

Witryny i Aplikacje Internetowe



Formatowanie tekstu

Formatowanie tekstu (krój, wielkość, kolor) :

- znacznik **

Dostępne **atrybuty**:

- *face*
- *size*
- *color*

Przykład:

```
<font size=„1” color=„red”>Tekst</font>
```

Formatowanie tekstu

Formatowanie tekstu (styl) :

- znacznik *b,i,u,strike,sup,sub* (patrz znaczniki liniowe)

Do zmiany koloru całego tekstu dokumentu HTML należy w znaczniku body ustawić atrybut *text*.

Do zmiany koloru fragmentu tekstu służy znacznik font z atrybutem *color*.

Formatowanie tekstu

Jak osiągnąć taki efekt?

Formatowanie tekstu

Jak osiągnąć taki efekt?

Wniosek:

- znacznik font ma wyższy priorytet niż znacznik body

Kolor

Parametr dla atrybutów zawierających informacje o kolorze może być podawana według zapisu:

- angielska **nazwa** koloru (*red, blue*)
- kolor w kodzie **hex** (*#0000FF*)
- kolor w kodzie **rgb** (*rgb(0,0,255)*)

Im większa wartość koloru w **hex** tym ten jest **jaśniejszy**.

Kolor

W HTML wyspecyfikowano **angielskie nazwy** dla podstawowej palety 16 kolorów.

- | | | |
|--------------|-------------|-------------|
| - czarny | - fuksja | - morski |
| - srebrny | - zielony | -akwamaryna |
| - szary | - limonkowy | |
| - biały | - oliwkowy | |
| - kasztanowy | - żółty | |
| - czerwony | -granatowy | |
| - purpurowy | - niebieski | |

Kolor

W HTML wyspecyfikowano **angielskie nazwy** dla podstawowej palety 16 kolorów.

- | | | |
|----------|-----------|--------|
| - black | - fuchsia | - teal |
| - silver | - green | - aqua |
| - gray | - lime | |
| - white | - olive | |
| - maroon | - yellow | |
| - red | - navy | |
| - purple | - blue | |

Tabela

Tabele składają się z wierszy. Każdy wiersz ma określona liczbę komórek.

Tabele definiujemy za pomocą znacznika *table*.

Wiersz tabeli definiowany jest za pomocą znacznika *tr*.

W wierszu definiujemy **komórki** znacznikiem *td*.

Tabela

Komórka **może** zawierać np. :

- tekst
- grafika
- formularze

Ściąga:

`<tr>` - wiersz tabeli (*ang. table row*)

`<td>` - zawartość tabeli (*ang. table data*)

Tabela

Znacznik *table*:

- width (px, procent)
- border (1...)
- bordercolor

Dla wartości **podanej w %** w przypadku zmiany szerokości okna przeglądarki prowadzi to do zmiany szerokości tabeli.

Tabela

Tabela może zostać **otoczona tekstem**, który został napisany poniżej jej. Należy użyć atrybutu *align*.

Dopuszczalne wartości atrybutu *align* :

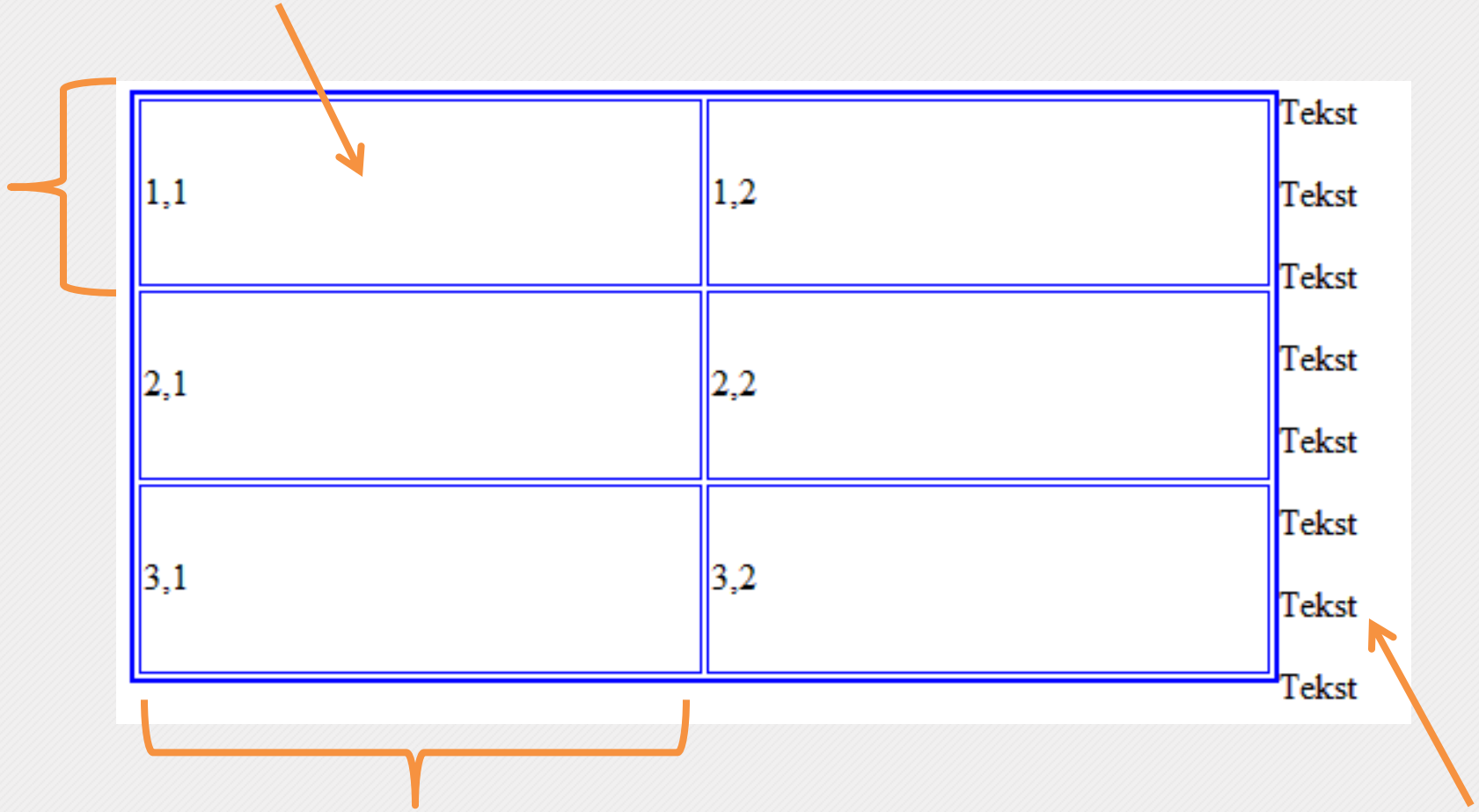
- *left*
- *right*
- *all*

Tabela

W przypadku *left* tabela zostaje **wyrównana do lewej**, a tekst **otoczy ją z prawej**.

W przypadku *right* tabela zostaje **wyrównana do prawej**, a tekst **otoczy ją z lewej**.

Ostatni z parametrów *all* sprawia, że tekst zostanie wyświetlony **wokół tabeli**



Tabela

Gdy chcemy **przerwać** wyświetlanie tekstu wokół tabeli należy zastosować specjalną konstrukcję.

<br clear=wartość>

Wartość atrybutu *clear* **musi odpowiadać** temu, który znajduje się w znaczniku *table*

Tabela

Tabele zwykle **oddziela się** od innych elementów strony poprzez dodanie do niej wolnej przestrzeni.

Do umieszczenia wolnej przestrzeni z **lewej i prawej strony** stosuje się atrybut *hspace*.

Do umieszczenia wolnej przestrzeni z **góry i dołu tabeli** stosuje się atrybut *vspace*.

Wartość tego atrybutu podaje się w pikselach!

Tabela

Odstępy **między komórkami tabeli** można uzyskać na dwa sposoby :

- odstęp pomiędzy komórkami
- wewnętrzne marginesy komórek

Ustawienie **odstępu pomiędzy komórkami** umożliwia atrybut *cellspacing*

Wartość atrybutu podawana jest w pikselach !!

1,1	1,2
2,1	2,2
3,1	3,2

Ustawienie **wewnętrznych marginesów** umożliwia atrybut *cellpadding*

Wartość atrybutu podawana jest w pikselach !!

1,1	1,2
2,1	2,2
3,1	3,2

Tabela

W HTML oprócz podstawowych tabel, w których każdy wiersz składa się z takiej samej liczby komórek istnieje możliwość **łączenia komórek**.

Komórki **można** łączyć :

- w wierszach
- w kolumnach

Łączenie komórek **w wierszach** umożliwia atrybut *colspan*.
Łączymy komórki, więc atrybut **dotyczy znacznika *td***

Wartość atrybutu podawana w liczbach naturalnych !!

1,1	
2,1	2,2
3,1	3,2

Łączenie **w kolumnach** umożliwia atrybut *rowspan*.
Łączymy komórki, więc atrybut **dotyczy znacznika *td***

Wartość atrybutu podawana w liczbach naturalnych !!

1,1	1,2
2,1	2,2
	3,2

Tabela

Jednym z ostatnich zagadnień jest wyrównywanie zawartości **wewnątrz komórki**. Domyślnie zawartość wyrównywana jest w **poziomie do lewej strony**. W pionie **wyrównanie następuje do środka**.

Własne ustawienia można zadać przy użyciu atrybutów:

- align
- valign

Tabela

Wartość atrybutu align :

- left
- right
- center

Wartość atrybutu valign:

- top
- middle
- bottom

Atrybuty align i valign stosujemy do znacznika td

1,1	1,2
2,1	2,2
	3,2

Tabela

Do zmodyfikowania koloru tła komórki (lub kilku) służy znacznik bgcolor.

Znacznik bgcolor **można** zastosować m.in. do:

- table
- tr
- td

Przykład nie wymaga komentarza

1,1	1,2
2,1	2,2
3,1	3,2

Tabela

W jaki sposób ustawić kolor kolumny?

```
<tr><td bgcolor=red /><td/></tr>
```

```
<tr><td bgcolor=red /><td/></tr>
```

```
<tr><td bgcolor=red /><td/></tr>
```

```
<tr><td bgcolor=red /><td/></tr>
```

Przykład nie wymaga komentarza

Tabela

Ułatwmy sobie to zadanie!

```
<colgroup>
```

```
  <col span=1 bgcolor=red>
```

```
</colgroup>
```

Co **zyskujemy**?

- elegancki **kod HTML**
- **domyślne** wypełnienie zadany kolorem

Tabela

Znacznik *colgroup* **musi** występować:

- **wewnątrz** znacznika *table*
- **przed** pierwszym znacznikiem *tr*

Niepisana zasada:

Jeśli chcemy korzystać ze znacznika *colgroup* piszmy go jako pierwszy znacznik wewnątrz *table*.

Tabela

Znacznik *colgroup* w ogólnym przypadku służy do formatowania kolumn.

Do zdefiniowania **konkretnej kolumny lub grupy** wykorzystuje się znacznik *col*:

- atrybuty m.in. *bgcolor, align, valign*
- *span*

Przykład nie wymaga komentarza

Tabela

Każda tabela **powinna mieć** opis oraz nagłówki. Nagłówki można utworzyć na dwa sposoby.

Pierwszy z nich **wykorzystaniu kodu** HTML np.
`<td align=...>naglowek</td>`

Drugi ze sposobów polega na wykorzystaniu **dedykowanych znaczników** `<th>` wewnątrz `<tr>`

Przykład nie wymaga komentarza

naglowek1	naglowek2
tekst2	
tekst3	
tekst4	

Tabela

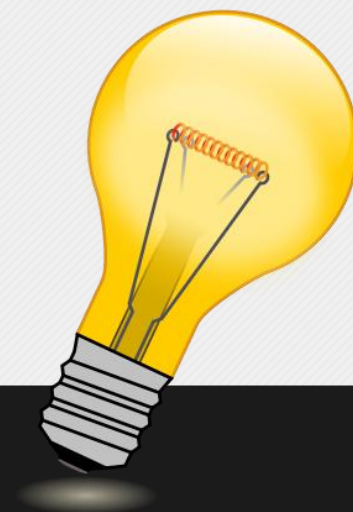
Opis tabeli można dodać przy użyciu znacznika `<caption>`

naglowek1	naglowek2
tekst2	
tekst3	
tekst4	

HTML cz. 2

warto zapamiętać

- formatowanie tekstu, 3 rodzaje wprowadzania koloru
- tabela, otoczenie tekstem, obszar wolny
- odstępy pomiędzy komórkami
- łączenie komórek
- wyrównanie zawartości komórek, kolor komórek
- kolor kolumny, nagłówki, tytuł

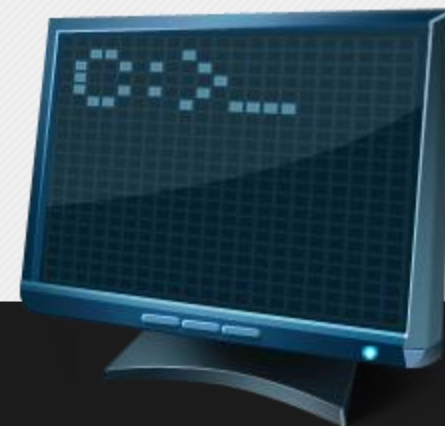
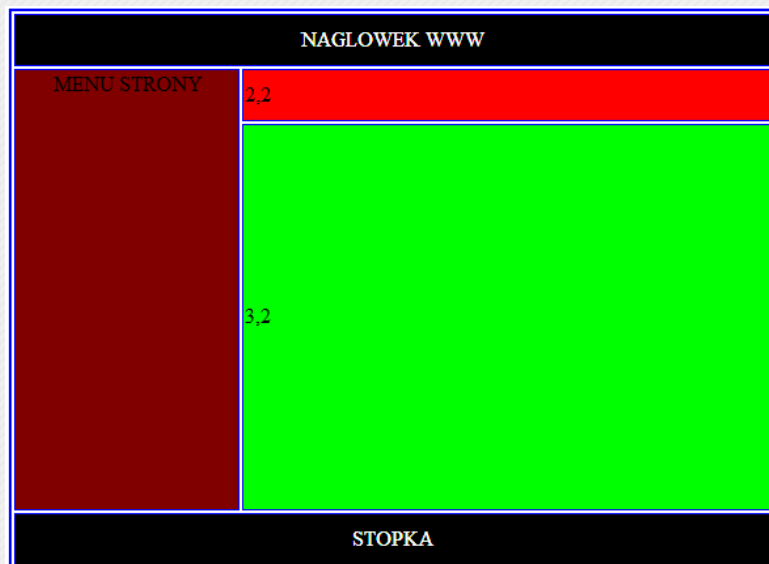


HTML cz. 2

warto przećwiczyć

Ćw. 1

Przygotuj stronę według schematu.



Grafika

Do wstawienia grafiki na stronę internetową służy znacznik *img* z atrybutem *src*.

Atrybut *src* służy do zdefiniowania lokalizacji pliku graficznego, za jego pomocą przekazujemy nazwę oraz rodzaj pliku graficznego.

```
<img src=„smile.jpg”/>
```

Grafika

Do najczęściej wykorzystywanych atrybutów należy m.in. *height*, *width*, *border* oraz *alt*. Za ich pomocą możemy określić wysokość, szerokość obrazu oraz jego obramowanie. Znacznik *alt* służy do wstawienia tekstu zastępczego.

Zastosowanie ma tutaj również znacznik *vspace* oraz *hspace*. Ich przeznaczenie jest analogiczne do tego w tabelach.

Grafika

Przykład:

```
<img src=„p.jpg” width=„220px” border=„2”/>
```

```
<img src=„p.jpg” width=„110px” border=„1”/>
```

Grafika



Grafika

Przykład:

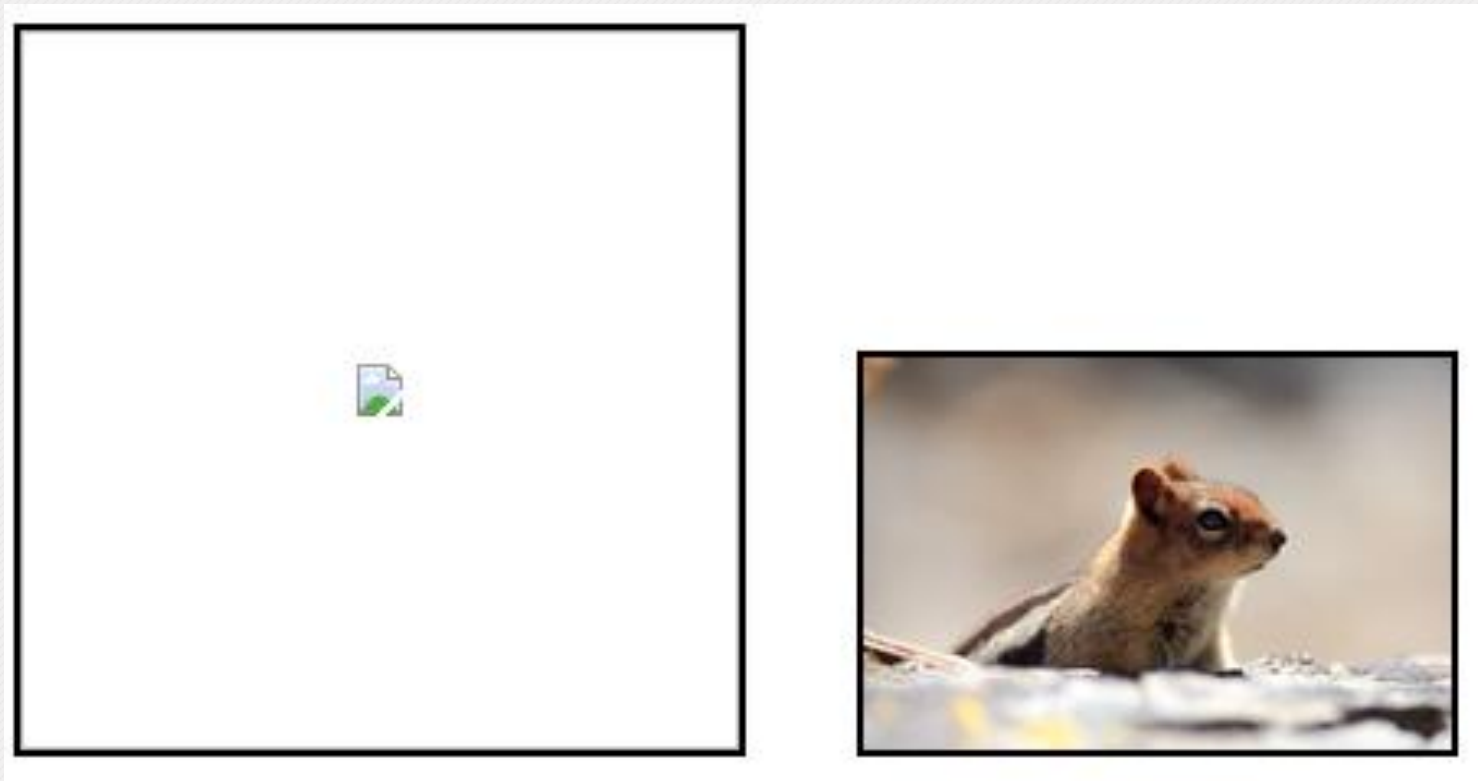
```
<img src=„p.jpg” width=„220px” border=„2”  
    hspace=„20px”/>
```

```
<img src=„p.jpg” width=„110px” border=„1”/>
```

Grafika



Grafika



HTML cz. 2

warto przećwiczyc

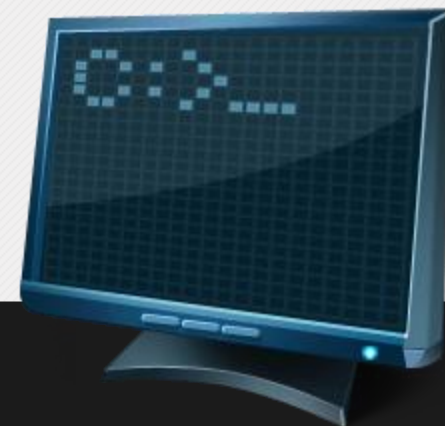
Ćw. 1

Utwórz listę z obrazkami.



Wykorzystaj:

znacznik `img` oraz atrybuty `src`, `border`, `alt`, `vspace`, `hspace`



HTML cz. 2

warto przećwiczyć

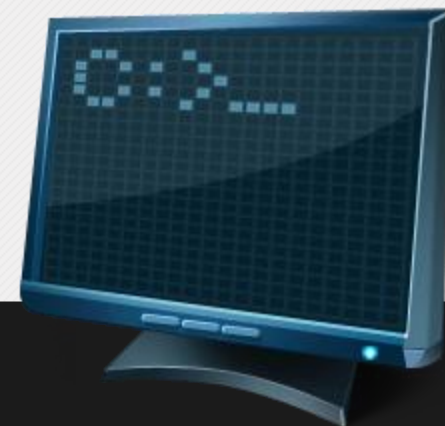
Ćw. 2

Przygotuj tabelę według schematu.

TEKST	TEKST	TEKST	TEKST	TEKST	TEKST	TEKST	TEKST
TEKST	TEKST	TEKST	TEKST	TEKST	TEKST	TEKST	TEKST

Wykorzystaj:

table, cellpadding, rowspan, img
bgcolor, #FFBD21



HTML cz. 2

warto przećwiczyć

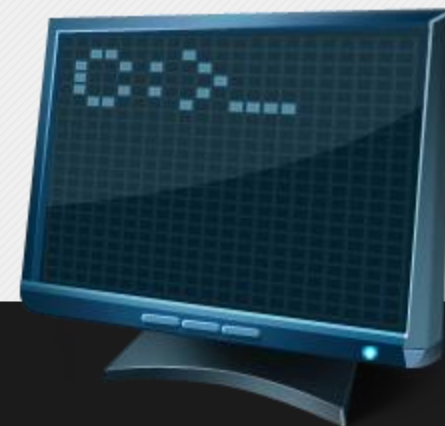
Ćw. 2

Przygotuj tabelę według schematu.

	TEKST TEKST TEKST TEKST TEKST TEKST TEKST TEKST	
	TEKST TEKST TEKST TEKST TEKST TEKST TEKST	

Wykorzystaj:

table, cellpadding, cellspacing, rowspan, img
bgcolor, #FFBD21



Odsyłacze

Częstym elementem stron internetowych są odsyłacze zwane *hiperłączami*. Mogą one **przenosić użytkownika** do dowolnej innej strony WWW, elementu na tej samej stronie lub dokumentu na bieżącej witrynie.

Odsyłacz ma postać:

`tekst połączenia`

Atrybut *href* określa do jakiej witryny lub dokumentu prowadzi łącze.

Odsyłacze

Przykłady odsyłaczy:

- do dokumentów
- do grafiki
- do innej strony
- do zasobu ftp
- poczta internetowa

Odsyłacze

Przykłady odsyłaczy:

- `plik`
- `grafika`
- `szkoła`
- `w4.pdf`
- `kontakt`

Odsyłacze

Odnośniki pozwalają na przenoszenie się do określonego miejsca w obrębie **tej samej strony www**. Ułatwia to nawigowanie w długich dokumentach.

```
<a href=„#nazwa”>odnośnik</a>
```

```
<p id=„nazwa”>Tekst</p>
```

Odsyłacze

Mapy odsyłaczy umożliwia podzielenie jednego obrazu na fragmenty, z których każdy może być osobnym odsyłaczem.

```
<img src=„p.jpg” usemap=„menu”/>  
<map>  
    <area shape=„rect” coords=„x,y,x2,y2” href=„#p”/>  
</map>
```

Odsyłacze

Atrybuty znacznika *area*:

- *href*
- *coords*
- *shape*
- *titles*

Dostępne kształty to: *rect*, *circle* oraz *polygon*.

Odsyłacze

Przykład:

```

<map name="menu">
    <area shape="rect" href="#x" coords="12,8,150,58"
    alt="link 1"/>
    <area shape="rect" href="#y" coords="157,9,295,60"
    alt="link 2"/>
</map>
```

Odsyłacze



HTML cz. 2

warto zapamiętać

- wstawianie obrazu atrybut height, border
- odsyłacze (odnośniki, graficzne, mapy)



HTML cz. 2

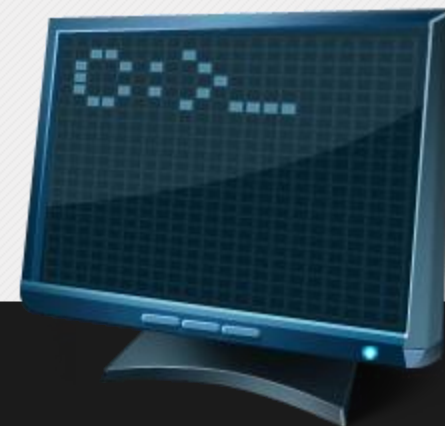
warto przećwiczyć

Ćw. 1

Przygotuj mapę odsyłaczy bazując na obrazku.



Wykorzystaj: `img usemap`, `map name`
`area shape,coords`, `href`, `titles`



Formularze

Dzięki formularzom **można zbierać** informacje od użytkowników witryny.

Podstawowe elementy to:

- pola tekstowe
- listy
- przyciski

Formularze

Każdy formularz **rozpoczyna się** od znacznika otwierającego *form* i **kończy** znacznikiem zamykającym *form*. Pomędzy tymi znacznikami znajdują się wszystkie inne polecenia dotyczące formularzy.

Deklaracja formularza:

```
<form>
```

```
    <!-- tutaj umieszczamy polecenia --!>
```

```
</form>
```

Formularze

Najważniejszym atrybutem znacznika *form* jest action.

Przykład użycia:

```
<form action=„mailto:jan@kowalski.pl?subject=form”>
```

```
<form action=„skrypt.php”>
```

```
<form action=„skrypt.cgi”>
```

Formularze

Kolejnym atrybutem znacznika *form* jest *method*.

Określa on **metodę** przekazania informacji do wskazanego skryptu lub pod wskazany adres.

Przykład użycia:

```
<form method=„post”>
```

```
<form method=„get”>
```

Formularze

Ostatnim rozważanym atrybutem znacznika *form* jest *enctype*. Określa on **sposób** kodowania przesyłanych danych.

Przykład użycia:

```
<form method=„post” enctype=„multipart/form-data”>
```

Formularze

Przy użyciu znacznika input możliwe jest **wprowadzenie danych tekstowych**.

Znacznik ten posiada atrybuty:

- name
- value
- size
- maxlength
- type

Formularze

Typy pól atrybutu *type*.

- text
- checkbox
- radio
- password
- file
- submit
- reset
- hidden

Formularze

```
<form action="#" method="get">  
  <input type="text" name="nazwa" value="login"/>  
  <input type="text" name="nazwa2" value="PIN"  
    maxlength="4" />  
</form>
```

Wprowadź login:

Wprowadź pin:

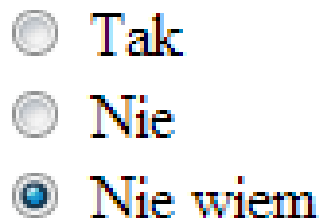
Formularze

```
<form action="#" method="get">  
  <input type="checkbox" name="zgoda"  
    checked="checked" /> Zgadzam się.  
  <input type="checkbox" name="zgoda" checked />  
</form>
```



Formularze

```
<input type="radio" name="zgoda" value="Tak" />Tak  
<input type="radio" name="zgoda" value="Nie" /> Nie  
<input type="radio" name="zgoda" value="Nie wiem" />  
Nie wiem
```



Formularze

```
<input type="password" name="pass" />
```

Twoje hasło



Formularze

```
<input type=„file“ name=„attach“ />
```



Wybierz plik Nie wybrano pliku

Formularze

```
<input type=„submit” value=„Wyslij”/>
```

```
<input type=„reset” value=„Kasuj”/>
```

```
<input type=„hidden” name=„ukryte”/>
```

Formularze

Dotychczas opisy poszczególnych pól **nie były związane** z konkretnym polem. Takie dowiązanie umożliwia definicja etykiety przy użyciu znacznika *label*.

Istnieją dwa sposoby na utworzenie etykiet :

- `<label><input>opis</label>`
- `<input id=„nazwa”/><label for=„nazwa”>opis</label>`

Formularze

<label>Nazwa

 <input type="text" name="nazwa,, value="login"/>

</label>

<label>PIN

<input type="text" name="nazwa2" value="PIN"
 size="4" maxlength="4" />

</label>

<label>Wyrażenie zgody<input type="checkbox"
name="nazwa3"/>

</label>

Formularze

Jeśli projektowany formularz zawiera wiele elementów różnego rodzaju, można te elementy **pogrupować** za pomocą znacznika *fieldset*.

Sposób grupowania elementów:

```
<fieldset>  
    <legend align=„....”></legend>  
    <!-- tutaj wstaw elementy formularza --!>  
</fieldset>
```

Formularze

Dane konta

LOG

PIN

PAS

Formularze

Znacznik *select* służy do wyświetlania w formularzu listy wartości i zachęca do wyboru jednej lub kilku z nich.

Sposób wyświetlenia listy:

```
<select>  
  <option>wybór 1</option>  
  <option>wybór 1</option>  
</select>
```

Formularze

Dla znacznika *select* można użyć atrybutów:

- *size*
- *multiple*
- *name*

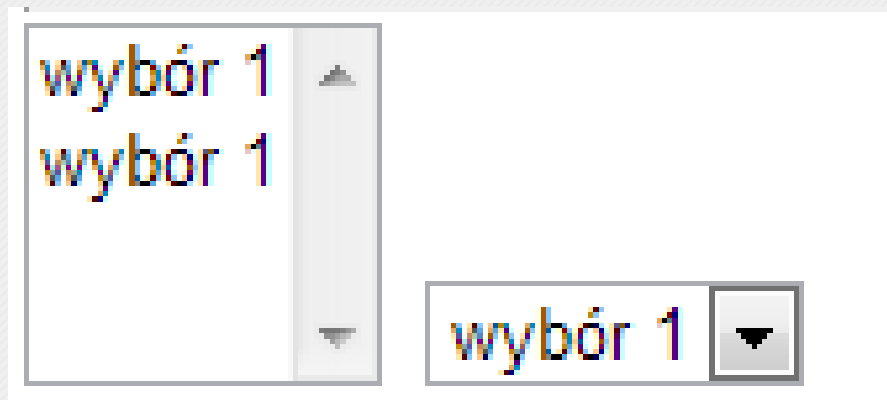


Diagram illustrating the use of the `size` attribute for the `select` element. The `select` element is shown with two visible options, "wybór 1", indicating a size of 2. Next to it is a submit button labeled "wybór 1".

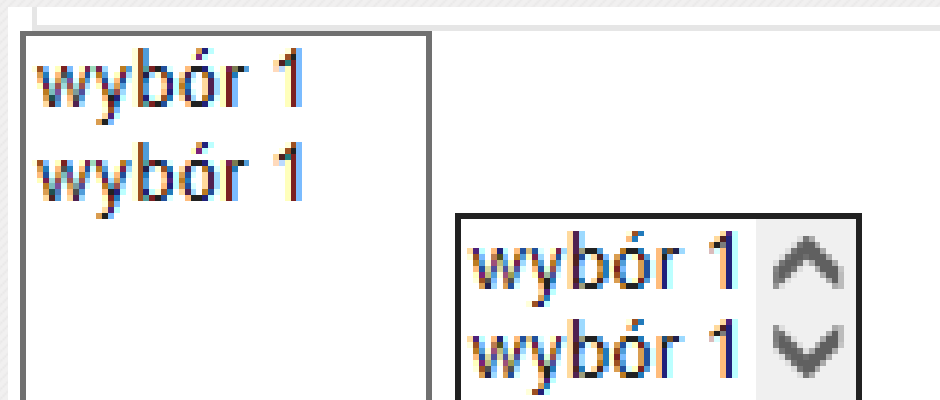
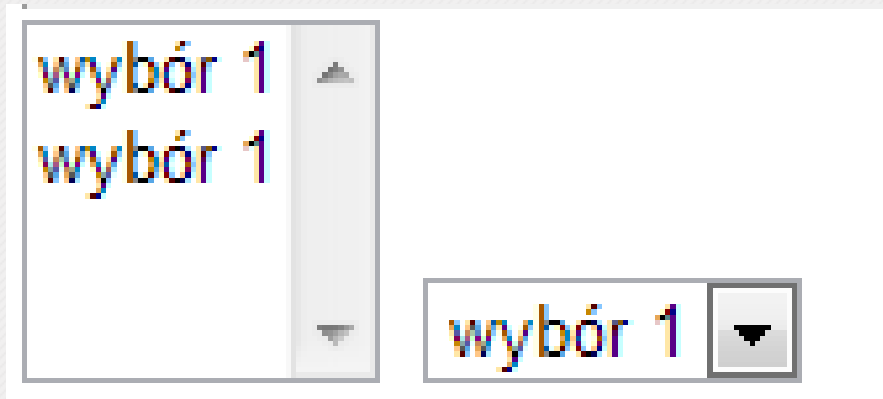


Diagram illustrating the use of the `multiple` attribute for the `select` element. The `select` element is shown with two visible options, "wybór 1", indicating that multiple selections are allowed. Next to it is a submit button labeled "wybór 1".

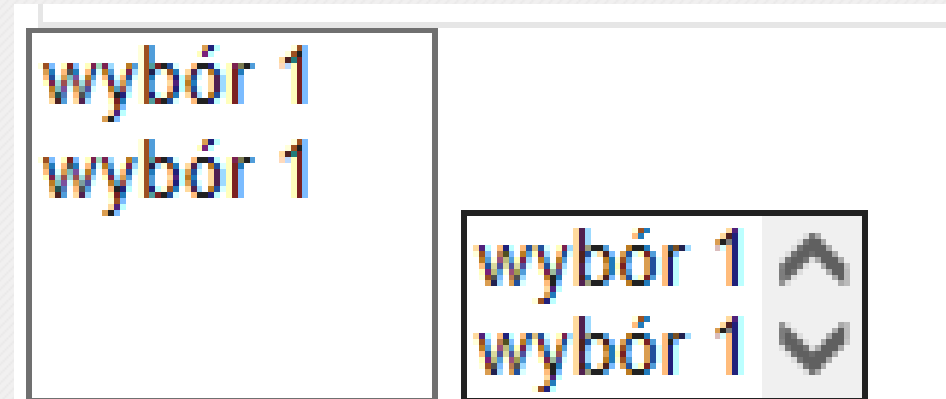
Formularze

Dla znacznika *option* można użyć atrybutów:

- *value*
- *selected*



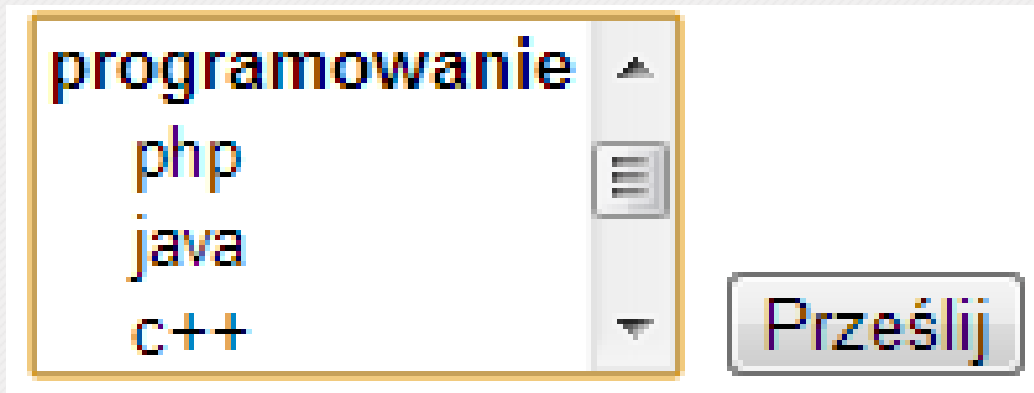
The image shows a web browser window with a form containing two dropdown menus. The first dropdown menu is open, displaying two options, both labeled "wybór 1". The second dropdown menu is closed, also displaying "wybór 1".



The image shows a web browser window with a form containing two dropdown menus. The first dropdown menu is open, displaying two options, both labeled "wybór 1". The second dropdown menu is closed, also displaying "wybór 1".

Formularze

Stosując *select* i *option* definiujemy listę wartości. Można jej nadać **strukturę wielopoziomową**, tworząc podmenu dla każdej jej wartości. Służy do tego znacznik *optgroup*.



The image shows a web form with a multi-level dropdown menu. The first level has the text "programowanie". The second level, which is expanded, shows three options: "php", "java", and "c++". To the right of the dropdown menu is a button labeled "Prześlij".

Formularze

Stosując *select* i *option* definiujemy listę wartości. Można jej nadać **strukturę wielopoziomową**, tworząc podmenu dla każdej jej wartości. Służy do tego znacznik *optgroup*.

```
<select>
  <optgroup label=„Programowanie”>
    <!-- tutaj wstaw znaczniki option --!>
  </optgroup>
</select>
```


Formularze

Do wprowadzenia w formularzu **większej ilości tekstu** można użyć znacznika *textarea*.

Znacznik ten może zawierać atrybuty:

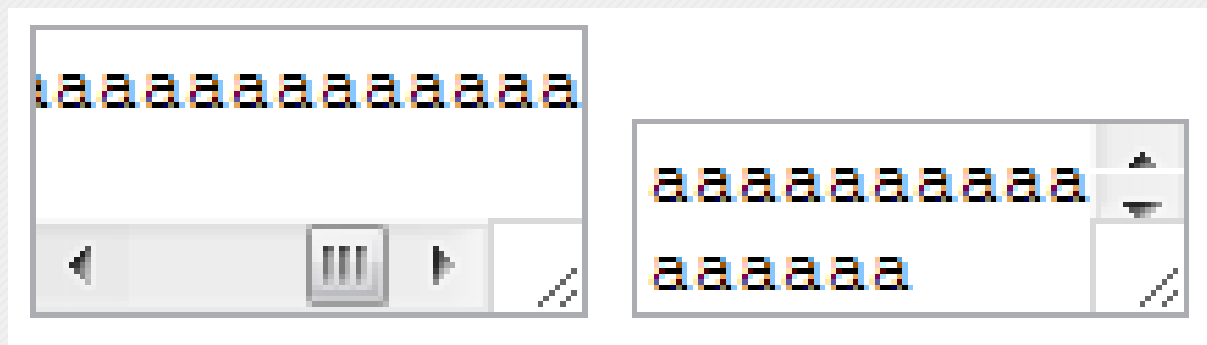
- *name*
- *rows*
- *cols*
- *wrap (off|physical|virtual)*

Formularze

Przykład:

```
<textarea rows=2 cols=10 wrap="off" ></textarea>
```

```
<textarea rows=2 cols=10 wrap="virtual" ></textarea>
```



Formularze

Po **elementach formularza** można poruszać się korzystając z klawisza Tab. Domyślnie, poruszamy się zgodnie z **kolejnością definiowania w kodzie formularza**. Można zmienić tę kolejność, umieszczając w elementach formularza atrybut *tabindex*.

Po zdefiniowaniu tego atrybutu elementy na stronie będą obsługiwane w **kolejności od najniższego** określonego w atrybucie *tabindex*.

Formularze

Do definiowanych w formularzu elementów można przypisywać **klawisze skrótów**. Zastosowanie kombinacji klawiszy spowoduje **przejdzie do wybranego elementu**. Do definiowania klawiszy skrótów służy atrybut *accesskey* umieszczony w definicji elementu. Dostęp odbywa się przez *Alt+klawisz_zdefiniowany*

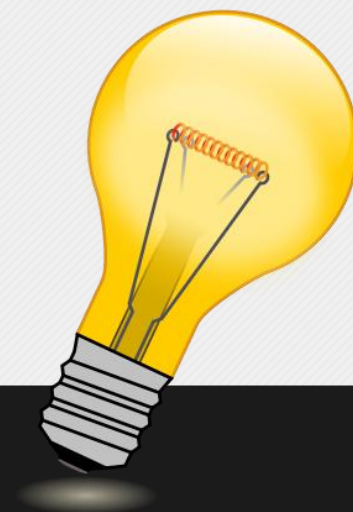
```
<input type=text tabindex="1" accesskey="A">
```

Niektóre skróty nie będą działały prawidłowo.

HTML cz. 2

warto zapamiętać

- metody przesyłania formularzy
- rodzaje pól tekstowych
- etykiety
- grupowanie elementów formularza
- listy wartości
- pole tekstowe
- Kolejność pól, klawisze skrótów



HTML cz. 2

warto przećwiczyć

Imię:

Nazwisko:

Hasło:

E-mail

Potwierdź e-mail

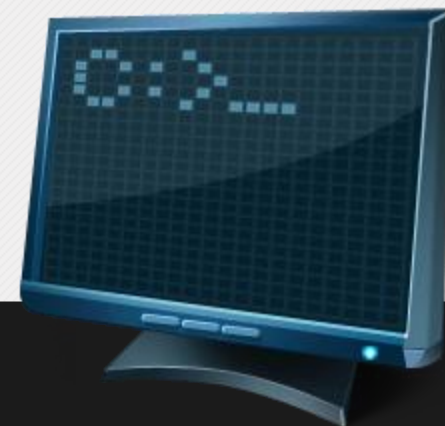
Prześlij CV (.doc) Nie wybrano pliku

Umiejętności

- ☐ Język java
- ☐ Język C++
- ☐ Bazy danych
- ☐ Podstawy HTML

Oczekiwania finansowe

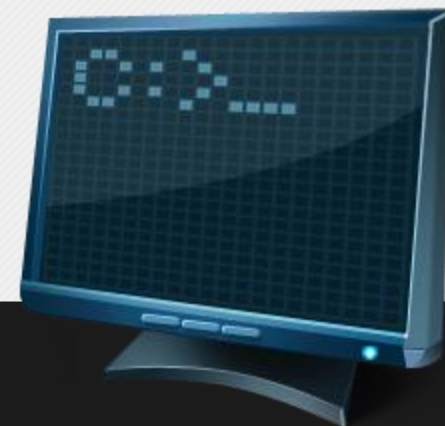
- ☐ do 2k netto
- ☐ do 4k netto
- ☐ do 8k netto
- ☐ powyżej



HTML cz. 2

Imię:	<input type="text"/>
Nazwisko:	<input type="text"/>
Hasło:	<input type="password" value="....."/>
E-mail	<input type="text" value="twój adres e-mail"/>
Potwierdź e-mail	<input type="text" value="twój adres e-mail"/>
Prześlij CV (.doc)	<input type="button" value="Wybierz plik"/> Nie wybrano pliku
Umiejętności	<input type="checkbox"/> Język java <input type="checkbox"/> Język C++ <input type="checkbox"/> Bazy danych <input type="checkbox"/> Podstawy HTML
Oczekiwania finansowe	<input type="radio"/> do 2k netto <input type="radio"/> do 4k netto <input type="radio"/> do 8k netto <input type="radio"/> powyżej
<input type="text" value="Wpisz tutaj dodatkowe informacje"/>	
<input type="button" value="Wyslij nam swoje zgłoszenie!"/>	
<input type="button" value="Coś wpisałem nie tak, jeszcze raz!"/>	

warto przećwiczyć



Formularze c.d.

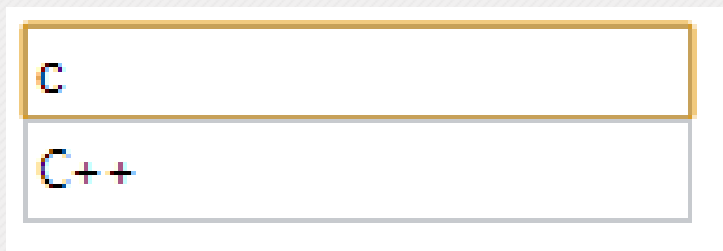
Język HTML5 wprowadza nowe znaczniki i atrybuty usprawniając obsługę formularzy.

Aby **automatycznie ustawić kursor w wybranym polu** formularza, należy dodać atrybut *autofocus*.

Do **wyłączenia autouzupełniania w wybranych polach** lub w całym formularzu służy atrybut *autocomplete=on/off*

Formularze c.d.

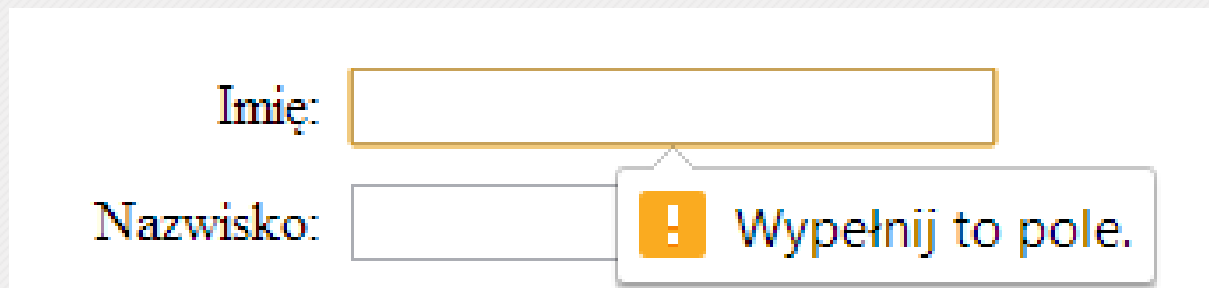
Do wybranego elementu formularza można zdefiniować **listę proponowanych wartości wyświetlanych** jako lista rozwijana. Użytkownik może wprowadzić własną wartość spoza listy.



The image shows a web form with a dropdown menu. The menu is open, displaying two options: 'c' and 'C++'. The 'c' option is currently selected and highlighted with a blue border. The 'C++' option is visible below it. The form is set against a light gray background.

Formularze c.d.

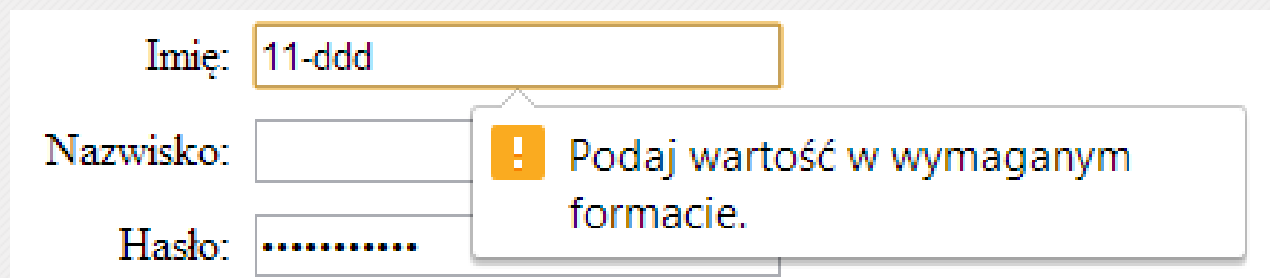
W HTML5 znajdują się też elementy walidacji formularzy. Atrybut `required` zapewnia, że pole nie może być puste.



A screenshot of a web form with two input fields. The first field is labeled 'Imię:' and is empty. The second field is labeled 'Nazwisko:' and is also empty. A tooltip with an orange exclamation mark icon and the text 'Wypełnij to pole.' (Fill this field.) is pointing to the 'Nazwisko:' field, indicating a required field validation error.

Formularze c.d.

W HTML5 znajdują się też elementy walidacji formularzy. Atrybut `pattern` zapewnia, że wartość wprowadzona do pola jest zgodna z zadaniem wyrażeniem regularnym.



Imię:

Nazwisko:

Hasło:

! Podaj wartość w wymaganym formacie.

Detailed description: The image shows a web form with three input fields. The first field, labeled 'Imię:', contains the text '11-ddd' and has an orange border. The second field, labeled 'Nazwisko:', is empty. The third field, labeled 'Hasło:', contains a series of dots. A tooltip with an orange exclamation mark icon and the text 'Podaj wartość w wymaganym formacie.' is positioned over the 'Nazwisko:' field, indicating a validation error on the 'Imię' field.

Formularze c.d.

Przykłady wyrażeń regularnych:

`[a-zA-Z0-9]+`

`^[a-zA-Z][a-zA-Z0-9_\.]{1,20}$`

`[0-9]{13,16}`

`[0-9]{2}\-[0-9]{3}`

`^#?([a-zA-F0-9]{6}|[a-zA-F0-9]{3})$`

Formularze c.d.

HTML5 wprowadza także **dodatkowe pola** do wprowadzania danych określonego typu.

Wśród nich m.in.:

- email
- url
- number (min,max,step,value)
- date
- color

Formularze c.d.

grudzień 2013 ▼

Pn	Wt	Śr	Cz	Pt	So	N
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

HTML cz. 2

warto przećwiczyć

Imię:

Login:

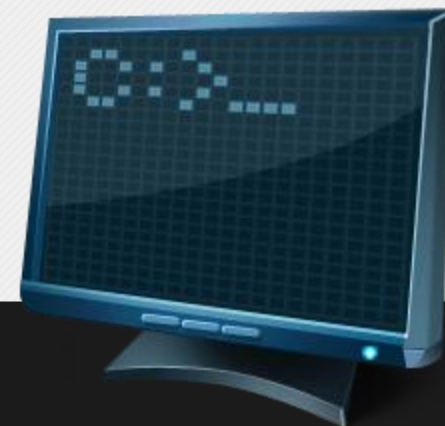
Data urodzenia:

E-mail:

Kolor profilu:

Zdjęcie profilowe: Nie wybrano pliku

Wykorzystaj: autofocus required required pattern="[a-zA-Z0-9]+,,
date, color, datalist



Multimedia

W większości przeglądarek można bez problemu **wyświetlać tekst i grafikę** zapisaną w formatach GIF, JPG lub PNG, natomiast pliki zawierające dźwięk, animację lub wideo wymagają **dodatkowych narzędzi**. Są to programy pomocnicze lub wtyczki.

***Wtyczka** – specjalny program, który doinstalowany do przeglądarki zwiększa jej możliwości. Najczęściej spotykamy wtyczki do plików dźwiękowych i filmów.*

Multimedia

Formaty plików multimedialnych:

- *wav*
- *mid, midi*
- *avi*
- *mp3*
- *mpg*
- *mov*
- *wmv*

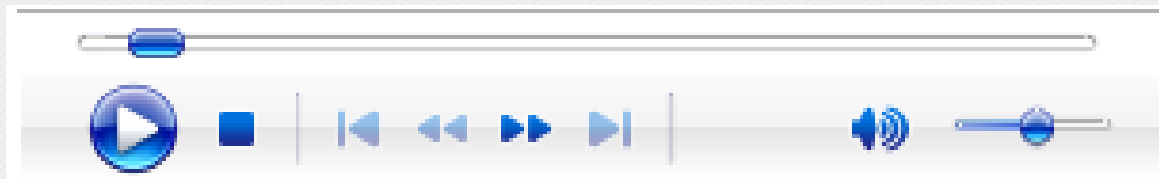
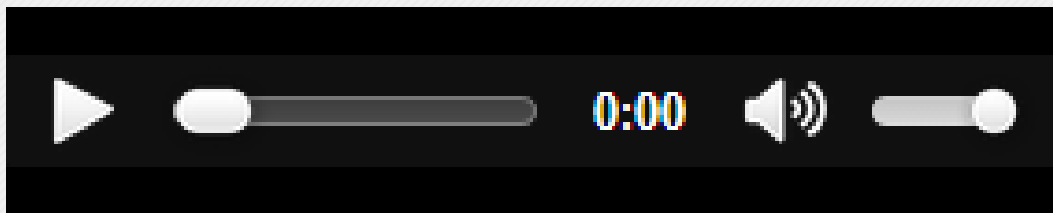
Multimedia

Do umieszczenia na stronie pliku multimedialnego można wykorzystać znacznik *embed*.

Przykład:

```
<embed src=„plik.mp3” width=„25” height=„35”/>
```

Multimedia



Multimedia



Multimedia

Dostępne (typowo) **atrybuty** do znacznika *embed*:

- *autostart (true/false)*
- *loop (true/false/n)*
- *playcount*
- *volume (0 .. 100)*
- *controls (play,stop,pause,volume button,console)*

Multimedia

Jeśli w przeglądarce nie ma oprogramowania do uruchomienia **pliku multimedialnego umieszczonego na stronie**, atrybut *pluginspage* wskazuje adres , pod którym znajduje się **niezbędne oprogramowanie**. Dobrym rozwiązaniem jest umieszczenie tego atrybutu, jeśli używa się mniej popularnych formatów plików.

Multimedia

Inną, **dużo prostszą metodą prezentowania plików** multimedialnych na stronie jest zdefiniowanie po prostu odsyłacza do tego pliku. Metoda ta działa w każdej przeglądarce i sprawdza się przy każdym formacie plików.

Przykład:

```
<a href=„plik.mp3”>Mój plik</a>
```

Multimedia

Ciekawostka:

`http://img.youtube.com/vi/<video_id>/0.jpg`

`maxresdefault.jpg`

`1,2,3,4.jpg`

`<embed`

`src="http://www.youtube.com/v/PIG_U5hnoLE?hl=pl_PL&`

`amp;version=3" type="application/x-shockwave-flash"`

`width="560" height="315" allowscriptaccess="always"`

`allowfullscreen="true"></embed>`

Multimedia w HTML5

W HTML5 do osadzania plików multimedialnych na stronie mogą zostać wykorzystane **nowe znaczniki *audio* i *video***. Dostarczają one **proste odtwarzacze dźwięku oraz wideo**. **Nie są potrzebne dodatkowe wtyczki.**

Atrybuty *video*:

- *autoplay*
- *controls*
- *loop*
- *autobuffer*

Multimedia w HTML5

Atrybuty c.d.:

- *poster*
- *preload*

Przykład:

```
<video src=„...” height=500 width=600 poster=„....”>
```

Brak obsługi HTML5 :(

```
</video>
```

Multimedia w HTML5

Atrybuty c.d.:

- *poster*
- *preload*

Przykład:

```
<audio controls>
```

```
  <source src=„...” type=„audio/ogg”/>
```

Brak obsługi HTML5 :(

```
</audio>
```

Multimedia w HTML5

Atrybuty c.d.:

- *poster*
- *preload*

Przykład:

```
<audio controls>
```

```
  <source src=„...” type=„audio/ogg”/>
```

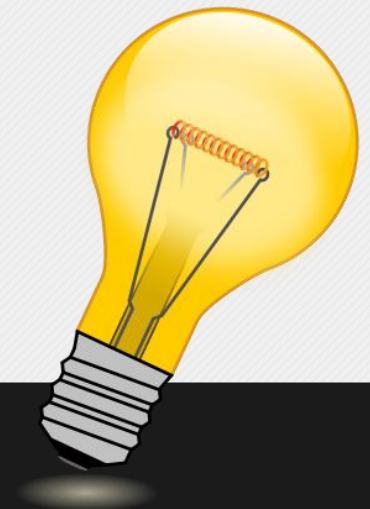
Brak obsługi HTML5 :(

```
</audio>
```

HTML cz. 2

warto zapamiętać

- wstawianie audio/video przy użyciu embed
- nowe tagi video, audio w HTML5



HTML cz. 2

warto przećwiczyć



Wykorzystaj: img, table, youtube

