



INSTITUTO FEDERAL

Norte de Minas Gerais

Campus Januária

Estruturas de Dados I

- *Strings* -



Strings em C

- Em C não existe um tipo básico “**string**”.
- Uma ***string*** é, na verdade, uma estrutura do tipo *Array*. Ou seja, um caso específico de **vetor de elementos do tipo *char***.
- **String == Vetor de Caracteres...**

```
int main() {  
    char umaString[100];  
    char variasStrings[10][100];  
}
```



Propriedades Especiais

- Uma string sempre é finalizada com um caractere nulo (valor inteiro igual a 0)

Exemplo:

```
char texto[10];  
scanf(" %s", texto);
```

Isso é necessário para determinar até onde, de fato, a string é válida, prevenindo a “impressão de lixo”.

I	F	N	M	G	0	\$	%	@	#
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

A função `scanf("%s")` já se encarrega de “marcar” o final da string após a leitura




Propriedades Especiais

Para usar a função *scanf()* em estruturas do tipo *string* (vetor de caracteres) **não é necessário** preceder o nome da variável com o operador **&**

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char nome[100];
    scanf(" %s", nome);
    printf(" %s", nome);
    return 0;
}
```





Atividade Prática

- Faça um programa que declare uma string **nome**, com limite de 100 caracteres.
p.ex: **char nome[100];**
- Faça a leitura da string, usando a função **scanf()**, informando o seu **nome completo**.
- Imprima na tela o conteúdo da string **nome**, usando a função **printf()**.



Provável Solução

■ Provável Solução Implementada:

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char nome[100];
    scanf(" %s", nome);
    printf("Nome Lido: %s", nome);
    return 0;
}
```




Propriedades Especiais

A função *scanf()* considera por padrão, que **espaços em branco** finalizam a leitura de uma string.

Solução: Dizer explicitamente à função *scanf* quando ela deve considerar o final da leitura de uma string...

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char nome[100];
    scanf(" %[\n]s", nome);
    printf("Nome Lido: %s", nome);
    return 0;
}
```





I/O para Strings

- Leitura de *strings* com o `scanf`
- Impressão de *strings* com o `printf`

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char nome[100];
    scanf(" %[^\n]s", nome);
    printf("Nome Lido: %s", nome);
    return 0;
}
```




Funções para Strings

```
char* strcpy(destino, origem);
```

- Biblioteca <string.h>

- Copia o conteúdo de uma string da origem para o destino.

```
char* strcat(str1, str2);
```

- Biblioteca <string.h>

- Concatena duas na primeira;
- Não verifica o tamanho.



Funções para Strings

```
int strcmp(str1, str2);
```

■ Biblioteca <string.h>

- Verifica se duas *strings* são idênticas (**retorno 0**)
- Se **str1 > str2** então o retorno é **positivo**.
- Se **str2 > str1** então o retorno é **negativo**.

```
int strlen(string);
```

■ Biblioteca <string.h>

- Retorna o comprimento da *string* fornecida.
 - *O caractere final (nulo) não é considerado.*



BORA CODAR!!!

1. Construir um programa que pede para o usuário:

- (i) Uma string **S**.
- (ii) Um caractere **c1**.
- (iii) Um caractere **c2**.

O programa deve substituir todas as ocorrências de **c1** na string **S** pelo caractere **c2**.

2. Desenvolva um programa em C que faça a geração de senhas fortes. Uma senha forte é uma string contendo entre 8 e 16 caracteres, com obrigatoriamente: 1 caractere numérico, 1 caractere maiúsculo, 1 minúsculo e 1 caractere especial. Imprima 10 senhas aleatórias.

3. Faça um programa que leia 3 palavras. O programa deve imprimir as três palavras lidas em **ordem alfabética**.

4. Faça um programa que leia o nome completo de uma pessoa. O programa deve imprimir o nome com todas as iniciais no formato maiúsculo, e demais letras no formato minúsculo.

5. Faça um programa que leia, em formato de string, um valor binário. O programa deve imprimir o número lido no formato decimal correspondente.

Exemplo: 10110 == 22