

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Lúcio Mauro Pereira

02/10/2024

Aulas anteriores



Modos de abertura de um arquivo com **fopen()**:

w Cria um fluxo para escrita no arquivo - *sobrescreve*

a Cria um fluxo para escrita no arquivo – *ao final*

r Cria um fluxo para leitura do arquivo – *NULL se não houver*

w+ Acrescenta permissão para leitura

a+ Acrescenta permissão para leitura

r+ Acrescenta permissão para escrita



Modos de abertura de um arquivo com **fopen()**:

wb Cria um fluxo para escrita no arquivo - *sobrescreve*

ab Cria um fluxo para escrita no arquivo – *ao final*

rb Cria um fluxo para leitura do arquivo – *NULL se não houver*

wb+ ou **w+b** Acrescenta permissão para leitura

ab+ ou **a+b** Acrescenta permissão para leitura

rb+ ou **r+b** Acrescenta permissão para escrita

Experimentando arquivos



Construa um programa que crie um arquivo com o nome “exemplo.dat”.

Feche-o.

Acesse a pasta (diretório) em que se encontra o seu código fonte (.c). Observe a existência do arquivo criado. Abra-o através do bloco de notas e verifique o seu conteúdo.



Acrescente ao programa acima as seguintes instruções:

Abra o arquivo “exemplo.dat” com permissão para escrita (gravação).

Escreva no arquivo um valor inteiro relativo à sua idade.

Feche o arquivo.

Verifique pelo sistema operacional (via bloco de notas) o conteúdo do arquivo.



Acrescente ao programa acima as seguintes instruções:

Abra o arquivo novamente com permissão para escrever ao final do arquivo, acrescentando a ele mais dados.

Acrescente ao arquivo a idade de seu pai e a idade de sua mãe.
Feche o arquivo.



Acrescente ao programa acima as seguintes instruções:

Abra o arquivo novamente com permissão para leitura.

Em seguida, leia e escreva na tela cada um dos três valores nele gravados.

Feche o arquivo.



Construa um programa que crie um arquivo com o nome “novo.dat” de forma que o conteúdo que vier a ser guardado nele não seja inteligível para seres humanos.

Guarde nele a sua idade, a de seu pai e de sua mãe.

Feche-o.

Acesse a pasta (diretório) em que se encontra o seu código fonte (.c). Observe a existência do arquivo criado. Abra-o através do bloco de notas e verifique o seu conteúdo.



Acrescente ao programa acima as seguintes instruções:

Abra o arquivo novamente com permissão para leitura.

Em seguida, leia e escreva na tela cada um dos três valores nele gravados.

Feche o arquivo.

Ver questões 7 e 8 da Lista nº 21