Instituto Federal do Norte de Minas Gerais - IFNMG - Campus Januária Bacharelado em Sistemas de Informação - BSI



# **INSTITUTO FEDERAL**

Norte de Minas Gerais Campus Januária

# Estruturas de Dados l

- Apresentação da Disciplina -



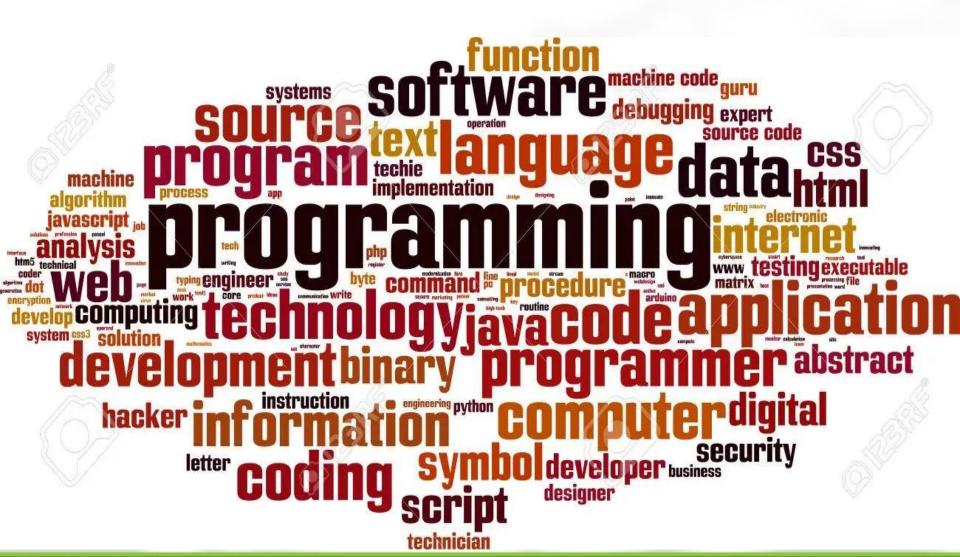




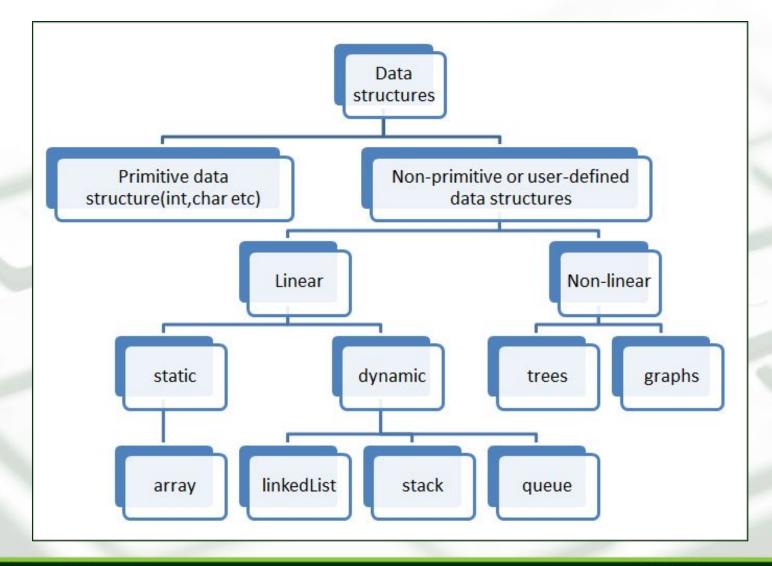














#### Objetivos

- Desenvolver nos discentes a abstração, raciocínio lógico e criatividade aplicados à análise e concepção de algoritmos eficientes para resolução de problemas por meio de ferramentas computacionais.
- Oferecer ao discente aprendizado de técnicas utilizadas no desenvolvimento e implementação de algoritmos estruturados, propiciando uma visão crítica e sistemática na resolução de problemas;
- Assimilar uma linguagem de programação como ferramenta de implementação dos algoritmos desenvolvidos.



### Objetivos Específicos

- Ao final da disciplina o aluno deverá estar apto a:
  - Analisar problemas em nível computacional e determinar, passo a passo, uma solução eficiente.
  - Desenvolver prática na lógica computacional para a resolução dos problemas propostos.
  - Codificar corretamente, em linguagem de programação estruturada, a lógica computacional abstraída.



### Conteúdo Programático

- Revisão de Conteúdos (Lógica de Programação)
- Estruturas de Dados Lineares
  - Homogêneas && Heterogêneas
  - Unidimensional && Multidimensional
- Algoritmos de Ordenação e Pesquisa
- Modularização
  - □ Procedimentos, Funções, Parâmetros e Recursividade
- Estruturas de Dados Dinâmicas
  - Alocação Dinâmica em Memória
  - Ponteiros, Listas, Filas, Pilhas e Generalizações
- Persistência em Arquivos de Dados



### Recomendações

- Preparar ambiente para estudos extra-classe.
- Sistema Operacional Linux debian-based.
  - Sugestão: Linux Mint
    - https://www.linuxmint.com/download.php

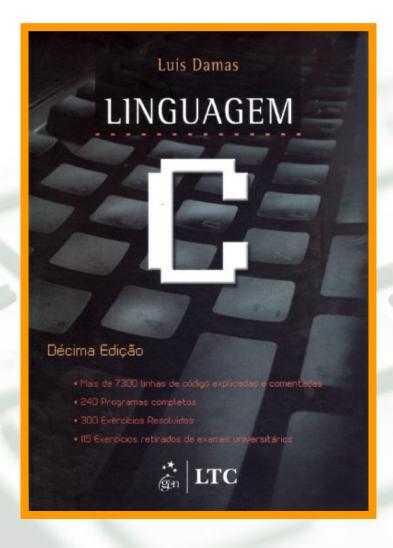


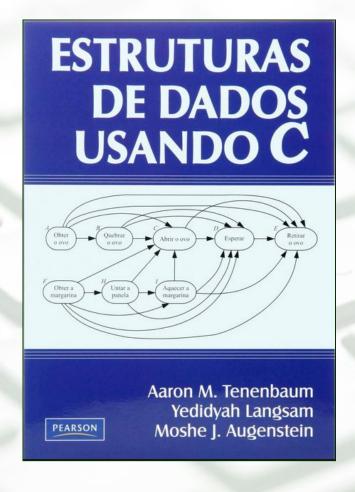
- Geany IDE
  - sudo apt update
  - sudo apt install geany gcc g++
- Ajuste do Template:
  sudo nano /usr/share/geany/templates/files/main.c





#### Bibliografia Básica



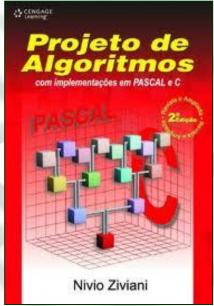




#### **Bibliografia Complementar**











#### Repositório de Conteúdos



#### **Adriano Antunes Prates** adrianoifnmg



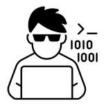


Edit profile

A 10 followers · 2 following

- I IFNMG
- Januária [MG]
- ( 13:20 (UTC -03:00)
- adrianoantunesp
- adrianoantunesp

adrianoifnmg/README.md



#### http://github.com/adrianoifnmg

./Adriano\_Antunes\_Prates











Professor de Computação Instituto Federal do Norte de Minas Gerais / IFNMG



Bacharelado em Sistemas de Informação Universidade Estadual de Montes Claros / Unimontes



Mestre em Computação / Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos Universidade Federal Fluminense / UFF



ar6i|qi⊅uic 🕷

STEMAS DE INFORMAÇÃO ESTRUTURAS DE DADOS 1

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO REDES DE COMPUTADORES

ETC \$> Dissertações Fundamentos Eletrônica CPBR 15



























#### **Canal YouTube**

ESTRU TURAS DE DADOS

Estruturas de Dados I

88 inscritos

LINK

INÍCIO

VÍDEOS

**PLAYLISTS** 

CANAIS

SOBRE

Q

Envios REPRODUZIR TODOS



Aula 10 (2021) - Listas Encadeadas: Filas (Queue...

79 visualizações + há 8 meses

INSTITUTO FEDERAL
Norte de Minas Gerais
Campus Januária

Estruturas de Dados I
- Alocação Dinâmica
1:21:17

Aula 09 (2021) - Listas Encadeadas: Pilha (Stack...

88 visualizações • há 8 meses



Aula 08 (2021) - Array Binary Search / Busca Binária em...

32 visualizações • há 9 meses



Aula 07 (2021) - Algoritmo de Ordenação Bubble Sort

86 visualizações • há 9 meses



Aula 06 (2021) - Funções Parte 2 - Parâmetros por...

60 visualizações • há 9 meses

ANPs 2021

REPRODUZIR TODOS

Ensino Remoto, IFNMG / Januária - Ano base 2021







Aula 08 (2021) - Array Binary



Aula 07 (2021) - Algoritmo de





# Avaliações





### Avaliações

- P1 30 Pontos
  - Conteúdo Provável: Arrays (Vetores e Matrizes)
- P2 30 Pontos
  - Conteúdo Provável: Funções e Structs
- P3 30 Pontos
  - Conteúdo Provável: Alocação Dinâmica e Arquivos
- Dojo Coding
  - □ 10 Pontos (+10+10) Extras



#### **Dojo Coding**

#### Atividade realizada em DUPLAS ou TRIOS

- □ 1 Piloto + Copiloto(s)
- Equipe aleatória em cada Dojo
- Rotação de piloto a cada 20 minutos
- Todos membros/equipes ganham 1 dojo point
- Melhor equipe (em tempo ou qualidade) ganha 1 dojo point extra apresentando a solução na próxima aula.

#### Pontuação:

Após cada uma das 03 prova, os pontos serão calculados:



### Avaliações

# **ATENÇÃO**

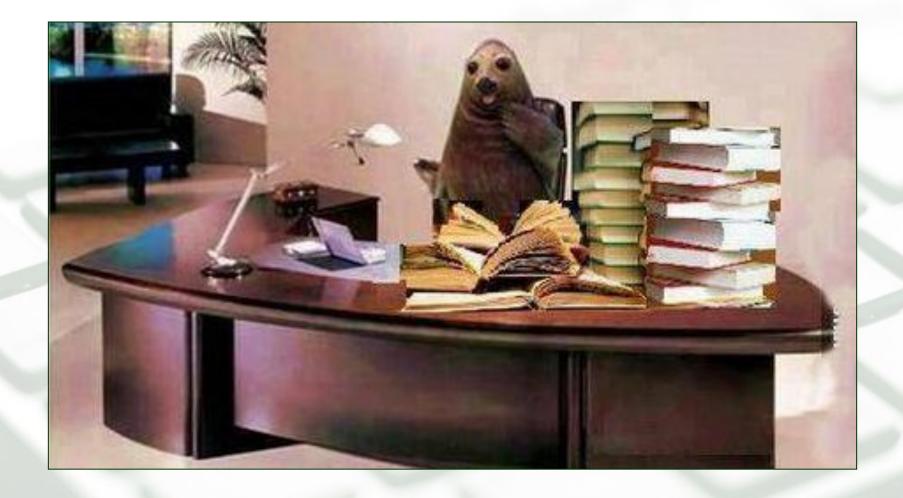
A avaliação de 2ª chamada <u>somente</u> acontecerá mediante apresentação de <u>documento comprobatório</u> do direito.

Após 15 minutos do início do horário da prova, <u>NÃO</u> será mais permitida a entrada do aluno no local de realização das avaliações.

Boas práticas na resolução das provas também serão avaliadas. Por exemplo: **INDENTAÇÃO** de código.



# Se liga...





#### Se liga...

Se o estudo é a porta para o sucesso, a DEDICAÇÃO é a chave dessa porta!

> Quem vê entende, Quem faz APRENDE!