

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática DCC – Departamento de Ciência da Computação Campus Lourdes Bacharelado em Ciência da Computação

MAIOR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano
MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL - Guia do Estudante, por 6x
ENTRE AS MELHORES UNIVERSIDADES DO MUNDO - Times (Ranking Times High Education)
ÁREA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 1º..4º LUGAR PREF.MERCADO - Folha de São Paulo, RUF, desde 2012
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 4 OU 5 ESTRELAS - Guia do Estudante
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO CAMPUS LOURDES: NOTA MÁXIMA MEC - Av. de Reconhecimento, 2023

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Professor: Lúcio Mauro Pereira Lista de Exercícios nº 7 28 de agosto de 2024

Estruturas de Repetição

Estudar:

Obra: Fundamentos da Programação de Computadores

Autora: Ana Ascêncio **Estudar o capítulo 5**

Obra: C: Como Programar

Autor: Deitel

Estudar o capítulo 4

Para cada problema proposto:

- Elaborar um modelo de solução e expressar o algoritmo em um texto estruturado. Codificá-lo em C.
- Em cada caso, observar com atenção qual a estrutura de repetição mais adequada para a construção do laço (loop).
- 1. Calcular e escrever o valor de H, sendo H igual a:

$$H = 1/1 + 1/3 + 1/9 + 1/27 + ...$$

H com precisão de *N* termos, sendo *N* um valor lido.

Obs: não se esqueça que o operador de divisão em C é sobrecarregado: divisão inteira e divisão real - a operação é definida em termos do tipo dos operandos.

2. Calcule e escreva os *n* primeiros termos Fibonacci, sendo *n* um valor lido. A sequência Fibonacci é constituída dos seguintes termos:

3. Ler um número natural e verificar se é ele primo ou não. Um número natural é *primo* se é ele divisível apenas por um e por si próprio.

Lembre-se que o conjunto dos números naturais é composto pelos valores inteiros e positivos.

Rejeitar a leitura de número inválido (não pertencente ao conjunto de números naturais).

Ao finalizar, permitir verificar um novo número, até que um número igual a zero (*flag*) seja fornecido. Informar ao usuário ser o valor zero aquele que encerrará o programa.