

## gConio.h

# Conteúdo Extra - Biblioteca Externa GConio -



## Instalação

- A gconio.h é uma *lib* simplificada contendo diversas funções para controlar aspectos visuais de entrada/saída do terminal console.
  - Gnu CONsole In-Out (gconio.h)
- Para instalar a biblioteca, abra o terminal no mesmo diretório que contém o arquivo gconio.h e execute:

# sudo cp gconio.h /usr/include

Reinicie o Geany.



```
int textcolor(COR_DA_LETRA);
int textbackground(COR_DO_FUNDO);
```

- Altera cores padrão utilizadas na saída do programa.
- Cores definidas pelas constantes:
  - BLACK, RED, GREEN, BROWN, BLUE, PURPLE, CYAN, WHITE.

## int resetcolor()

Restaura a configuração padrão de cores do terminal.



#### void clrscr()

Limpa a área de impressão da tela.

#### void clreol();

Limpa a linha atual do cursor.

```
int get_screen_columns();
```

```
int get_screen_rows();
```

Obtém a quantidade de colunas e linhas do terminal.



#### void gotoxy(int X, int Y)

 Posiciona o cursor de impressão da tela nas coordenadas X e Y. Em modo padrão, o terminal de impressão possui 24 linhas x 80 colunas.

## void cursor(int enabled)

Habilita/Desabilita o cursor na tela do terminal.

## void delay(int T);

- Interrompe a execução por T milissegundos
  - 1000 Milisegundos == 1 segundo.



## int getch()

- Realiza a leitura de uma tecla por vez.
- Não produz "eco" no terminal (leitura silenciosa).

#### void kbhit(char\* key)

- Verifica (em background) se uma tecla foi acionada.
- A tecla acionada é registrada na variável key.

#### void flushall()

Descarrega todos os buffers (stdin e stdout).



# **Bora Codar (1)**



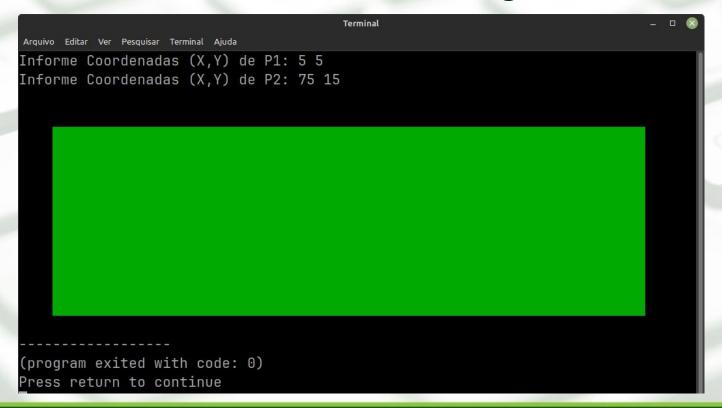
- Faça um programa que simule um semáforo...
  - 10 segundos tela VERDE
  - 3 segundo tela AMARELA
  - 10 segundos tela VERMELHA
- Os três últimos segundos da tela verde e vermelha devem ser contados regressivamente e mostrados na tela.
- Use apenas as funções da lib gconio.h



# **Bora Codar (2)**



 Faça um programa que leia as coordenadas de 2 pontos de um retângulo (superior esquerdo e inferior direito), valide os valores e renderize o retângulo na tela.





# **Bora Codar (3)**



Faça um programa que produza a seguinte saída:

