Tres pantallas: inicio, pregunta y final

Opciones de estructura del generador de preguntas:

* Dos actividades: una aux.
* Solo una que se recargue.

Una pantalla inicial donde guarde nombre jugador y activity.

IDEA: app para aprender combos/ personajes/etc. Sobre el Teken.

TAREAS

Alberto: Pantalla Inicio

Adri: Pantalla preguntas

TEMÁTICA: Teken

Si da tiempo:

* Hacer una interfaz bonita.
* Hacer pull de preguntas.