



**INSTITUTO FEDERAL**

Norte de Minas Gerais

Campus Januária

# *Estruturas de Dados 2*

## *- Programação Dinâmica -*



# Recursão vs. Iteração

- A **sequência Fibonacci**, amplamente encontrada na natureza, é aquela em que o valor do N-ésimo termo da série é a soma dos dois valores anteriores
  - 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, ...
- **Faça em um mesmo código-fonte, duas funções para encontrar o N-ésimo termo da série:**
  - Função Iterativa
  - Função Recursiva
- **Invoque ambas funções para encontrar o 45º termo da série e analise o que acontece...**



# Recursão vs. Iteração

n	Iterativo	Recursivo
10	0.17 ms	8 ms
20	0.33 ms	1000 ms
30	0.50 ms	2 min
50	0.75 ms	21 dias
100	1.50 ms	$10^9$ anos

Fonte: Livro Fundamentals of Algorithmics  
dos autores Gilles Brassard e Paul Bradley.



# Recursão vs. Iteração

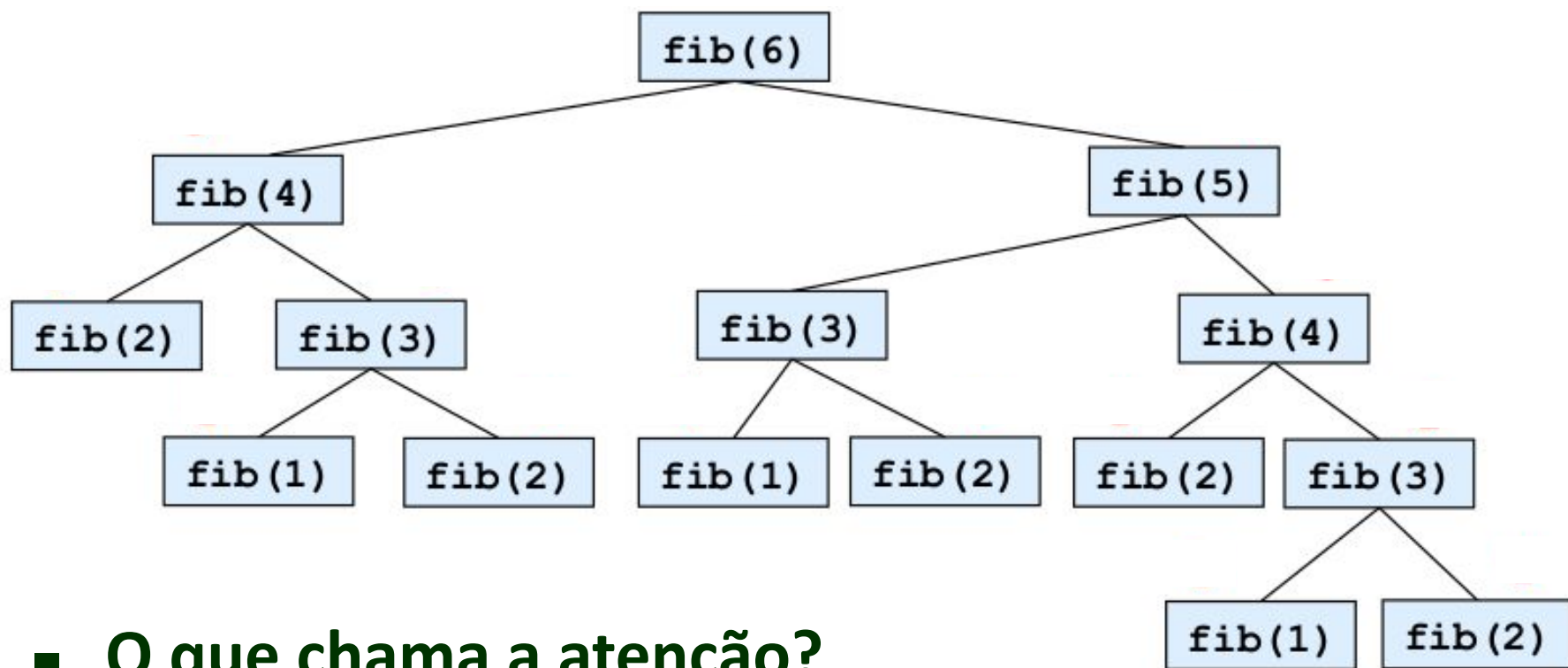
- Porque a versão **Recursiva** do Algoritmo Fibonacci é **tão menos eficiente** do que a versão **Iterativa**?
- Pelo que estamos estudando, **não deveria ser justamente o contrário?**
- As aparências enganam...
- Por isso a importância de se fazer uma boa **Análise de Algoritmos**.





# Recursão vs. Iteração

- Vamos analisar a árvore de execução...

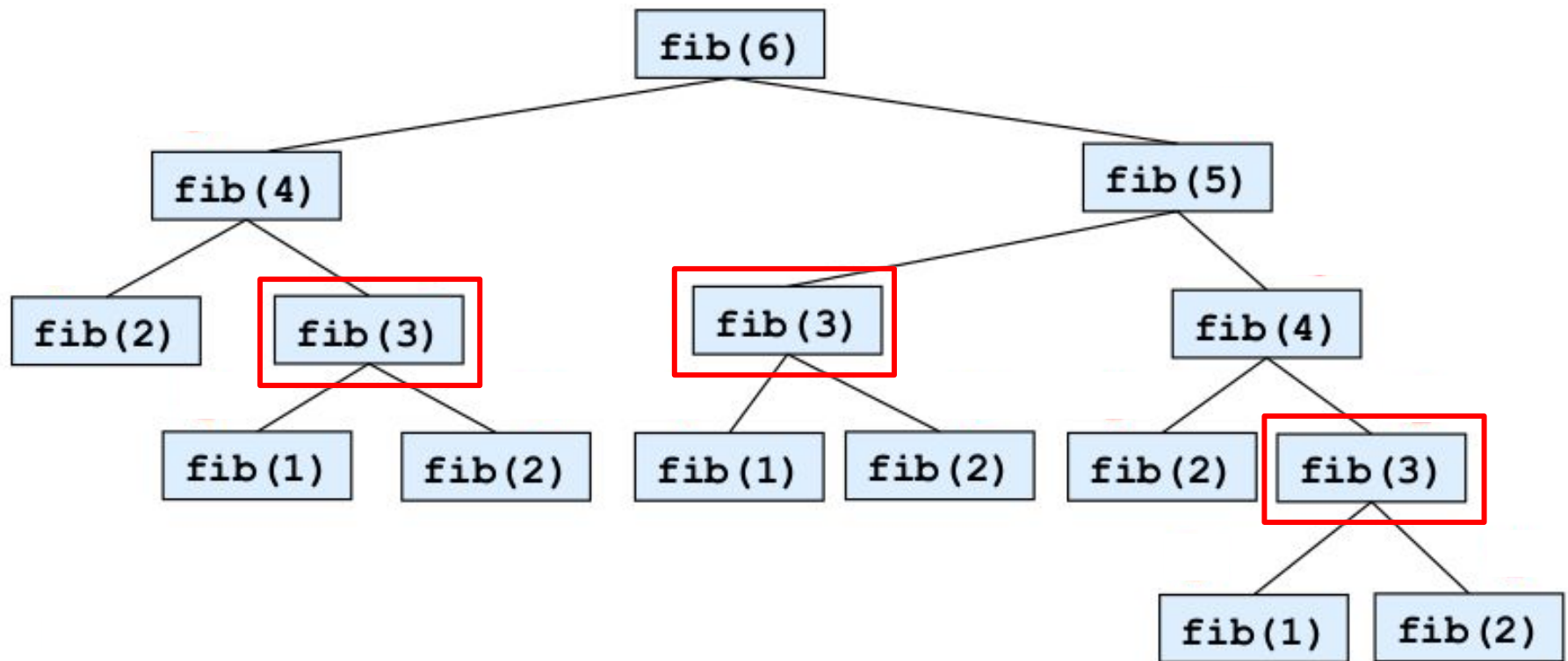


- O que chama a atenção?



# Recursão vs. Iteração

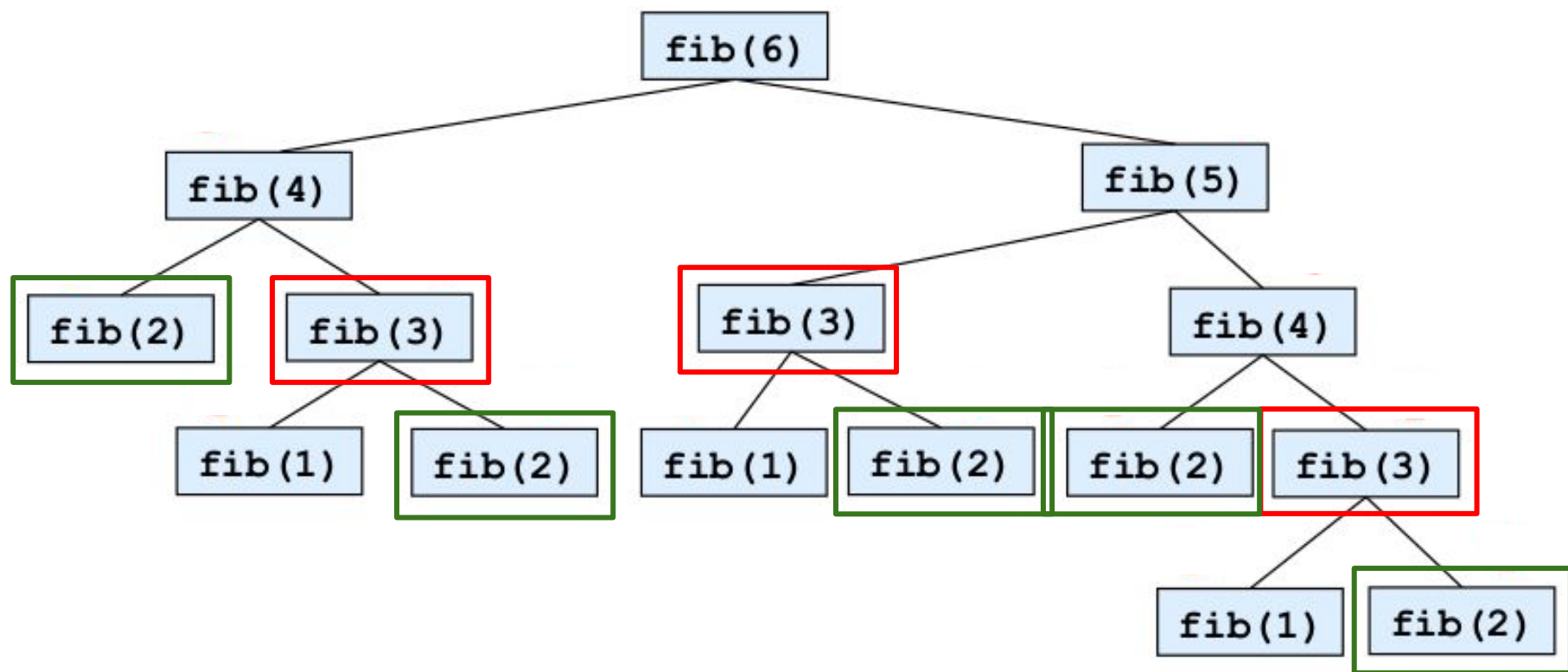
- Vamos analisar a árvore de execução...





# Recursão vs. Iteração

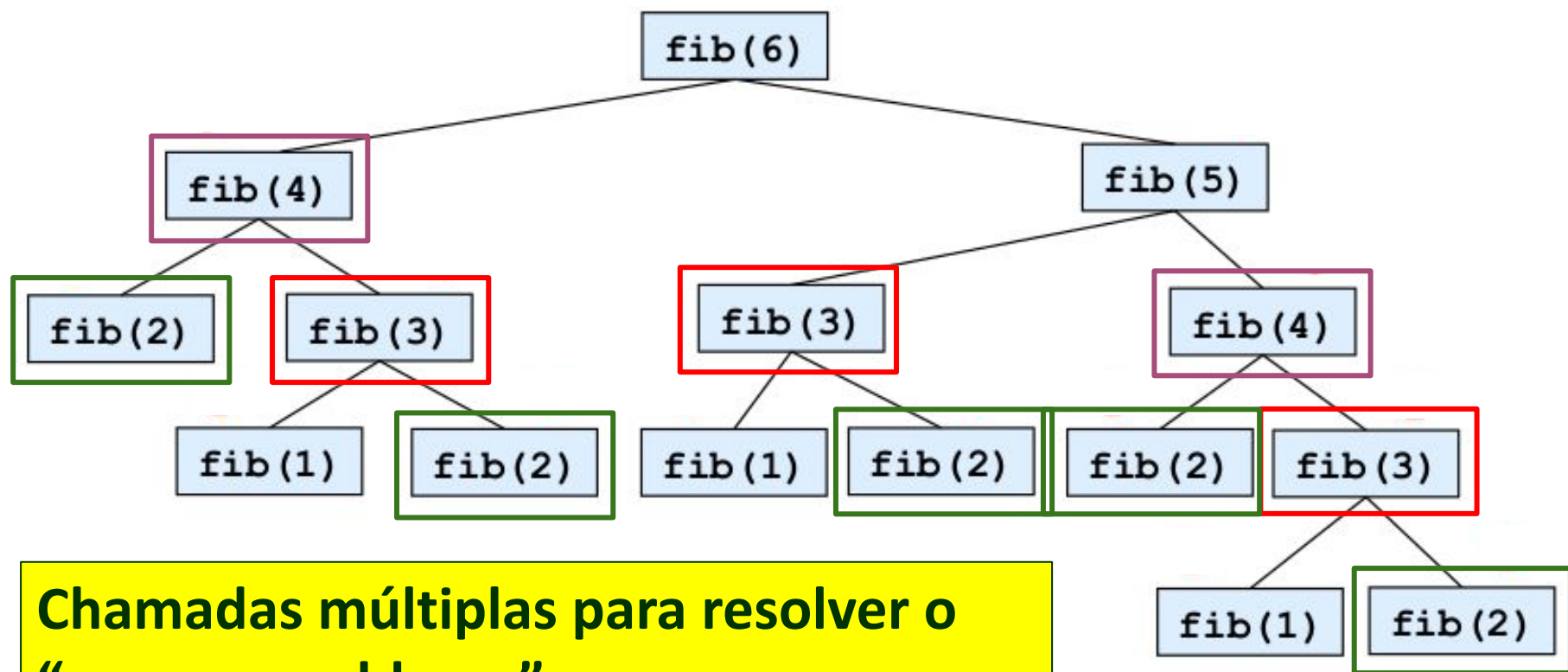
- Vamos analisar a árvore de execução...





# Recursão vs. Iteração

- Vamos analisar a árvore de execução...



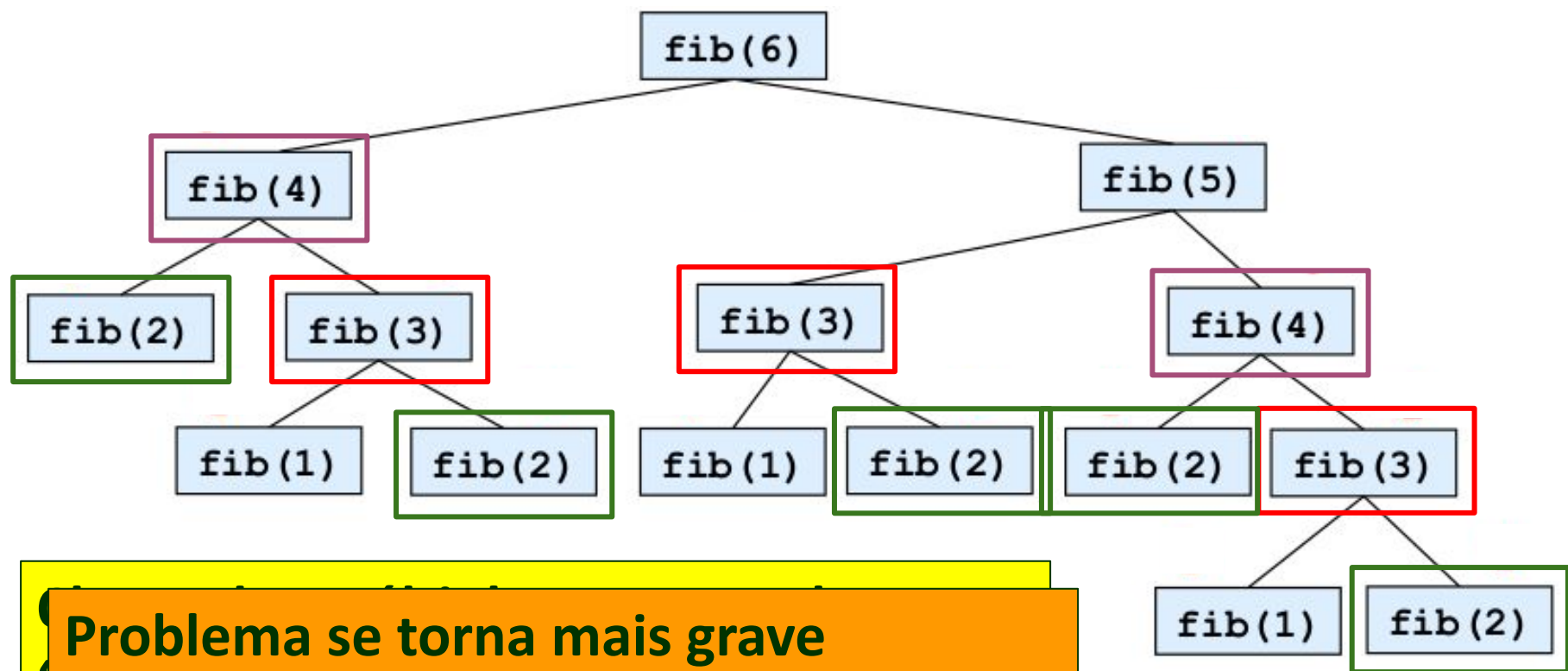
**Chamadas múltiplas para resolver o “mesmo problema”**





# Recursão vs. Iteração

- Vamos analisar a árvore de execução...



**Problema se torna mais grave  
conforme N aumenta...**



# Recursão vs. Iteração

- Um algoritmo recursivo **nem sempre** é o melhor caminho para se resolver um problema.
- Na maioria das vezes, no entanto, a recursividade torna o algoritmo mais simples (vide os exemplos anteriores do “Bora Codar”).
- Entretanto, existe uma solução que une a vantagem dos “dois mundos”: a técnica de **Programação Dinâmica**.



# Programação Dinâmica

- A **Programação Dinâmica** é uma estratégia de desenvolvimento que busca encontrar a solução de vários sub-problemas para, daí então, encontrar a solução do problema geral.
- A grande novidade dessa metodologia é **que os sub-resultados vão sendo armazenados em memória**, pois poderão ser utilizados em outros momentos oportunos dentro do cômputo da solução.



# Programação Dinâmica

- Pode-se imaginar portanto, que esta estratégia busca a implementação de **“recursividade com apoio de uma tabela de sub-resultados”**.
- Na prática, antes de tentar resolver uma sub-instância do problema, verifica-se se já ela foi resolvida anteriormente.
- **Muitos algoritmos eficientes são baseados no método de Programação Dinâmica.**



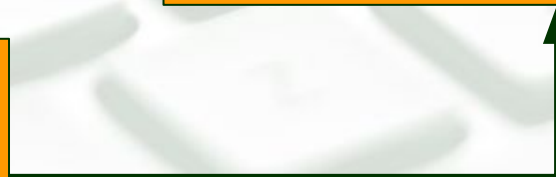


# Programação Dinâmica

**Divisão e Conquista**

**Programação  
Dinâmica**

**Armazenamento de  
Sub-Resultados**





- **Desenvolva a solução do problema do n-ésimo termo da série Fibonacci usando as técnicas de Recursividade + Programação Dinâmica.**



## ■ Seminários de Análise de Algoritmos

- Todos os algoritmos em suas versões otimizadas.
- Análise do código e Demonstração prática.
- Explicar a Ordem de Complexidade de cada Algoritmo.

1.Ordenação: Radix Sort

2.Ordenação: Quick Sort Recursivo

3.Ordenação: Merge Sort

4.Ordenação: Heap Sort

5.Ordenação: Shell Sort

6.Algoritmo do Segmento de Soma Máxima

7.Algoritmo da Máxima Subsequência Crescente

8.Otimização: Problema da Mochila

9.Percurso mínimo: Algoritmo de Dijkstra