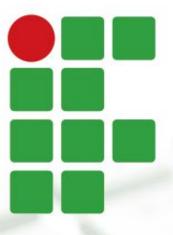
Instituto Federal do Norte de Minas Gerais - IFNMG - Campus Januária Bacharelado em Sistemas de Informação - BSI

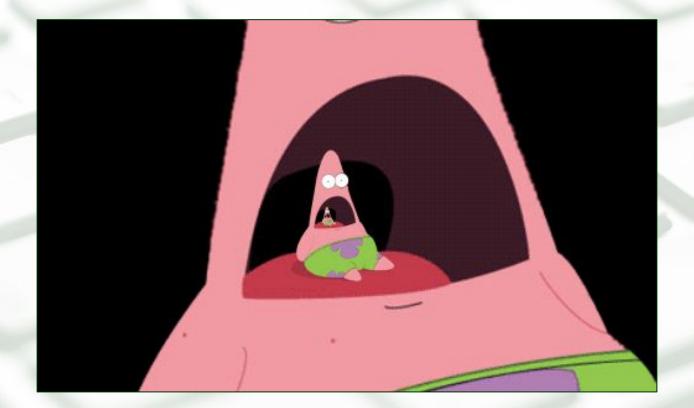


## INSTITUTO FEDERAL

Norte de Minas Gerais Campus Januária

## Estruturas de Dados 2 - Recursividade -

# "Para aprender Recursividade, antes você precisa aprender Recursividade" - Bob Esponja





- O objetivo principal da recursão é dividir um problema em instâncias menores, até que possa ser resolvido, retornando posteriormente às instâncias originais.
- Trata-se de um recurso bastante aplicada na técnica de programação Divisão e Conquista.
- O projeto de muitos algoritmos eficientes é baseado no método da Divisão e Conquista.

Exemplo clássico...

■ Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

Você poderia logo pensar em um **algoritmo iterativo** (resolução usando laços de repetição)

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.

- Exemplo clássico...
- Faça um algoritmo que calcule o fatorial de 6.



```
Evampla cláccico
         factorial(n):
         if n == 1:
Er
             return 1
         else:
             return n * factorial(n-1):
                          if n == 1:
                             meture 1
     factorial(n) =
                                 www.mathwarehous
                     I (essa e lacil)
```

- A estrutura básica de uma função recursiva se resume a:
  - Se a instância é grande, reduza-a a uma instância menor do mesmo problema;
  - Se a instância é pequena, resolva-o diretamente, como puder.
  - Depois de resolvida a instância menor, volte à instância original.

## Recursão vs. Iteração

- Tanto **iteração** quanto **recursão** usam um mecanismo de repetição.
- A iteração usa repetição em forma de estruturas de repetição (p.ex.: for, while, do-while).
- Já a recursão usa a repetição na forma de chamadas sucessivas a uma rotina.
- Mas ambas precisam de um teste de terminação.
- A iteração termina quando uma condição de teste falha, e a recursão termina quando se atinge o caso trivial de solução.



## Recursão vs. Iteração

- Tanto iteração quanto recursão podem, se não definidas corretamente, entrar em loop infinito de execução...
- No caso da iteração, se o teste nunca se tornar falso.
- No caso da recursão, se o problema não for reduzido gradativamente, de forma que convirja para a solução do caso trivial.



## **Bora Codar (1)**



- Tente elaborar **SEM CONSULTAS EXTERNAS**, os seguintes algoritmos recursivos...
- **■** Função Recursiva para retornar:
  - 1.Resultado de X<sup>Y</sup>
  - 2.A soma dos valores de um Array.
  - 3.0 maior valor de um Array.
  - 4.Índice (Busca sequencial) de um valor em Array.
  - 5.Índice (Busca binária) de um valor em Array.

## **Bora Codar (2)**



- A sequência Fibonacci, amplamente encontrada na natureza, é aquela em que o valor do N-ésimo termo da série é a soma dos dois valores anteriores
  - o 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, ...
- Faça em um mesmo código-fonte, duas funções para encontrar o N-ésimo termo da série:
  - Função Iterativa
  - Função Recursiva
- Invoque ambas funções para encontrar o 45º termo da série e analise o que acontece...