



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática

DCC – Departamento de Ciência da Computação

Campus Lourdes

Bacharelado em Ciência da Computação

MAIOR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano

MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL - Guia do Estudante, por 6x

ENTRE AS MELHORES UNIVERSIDADES DO MUNDO - Times (Ranking Times High Education)

ÁREA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 1º..4º LUGAR PREF.MERCADO-Folha de S.Paulo (RUF), desde 2012

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 4 OU 5 ESTRELAS - Guia do Estudante

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO CAMPUS LOURDES: NOTA MÁXIMA MEC - Av.Reconhecimento, 2023

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Professor: Lúcio Mauro Pereira

Lista de Exercícios nº 36

18 de novembro de 2024

Trabalho Prático Final – Implementando com Orientação por Objetos

Estudar:

Obra: Fundamentos da Programação de Computadores.

Autora: Ana Ascêncio

Estudar Capítulo 12: Introdução à Programação Orientada a Objetos

Obra: C++: como programar

Autor: Deitel

Estudar Capítulo 3: Introdução a classes e objetos

O Trabalho Prático Final em sua versão atual modela Data e Pessoa com abstração de dados e estruturas.

Neste instante, você deverá criar uma nova versão modelando com classe os tipos Data e Pessoa, a fim de prover ambas, abstração de dados e abstração de operações.

A função principal deverá criar um vetor de objetos e permitir sua manipulação a partir do menu de opções.

O trabalho deverá aplicar o princípio do encapsulamento. Utilize mensagens para solicitar a execução dos métodos públicos sobre cada objeto envolvido na operação.

Mantenha MAX e TAM gerenciando o tamanho físico e o tamanho lógico, respectivamente.

```
#define MAX 100
```

```
int TAM = 0;
```

Implemente de forma que a inserção de cada nova pessoa o seja no final do arranjo, na posição indicada por TAM. Incremente sempre TAM a cada nova inserção e o mantenha como dado persistente. Mantenha o arranjo de objetos também persistente.