

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática
DCC – Departamento de Ciência da Computação
Campus Lourdes
Bacharelado em Ciência da Computação

MAIOR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano
MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL - Guia do Estudante, por 6x
ENTRE AS MELHORES UNIVERSIDADES DO MUNDO - Times (Ranking Times High Education)
ÁREA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 1º..4º LUGAR PREF.MERCADO-Folha de S.Paulo (RUF), desde 2012
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 4 OU 5 ESTRELAS - Guia do Estudante
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO CAMPUS LOURDES: NOTA MÁXIMA MEC - Av.Reconhecimento, 2023

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Professor: Lúcio Mauro Pereira Lista de Exercícios nº 27 23 de outubro de 2024

Arranjos e strings

Estudar:

Obra: Fundamentos da Programação de Computadores. Autora: Ana Ascêncio

Estudar o capítulo 6 – Vetor Estudar o capítulo 7 - Matriz

Obra: C: como programar. 8ed. Autor: Deitel.

Estudar o Capítulo 6: Arrays

Estudar o Capítulo 8: Caracteres e strings

Para cada problema proposto neste caderno de exercícios:

- Elaborar um modelo de solução. Expressá-lo através de fluxograma e/ou texto estruturado algoritmo.
- Codificar a solução através da linguagem C.
- Fique à vontade para testar as funções criadas a partir da função principal.

Questões:

- 1. Escrever na tela um arranjo de reais de forma invertida (do último elemento do vetor ao primeiro).
 - a) Abordagem iterativa
 - b) Abordagem recursiva
- 2. Escrever uma *string* de forma invertida. Por exemplo, a palavra ROMA deverá ser escrita como AMOR.
 - a) Abordagem iterativa
 - b) Abordagem recursiva
- 3. Construa uma função que receba uma *string* e um arranjo de inteiros de tamanho igual a cinco. A função deverá preencher o vetor de inteiros com o número da vogal correspondente, considerando a seguinte sequência: 'a' na posição 0, 'e' na posição 1 e assim sucessivamente.
- 4. Construa uma função que receba três *strings*. A função deverá concatenar as duas primeiras *strings* na terceira.
- 5. Construa uma função que receba duas *strings*. A função deverá retornar se são elas iguais ou não. *Abordagem recursiva