

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Lúcio Mauro Pereira

16/09/2024

Questão 1 da Lista 13

Construa uma nova versão para o problema dos triângulos. A partir da leitura dos valores dos três lados do triângulo, o programa deverá informar o tipo do triângulo: equilátero, isóscele ou escaleno. Por outro lado, uma mensagem de alerta deverá ser exibida caso os valores fornecidos não permitam a representação de um triângulo.

Questão 1 da Lista 13

Construa uma nova versão para o problema dos triângulos. A partir da leitura dos valores dos três lados do triângulo, o programa deverá informar o tipo do triângulo: equilátero, isóscele ou escaleno. Por outro lado, uma mensagem de alerta deverá ser exibida caso os valores fornecidos não permitam a representação de um triângulo.



Questão 1 da Lista 13

Construa uma nova versão para o problema dos triângulos. A partir da leitura dos valores dos três lados do triângulo, o programa deverá informar o tipo do triângulo: equilátero, isóscele ou escaleno. Por outro lado, uma mensagem de alerta deverá ser exibida caso os valores fornecidos não permitam a representação de um triângulo.



Questão 1 da Lista 13

Construa uma nova versão para o problema dos triângulos. A partir da leitura dos valores dos três lados do triângulo, o programa deverá informar o tipo do triângulo: equilátero, isóscele ou escaleno. Por outro lado, uma mensagem de alerta deverá ser exibida caso os valores fornecidos não permitam a representação de um triângulo.



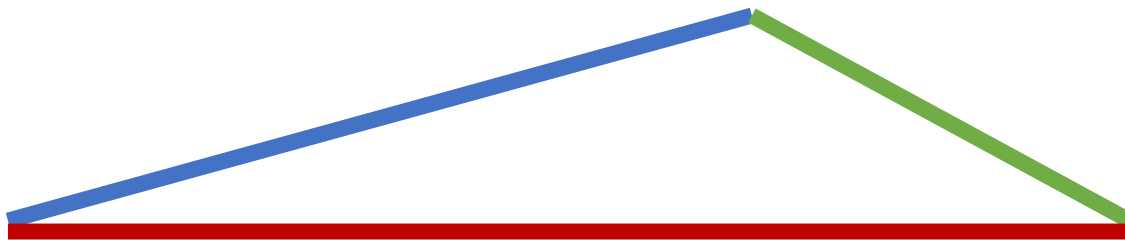
Questão 1 da Lista 13

Construa uma nova versão para o problema dos triângulos. A partir da leitura dos valores dos três lados do triângulo, o programa deverá informar o tipo do triângulo: equilátero, isóscele ou escaleno. Por outro lado, uma mensagem de alerta deverá ser exibida caso os valores fornecidos não permitam a representação de um triângulo.



Questão 1 da Lista 13

Construa uma nova versão para o problema dos triângulos. A partir da leitura dos valores dos três lados do triângulo, o programa deverá informar o tipo do triângulo: equilátero, isóscele ou escaleno. Por outro lado, uma mensagem de alerta deverá ser exibida caso os valores fornecidos não permitam a representação de um triângulo.



Questão 4 da Lista 14

Construa uma função recursiva que escreva em ordem **decrescente** os inteiros de N até 0.

- Argumento da função: um inteiro relativo ao valor de N.
- Retorno: vazio

Tente

Construa uma função recursiva que escreva em ordem **crescente** os inteiros de N até 0.

- Argumento da função: um inteiro relativo ao valor de N.
- Retorno: vazio

Questão 5 da Lista 14

Crie uma função recursiva que calcule a soma dos números inteiros de n até m , sendo n e m limites inferior e superior, respectivamente.

Questão 7 da Lista 14

Crie uma função recursiva que calcule o fatorial de um número natural N .

Verde

Plataforma de submissão e correção de programas.

Construída por professores e alunos da Ciência da Computação da PUC Minas.

verde.icei.pucminas.br

Arquivos de entrada e arquivos de saída

Nenhuma interação com o usuário deverá ser provida, ao contrário, printf's devem constar ao final unicamente para escrever a solução

Público: dados presentes no enunciado

Privado: dados ocultos para validar (corrigir) a solução

Primeira experiência com o Verde: Idade da Dona Mônica

```
int main()
{
    int M; scanf("%i", &M);
    int A; scanf("%i", &A);
    int B; scanf("%i", &B);

    printf("%i", maisVelho(M,A,B) );

    return 0;
}
```