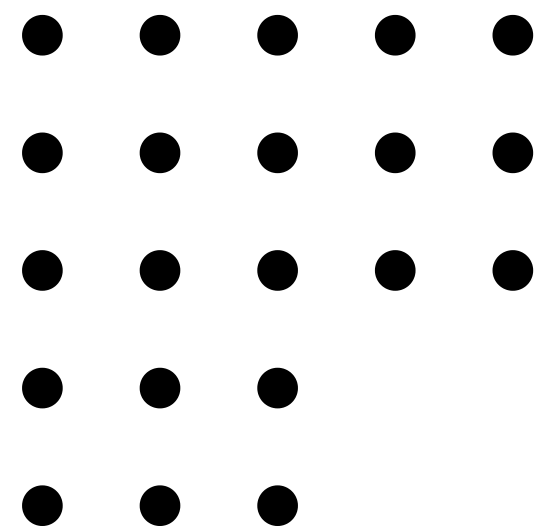
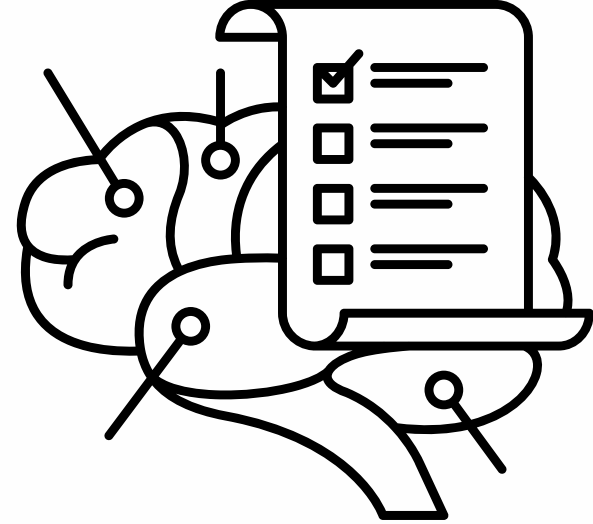


PROGRAMAÇÃO DINÂMICA

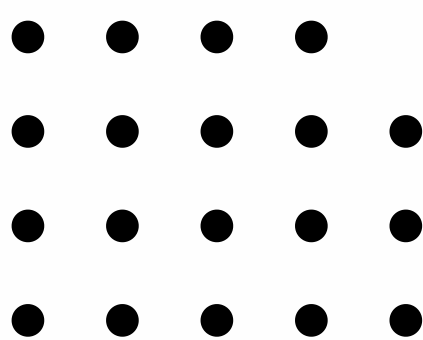
Professor: Adriano Antunes Prates
Disciplina: Estruturas de Dados II
Acadêmico: André Gustavo Correia Silva



O que é Programação Dinâmica?



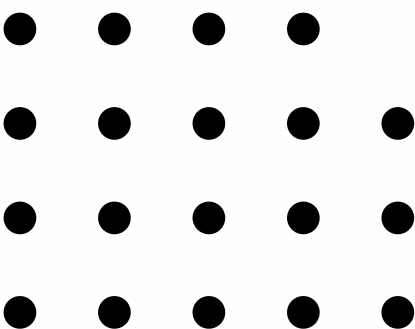
- Técnica usada para resolver problemas complexos de forma eficiente;
- Baseia-se em resolver subproblemas e guardar suas soluções;
- Evita fazer os mesmos cálculos várias vezes;
- Muito usada em algoritmos de otimização;



Conceitos-chave



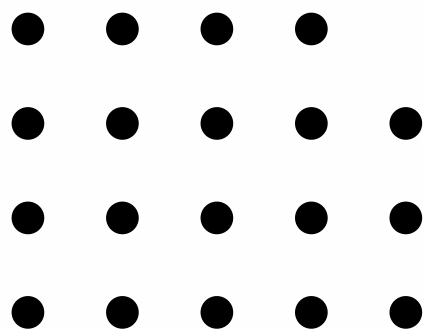
- Resolve problemas dividindo em partes menores;
- Armazena resultados já calculados;
- Evita cálculos repetidos;



REQUISITOS



Requisito	O que significa	Por que é necessário
Subproblemas sobrepostos	Subproblemas se repetem durante a resolução	Para evitar repetição com armazenamento
Subestrutura ótima	Solução ótima do todo usa as soluções ótimas das partes	Para montar a solução do problema maior



Exemplo: Fibonacci

- **O que é a sequência de Fibonacci?**

Cada número da sequência é a soma dos dois anteriores.

- **Fórmula:**

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2)$$

- **Começa assim:**

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21...

EXAMPLE

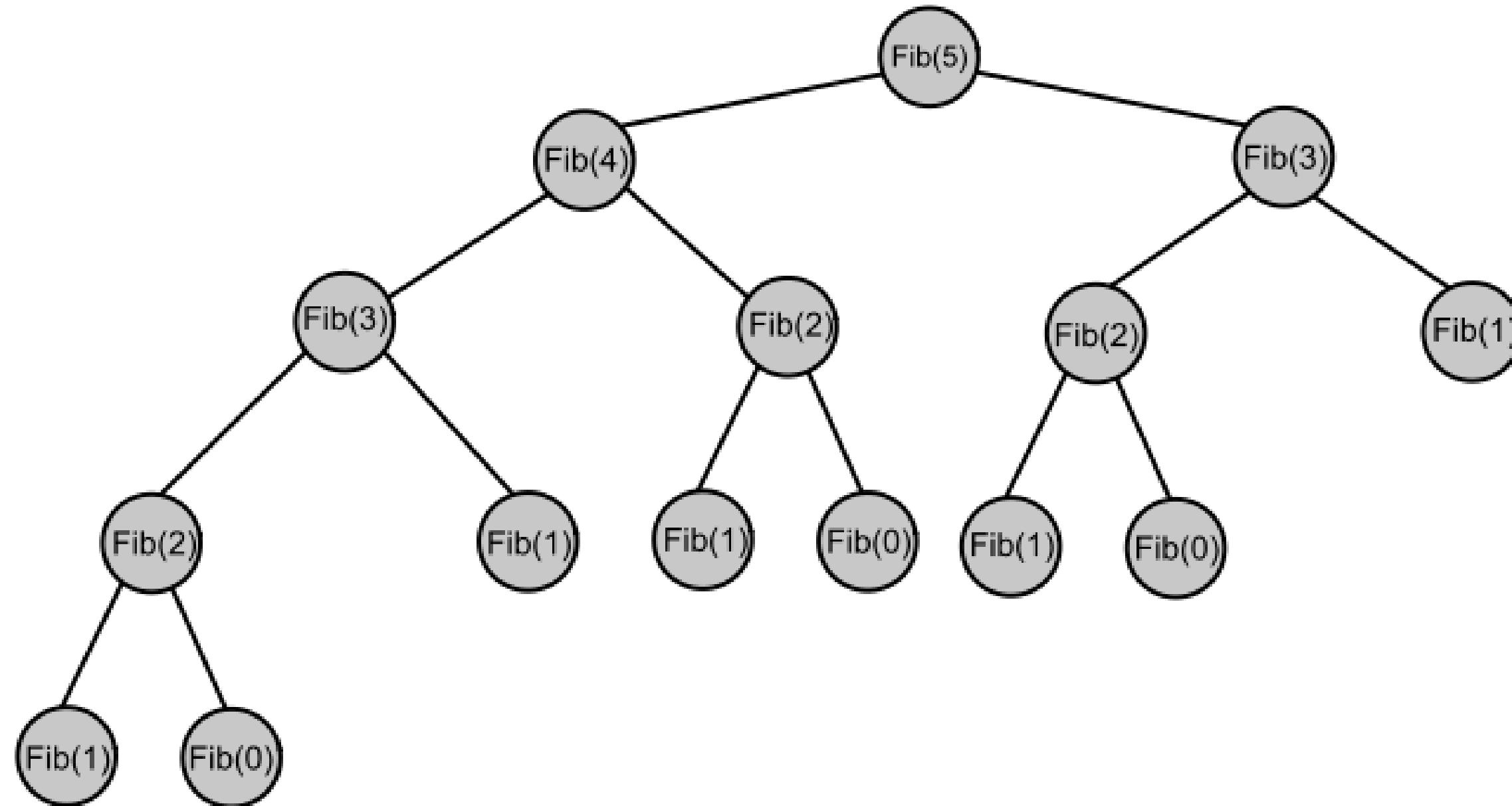
Problema da forma tradicional (recursiva)

- Usando recursão simples, o algoritmo refaz muitos cálculos.

Exemplo:

- Para calcular $F(5)$, ele calcula $F(4)$ e $F(3)$.
- Mas $F(4)$ também calcula $F(3)$ e $F(2)$, e assim por diante...
- → $F(3)$ é calculado várias vezes!
- Isso gera muitas chamadas repetidas.
- O tempo de execução cresce exponencialmente!

Problema da forma tradicional (recursiva)



Como a Programação Dinâmica ajuda

- A ideia é guardar os resultados já calculados (usar uma tabela, vetor, etc).
- Se $F(3)$ já foi calculado, não precisa calcular de novo.

Como a Programação Dinâmica ajuda

n	F(n)
0	0
1	1
2	1
3	2
4	3
5	5
6	8

Áreas onde é aplicada

Algoritmos

Grafos

Bioinformática

Finanças

Jogos

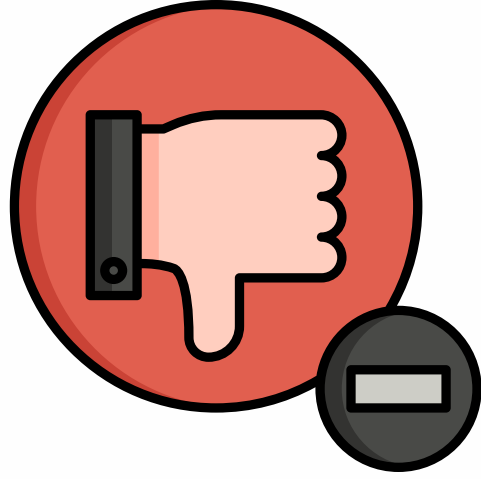
Dentre Outros

Vantagens

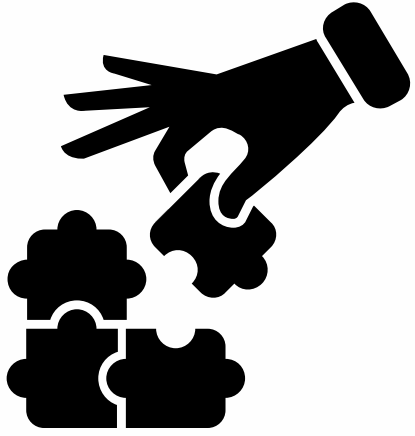


- Aumenta a eficiência do algoritmo;
- Evita cálculos desnecessários;
- Resolve problemas que seriam lentos sem PD;
- Útil em vários contextos (como grafos e otimização);

Desvantagens



- Pode consumir muita memória;
- Nem todo problema pode usar PD;
- Pode ser difícil de entender no início;
- Implementação mais trabalhosa em alguns casos;



Conclusão

- Técnica poderosa de otimização;
- Funciona bem quando há subproblemas e subestrutura ótima;
- Muito usada em algoritmos e programação competitiva;

OBRIGADO!

