

# **Programmation algorithmique**

Leçon 4 Les tris

Un liste doit faire quoi pour nous être utile?

Sélection

**Parcours** 

Insertion

Suppression

Tri

Trouver un élément

Un liste doit faire quoi pour nous être utile?

Sélection

Parcours<sup>-</sup>

Insertion

Suppression

Tri

Effectuer une action pour chaque élément.

Un liste doit faire quoi pour nous être utile?

Sélection

**Parcours** 

Insertion

Suppression

Tri

Insérer un nouvel élément

Un liste doit faire quoi pour nous être utile?

Sélection

Parcours

Insertion

Suppression

Tri

Supprimer un élément

Un liste doit faire quoi pour nous être utile?

Sélection

**Parcours** 

Insertion

Suppression

Tri

Trier/ordonner les éléments selon leur valeur.

Un liste doit faire quoi pour nous être utile?

Sélection

Parcours

Insertion

Suppression

Tri

D'autres opérations possibles :

Concaténation de listes, renversement, dénombrement, etc.

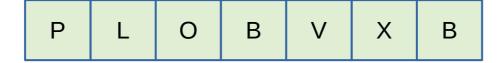
#### Le tri

À quoi ça sert de trier des éléments?

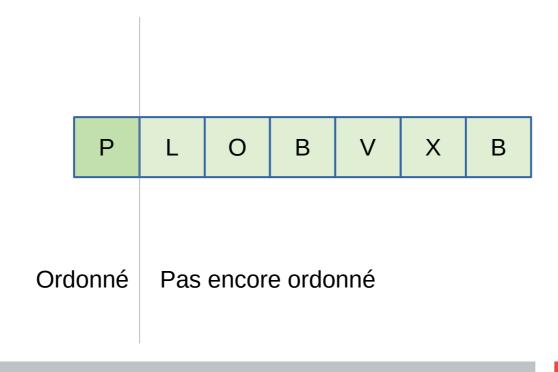
Fouiller rapidement

Trouver les doublons

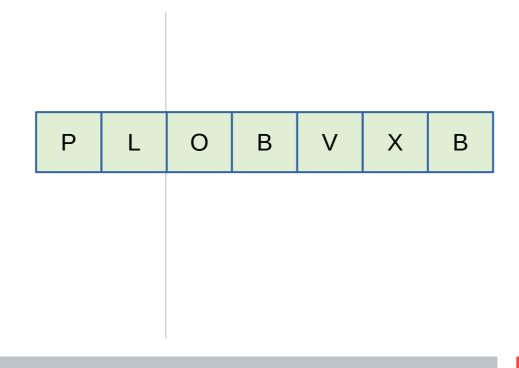
Un croupier distribue des cartes.



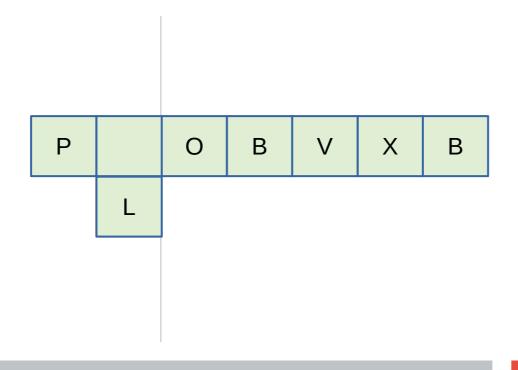
Un croupier distribue des cartes.



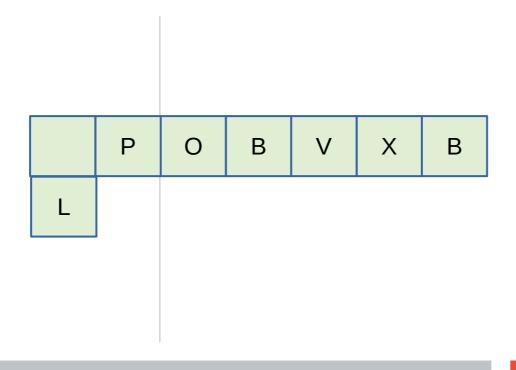
Un croupier distribue des cartes.



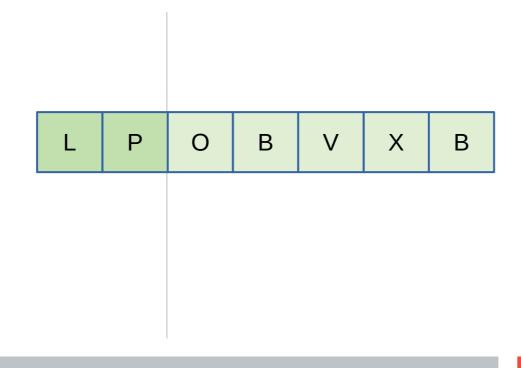
Un croupier distribue des cartes.



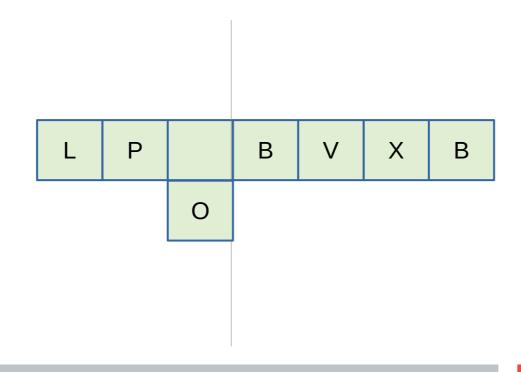
Un croupier distribue des cartes.



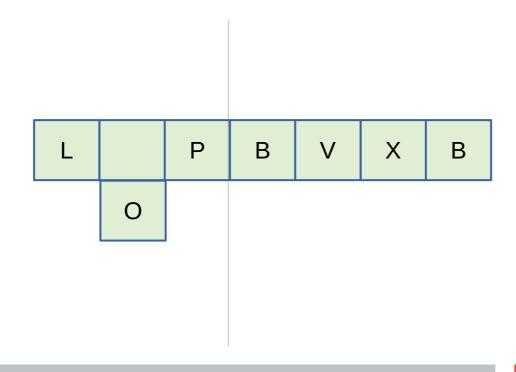
Un croupier distribue des cartes.



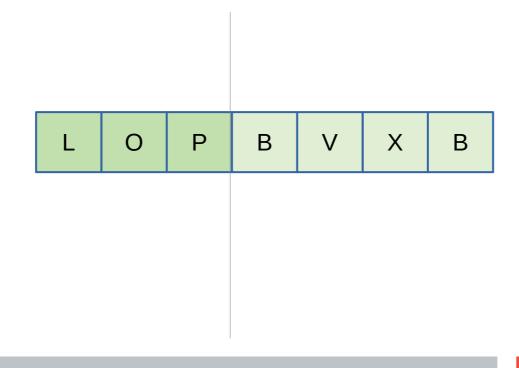
Un croupier distribue des cartes.



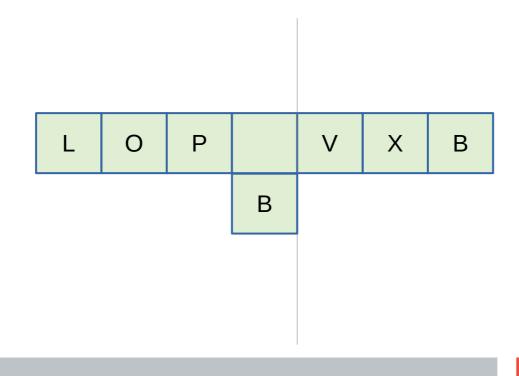
Un croupier distribue des cartes.



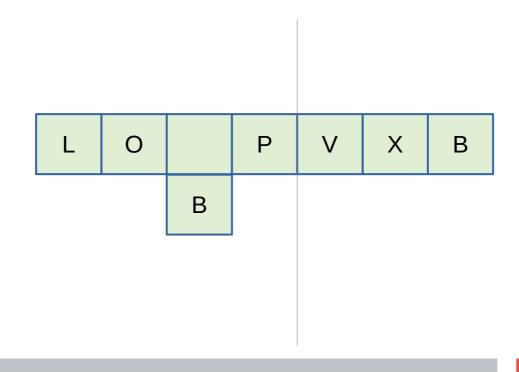
Un croupier distribue des cartes.



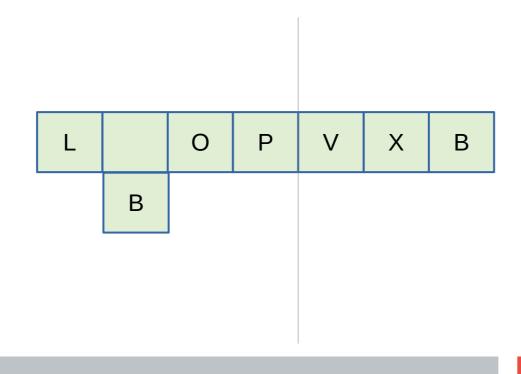
Un croupier distribue des cartes.



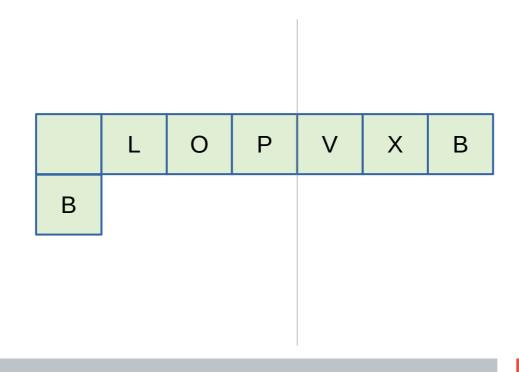
Un croupier distribue des cartes.



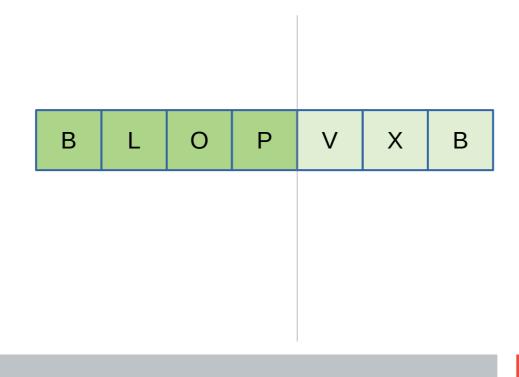
Un croupier distribue des cartes.



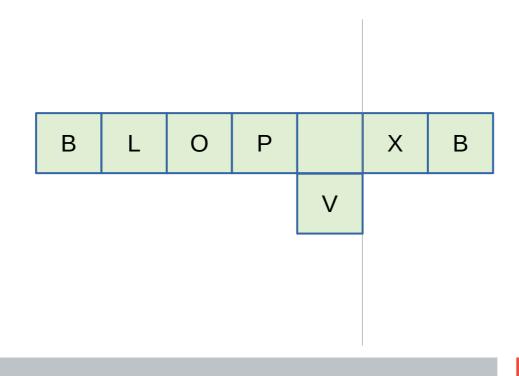
Un croupier distribue des cartes.



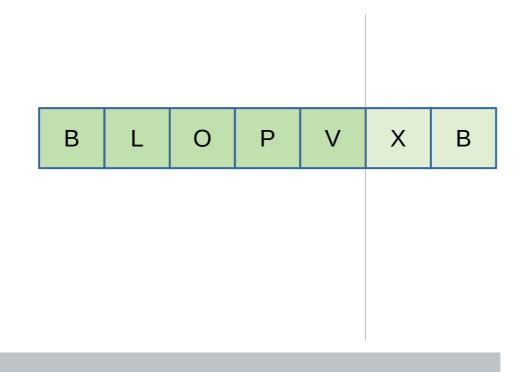
Un croupier distribue des cartes.



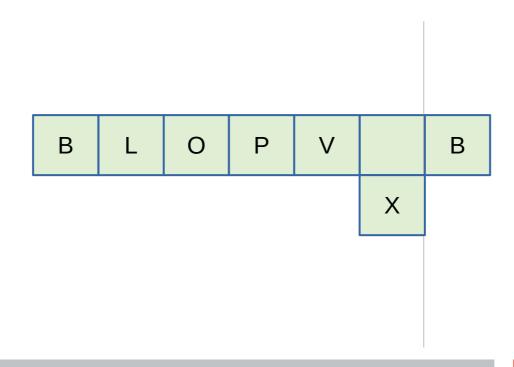
Un croupier distribue des cartes.



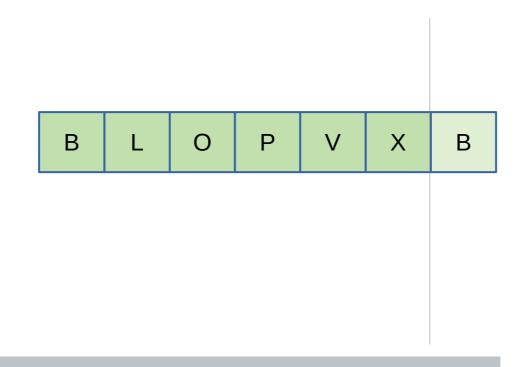
Un croupier distribue des cartes.



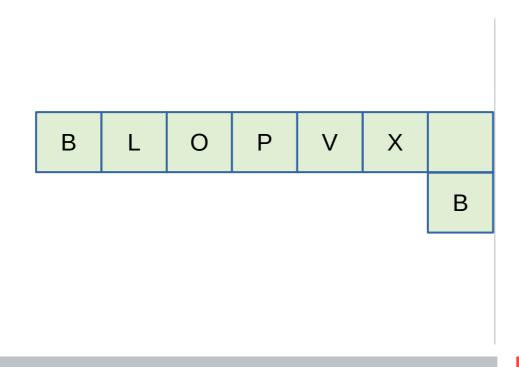
Un croupier distribue des cartes.



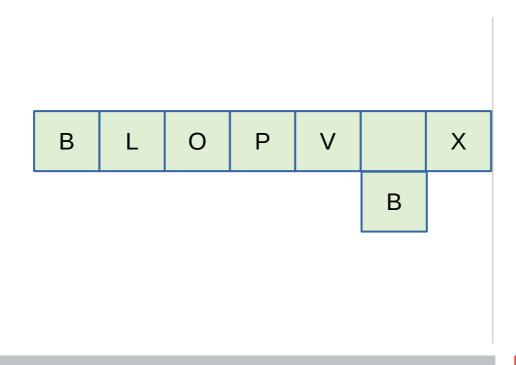
Un croupier distribue des cartes.



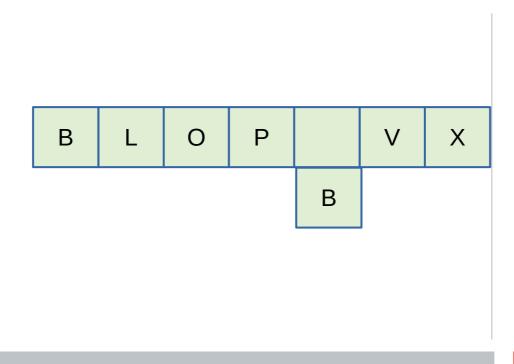
Un croupier distribue des cartes.



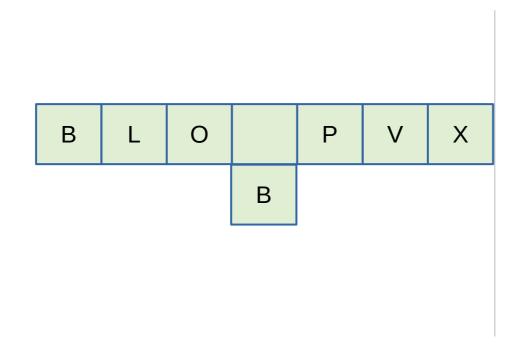
Un croupier distribue des cartes.



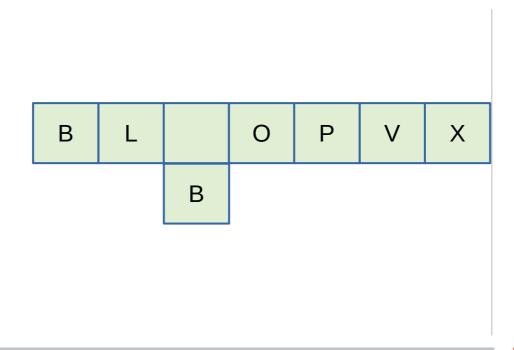
Un croupier distribue des cartes.



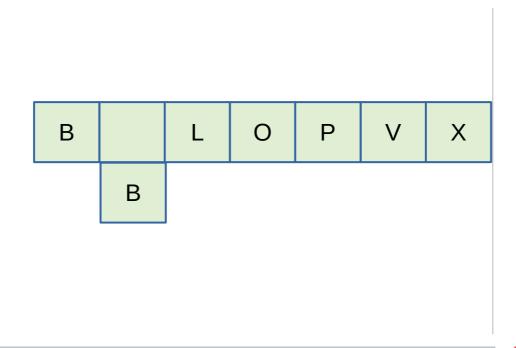
Un croupier distribue des cartes.



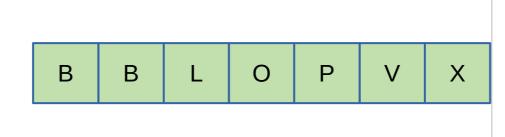
Un croupier distribue des cartes.



Un croupier distribue des cartes.



Un croupier distribue des cartes.



Un croupier distribue des cartes.





# **Un premier tri - Le tri par insertion Pseudo-code**

Entrée : T un tableau de longueur n

Sortie : T trié en ordre croissant

```
i ← 1
```

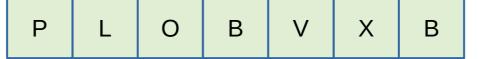
Tant que i < n, Faire

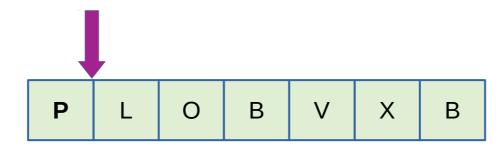
Tant que j > 0 et que T[j - 1] > T[j], Faire
échanger T[j] et T[j - 1]

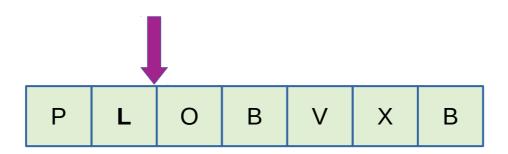
Efficace sur les petits tableaux Efficace pour les tableaux presque en ordre. « En ligne »

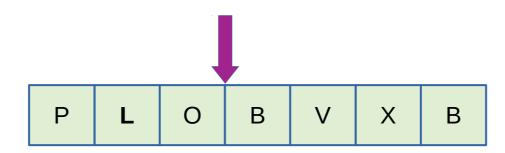
# Un autre tri - Le tri par sélection

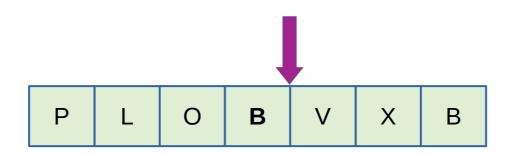
On trouve le plus petit, puis le deuxième plus petit, et ainsi de suite...

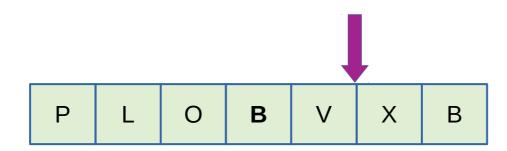


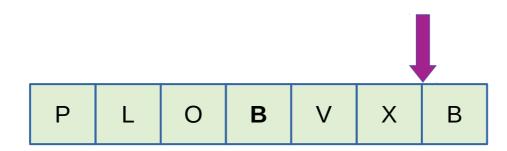


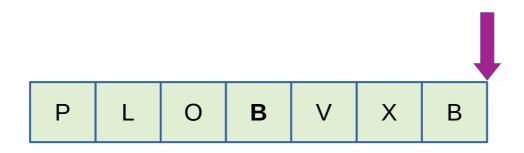


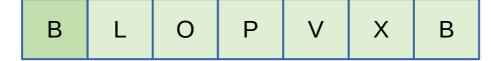


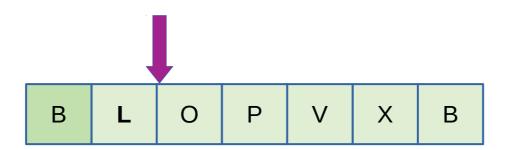


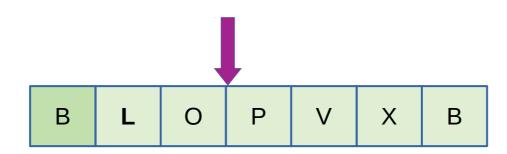


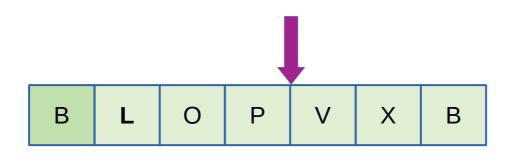


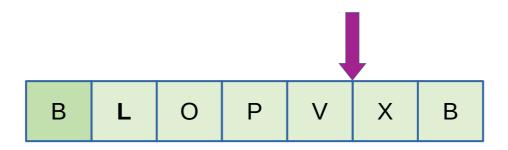


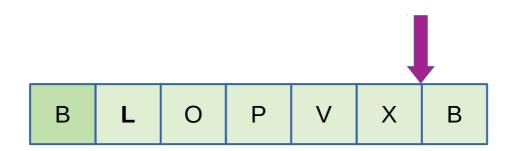






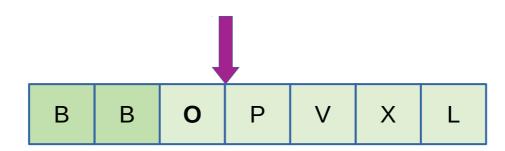


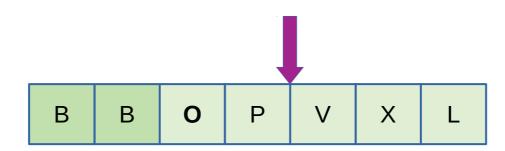








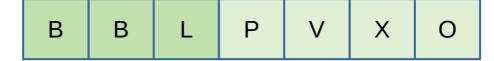


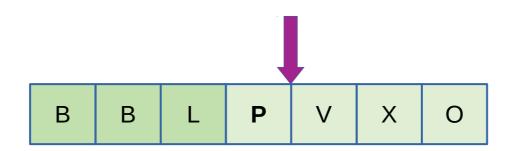








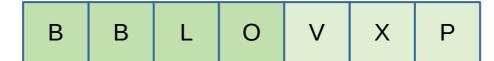


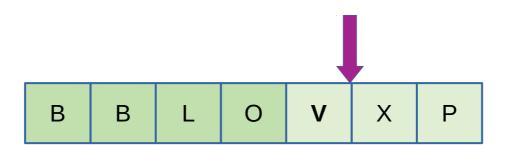


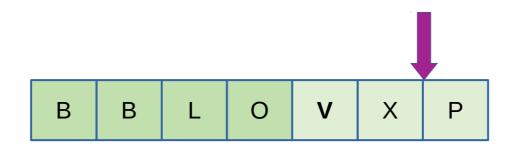


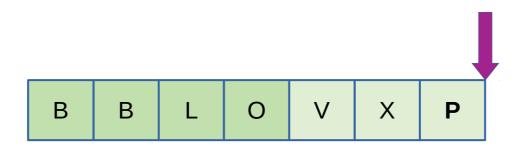


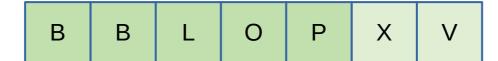


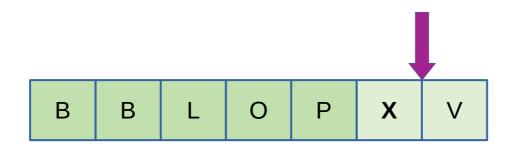


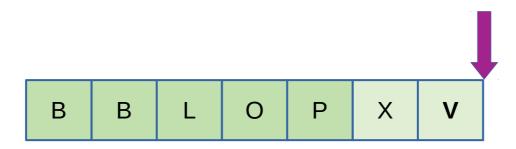
















# **Un autre tri - Le tri par sélection Pseudo-code**

```
Sortie: T trié en ordre croissant
i ← 0
Tant que i < n - 1, Faire
    min ← i
    j ← i + 1
    Tant que j < n, Faire
         Si T[min] > T[j]
             min = j
         j ← j + 1
    échanger T[i] et T[min]
    i \leftarrow i + 1
```

Entrée : T un tableau de longueur n

Pas beaucoup d'échanges Pratique sur les listes chaînées