

1 - Como você se atualiza tecnicamente?

R = Através de cursos online, livros e workshop.

3 - O que significa SOLID?

R = São os princípios da programação orientada a objetos.

4 - O que são design patterns?

R = É a solução para padronizar problemas corriqueiros dentro de um contexto.

5 - Quais são os tipos de design patterns?

- Builder;
- Factory(Utilizo com frequência);
- Object Pool;
- Prototype;
- Singleton(Utilizo com frequência);
- Adapter;
- Bridge;
- Composite;
- Decorator;
- Facade(Utilizo com frequência);
- Flyweight;
- Proxy;
- Chain of Responsibility;
- Command;
- Interpreter;
- Iterator
- Mediator;
- Memento;
- Observer;
- Strategy;
- Template Method;
- Visitor;
- Repository;
- Unit of Work;

- Dependency Injection;
- Service Locator;
- Lazy Loading;

6 - Com quais você está familiarizado? Qual é a função deles?

- Factory(Utilizo com frequência);
Factory é usado para criação de famílias de objetos.
- Singleton(Utilizo com frequência);
Esse padrão garante a criação de um objeto global.
- Facade(Utilizo com frequência);

7 - Opcional: Qual é sua opinião quanto ao uso de design patterns?

R = Ajudar a manter um código limpo e de fácil manutenção.

Qual foi o último livro técnico que você leu? Quando foi isso?

R = OCP(Lendo) - 1Z0-053

Cite 3 maneiras diferentes de implementar Dependency Inversion.

R = ?

8 - O que são ORMs?

R = É uma técnica de mapeamento Objeto relacional de banco de dados.

9 - Quais você conhece bem?

R = Entity Framework, ORMBR.

Opcional: Cite pelo menos 2 vantagens e 2 desvantagens de seu uso.

R = Padrão de código e velocidade no desenvolvimento.

10 - O que são microsserviços?

R = Técnica de desenvolvimento orientada a serviços.

10.1 - Quais são suas vantagens e desvantagens?

R = Baixo acoplamento e melhor manutenção.