

APLIKACJE INTERNETOWE PHP



TEMAT 1-06: Tablice systemowe.

Autor dokumentu: Wojciech Galiński

czwartek, 22 września 2016 r.

351203 Technik informatyk

ŹRÓDŁA WIEDZY:

<http://www.php.net/manual/pl>, <http://webmaster.helion.pl/index.php/kurs-php>, <http://pl.wikipedia.org/>,
<http://pl.wikibooks.org/wiki/PHP>, <http://phpkurs.pl/>, <http://kursphp.com/>.

Zagadnienia obowiązkowe

1. **Tablice systemowe** – dostępne są w każdym miejscu w skrypcie. Wyróżniamy:

➔ **Tablica „\$GLOBALS”** – tablica globalna umożliwiająca dostęp do przesłoniętych zmiennych globalnych, np.

PRZYKŁAD:

```
function jakas_funkcja()
{
    $zmienna = 5;
    echo $zmienna. '<br />'. $GLOBALS['zmienna'];
}
$zmienna = 'Nysa';    jakas_funkcja();
echo '<pre>';
print_r($GLOBALS);
echo '</pre>';
```

➔ **Tablica „\$_SERVER”** – tablica globalna udostępniająca informacje o serwerze PHP, o przetworzonym dokumencie oraz inne informacje związane z połączeniem przeglądarki z serwerem PHP.

PRZYKŁAD:

```
echo '<pre>';
print_r($_SERVER);
echo '</pre>';
echo 'HTTP_HOST: '. $_SERVER['HTTP_HOST'].
'HTTP_USER_AGENT: '. $_SERVER['HTTP_USER_AGENT'].
'HTTP_ACCEPT: '. $_SERVER['HTTP_ACCEPT'].
'HTTP_ACCEPT_LANGUAGE: '. $_SERVER['HTTP_ACCEPT_LANGUAGE'].
'HTTP_ACCEPT_ENCODING: '. $_SERVER['HTTP_ACCEPT_ENCODING'].
'HTTP_CONNECTION: '. $_SERVER['HTTP_CONNECTION'].
'HTTP_REFERER: '. $_SERVER['HTTP_REFERER'].
'HTTP_CACHE_CONTROL: '. $_SERVER['HTTP_CACHE_CONTROL'].
'PATH: '. $_SERVER['PATH'].
'SERVER_ADMIN: '. $_SERVER['SERVER_ADMIN'].
'SERVER_SIGNATURE: '. $_SERVER['SERVER_SIGNATURE'].
'SERVER_SOFTWARE: '. $_SERVER['SERVER_SOFTWARE'].
'SERVER_PROTOCOL: '. $_SERVER['SERVER_PROTOCOL'].
'SERVER_NAME: '. $_SERVER['SERVER_NAME'].
'SERVER_ADDR: '. $_SERVER['SERVER_ADDR'].
'SERVER_PORT: '. $_SERVER['SERVER_PORT'].
'REMOTE_ADDR: '. $_SERVER['REMOTE_ADDR'].
'REMOTE_PORT: '. $_SERVER['REMOTE_PORT'].
'DOCUMENT_ROOT: '. $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'].
'SCRIPT_FILENAME: '. $_SERVER['SCRIPT_FILENAME'].
'GATEWAY_INTERFACE: '. $_SERVER['GATEWAY_INTERFACE'].
'REQUEST_METHOD: '. $_SERVER['REQUEST_METHOD'].
'QUERY_STRING: '. $_SERVER['QUERY_STRING'].
'REQUEST_URI: '. $_SERVER['REQUEST_URI'].
'SCRIPT_NAME: '. $_SERVER['SCRIPT_NAME'].
'PHP_SELF: '. $_SERVER['PHP_SELF'].
'REQUEST_TIME_FLOAT: '. $_SERVER['REQUEST_TIME_FLOAT'].
'REQUEST_TIME: '. $_SERVER['REQUEST_TIME'];
```

2. Tablice systemowe przeznaczone do przekazywania danych do skryptu – wyróżniamy:

- ➔ **Tablica „\$_GET”** – tablica globalna służąca do przesyłania danych do skryptu w jego adresie. Możliwe jest przekazywanie nawet zawartości tablic i to na co najmniej 2 sposoby.

PRZYKŁAD:

```
$t = $_GET;
foreach ($t as $k=>$w)
{
    if (is_string($w) && strpos($w, ',')!==false)
        $t[$k] = explode(',', $t[$k]);
}
echo '<pre>';
print_r($_SERVER);
print_r($_GET);
print_r($t);
echo '</pre>';
echo '<a href="'.($_SERVER['SCRIPT_NAME']).
    '?'. http_build_query($t). '">Link</a>';
```

- ➔ **Tablica „\$_POST”** – tablica globalna służąca do przesyłania danych do skryptu z formularza HTML (patrz: tematy dotyczące obsługi kontrolek formularza).
- ➔ **Tablica „\$_FILES”** – tablica globalna służąca do przesyłania plików na serwer za pośrednictwem skryptu PHP.
Więcej na ten temat można znaleźć w temacie poświęconym obsłudze kontrolek typu „input file”.
- ➔ **Tablica „\$_COOKIE”** – tablica globalna służąca do przesyłania danych do skryptu z pliku ciasteczka (cookie) znajdującym się na komputerze klienta.
Więcej na ten temat można znaleźć w temacie poświęconym obsłudze ciasteczek.
- ➔ **Tablica „\$_SESSION”** – tablica globalna służąca do przechowywania danych w trybie sesji (zmienne znajdujące się w tej tablicy będą widoczne we wszystkich skryptach aż do zakończenia sesji – nawet po przeładowaniu dokumentu zawierającego skrypt PHP).
Więcej na ten temat można znaleźć w temacie poświęconym sesyjnemu przetwarzaniu skryptów.

Zadania

1. Wykonaj przykłady z tego tematu i przeanalizuj ich działanie.
2. Napisz skrypt, który wyświetli adres URL skryptu w różnych kolorach, np. **<http://localhost/~wg/4ti2/06-1.php?a=1&b=2>**.
3. Poinformuj o rodzaju używanej przez niego przeglądarki. Skrypt ma obsługiwać wszystkie przeglądarki dostępne w systemie.
4. Wykonaj skrypt sprawdzający aktualny język dowolnej przeglądarki internetowej dostępnej w systemie.
5. Przekaż do skryptu tablicę liczb i oblicz ich sumę.
6. Wyświetl w przeglądarce adres i port komputera klienckiego, z którego nastąpiło wywołanie skryptu oraz czas przetworzenia skryptu.