ZAJĘCIA SPECJALISTYCZNE

JavaScript



Autor dokumentu: Wojciech Galiński

wtorek, 5 lutego 2013 r.

312[01]/T,SP/MENiS/2004.06.14

ŹRÓDŁA WIEDZY: http://pl.wikipedia.org/, http://www.dynamicdrive.com/, http://www.dynamicdrive.com/, http://www.w3schools.com.

Zagadnienia obowiązkowe

- 1. **DHTML** (ang. Dynamic HTML) technika tworzenia i modyfikacji elementów strony za pomocą języka skryptowego.
- 2. **JScript** odmiana standardu **ECMAScript** opracowywana przez firmę **Microsoft** i stosowana w przeglądarkach **Internet Explorer**.
- 3. **JavaScript (JS)** "skryptowy język programowania, stworzony przez firmę **Netscape**, najczęściej stosowany na stronach internetowych". Pod koniec lat 90-tych XX wieku, organizacja ECMA wydała na podstawie języka JavaScript standard języka skryptowego o nazwie **ECMAScript**. "Głównym autorem języka JavaScript jest **Brendan Eich**".
 - Przeglądarki internetowe: **Firefox**, **Opera**, **Chrome**, **Internet Explorer** są zgodne z najnowszymi standardem, jakim jest **ECMAScript v3**.
- 4. **Ukrywanie skryptu** nie wszystkie przeglądarki obsługują skrypty JavaScript. Z tego powodu skrypty JavaScript należy ukryć przed takimi przeglądarkami. Robimy to umieszczając cały skrypt <u>w komentarzu języka HTML</u> (dotyczy to tylko skryptów osadzanych w kodzie HTML):

```
<!--
// kod skryptu
-->
```

5. **Osadzanie skryptu w kodzie HTML** – to wstawienie następującego kodu do nagłówka (HEAD) lub ciała (BODY) witryny:

```
<script type="text/javascript">
  // treść skryptu
</script>
```

6. **Skrypty zewnętrzne** – to pliki z kodem w języku JavaScript. W pliku HTML wskazuje się położenie takiego pliku, co powoduje natychmiastowe wykonanie zawartego w nim kodu.

Oto znacznik wskazujący na skrypt JavaScript znajdujący się w osobnym pliku:

<script type="text/javascript" src="[adres pliku skryptu]"></script>

7. **Komentarze** – służą przede wszystkim do opisywania (np. skomplikowanego) kodu JavaScript. Wyróżniamy:

```
➤ KOMENTARZ JEDNOWIERSZOWY

- o zasięgu jednego wiersza;

PRZYKŁAD:

// Oto komentarze

// jednowierszowe

➤ KOMENTARZ BLOKOWY -
```

→ KOMENTARZ BLOKOWY o zasięgu wielu wierszy. PRZYKŁAD:

```
/* Ten komentarz
rozciąga się na wiele
wierszy */
```

Przykład osadzonego skryptu JavaScript oraz skryptu zewnętrznego

8. **Funkcja** "document.write" – wstawia kod do dokumentu HTML.

PRZYKŁADY: document.write('Hi!'); document.write('<hr />');

- 9. Podstawowe okna dialogowe w języku JavaScript wyróżniamy:
 - → FUNKCJA "ALERT" wyświetla okienko dialogowe z ostrzeżeniem. PRZYKŁADY: alert('Hi!'); alert("I'm " + 20 + '.');
 - → <u>FUNKCJA "CONFIRM"</u> wyświetla okienko dialogowe potwierdzenia (z przyciskami: **[OK]** i **[Anuluj]**).

```
PRZYKŁAD: cont = confirm('Kontynuujemy?'); alert(cont);
```

→ FUNKCJA "PROMPT" – wyświetla okienko dialogowe przekazania danych wejściowych do skryptu.

PRZYKŁADY:

Wartość tej funkcji to zawartość wpisana przez użytkownika.

Poniżej przedstawiono okna dialogowe wyświetlające się w przeglądarce internetowej "Firefox".

- 10. JavaScript w Internecie w Internecie pełno jest serwisów poświęconych JavaScript:
 - → wybrane kursy JavaScript:
 - http://webmaster.helion.pl/index.php/kurs-javascript;
 - http://krook.org/jsdom/;
 - http://www.w3schools.com/js/default.asp;
 - http://www.poradnik-webmastera.com/kursy/javascript/;
 - http://kurs.browsehappy.pl/JavaScript/JavaScript;
 - http://www.doman.art.pl/kursjs/;
 - http://javascript.rzeźniczak.pl/.
 - → wybrane serwisy z gotowymi skryptami JavaScript:
 - http://www.dynamicdrive.com/;
 - http://www.hotscripts.com/category/scripts/javascript/;
 - http://www.scripts.com/javascript-scripts/.

Zadania

- 1. Wstaw i przeanalizuj skrypt z punktu 8.
- Dlaczego napis pojawia się dopiero po naciśnięciu przycisku [OK] ? Zmień skrypt tak, aby napis pojawiał się przed pojawieniem okienka z informacją.
- 3. Wyświetl okienko z informacją: "Witamy nowych programistów JavaScript!".
- Za pomocą skryptu JavaScript wyświetl w obszarze dokumentu HTML przedstawione dane adresowe. Uwzględnij formatowanie tekstu.

Imię Nazwisko

ul. Polna 2/3

48-300 NYSA

- 5. Wyświetl na ekranie przedstawione okna dialogowe.
- 6. Zapoznaj się z wymienionymi serwisami poświęconymi JavaScript.





