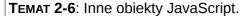
## ZAJĘCIA SPECJALISTYCZNE

## **JavaScript**



Autor dokumentu: Wojciech Galiński wtorek, 5 lutego 2013 r.

312[01]/T,SP/MENiS/2004.06.14

ŹRÓDŁA WIEDZY: <a href="http://pl.wikipedia.org/">http://pl.wikipedia.org/</a>, <a href="http://www.dynamicdrive.com/">http://www.dynamicdrive.com/</a>, <a href="http://www.dynamicdrive.com/">http://www.dynamicdrive.com/</a>, <a href="http://www.w3schools.com">http://www.w3schools.com</a>.

## Zagadnienia obowiązkowe

1. **Obiekt "Date"** – służy do reprezentacji daty i czasu. Obiekt przechowuje liczbę milisekund od "1970-01-01 01:00". Obiekty tego typu tworzymy w następujący sposób:

- → metody (wybrane):
  - getTime(), setTime(wartosc), getTimezoneOffset() pobiera / ustawia parametrem "wartosc" czas w postaci liczby sekund, które upłynęły od początku ery Uniksowej (dla dat wcześniejszych zwracana jest liczba ujemna), np.

```
d = new Date(), d_set = new Date();    d_set.setTime(0);
document.write(d.getTime() + ' ' + d.getTimezoneOffset());
```

getFullYear() / setFullYear(rok, miesiac, dzien),
 getMonth() / setMonth(miesiac, dzien),
 getDate() / setDate(dzien),
 getHours() / setHours(godziny, minuta, sekunda, milisekunda),
 getMinutes() / setMinutes(minuty, sekundy, milisekundy),
 getSeconds() / setSeconds(sekundy, milisekundy),
 getMilliseconds() / setMilliseconds(milisekundy) - pobiera / ustawia
 elementy daty;

rok	numer roku (4-cyfrowo)
miesiac	numer miesiąca (0-11)
dzien	numer dnia w miesiacu (1-31)

godzina	numer godziny (0-23)
minuty, sekundy	numer minuty / sekundy (0-59)
milisekundy	numer milisekundy (0-999)

```
d = new Date();  document.write(d.getDate());
d = new Date(); d.setDate(1); d.setMonth(1); d.setFullYear(2000);
document.write(d);
```

- getDay() pobiera dzień tygodnia (nie ustawia się dnia tygodnia);
  d = new Date(); document.write(d.getDay());
- Date.parse(ciag\_znakow) zamienia "ciag\_znakow" w formacie "ttt, dd mmm rrrr
  gg:ii:ss GMT+ppqq" na datę w postaci liczby sekund od daty: 1970-01-01 00:00, np.
  Date.parse('Mon, 24 Dec 2012 18:00:00 GMT+0100');
- toString(), toLocaleString(), toDateString(), toLocaleDateString(), toTimeString(), toLocaleTimeString() — funkcje konwertujące datę i czas w postaci liczby sekund do postaci tekstu, np.

```
d = new Date(); document.write(d.toLocaleDateString());
```

- 2. **Obiekt "Boolean"** posiada następujące składowe:
  - → metody:
  - ✓ toString zamienia wartość true lub false na ciąg tekstowe o tej samej treści, np. var b = true; document.write(b.toString().toUpperCase());

## Zadania

- 1. Sprawdź jaki czas kryje się pod liczbą 0. Czy można zapisywać wcześniejsze daty?
- 2. Sprawdź jaka liczba kryje się pod datą: "Thu Jan 01 1970 01:02:00 GMT+0100 (CET)".
- 3. Znajdź różnicę pomiędzy bieżącą datą, a datą Twojego urodzenia liczoną w dniach, miesiącach, latach.
- 4. Sprawdź jaki był dzień tygodnia w dniu twoich pierwszych imienin (polska nazwa dnia tygodnia).
- 5. Sprawdź jaka była polska nazwa miesiąca w dniu o numerze (1-365) podanym z klawiatury.
- 6. Sprawdź, ile milisekund trwa liczenie od 1 do 40 000 000.
- 7. Znajdź różnicę pomiędzy bieżącą datą, a datą ostatnim dniem w bieżącym roku liczoną w godzinach, dniach i tygodniach.
- 8. Sprawdź, czy data Twoich urodzin to niedziela. Korzystając z obiektu "Boolean" wyświetl dużymi literami odpowiedź "false" albo "true".