

**Lógica de Programação**  
**Lista 7 – Estruturas de Repetição (for)**  
**Profª. Juliana**

1) Faça a tabuada de um número e apresente o resultado de acordo com o modelo a seguir, sabendo que o multiplicando deverá ser fornecido pelo usuário (**n**), assim como a quantidade de iterações (**i**).

```
n x 1 = n
n x 2 = 2n
n x 3 = 3n
....
n x i = in
```

2) Faça um programa que, para um grupo de 30 valores reais, determine o valor máximo, o valor mínimo e a média dos valores maiores que 5,9.

3) Escreva um programa que imprima os caracteres da tabela ASCII de códigos 32 a 126. O programa deve imprimir cada caractere, seu código decimal e seu código hexadecimal, no formato abaixo:

```
32 ->      -> 20
33 -> !    -> 21
34 -> "    -> 22
...
126 -> ~   -> 7E
```

4) Faça um programa para calcular o valor de A, onde:

$$A = \frac{1}{1} + \frac{3}{2} + \frac{5}{3} + \frac{7}{4} + \dots + \frac{49}{25}$$

Obs.: Para conferência, o resultado de A deve ser igual a 46,184032

5) Dada uma faixa de valores, cujo valor inicial e o valor final deverão ser fornecidos pelo usuário, identifique:

- a) a quantidade de números inteiros e positivos;
- b) a quantidade de números pares;
- c) a quantidade de números ímpares;
- d) a quantidade de números ímpares e divisíveis por 3 e 4 ao mesmo tempo;
- e) a respectiva média para cada um dos itens.

6) Faça um programa que mostre os conceitos finais dos alunos de uma sala de aula de 40 pessoas, considerando a tabela a seguir. Para isso, a nota final e o código do aluno deverão ser fornecidos pelo usuário. Ao final do programa, apresente a quantidade de alunos e a média de nota alcançada para cada conceito.

Nota	Conceito
De 0,0 a 2,9	E
De 3,0 a 4,9	D
De 5,0 a 6,9	C
De 7,0 a 8,9	B
De 9,0 a 10,0	A