

Aplicações Web

Prof. Daniel Di Domenico

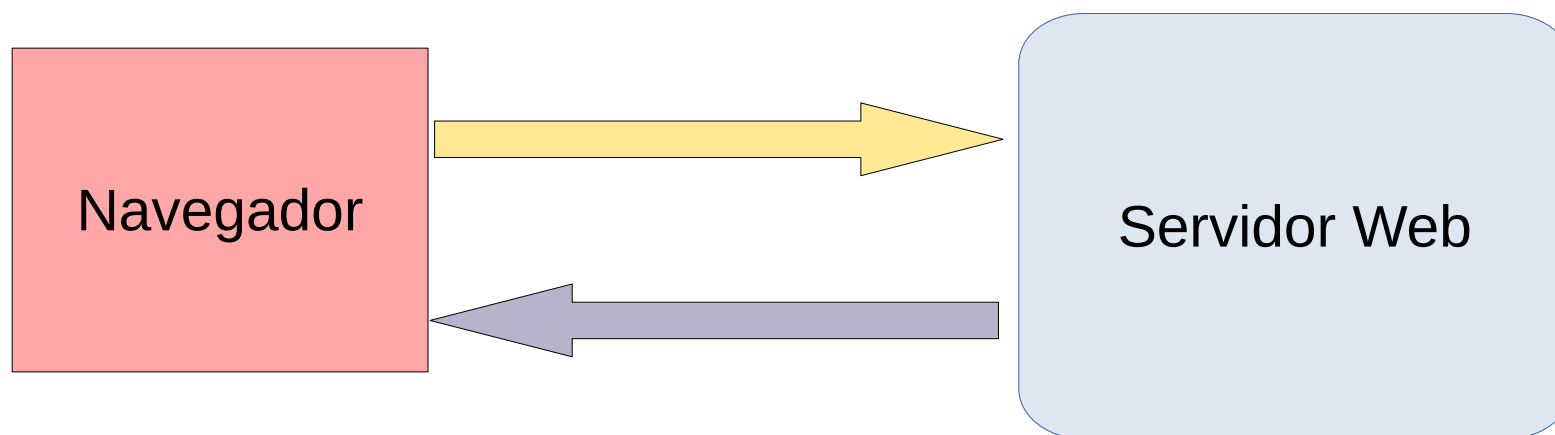
Introdução



- **O que é uma aplicação Web:**
 - É um software que é acessado, geralmente, por meio de um navegador Web
 - No entanto, a aplicação não está “hospedada” no navegador
 - O navegador apenas permite o acesso a ela
- **A aplicação Web fica hospedada em um servidor:**
 - Tal servidor é denominado **servidor Web**

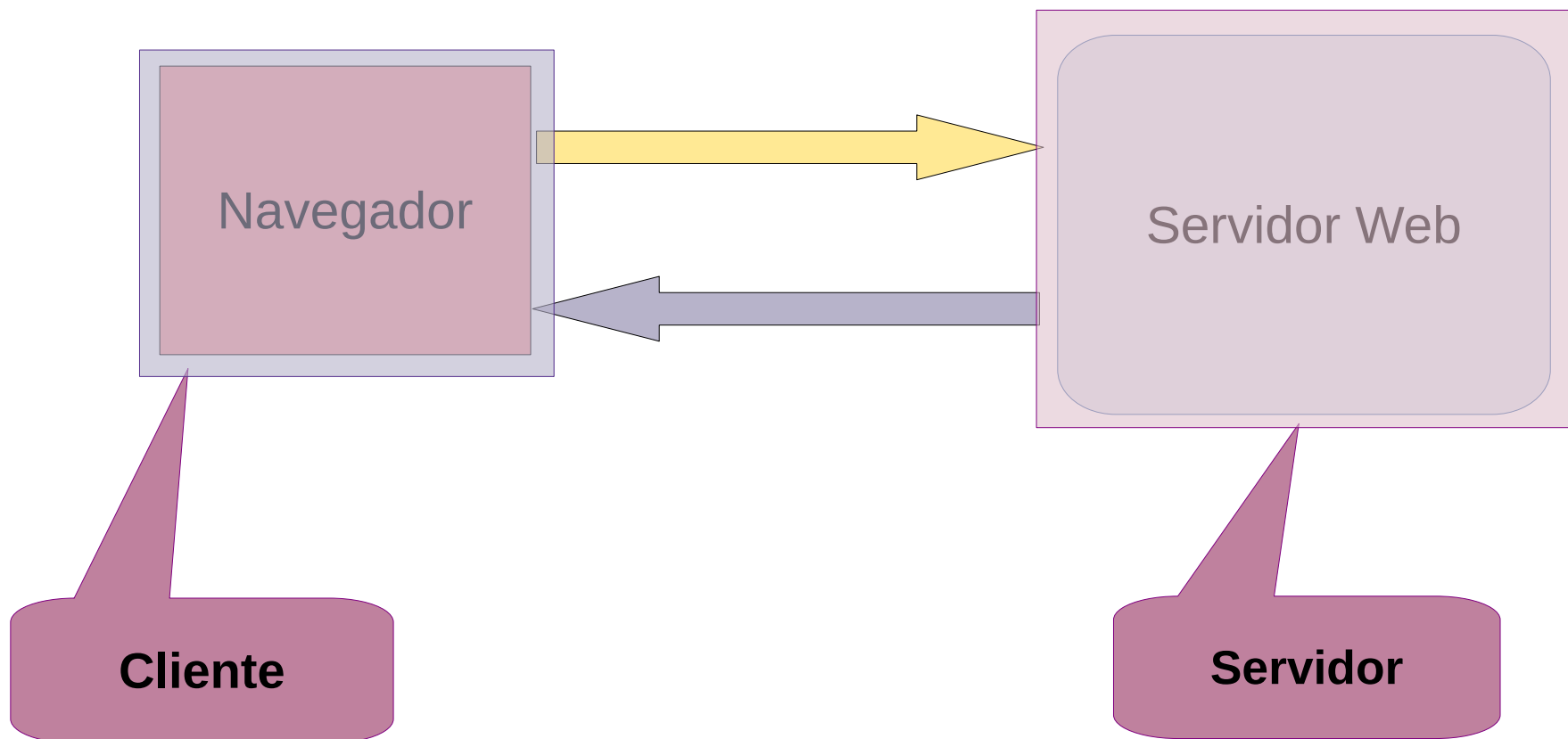
Aplicações Web

- Modelo de execução de uma aplicação Web:



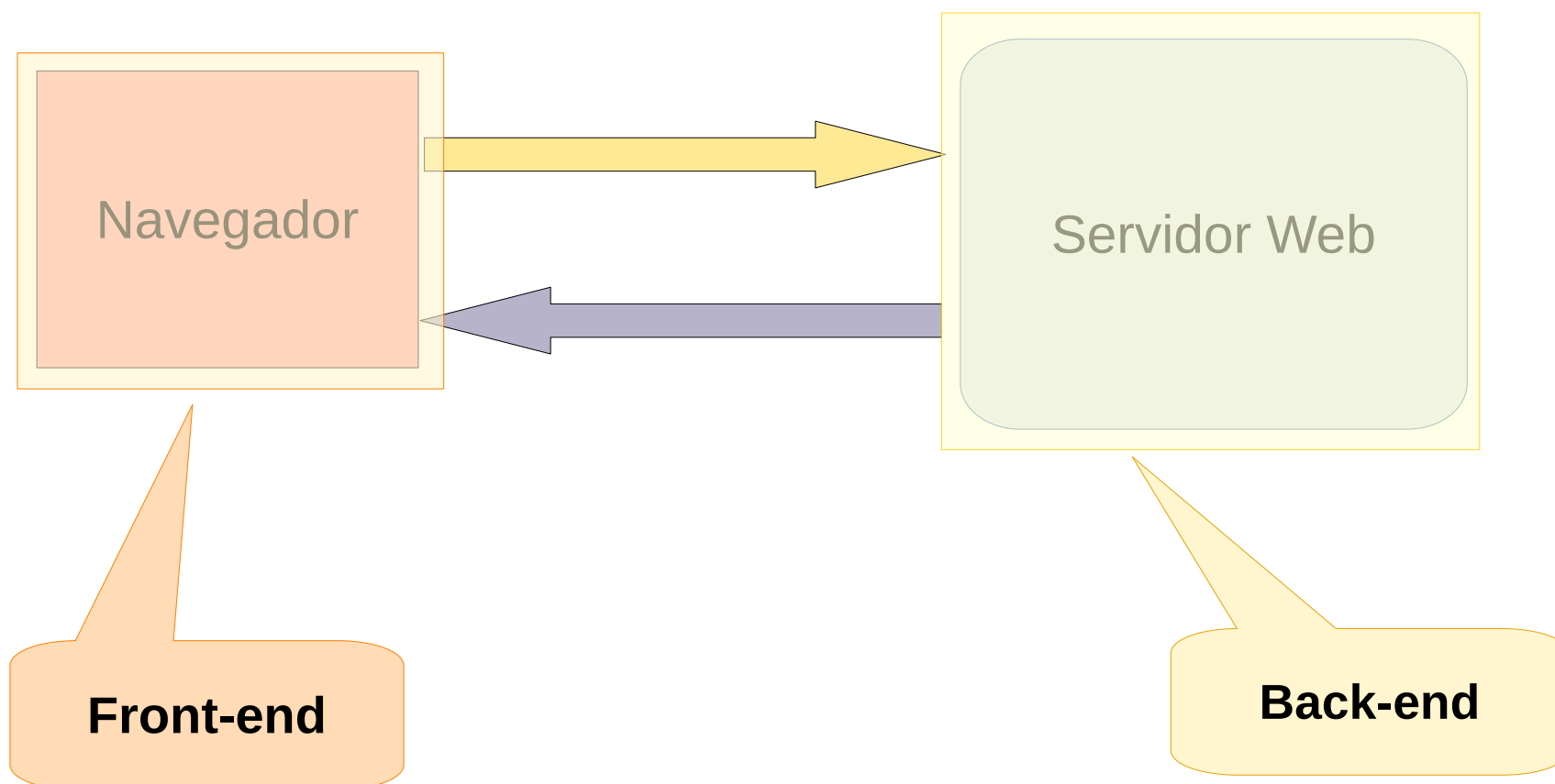
Aplicações Web

- Modelo de execução de uma aplicação Web:



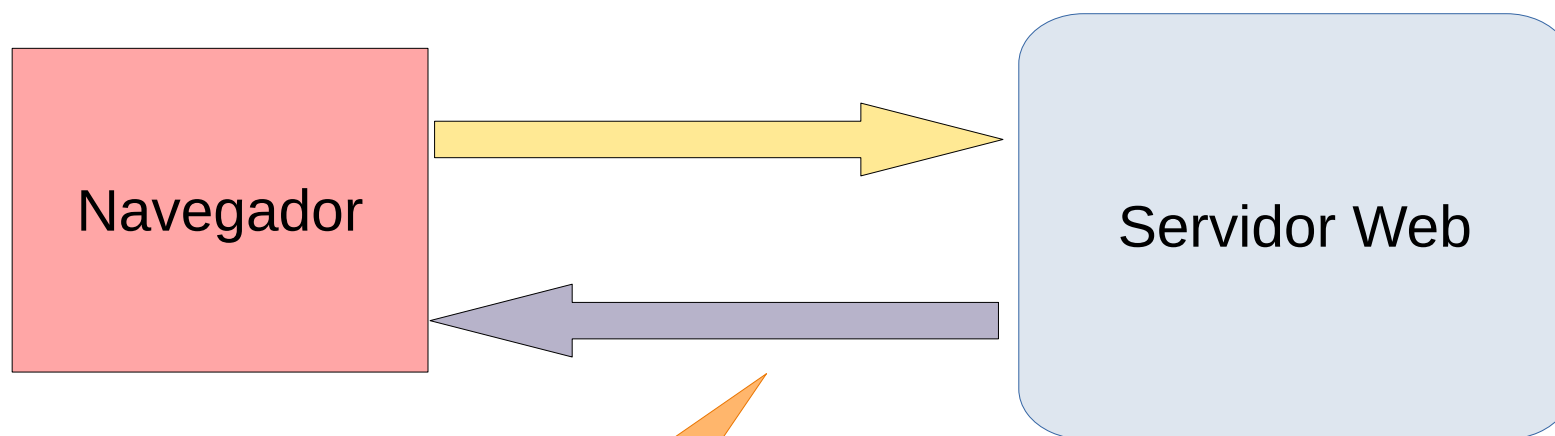
Aplicações Web

- Modelo de execução de uma aplicação Web:



Aplicações Web

- Modelo de execução de uma aplicação Web:



Conexão HTTP:
requisição e resposta

Protocolo HTTP

- ***Hypertext Transfer Protocol***
- HTTP é o protocolo base para a troca de informações na Web
 - Web: grande rede que conecta os computadores através da internet
- **É um protocolo cliente-servidor:**
 - As comunicações são iniciadas pelo destinatário:
 - 1- O cliente envia uma requisição ao servidor
 - 2- O servidor recebe e processa a requisição, enviando uma resposta ao cliente
 - 3- O cliente recebe a resposta



Aplicações Web

- Como a mensagem HTTP trafega entre cliente e servidor através da internet (ou outra rede)?
 - Utilizando o protocolo **TCP/IP**
- TCP (*Transmission Control Protocol*) e IP (*Internet Protocol*) são dois protocolos utilizados para interconectar os diversos dispositivos da internet
 - Possuem as especificações de como a comunicação deve ser feita dentro da rede



Protocolo TCP/IP

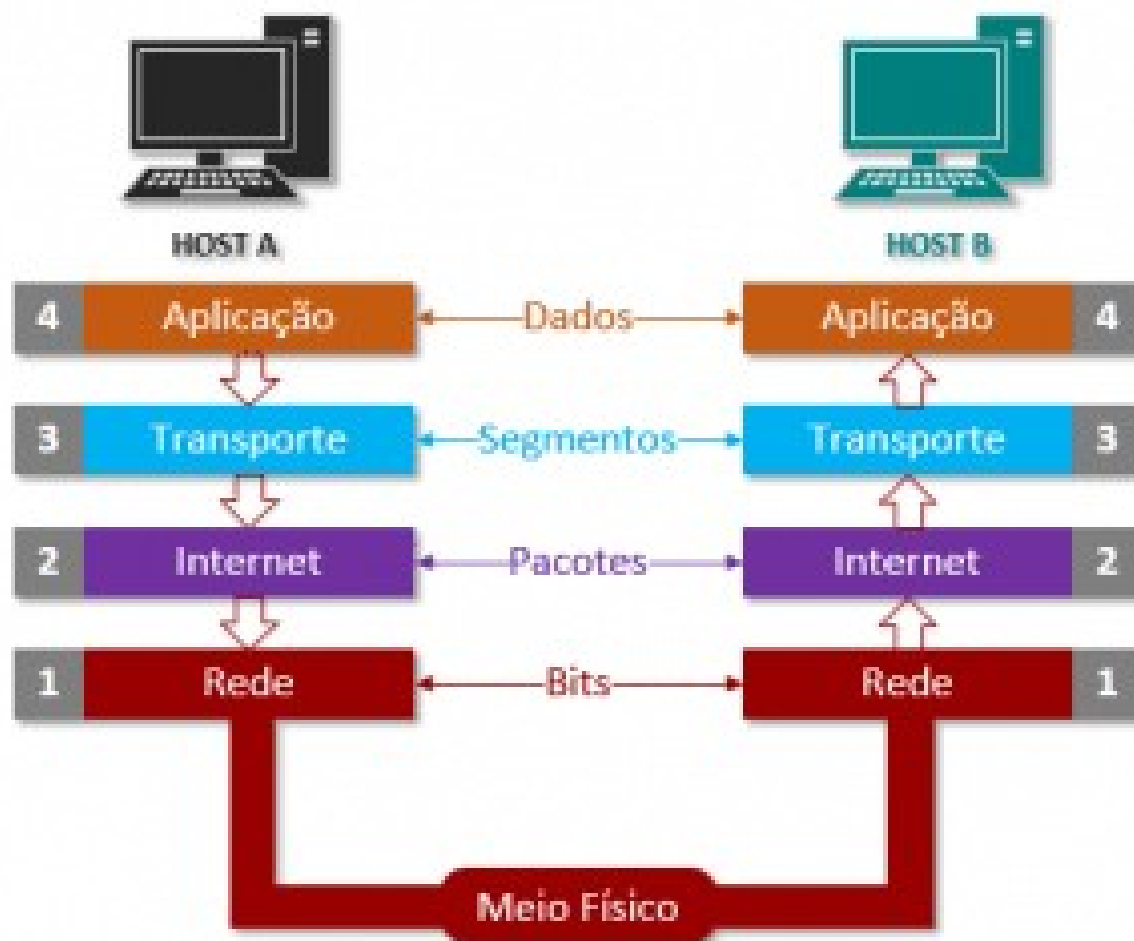


**INSTITUTO
FEDERAL**

Paraná

Campus
Foz do Iguaçu

Modelo Internet TCP/IP



- **Vantagens das aplicações Web:**
 - Para serem acessadas, requerem:
 - Um navegador Web
 - Uma conexão de rede até o servidor Web
 - Acesso a partir de diferentes dispositivos com diferentes ambientes
 - Facilidade de atualizações
 - Facilidade no desenvolvimento

Aplicações Web

- O que já vimos de aplicações Web no curso:
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript
- Técnicas front-end (lado cliente)
- Nesta disciplina, iremos utilizar também as **tecnologias back-end** (lado servidor):
 - Linguagem PHP
 - Banco de dados