

# Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Lúcio Mauro Pereira

16/10/2024

Aulas anteriores

Tamanho definido pela coleção

# Vetor como coleção de dados

```
int main()  
{  
    int vetor[] = { 10,20,30,40,50,60,70,80,90,100 };  
    escrevaArray( vetor );  
    return 0;  
} // fim main()
```

vetor

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 |
| 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9   |

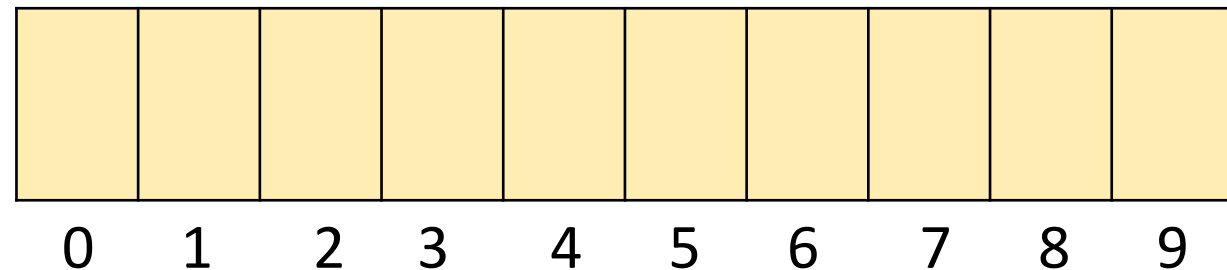


Tamanho definido ao declarar o vetor

Ler idade da turma (10 alunos).  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    for( int i=0 ; i<10 ; i++ )
    {
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    } //fim for(i)
} //fim leialdades()
```

```
int main()
{
    int idades[10];
    leiaIdades( idades );
    float media = mediaArray( idades );
    printf(“\nMedia = %f”, media );
    print(“\n%i acima”,qtAcimaArray(idades,media) );
    return 0;
} // fim main()
```



Tamanho definido em constante global

Ler idade da turma (10 alunos).  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    for( int i=0 ; i < MAX ; i++ )
    {
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    }//fim for(i)
}//fim leialdades()
```

```
const int MAX = 10; //Constante global
```

```
int main()
{
    int idades[ MAX ];
    leialdades( idades );
    float media = mediaArray( idades );
    printf("\nMedia = %f", media );
    print("\n%i acima", qtAcimaArray(idades,media) );
    return 0;
} // fim main()
```



Tamanho definido em #define

Ler idade da turma (10 alunos).  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    for( int i=0 ; i< _MAX ; i++ )
    {
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    }//fim for(i)
}//fim leialdades()
```

```
#define _MAX 10 //Define tamanho físico do vetor

int main()
{
    int idades[ _MAX ];
    leialdades( idades );
    float media = mediaArray( idades );
    printf("\nMedia = %f", media );
    print("\n%i acima", qtAcimaArray(idades,media) );
    return 0;
} // fim main()
```

Tamanho definido em valor lido

Ler idade de uma turma com  $n$  alunos,  
sendo  $n$  um valor lido

```
int MAX ; // Variável global

int main()
{
    MAX = ???;
    int idades[ MAX ];
    leialdades( idades );
    float media = mediaArray( idades );
    printf(“\nMedia = %f”, media );
    print(“\n%i acima”, qtAcimaArray(idades,media) );
    return 0;
} // fim main()
```

Ler idade de uma turma com  $n$  alunos,  
sendo  $n$  um valor lido

```
int leiaTamanho()  
{  
    int N;  
  
    do {  
        printf(“\nNúmero de itens: “ );  
        scanf ( “%i”, &N );  
  
    }while( N<1 );  
    return N;  
} //fim leiaTamanho()
```

```
int MAX ; // Variável global  
  
int main()  
{  
    MAX = leiaTamanho();  
    int idades[ MAX ];  
    leiaIdades( idades );  
    float media = mediaArray( idades );  
    printf(“\nMedia = %f”, media );  
    print(“\n%i acima”, qtAcimaArray(idades,media) );  
    return 0;  
} // fim main()
```

Ler idade de uma turma com  $n$  alunos,  
sendo  $n$  um valor lido

```
int leiaTamanho()  
{  
    int N;  
    bool ERRO;  
    do {  
        printf("\nNúmero de itens: " );  
        scanf ( "%i", &N );  
  
    }while( ERRO );  
    return N;  
} //fim leiaTamanho()
```

```
int MAX ; // Variável global  
  
int main()  
{  
    MAX = leiaTamanho();  
    int idades[ MAX ];  
    leiaIdades( idades );  
    float media = mediaArray( idades );  
    printf("\nMedia = %f", media );  
    print("\n%i acima", qtAcimaArray(idades,media) );  
    return 0;  
} // fim main()
```



Ler idade de uma turma com  $n$  alunos,  
sendo  $n$  um valor lido

```
int leiaTamanho()  
{  
    int N;  
    bool ERRO;  
    do {  
        printf("\nNúmero de itens: " );  
        scanf ( "%i", &N );  
        ERRO = N<1;  
  
    }while( ERRO );  
    return N;  
} //fim leiaTamanho()
```

```
int MAX ; // Variável global
```

```
int main()  
{  
    MAX = leiaTamanho();  
    int idades[ MAX ];  
    leialdades( idades );  
    float media = mediaArray( idades );  
    printf("\nMedia = %f", media );  
    print("\n%i acima", qtAcimaArray(idades,media)  
);    return 0;  
} // fim main()
```

Ler idade de uma turma com  $n$  alunos,  
sendo  $n$  um valor lido

```
int leiaTamanho()  
{  
    int N;  
    bool ERRO;  
    do {  
        printf("\nNúmero de itens: ");  
        scanf ( "%i", &N );  
        ERRO = N<1;  
        if( ERRO ) printf("\nErro!");  
    }while( ERRO );  
    return N;  
} //fim leiaTamanho()
```

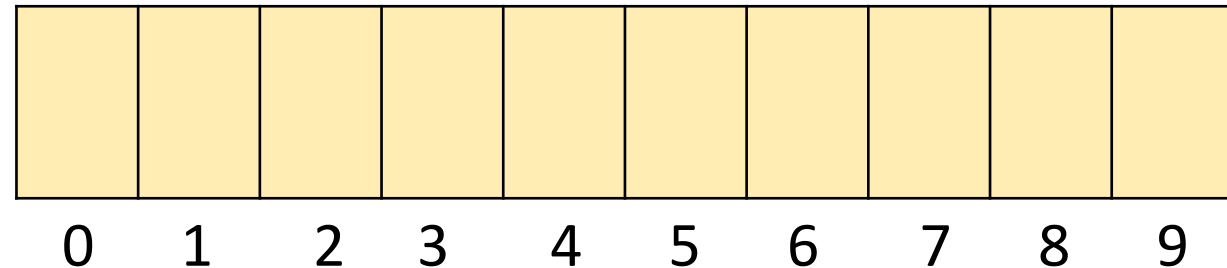
```
int MAX ; // Variável global
```

```
int main()  
{  
    MAX = leiaTamanho();  
    int idades[ MAX ];  
    leialdades( idades );  
    float media = mediaArray( idades );  
    printf("\nMedia = %f", media );  
    print("\n%i acima", qtAcimaArray(idades,media) );  
    return 0;  
} // fim main()
```

Tamanho estático, interrupção com *flag*

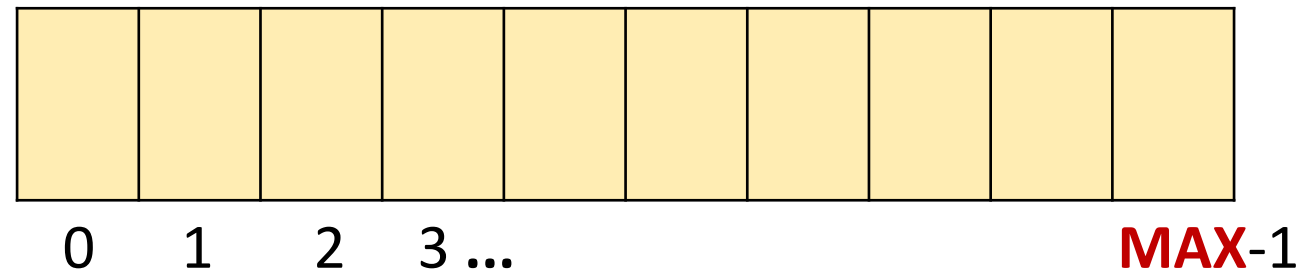
Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    int i=0;
    printf("\nDigite a 1.a idade: ");
    scanf ( "%i", &idades[0] );
    while( i< 9 && idades[i]!=0)
    {
        i++;
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    }//fim while()
}//fim leialdades()
```



Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    int i=0;
    printf("\nDigite a 1.a idade: ");
    scanf ( "%i", &idades[0] );
    while( i< MAX-1 && idades[i]!=0)
    {
        i++;
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    }//fim while()
}//fim leialdades()
```

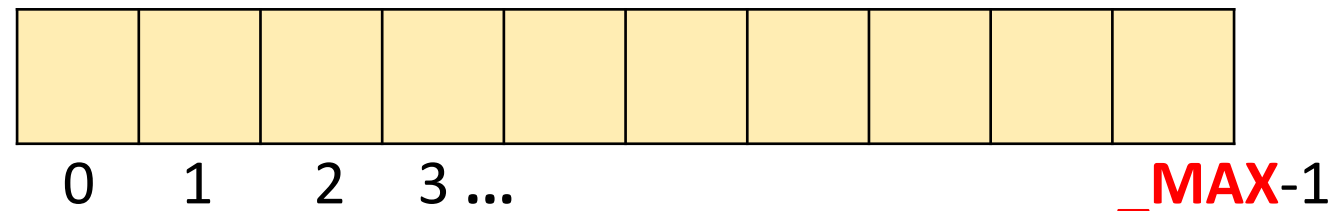


Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    int i=0;
    printf("\nDigite a 1.a idade: ");
    scanf ( "%i", &idades[0] );
    while( i< _MAX-1 && idades[i]!=0)
    {
        i++;
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    } //fim while()
} //fim leialdades()
```

```
#define _MAX 10

int main()
{
    int idades[ _MAX ];
    leialdades( idades );
    float media = mediaArray( idades );
    printf("\nMedia = %f", media );
    print("\n%i acima", qtAcimaArray(idades,media) );
    return 0;
} // fim main()
```



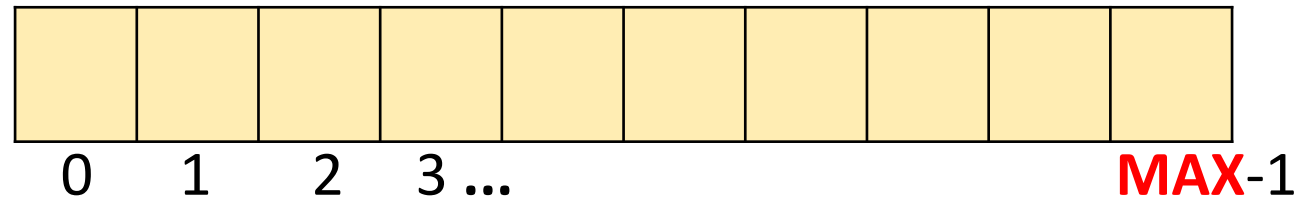


Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    int i=0;
    printf("\nDigite a 1.a idade: ");
    scanf ( "%i", &idades[0] );
    while( i< MAX-1 && idades[i]!=0)
    {
        i++;
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    } //fim while()
} //fim leialdades()
```

```
const int MAX = 10;

int main()
{
    int idades[ MAX ];
    leialdades( idades );
    float media = mediaArray( idades );
    printf("\nMedia = %f", media );
    print("\n%i acima", qtAcimaArray(idades,media) );
    return 0;
} // fim main()
```



Tamanho físico *versus* tamanho lógico

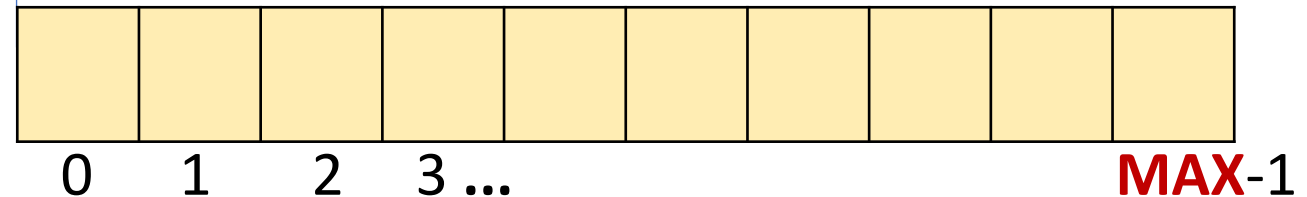
Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    int i=0;
    printf("\nDigite a 1.a idade: ");
    scanf ( "%i", &idades[0] );
    while( i< MAX-1 && idades[i]!=0)
    {
        i++;
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    }//fim while()
}//fim leialdades()
```

```
const int MAX = 100;
```

```
int main()
{
    int idades[ MAX ];

    return 0;
} // fim main()
```



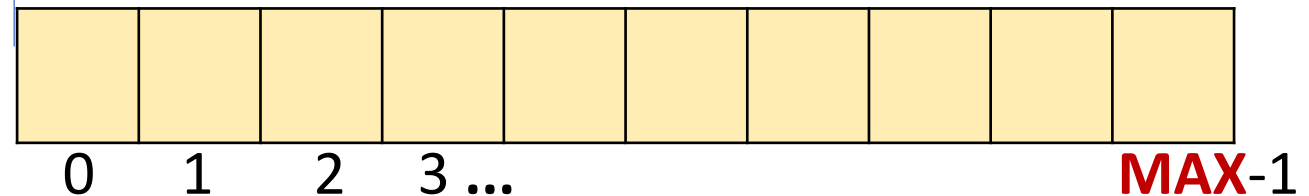
Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    int i= TAM;
    printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
    scanf ( "%i", &idades[i] );
    while( i< MAX-1 && idades[i]!=0)
    {
        i++;
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", i+1 );
        scanf ( "%i", &idades[i] );
    }//fim while()
    TAM = i;
} //fim leialdades()
```

```
const int MAX = 100;
int TAM = 0;
```

```
int main()
{
    int idades[ MAX ];

    return 0;
} // fim main()
```



Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

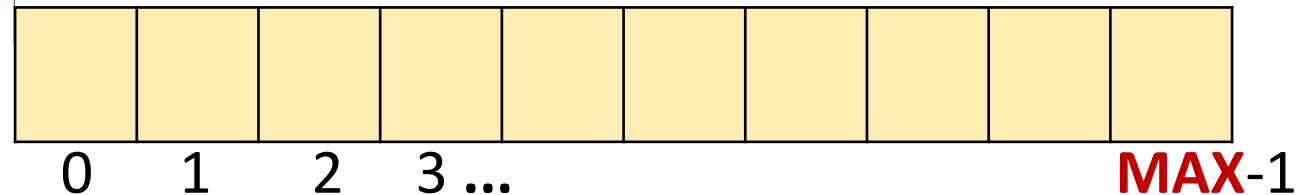
```
void leialdades(int idades[])
{

    printf("\nDigite a %i.a idade: ", TAM +1 );
    scanf ( "%i", &idades[TAM] );
    while(TAM<MAX-1 && idades[TAM]!=0)
    {
        TAM ++;
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", TAM+1 );
        scanf ( "%i", &idades[TAM] );
    } //fim while()
} //fim leialdades()
```

```
const int MAX = 100;
int TAM = 0;
```

```
int main()
{
    int idades[ MAX ];

    return 0;
} // fim main()
```



Novamente: funções atômicas

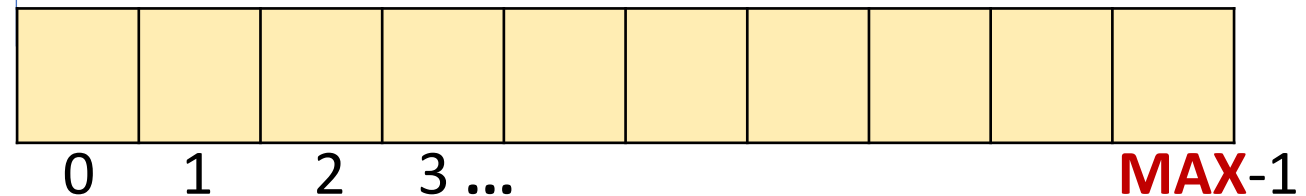


Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])  
{  
    printf("\nDigite a %i.a idade: ", TAM +1 );  
    scanf ( "%i", &idades[TAM] );  
    while(TAM<MAX-1 && idades[TAM]!=0)  
    {  
        TAM ++;  
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", TAM+1 );  
        scanf ( "%i", &idades[TAM] );  
    }//fim while()  
} //fim leialdades()
```

```
const int MAX = 100;  
int TAM = 0;
```

```
int main()  
{  
    int idades[ MAX ];  
  
    return 0;  
} // fim main()
```



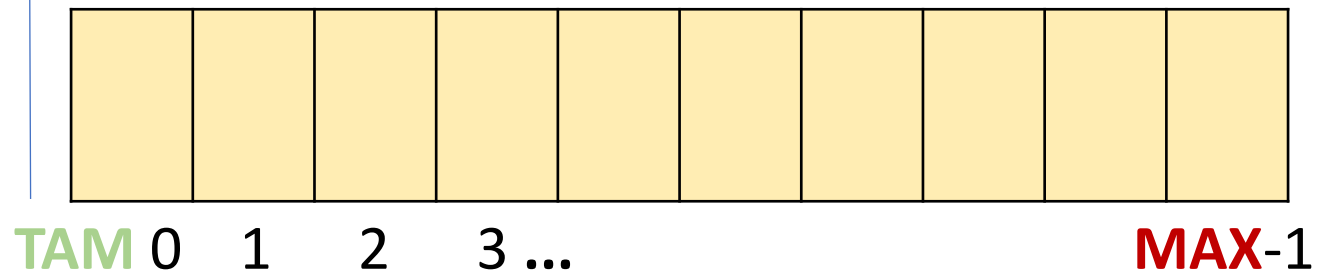
Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    leialdade( idades );
    while( TAM < MAX && idades[TAM-1] != 0)
    {
        leialdade( idades );
    } // fim while()
} // fim leialdades()
```

```
const int MAX = 100;
int TAM = 0;
```

```
int main()
{
    int idades[ MAX ];
```

```
    return 0;
} // fim main()
```



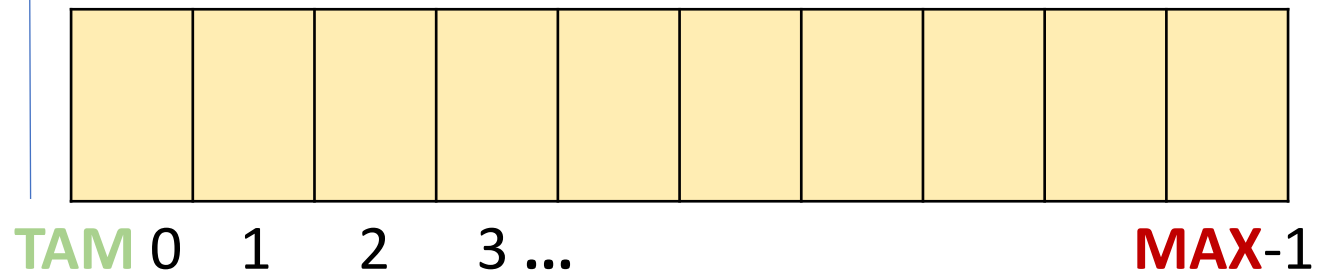
Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

```
void leialdades(int idades[])
{
    do
    {
        leialdade( idades );
    } while( TAM < MAX && idades[TAM-1] != 0)
} // fim leialdades()
```

```
const int MAX = 100;
int TAM = 0;
```

```
int main()
{
    int idades[ MAX ];
```

```
    return 0;
} // fim main()
```



Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

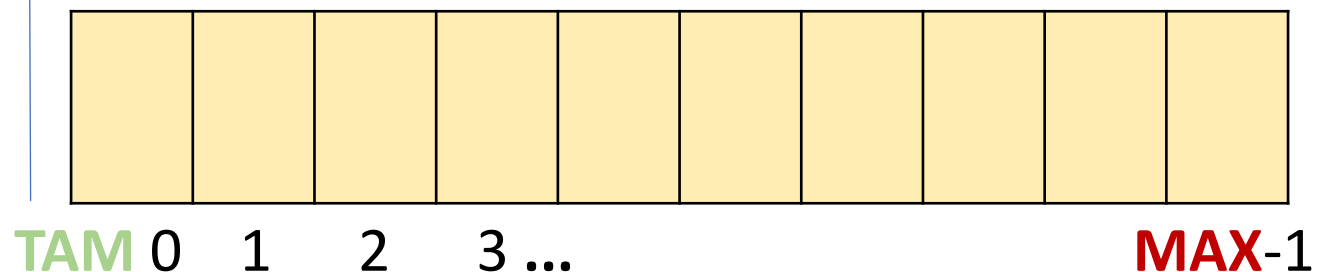
```
void leialdades(int idades[])
{
    do{
        leialdade( idades );
    }while( TAM < MAX && idades[TAM-1]!=0)
} //fim leialdades()
```

```
void leialdade(int idades[])
{
    printf("\nDigite a %i.a idade: ", TAM+1);
    scanf ( "%i", &idades[TAM] );
    TAM++;
} //fim leialdade()
```

```
const int MAX = 100;
int TAM = 0;
```

```
int main()
{
    int idades[ MAX ];
```

```
    return 0;
} // fim main()
```



Ler idade da turma. *Flag*: idade igual a 0.  
Identificar o número de idades acima da média.

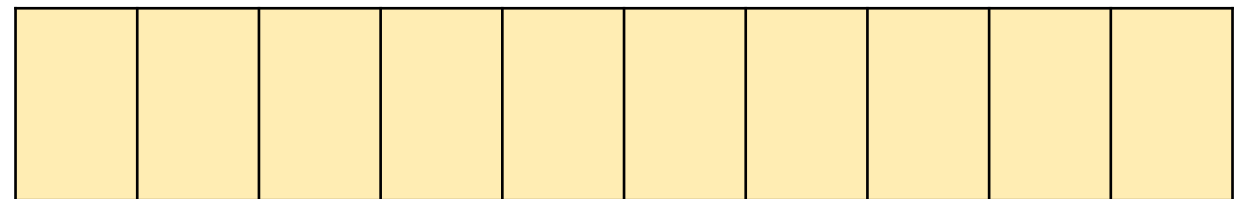
```
void leialdades(int idades[])
{
    do{
        leialdade( idades );
    }while( TAM < MAX && idades[TAM-1]!=0)
} //fim leialdades()
```

```
void leialdade(int idades[])
{
    if(TAM < MAX) {
        printf("\nDigite a %i.a idade: ", TAM+1);
        scanf ( "%i", &idades[TAM] );
        TAM++;
    }
} //fim leialdade()
```

```
const int MAX = 100;
int TAM = 0;
```

```
int main()
{
    int idades[ MAX ];
```

```
    return 0;
} // fim main()
```



TAM 0 1 2 3 ... MAX-1

Exemplo: Manipulação do arranjo  
gerenciada por menu



```
void leialdade(int idades[])  
{ if(TAM < MAX) {
```

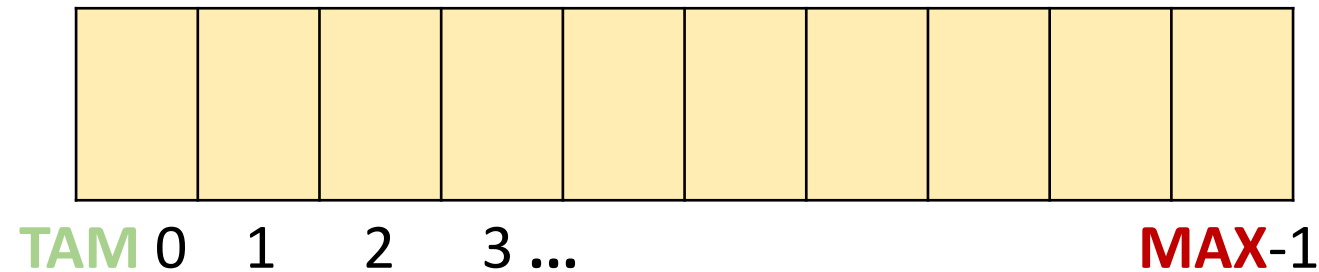
```
    printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);  
    scanf ("%i", &idades[TAM] );
```

```
    TAM++;  
} //fim if()  
} //fim leialdade()
```

```
const int MAX = 100;  
int TAM = 0;
```

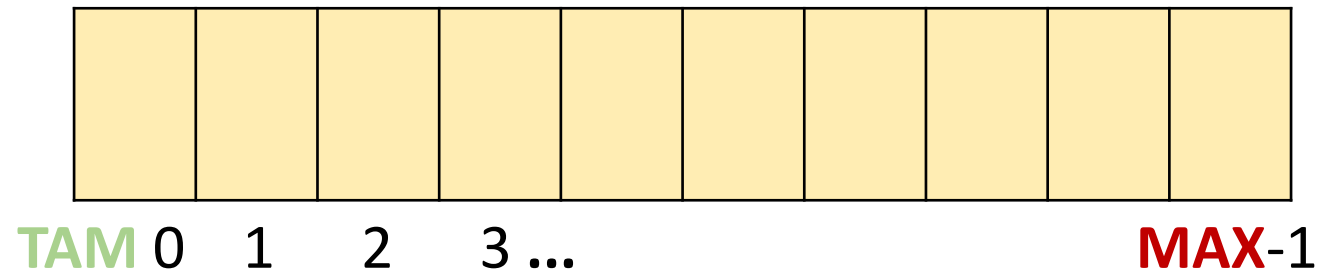
```
int main()  
{  
    int idades[ MAX ];
```

```
    return 0;  
} // fim main()
```



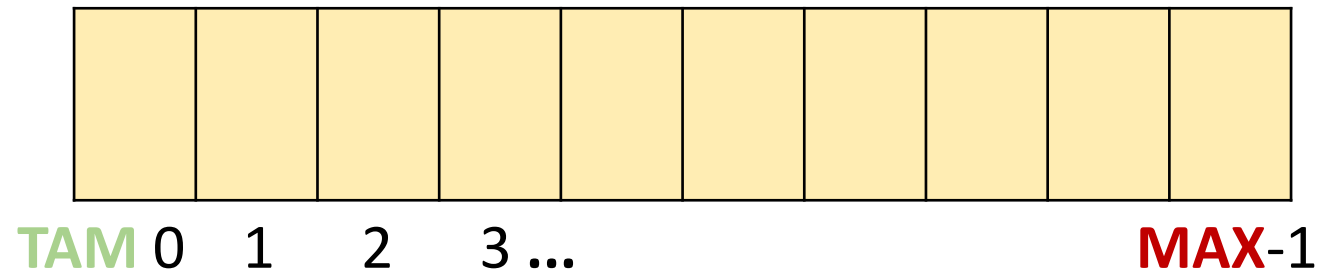
```
void leialdade(int idades[])  
{ if(TAM < MAX) {  
    bool ERRO;  
  
    printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);  
    scanf ("%i", &idades[TAM] );  
    ERRO = idades[TAM] < 0;  
  
    TAM++;  
} //fim if()  
} //fim leialdade()
```

```
const int MAX = 100;  
int TAM = 0;  
  
int main()  
{  
    int idades[ MAX ];  
  
    return 0;  
} // fim main()
```



```
void leialdade(int idades[])  
{ if(TAM < MAX) {  
    bool ERRO;  
  
    printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);  
    scanf ("%i", &idades[TAM] );  
    ERRO = idades[TAM] < 0;  
    if (ERRO) printf("\nApenas >= 0");  
  
    TAM++;  
} //fim if()  
} //fim leialdade()
```

```
const int MAX = 100;  
int TAM = 0;  
  
int main()  
{  
    int idades[ MAX ];  
  
    return 0;  
} // fim main()
```



```

void leialdade(int idades[])
{ if(TAM < MAX) {
    bool ERRO;
    do{
        printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);
        scanf ("%i", &idades[TAM] );
        ERRO = idades[TAM] < 0;
        if (ERRO) printf("\nApenas >= 0");
    }while( ERRO );
    TAM++;
    }//fim if()
} //fim leialdade()

```

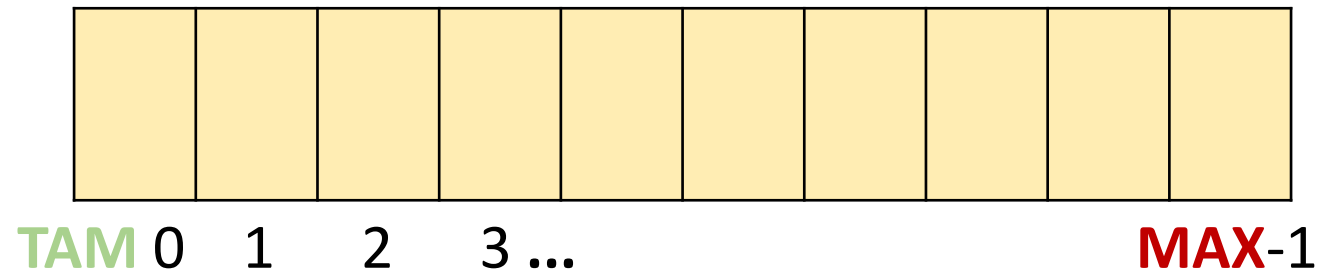
```

const int MAX = 100;
int TAM = 0;

int main()
{
    int idades[ MAX ];

    return 0;
} // fim main()

```



```

void leialdade(int idades[])
{ if(TAM < MAX) {
    bool ERRO;
    do{
        printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);
        scanf ("%i", &idades[TAM] );
        ERRO = idades[TAM] < 0;
        if (ERRO) printf("\nApenas >= 0");
    }while( ERRO );
    TAM++;
} //fim if()
} //fim leialdade()

```

```

const int MAX = 100;
int TAM = 0;

int main()
{
    int idades[ MAX ];
    int opcao;
    do{
        opcao=menu();

        }while( opcao != 0 );
    return 0;
} // fim main()

```

```

int menu()
{
    int OPCAO;
    bool ERRO;
    do{ printf("\n 0 – Sair");
        printf("\n 1 – Cadastrar");
        printf("\n 2 – Acima da média");
        printf("\n Sua opção: ");
        scanf ("%i", &OPCAO);
        ERRO = OPCAO<0 || OPCAO>2;
        if (ERRO) printf("\nOpção inválida");
    }while( ERRO );
    return OPCAO;
} //fim menu()

```

```

void leiaIdade(int idades[])
{ if(TAM < MAX) {
    bool ERRO;
    do{
        printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);
        scanf ("%i", &idades[TAM] );
        ERRO = idades[TAM] < 0;
        if (ERRO) printf("\nApenas >= 0");
    }while( ERRO );
    TAM++;
} //fim if()
} //fim leiaIdade()

```

```

const int MAX = 100;
        int TAM = 0;

int main()
{
    int idades[ MAX ];
    int opcao;
    do{
        opcao=menu();

    }while( opcao != 0 );
    return 0;
} // fim main()

```

```

int menu()
{
    int OPCAO;
    bool ERRO;
    do{ printf("\n 0 – Sair");
        printf("\n 1 – Cadastrar");
        printf("\n 2 – Acima da média");
        printf("\n Sua opção: ");
        scanf ("%i", &OPCAO);
        ERRO = OPCAO<0 || OPCAO>2;
        if (ERRO) printf("\nOpção inválida");
    }while( ERRO );
    return OPCAO;
} //fim menu()

```

```

void leiaIdade(int idades[])
{ if(TAM < MAX) {
    bool ERRO;
    do{
        printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);
        scanf ("%i", &idades[TAM] );
        ERRO = idades[TAM] < 0;
        if (ERRO) printf("\nApenas >= 0");
    }while( ERRO );
    TAM++;
} //fim if()
} //fim leiaIdade()

```

```

const int MAX = 100;
        int TAM = 0;

```

```

int main()
{
    int idades[ MAX ];
    int opcao;
    do{
        opcao=menu();
        switch(opcao){
            case 1 :
                break;

            case 2 :

                break;

            default: printf("\nOpção inválida\n");
        } //fim switch(opcao)
    }while( opcao != 0 );
    return 0;
} // fim main()

```

```

int menu()
{
    int OPCAO;
    bool ERRO;
    do{ printf("\n 0 – Sair");
        printf("\n 1 – Cadastrar");
        printf("\n 2 – Acima da média");
        printf("\n Sua opção: ");
        scanf ("%i", &OPCAO);
        ERRO = OPCAO<0 || OPCAO>2;
        if (ERRO) printf("\nOpção inválida");
    }while( ERRO );
    return OPCAO;
} //fim menu()

void leialdade(int idades[])
{
    if(TAM < MAX) {
        bool ERRO;
        do{
            printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);
            scanf ("%i", &idades[TAM] );
            ERRO = idades[TAM] < 0;
            if (ERRO) printf("\nApenas >= 0");
        }while( ERRO );
        TAM++;
    } //fim if()
} //fim leialdade()

```

```

const int MAX = 100;
        int TAM = 0;

int main()
{
    int idades[ MAX ];
    int opcao;
    do{
        opcao=menu();
        switch(opcao){
            case 1 : leialdade(idades);
                        break;
            case 2 :
                        break;
            default: printf("\nOpção inválida\n");
        } //fim switch(opcao)
    } while( opcao != 0 );
    return 0;
} // fim main()

```



```

int menu()
{
    int OPCA0;
    bool ERRO;
    do{ printf("\n 0 – Sair");
        printf("\n 1 – Cadastrar");
        printf("\n 2 – Acima da média");
        printf("\n Sua opção: ");
        scanf ("%i", &OPCA0);
        ERRO = OPCA0<0 || OPCA0>2;
        if (ERRO) printf("\nOpção inválida");
    }while( ERRO );
    return OPCA0;
} //fim menu()

```

```

void leialdade(int idades[])
{
    if(TAM < MAX) {
        bool ERRO;
        do{
            printf("\n%i.a idade: ", TAM+1);
            scanf ("%i", &idades[TAM] );
            ERRO = idades[TAM] < 0;
            if (ERRO) printf("\nApenas >= 0");
        }while( ERRO );
        TAM++;
    } //fim if()
} //fim leialdade()

```

```

const int MAX = 100;
int TAM = 0;

```

```

int main()
{
    int idades[ MAX ];
    int opcao;
    do{
        opcao=menu();
        switch(opcao){
            case 1 : leialdade(idades);
                    break;
            case 2 : float media=mediaArray(idades);
                    printf("\nHá %i acima media",
                        qtAcimaArray(idades,media) );
                    break;
            default: printf("\nOpção inválida\n");
        } //fim switch(opcao)
    } while( opcao != 0 );
    return 0;
} // fim main()

```

# Alguns desafios postos

# Lista 23 – Exercício 1

Construa uma função que receba um arranjo de reais e o seu tamanho. A função deverá trocar o primeiro elemento do arranjo com o último.

## Lista 23 – Exercício 2

Construa uma função que receba um arranjo de reais e o seu tamanho. A função deverá trocar dois elementos de lugar. As duas posições deverão também ser parametrizadas.

## Lista 23 – Exercício 3

Construa uma função que receba um arranjo de reais e desloque o **maior** valor do arranjo para a **última** posição.

# Lista 23 – Exercício 5

Construa uma função que receba um arranjo de reais e ordene-o em ordem crescente.

## Lista 23 – Exercício 6

Construa uma função que receba um valor inteiro relativo a um mês do ano [1..12]. A função deverá retornar o número de dias que o mês possui.