedantic -Wall -Wextra -Wwrite-strings -Werror -g -c -std=c++0x -Iinclude src/byte.cpp -o obj/byte.o
g++ -ansi -pedantic -Wall -Wextra -Wwrite-strings -Werror -g -c -std=c++0x -Iinclude src/lista.cpp -o obj/lista.o
ar rvs lib/libimagen.a obj/imagen.o obj/pgm.o obj/byte.o obj/lista.o
ar: creating archive lib/libimagen.a
a - obj/imagen.o
a - obj/pgm.o
a - obj/byte.o
a - obj/lista.o
g++ obj/arteASCII2.o -limagen -o bin/arteASCII2 -Llib
g++ -ansi -pedantic -Wall -Wextra -Wwrite-strings -Werror -g -c -std=c++0x -Iinclude src/testimagen.cpp -o obj/testimagen.o
g++ obj/testimagen.o -limagen -o bin/testimagen -Llib
g++ -ansi -pedantic -Wall -Wextra -Wwrite-strings -Werror -g -c -std=c++0x -Iinclude src/suma.cpp -o obj/suma.o
g++ obj/suma.o -limagen -o bin/suma -Llib
g++ -ansi -pedantic -Wall -Wextra -Wwrite-strings -Werror -g -c -std=c++0x -Iinclude src/testFinal.cpp -o obj/testFinal.o
g++ obj/testFinal.o -limagen -o bin/testFinal -Llib
```

- Comprobación de testimagen para lena.pgm:

```
[nacho@MacBook-Pro-de-Ignacio ~/E/P/p/i/matriz> bin/testimagen
degradado.pgm guardado correctamente
trozo.pgm guardado correctamente
```



- Comprobación de suma:

```
[nacho@MacBook-Pro-de-Ignacio ~/E/P/p/i/matriz> bin/suma imagenes/lena.pgm imagenes/gato.pgm resultado.pgm t
Concatenacion realizada. Comprueba el fichero de salida.
```



Autores:

Adrián Morente Gabaldón

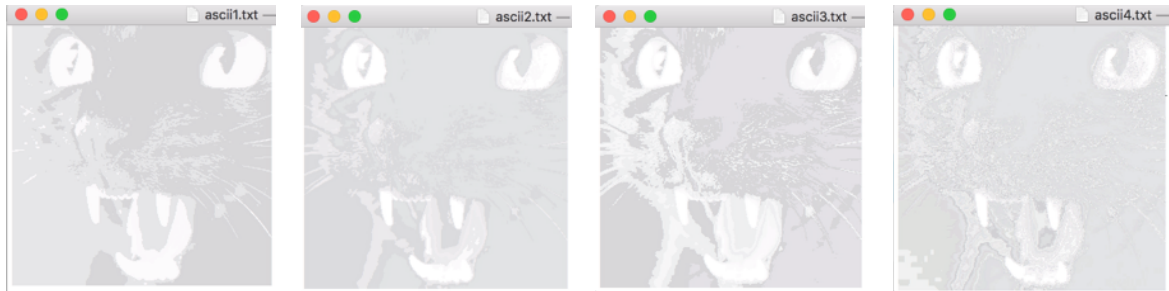
Ignacio Romero Cabrerizo

- Comprobación ArteASCII:

```

[nacho@MacBook-Pro-de-Ignacio ~/E/P/p/i/matriz] bin/arteASCII2 imagenes/gato.pgm grises.txt
Exitó convirtiendo la imagen a aArteASCII 1.
Exitó convirtiendo la imagen a aArteASCII 2.
Exitó convirtiendo la imagen a aArteASCII 3.
Exitó convirtiendo la imagen a aArteASCII 4.
Exitó en la conversión.
Chequee los ficheros asciiX.txt

```



Problemas encontrados en el desarrollo de la práctica:

En el desarrollo de la parte “matriz”, hemos tenido pequeños problemas en algún bucle y por alguna declaración no del todo correcta (como constante) de:

- los **operadores de suma/asignación**: (no declarados como **const** Imagen & aux)
- los métodos **get** y **getPos**:
 - A. byte Imagen::get(int y, int x) **const**{
 - B. byte Imagen::getPos(int i) **const**{

Aunque cabe mencionar que en ningún caso durante el transcurso de la práctica se ha obtenido pérdida de memoria como se observa con Valgrind:

```

[nacho@MacBook-Pro-de-Ignacio ~/E/P/p/i/matriz] valgrind bin/suma imagenes/lena.pgm imagenes/gato.pgm resultado.pgm t
==1876== Memcheck, a memory error detector
==1876== Copyright (C) 2002-2015, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
==1876== Using Valgrind-3.11.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==1876== Command: bin/suma imagenes/lena.pgm imagenes/gato.pgm resultado.pgm t
==1876==
--1876-- run: /usr/bin/dsymutil "bin/suma"

Concatenacion realizada. Comprueba el fichero de salida.
==1876==
==1876== HEAP SUMMARY:
==1876==    in use at exit: 99,053 bytes in 191 blocks
==1876==   total heap usage: 289 allocs, 98 frees, 378,861 bytes allocated
==1876==
==1876== LEAK SUMMARY:
==1876==    definitely lost: 0 bytes in 0 blocks
==1876==    indirectly lost: 0 bytes in 0 blocks
==1876==    possibly lost: 2,064 bytes in 1 blocks
==1876==    still reachable: 76,800 bytes in 2 blocks
==1876==          suppressed: 20,189 bytes in 188 blocks
==1876== Rerun with --leak-check=full to see details of leaked memory
==1876==
==1876== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==1876== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)

```