

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Lúcio Mauro Pereira

21/10/2024

Aula anterior, em laboratório:

Algoritmos recursivos com manipulação de arranjos

Desafio proposto

Construa uma versão recursiva para a função que implementa a opção nº 2 do menu: calcular o número de alunos aprovados

Lista 25: Questão 3

Construa uma função que calcule o número de elementos de um vetor de reais maior que x , sendo x também um argumento da função (também um valor parametrizado).

- a) Abordagem iterativa
- b) Abordagem recursiva

Desafio proposto na lista: *strings*

Lista 25: Questão 4

Construa uma função que calcule o tamanho de uma *string*.

- a) Abordagem iterativa
- b) Abordagem recursiva

Lista 25: Questão 5

Construa uma função que calcule o número de vogais presentes em uma *string*.

- a) Abordagem iterativa
- b) Abordagem recursiva

Aula anterior, em laboratório:

Arranjos bidimensionais - Matrizes

Lista 25: Questão 7

Construa uma função que calcule a soma de uma matriz de reais.

Lista 25: Questão 8

Construa uma função que escreva a diagonal principal de uma matriz quadrada de reais.

Tente:

Construa uma função que identifique o maior valor presente na linha i de uma matriz de reais, sendo i também um argumento da função.

Tente:

Para uma matriz quadrada de reais, construa uma função que calcule a diferença entre o maior valor presente acima de sua diagonal principal e o maior valor presente abaixo da diagonal principal.

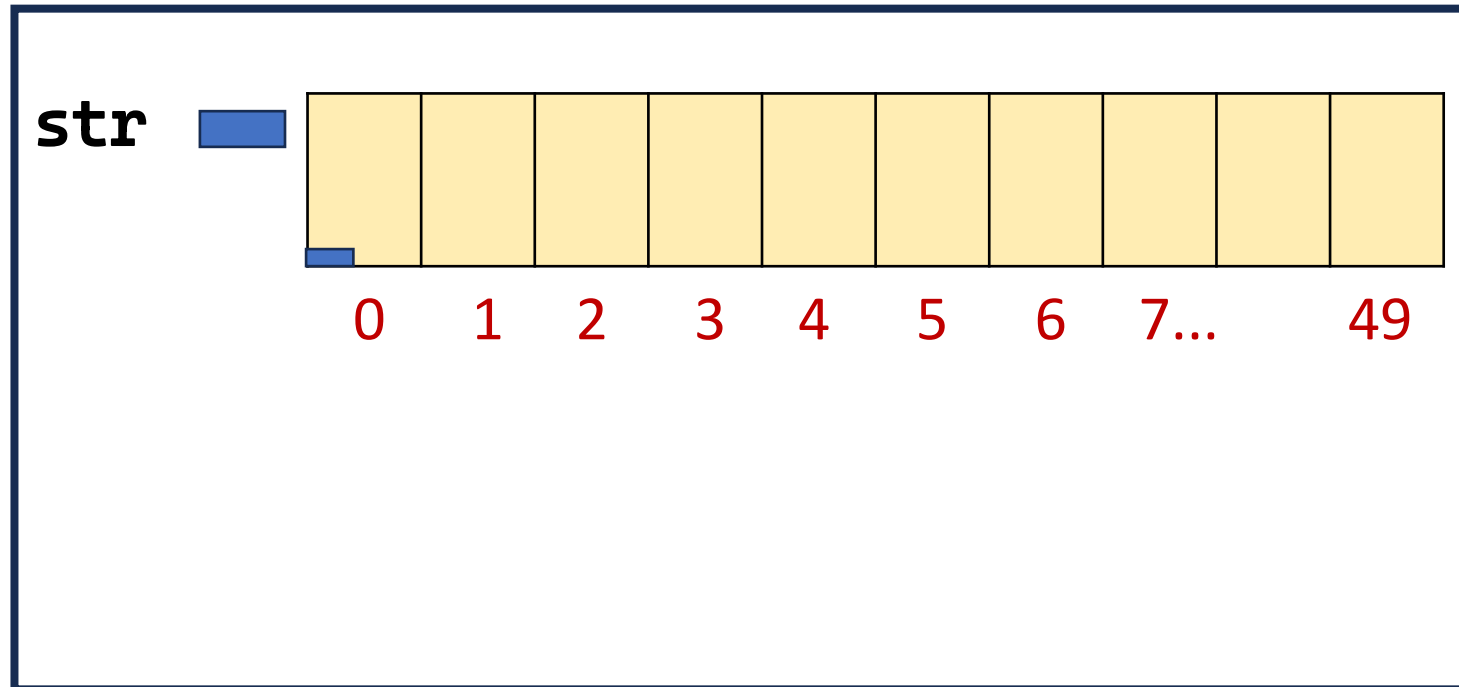
Em discussão:
Cadeia de caracteres: *string*

String como um vetor de caracteres

```
const int maxStr = 50;
```

```
...
```

```
char str[maxStr];
```



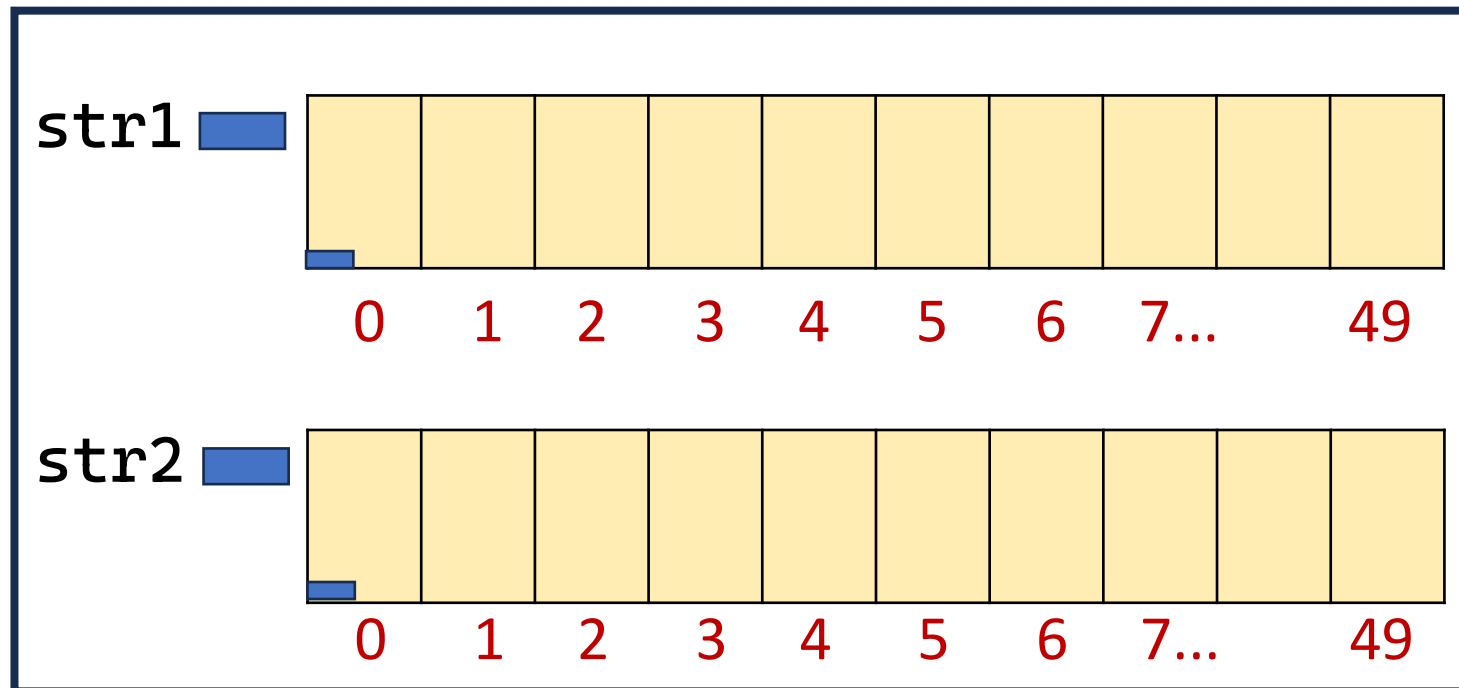
Manipulação de *strings*

```
const int maxStr = 50;
```

```
...
```

```
char str1[maxStr];
```

```
char str2[maxStr];
```

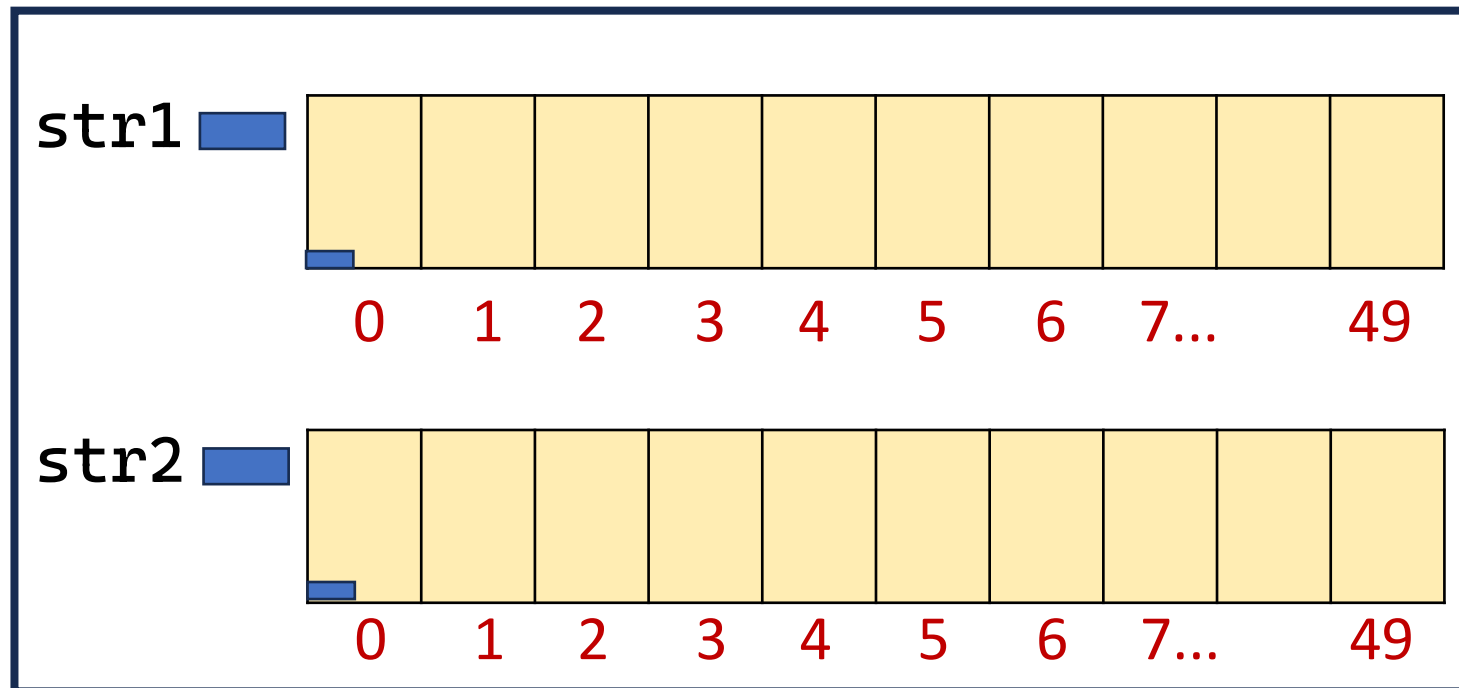


Uma função que verifique se duas *strings* são iguais

```
const int maxStr = 50;
```

```
bool strIguais(char str1[], char str2[])  
{
```

```
} //fim strIguais()
```



```
const int maxStr = 50;  
bool strlguais(char str1[], char str2[])  
{
```

```
} //fim strlguais()
```

