

Lógica de Programação
Lista 11 - Exercício Estrutura (struct)
Profª. Juliana

Crie uma **struct** chamado **TPessoa** para armazenar os seguintes dados:

```
codigo (inteiro)
nome (string)
gênero (char)
idade (inteiro)
altura (real)
peso (real)
```

Faça um programa para ler uma quantidade indeterminada de pessoas (solicitar o valor 'n' para o usuário; declarar um vetor chamado **cadastro** de **TPessoa** com um tamanho constante **TAM** e controlar o uso do vetor com a variável 'n').

O menu do programa deve apresentar as seguintes opções:

- a) Cadastro de uma pessoa (as 'n' pessoas devem ser cadastradas antes de qualquer outra operação);
- b) Alterar os dados de uma pessoa (informada pelo usuário através do código.);
 - * Dentro da opção de Alterar, será necessário incluir um novo menu solicitando qual dos campos se deseja alterar (identificar os campos por número como opções do menu) e o usuário pode escolher somente um campo por vez, mas o menu deve permanecer enquanto o usuário não escolher a opção de sair do modo de edição.
- c) Excluir uma pessoa (deixar todos os campos vazios através do código informado pelo usuário).
- d) Mostrar os dados de apenas uma pessoa (informada pelo usuário através do código);
- e) Mostrar os dados de todos os cadastros;