

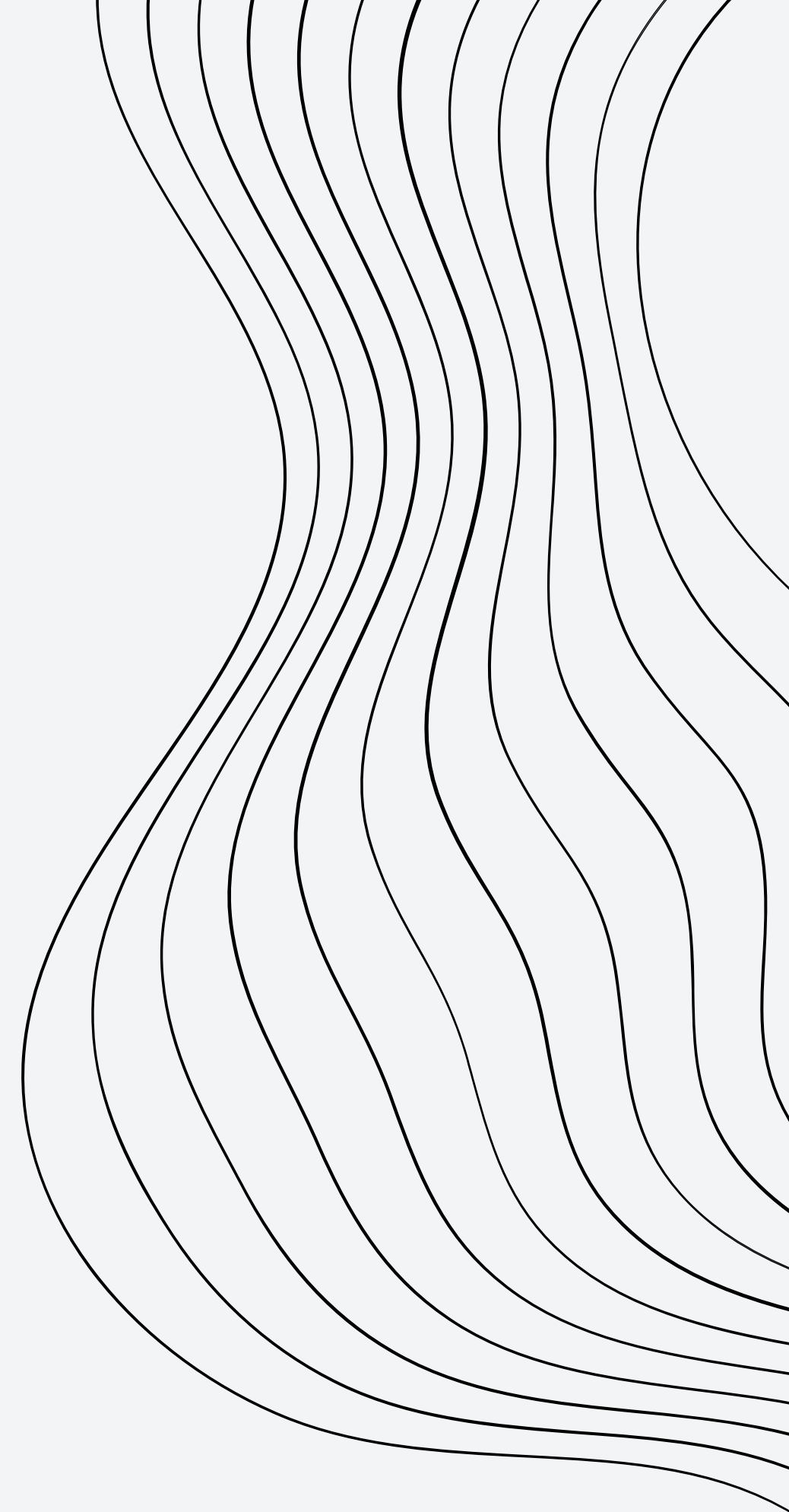


ALGORITMO DE DIJKSTRA






HISTÓRIA

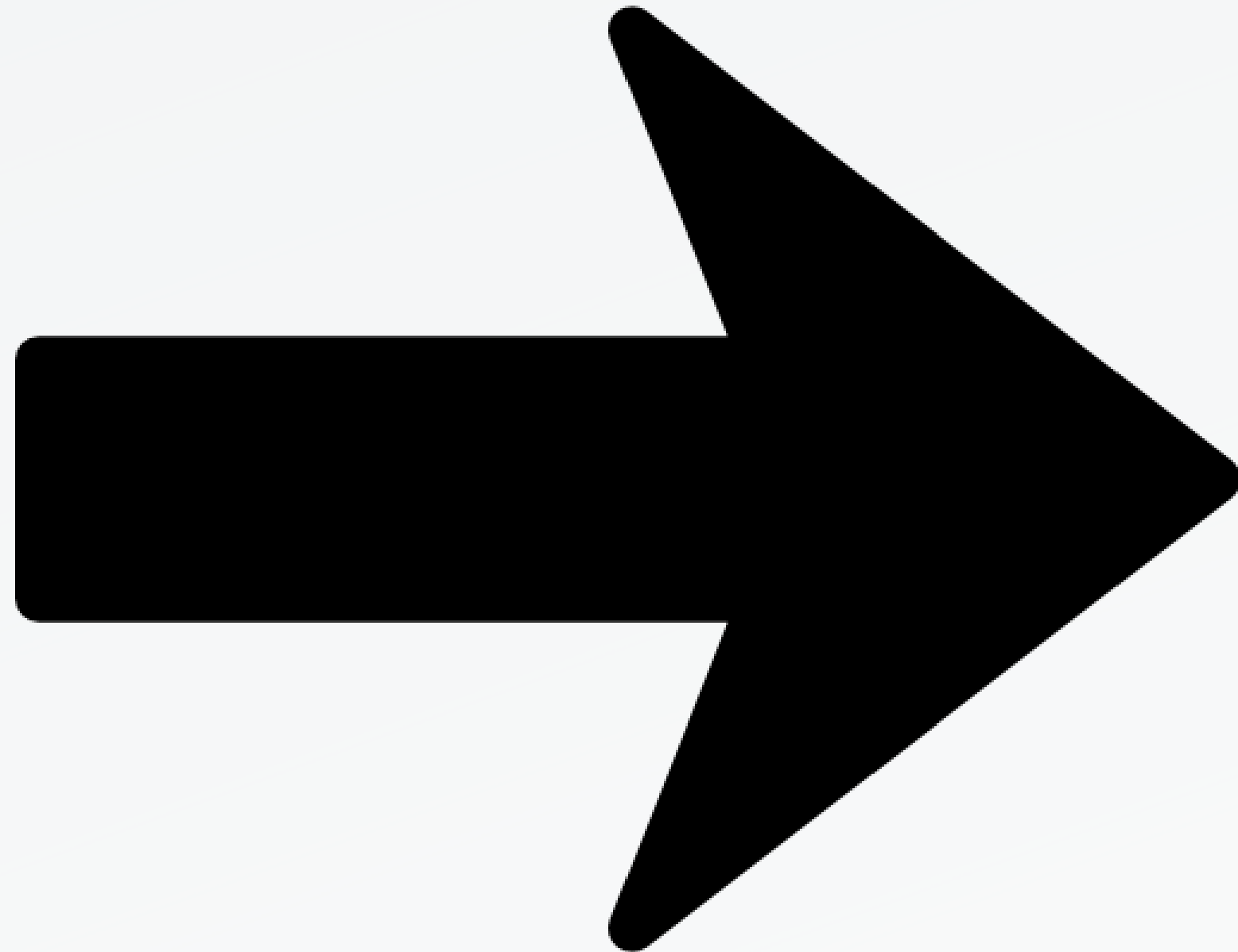
- Criador: Edsger Wybe Dijkstra
 - Estudo e Publicação: 1956–1959
 - Motivações:
 - Soluções eficazes em roteamento(redes)
 - Sistemas de navegações(rotas)
 - Otimização de redes elétricas
- 



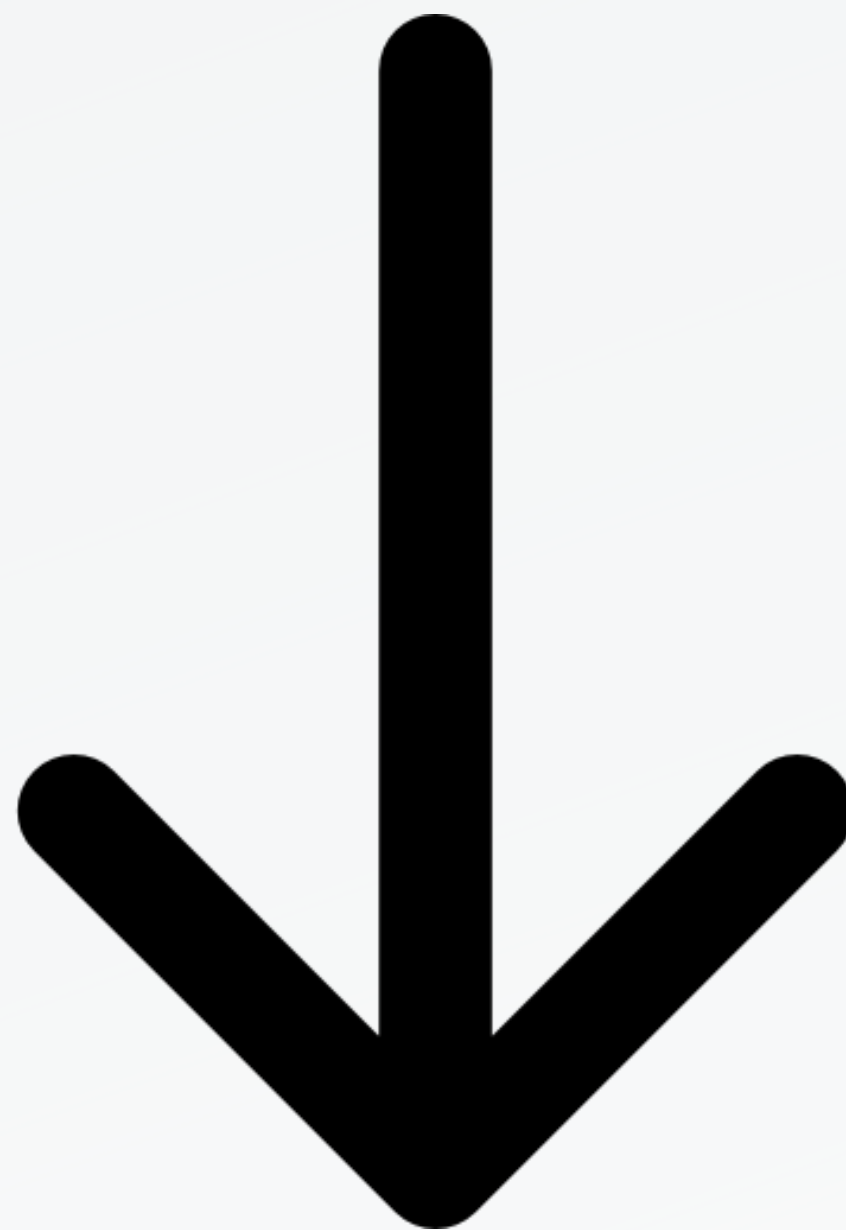
FUNIONAMENTO

- 
- 01** INICIALIZA DISTÂNCIAS
 - 02** EXPLORA VÉRTICES COM FILA DE PRIORIDADE
 - 03** SELECIONA VÉRTICE COM MENOR DISTÂNCIA CONHECIDA
 - 04** ATUALIZA DISTÂNCIAS DOS VIZINHOS
 - 05** ENCONTRA O CAMINHO MAIS CURTO
 - 06** REPETE O PROCESSO
 - 07** RESULTADO FINAL

EXEMPLO



CÓDIGO



OBRIGADO

*diversão alegria felicidade algoritmo
mt legal!!!!
adriano me da ponto*

