

# ZAJĘCIA SPECJALIZACYJNE

## PHP



TEMAT 1-07: Dołączanie plików.

Autor dokumentu: Wojciech Galiński

środa, 9 września 2015 r.

312[01]/T,SP/MENIS/2004.06.14

ŹRÓDŁA WIEDZY: <http://www.php.net/manual/pl>, <http://pl.wikipedia.org/>.

## Zagadnienia obowiązkowe

### 1. Sposoby dołączania plików – wyróżniamy:

➔ **include, require** – umożliwia wstawienie zawartości wskazanego pliku w miejsce wywołania.

Brak pliku albo brak dostępu do pliku spowoduje:

- ✓ ostrzeżenie – w przypadku instrukcji „**include**”;
- ✓ błąd – w przypadku instrukcji „**require**”;

```
include 'nazwa pliku';  
require 'nazwa pliku';
```

```
include('nazwa pliku');  
require('nazwa pliku');
```

PRZYKŁAD:

Zawartość pliku głównego:

```
include 'zmienna.php';  
require 'zmienna.php';  
echo '<p>Plik główny</p>';  
echo '<p>'. $liczba. '</p>';
```

Zawartość pliku „zmienna.php”:

```
$liczba = 5;  
echo '<p>Plik "zmienna.php"</p>';  
echo '<p>'. $liczba. '</p>';
```

➔ **include\_once, require\_once** – działają tak samo, jak ich powyższe odpowiedniki oprócz jednego szczegółu: bez względu na ilość wywołań, wstawienie ma miejsce tylko jeden raz.

```
include_once 'nazwa pliku';  
require_once 'nazwa pliku';
```

```
include_once('nazwa pliku');  
require_once('nazwa pliku');
```

PRZYKŁAD:

Zawartość pliku głównego:

```
include_once 'zmienna.php';  
require_once 'zmienna.php';  
echo '<p>Plik główny<br>'.  
    $liczba. '</p>';
```

Zawartość pliku „modul.php”:

```
$liczba = 5;  
echo '<p>Plik "zmienna.php"<br>'.  
    $liczba. '</p>';
```

### 2. Programowanie modułowe – polega na dzieleniu programu głównego i podprogramów (funkcji i procedur), ze względu na ich funkcje, pomiędzy wiele modułów (plików). Moduł staje się elementem nadrzędnym w stosunku do podprogramów.

Oto wzorzec kodu podzielonego na moduły:

MODUŁ GŁÓWNY (plik: index.php)	
<pre>&lt;?php  require_once 'modul_1.php'; require_once 'modul_2.php';  A(); // wywołanie podprogramu w module A B(); // wywołanie podprogramu w module B  ?&gt;</pre>	
MODUŁ 1 (plik: modul_1.php)	MODUŁ 2 (plik: modul_2.php)
<pre>&lt;?php  function A() {     // treść podprogramu A }  ?&gt;</pre>	<pre>&lt;?php  function B() {     // treść podprogramu B }  ?&gt;</pre>

## Pytania kontrolne

1. Jak dołączyć inne pliki z kodem do skryptu głównego?
2. Jaka jest różnica pomiędzy instrukcjami: „include”, a „require”? Kiedy używamy pierwszej z nich, a kiedy drugiej?
3. Jaka jest różnica pomiędzy instrukcjami: „require”, a „require\_once”? Kiedy używamy pierwszej z nich, a kiedy drugiej?
4. Na czym polega programowanie modułowe?

## Zadania

1. Wykonaj przykłady z niniejszego tematu.
2. Podziel następujący kod na 2 moduły:

<pre>\$wynik = suma_kwadratow(\$x1, \$x2);</pre>	<pre>echo wyswietl(\$wynik);</pre>
<pre>function suma_kwadratow(\$x1, \$x2) {     \$suma = 0.0;      if (\$x1&lt;=\$x2)         for (\$x=\$x1; \$x&lt;=\$x2; ++\$x)             \$suma += kwadrat(\$x);     else         for (\$x=\$x1; \$x&gt;=\$x2; --\$x)             \$suma += kwadrat(\$x);      return \$suma; }</pre>	<pre>function kwadrat(\$x) {     return \$x * \$x; }  function wyswietl(\$x) {     echo '&lt;p&gt;'. \$x. '&lt;/p&gt;'; }</pre>

3. Sugerując się powyższym zadaniem, wymyśl własne zadanie wymagające użycia modułów i rozwiąż je. Skonsultuj pomysł z nauczycielem.