

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

PROF^a. M.Sc. JULIANA H Q BENACCHIO

Vetores multidimensionais



- Também chamados de Matriz
- Os vetores multidimensionais com duas dimensões (bidimensionais) costumam ser utilizados para representar tabelas de valores que consistem nas informações dispostas em linhas e colunas
- Para identificar um elemento de uma tabela particular, devemos especificar dois índices



- Por convenção, o primeiro índice identifica a linha do elemento e o segundo, a coluna
- Cada elemento na matriz é identificado por uma expressão de acesso da forma:

m[lin][col]

• Onde m é o nome da matriz, e lin e col são os índices que identificam unicamente cada elemento na matriz pelo número da linha e da coluna



Matriz com 3 linhas e 4 colunas

	Coluna 0	Coluna 1	Coluna 2	Coluna 3
Linha 0	m[0][0]	m[0][1]	m[0][2]	m[0][3]
Linha 1	m[1][0]	m[1][1]	m[1][2]	m[1][3]
Linha 2	m[2][0]	m[2][1]	m[2][2]	m[2][3]
índice da coluna índice da linha nome da matriz				



 Observe que todos os nomes dos elementos na linha 0 têm um primeiro índice de 0 e todos os nomes dos elementos na coluna 2 têm um segundo índice de 2

	Coluna 0	Coluna 1	Coluna 2	Coluna 3
Linha 0	m[0][0]	m[0][1]	m[0][2]	m[0][3]
Linha 1	m[1][0]	m[1][1]	m[1][2]	m[1][3]
Linha 2	m[2][0]	m[2][1]	m[2][2]	m[2][3]



- Em geral, uma matriz com m linhas e n colunas é chamada de matriz mxn
- Quando a matriz tem o mesmo número de linhas e colunas (n linhas e n colunas), é chamada de matriz quadrada nxn
- A quantidade de elementos da matriz será sempre o total da multiplicação de linhas por colunas

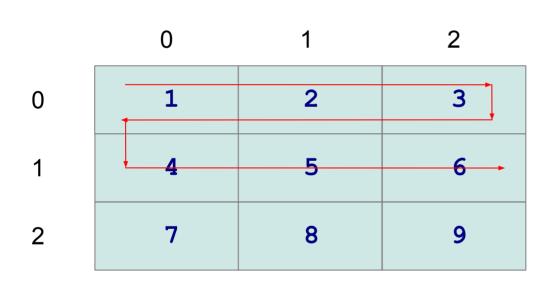


 Uma matriz com 3 linhas e 3 colunas (isto é, uma matriz 3x3), tem 9 elementos

índices				
	0	1	2	
0	1	2	3	
1	4	5	6	
2	7	8	9	
			con	iteúdo/valor



Representação da matriz na memória



m[0][0]	1
m[0][1]	2
m[0][2]	3
m[1][0]	4
m[1][1]	5
m[1][2]	6
m[2][0]	7
m[2][1]	8
m[2][2]	9



 Para declarar uma matriz com 3 linhas e 3 colunas:

```
int m[3][3];
```

Outros exemplos de declaração:

```
float matriz[2][5];
int valores[6][4];
```



- Para percorrer a matriz inteira é necessário a utilização de 2 laços for aninhados
- Um laço com um contador para controlar as linhas (por exemplo, lin)
- E um laço com um contador para controlar as colunas (por exemplo, col)

```
for(lin=0; lin<3; lin++) {
   for(col=0; col<3; col++) {
     m[lin][col] = 0;
   }
}</pre>
```



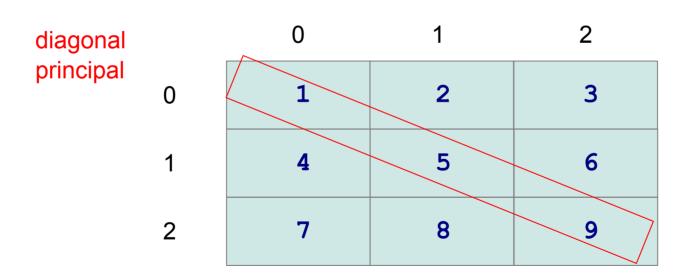
```
#include <stdio.h>
int main(){
   int m[3][3];
   int i,j;
   for(i=0; i<3; i++)
     for(j=0; j<3; j++)</pre>
       printf("Digite o valor de m[%d][%d]: ", i, j);
       scanf("%d", &m[i][j]);
   return 0;
```



```
#include <stdio.h>
int main(){
   int m[3][3];
   int i,j;
   for(i=0; i<3; i++)
     for(j=0; j<3; j++)</pre>
       printf("Digite o valor de m[%d][%d]: ", i, j);
       scanf("%d", &m[i][j]);
   printf("Elementos da matriz\n");
   for(i=0; i<3; i++)</pre>
      for(j=0; j<3; j++)
     printf("m[%d][%d]= %d\n", i, j, m[i][j]);
   return 0;
```



 Exercício: Seja A uma matriz 3x3, faça um programa para ler todos os elementos da matriz e mostrar os elementos da diagonal principal

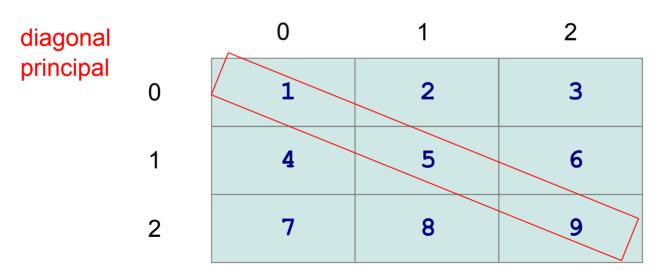




```
#include <stdio.h>
int main(){
   int m[3][3];
   int i,j;
   for(i=0; i<3; i++)
     for(j=0; j<3; j++)</pre>
       printf("Digite o valor de m[%d][%d]: ", i, j);
       scanf("%d", &m[i][j]);
   printf("Elementos da diagonal principal\n");
   for(i=0; i<3; i++)</pre>
      for(j=0; j<3; j++)
  if(i==j)
     printf("%d\n", m[i][j]);
   return 0;
```



 Exercício: Altere o exercício anterior para colocar os elementos da diagonal principal em um vetor S e determinar a soma desses elementos





```
int main(){
   int m[3][3], s[3];
   int i,j, k=0, soma=0;
   for(i=0; i<3; i++)</pre>
     for(j=0; j<3; j++){
       printf("Digite o valor de m[%d][%d]: ", i, j);
       scanf("%d", &m[i][j]);
       if(i==j) {
          s[k]=m[i][j];
          k++;
   printf("Elementos da diagonal principal\n");
   for (k=0; k<3; k++) {
      printf("%d \setminus n", s[k]);
       soma = soma + s[k];
   printf("Soma = %d\n", soma);
   return 0;
```