

Lógica de Programação
Estruturas de Seleção Aninhadas
Profª. Juliana

Faça um programa que vai indicar um animal escolhido pelo usuário considerando uma sequência de perguntas.

Exemplos:

É mamífero [S] [N]? S
 É quadrúpede [S] [N]? S
 É carnívoro [S] [N]? N
 É herbívoro [S] [N]? S
 O animal escolhido foi o cavalo

É mamífero [S] [N]? S
 É quadrúpede [S] [N]? S
 É carnívoro [S] [N]? N
 É herbívoro [S] [N]? N
 O animal escolhido não está cadastrado

É mamífero [S] [N]? N
 É ave [S] [N]? S
 É não-voadora [S] [N]? N
 É nadadora [S] [N]? S
 O animal escolhido foi o pato

É mamífero [S] [N]? N
 É ave [S] [N]? N
 É réptil [S] [N]? S
 Tem casco [S] [N]? N
 É carnívoro [S] [N]? N
 É sem patas [S] [N]? S

Utilize a seguinte classificação:

