

## Zadanie 1

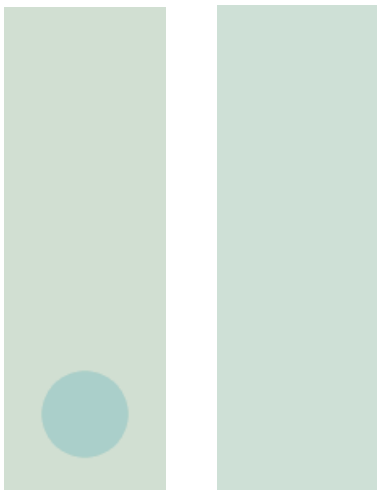
Wykonaj animację obracającego się prostokąta, zbudowaną z czterech warstw i:

- jednej klatki pośredniej
- pięciu klatek pośrednich
- dziesięciu klatek pośrednich

## Zadanie 2

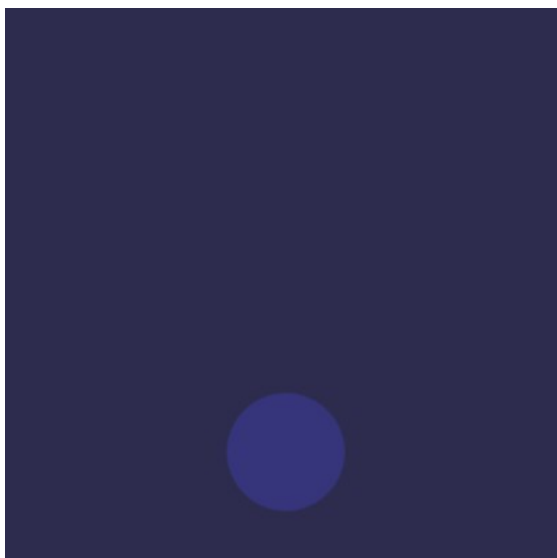
Wykonaj animację przenikania:

- z równym opóźnieniem klatek
- z opóźnieniem 300ms, 600ms, 1000ms, 1500ms.



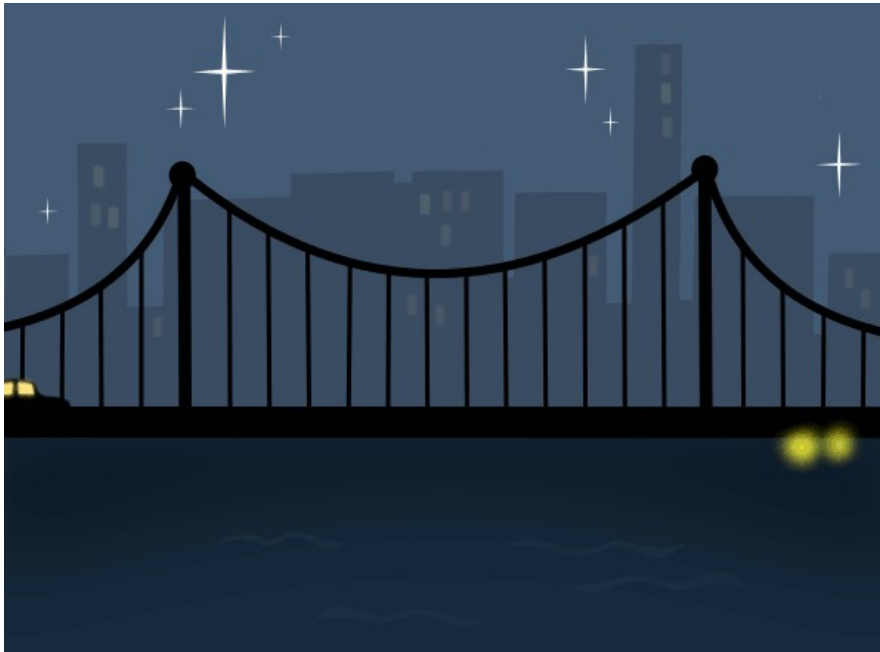
## Zadanie 3

Wykonaj animację z ośmiu warstw, z opóźnieniem 110ms dla każdej klatki.



## Zadanie 4

Wykonaj podobną animację składającą się z 9 warstw (+ warstwa tła).



### Podsumowanie

Animacja przenikania w Gimpie jest tworzona za pomocą dwóch metod:

- warstwa tła + przezroczyste klatki, które są animowane
- nieprzezroczyste klatki (każda zawiera tło animacji)

Animacja może być zoptymalizowana dla formatu GIF (modyfikowanie obrazu w celu zmniejszenia rozmiaru pliku) lub różnicowo (łączenie warstw).

Eksportowanie animacji do formatu GIF (jako animacja)

Powtarzanie w nieskończoność- zapętla animację

Opóźnienie między klatkami- ustala czas między klatkami,

nie jest brany pod uwagę jeśli odstęp został podany w nazwie warstwy

Traktowanie klatek:

- kumulacja warstw- nakładanie jednej klatki na drugą
- jedna klatka na warstwę- usuwa pierwszą klatkę przed nałożeniem drugiej
- bez znaczenia- standardowe nadpisywanie warstw



