Trabalho Interdisciplinar – Planejamento da Sprint

DADOS GERAIS

| Código da Equipe | TI 1 – G6 | Nome da Equipe | FinUp (Falta de gestão financeira) | |
|-------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------------------------------------|--|
| Público-Alvo (Personas Stakeholders) | Jovens e adultos entre 20 e 45 anos | | | |
| Proposta de Solução | Criar um software de gerenciamento financeiro, registro de gastos, criação de metas e gerenciamento de planilhas. | | | |

PLANEJAMENTO DE TRABALHO

Preencha a tabela informando os requisitos funcionais / artefatos a serem criados para identificando o membro da equipe responsável pela implementação.

| ID | Requisito Funcional / Artefato | | ро | Membro |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|------------------------------------|
| ID | Requisito Funcional/ Arterato | CI | ΑI | Membro |
| 1 | Projeções de valores economizados, um gráfico mostrando o valor que será economizado em relação ao tempo | | Χ | Filipe Nery Rabelo |
| 2 | Cadastro de categorias de registros (receitas e despesas) | Χ | | Adriano Araújo Domingos dos Santos |
| 3 | Anotar receitas e despesas, com possibilidade de categorização | Χ | | Rondinelly Martins Silva |
| 4 | Visualizar todas as entradas e saídas registradas. | | Χ | Victor Rabelo Souza |
| 5 | Visualizar as metas e objetivos | | Χ | Nikolas Petrick Castro Mendes |
| 6 | Cadastrar metas de gasto | Χ | | Gabriel Corrêa Costa |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |

TIPOS DE REQUISITOS / ARTEFATOS: CI – Cadastro de Informações | AI – Apresentação de Informação

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

| Nome do Membro | Adriano Araújo Domingos dos Santos | Artefato | 2 - Cadastro de categorias de registros (receitas e despesas) |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe) | Criar categoria Nome Compras Tipo Despesa Rec | | Criar categoria Nome Compras Tipo Despesa Receita fcone Cancelar Confirmar |
| Funcionalidades dos elementos da tela | Popup para criar categoria, será utilizado ao incluir algum registro. Definir o nome da categoria. Definir o tipo da categoria. Fecha o Popup e limpa os dados do formulário. Fecha o Popup sem limpar os dados. Cria a categoria para o usuário conectado. (CONDICIONAL) Definição de um ícone para a categoria. | Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON) | { "categories": [{ "id": 1, "ownerId": 1, "label": "Mercado", "type": "income" }] } |