



INSTITUTO FEDERAL

Norte de Minas Gerais

Campus Januária

Estruturas de Dados 2

- Hash Tables -



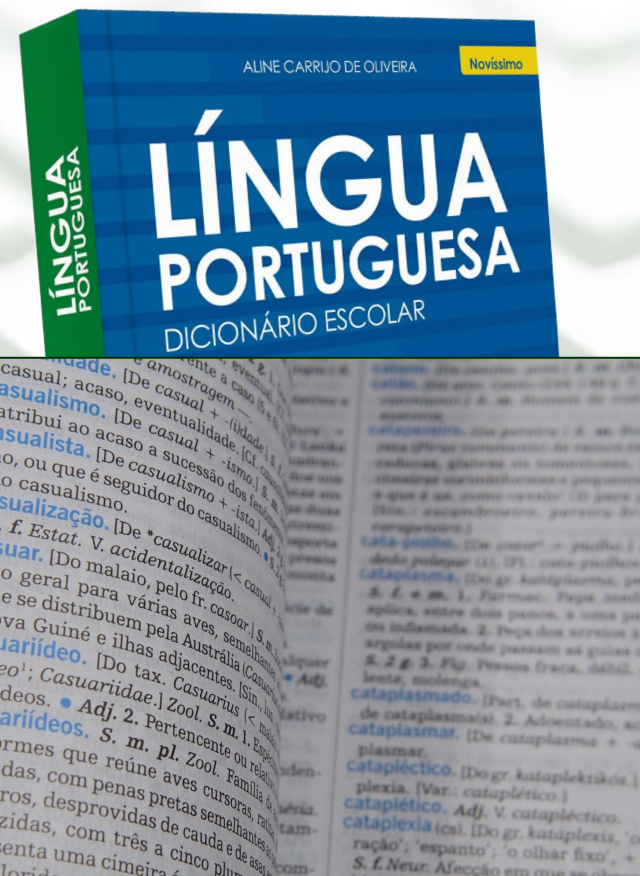
Imagine...

- Você possui um dicionário e precisa consultar o significado de algumas palavras...



Imagine...

- Você possui um dicionário e precisa consultar o significado de algumas palavras...
- Para cada palavra, você simplesmente abre o dicionário e já encontra o verbete exatamente na página aberta!



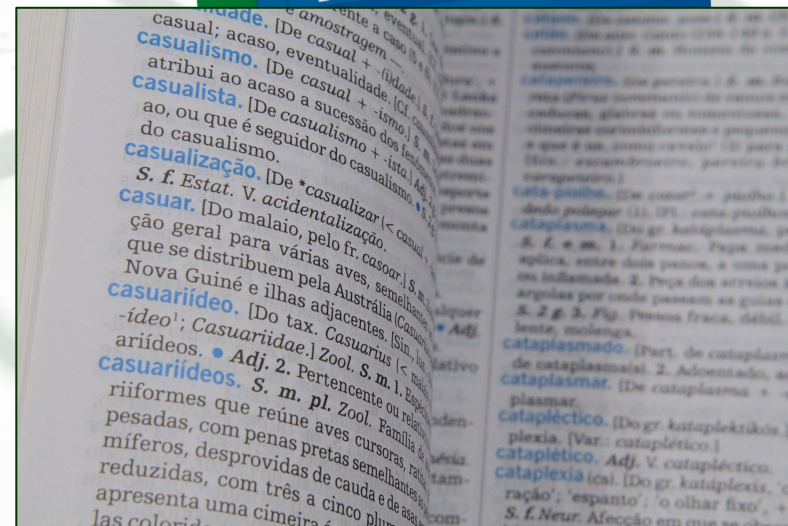
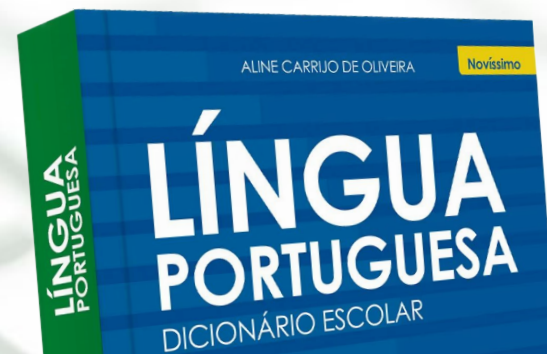


INSTITUTO FEDERAL
Norte de Minas Gerais
Campus Januária

Imagine...

- Você possui um dicionário e precisa consultar o significado de algumas palavras...
- Para cada palavra, você simplesmente abre o dicionário e já encontra o verbete exatamente na página aberta!

Qual seria a **Ordem de Complexidade** desta “bruxaria”?





INSTITUTO FEDERAL
Norte de Minas Gerais
Campus Januária

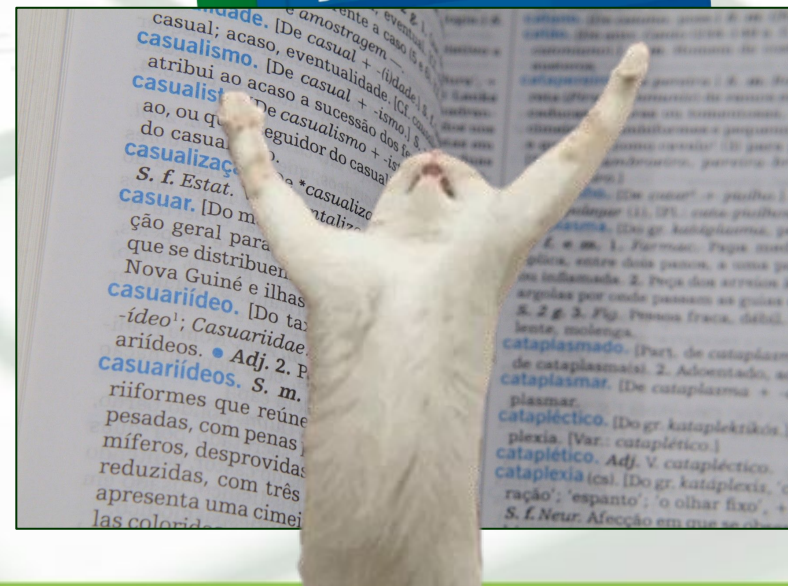
Imagine...

- Você possui um dicionário e precisa consultar o significado de algumas palavras...
- Para cada palavra, você simplesmente abre o dicionário e já encontra o verbete exatamente na página aberta!

Qual seria a **Ordem de Complexidade** desta “bruxaria”?

$O(1)$ == Ordem de Complexidade Constante

O Santo Graal das Estruturas de Dados

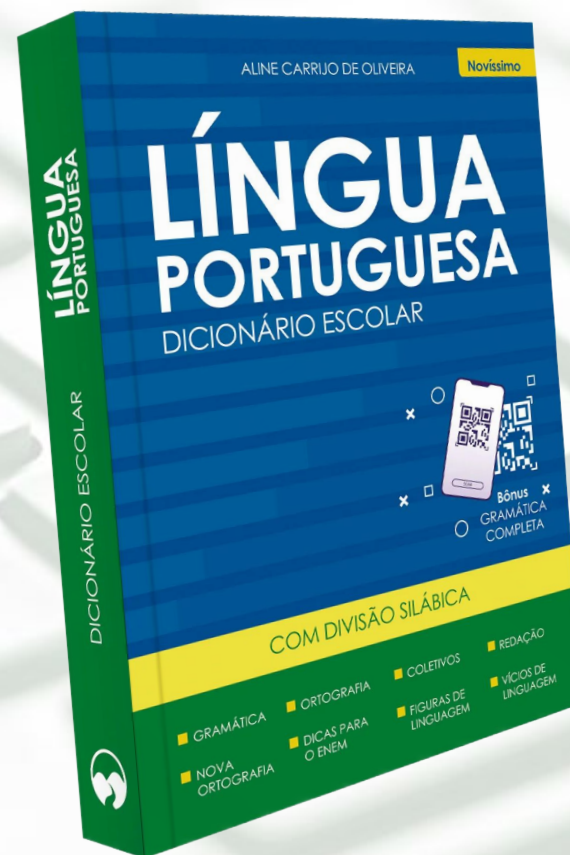




INSTITUTO FEDERAL
Norte de Minas Gerais
Campus Januária

Imagine...

■ Vocês diriam...

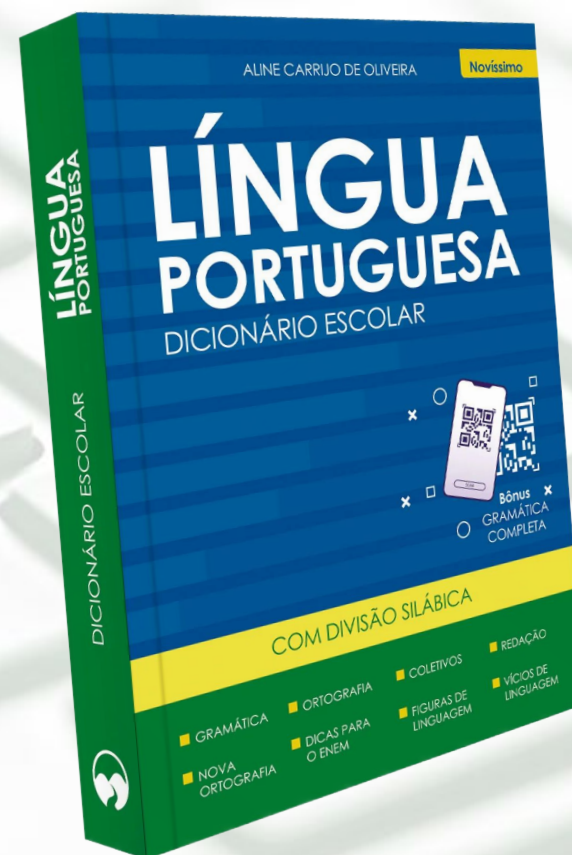




INSTITUTO FEDERAL
Norte de Minas Gerais
Campus Januária

Imagine...

■ Vocês diriam...





Imagine...

- Há sim uma forma disso ser possível!!!





Imagine...

- Há sim uma forma disso ser possível!!!



Conhecer a página de todos os verbetes do dicionário ￣\ (ツ) ￣

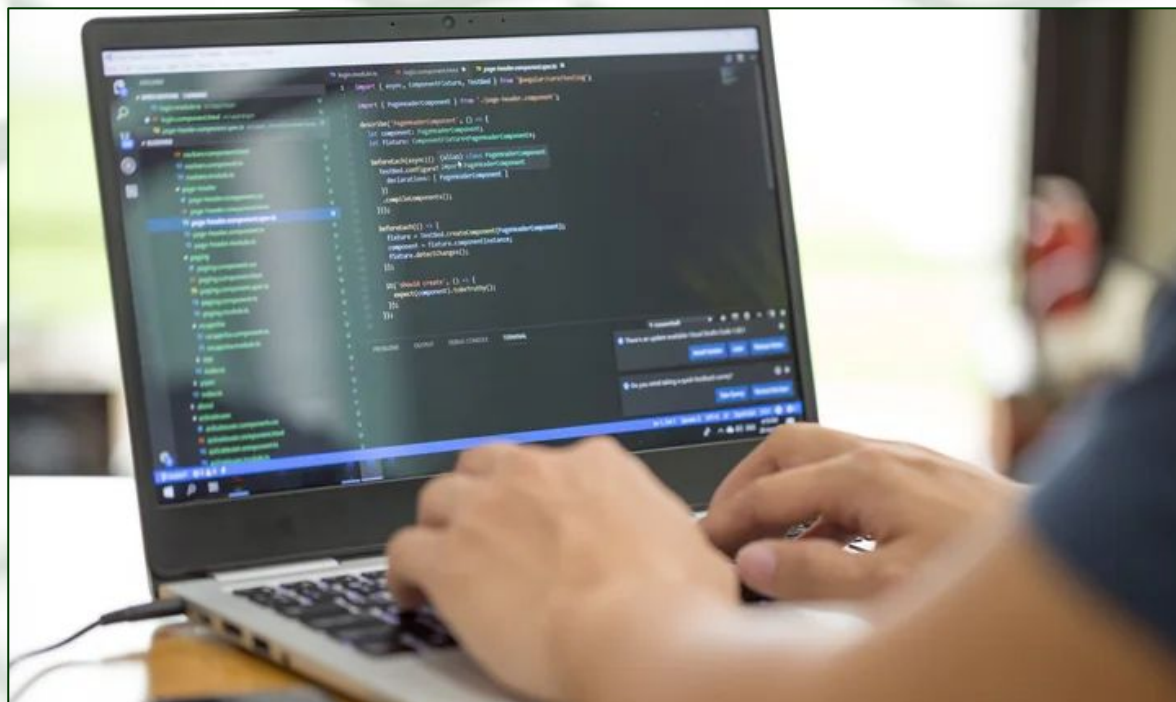




Imagine...

- Ok... Para um ser humano seria complicado!
- Mas estamos falando de:

ESTRUTURAS COMPUTACIONAIS





Tabelas Hash

- **Tabelas Hash** - *Tabelas de Dispersão ou Tabelas de Espalhamento*: são Estruturas de Dados que permitem a Inserção e Consulta de Dados em Ordem de Complexidade próxima à **$O(1)$** => **Tempo Constante!**
- Um exemplo de implementação de Tabela Hash muito conhecido e utilizado é a estrutura de **dicionários (dict) existente na Linguagem Python** (também implementado na maioria das linguagens de alto nível, podendo ter outros nomes).
- Vamos observar...



Tabelas Hash

- Exemplo de Dicionário em Python
 - Internamente, é uma *Tabela Hash* em operação...

```
contatos = {}
```

```
contatos['Adriano'] = 991972046
```

```
contatos['João'] = 992823651
```

```
contatos['Maria'] = 999256324
```

```
contatos['Lúcia'] = 991523697
```

```
contatos['Antônio'] = 998586325
```

```
print('Telefone de Maria:', contatos['Maria'])
```

```
print('Telefone de Adriano:', contatos['Adriano'])
```



Tabelas Hash

- Exemplo de **Dicionário em Python**
 - Internamente, é uma **Tabela Hash** em operação...

```
contatos = {}
```

Cria/Inicializa um objeto Dicionário

```
contatos['Adriano'] = 991972046
```

```
contatos['João'] = 992823651
```

```
contatos['Maria'] = 999256324
```

```
contatos['Lúcia'] = 991523697
```

```
contatos['Antônio'] = 998586325
```

```
print('Telefone de Maria:', contatos['Maria'])
```

```
print('Telefone de Adriano:', contatos['Adriano'])
```



Tabelas Hash

- Exemplo de **Dicionário** em Python
 - Internamente, é uma **Tabela Hash** em operação...

```
contatos = {}
```

Cria/Inicializa um objeto Dicionário

```
contatos['Adriano'] = 991972046
```

```
contatos['João'] = 992823651
```

```
contatos['Maria'] = 999256324
```

```
contatos['Lúcia'] = 991523697
```

```
contatos['Antônio'] = 998586325
```

*Insere dados no
dicionário.*

***A Inserção é Dinâmica e
possui tempo de
complexidade constante****

```
print('Telefone de Maria:', contatos['Maria'])
```

```
print('Telefone de Adriano:', contatos['Adriano'])
```




Tabelas Hash

- Exemplo de **Dicionário** em Python
 - Internamente, é uma **Tabela Hash** em operação...

```
contatos = {}
```

Cria/Inicializa um objeto Dicionário

```
contatos['Adriano'] = 991972046
```

```
contatos['João'] = 992823651
```

```
contatos['Maria'] = 999256324
```

```
contatos['Lúcia'] = 991523697
```

```
contatos['Antônio'] = 998586325
```

*Insere dados no
dicionário.*

***A Inserção é Dinâmica e
possui tempo de
complexidade constante****

```
print('Telefone de Maria:', contatos['Maria'])
```

```
print('Telefone de Adriano:', contatos['Adriano'])
```

Consulta dados no dicionário. Tempo de complexidade também é constante*



Tabelas Hash

- O que acontece é que Python (*e outras linguagens*) nos entrega uma Interface de Programação muito simples e intuitiva...

Mas como é possível entregar isso?

Como funciona esse mecanismo de Inserção e Consulta tão eficientes?

```
times = {}

times['Atlético'] = {'mascote': 'Galo', 'brasileiros': 3, 'libertadores': 1}
times['Cruzeiro'] = {'mascote': 'Raposa', 'brasileiros': 4, 'libertadores': 2}
times['Palmeiras'] = {'mascote': 'Porco', 'brasileiros': 12, 'libertadores': 3}

consulta = input('Por quem deseja procurar? ')
print(consulta, '\t',
      times[consulta]['mascote'], '\t',
      times[consulta]['brasileiros'], 'BR \t',
      times[consulta]['libertadores'], 'LIB')
```



Tabelas Hash

- O que acontece é que Python (e outras linguagens) nos entrega uma Interface de Programação muito simples e intuitiva...

Mas como é possível entregar isso?

Como funciona esse mecanismo de Inserção e Consulta tão eficientes?

```
times = {}

times['Atlético'] = {'mascote': 'Galo', 'brasileiros': 3, 'libertadores': 1}
times['Cruzeiro'] = {'mascote': 'Raposa', 'brasileiros': 4, 'libertadores': 2}
times['Palmeiras'] = {'mascote': 'Porco', 'brasileiros': 12, 'libertadores': 3}

consulta = input('Por quem deseja procurar? ')
print(consulta, '\t',
      times[consulta]['mascote'], '\t',
      times[consulta]['brasileiros'], 'BR \t',
      times[consulta]['libertadores'], 'LIB')
```

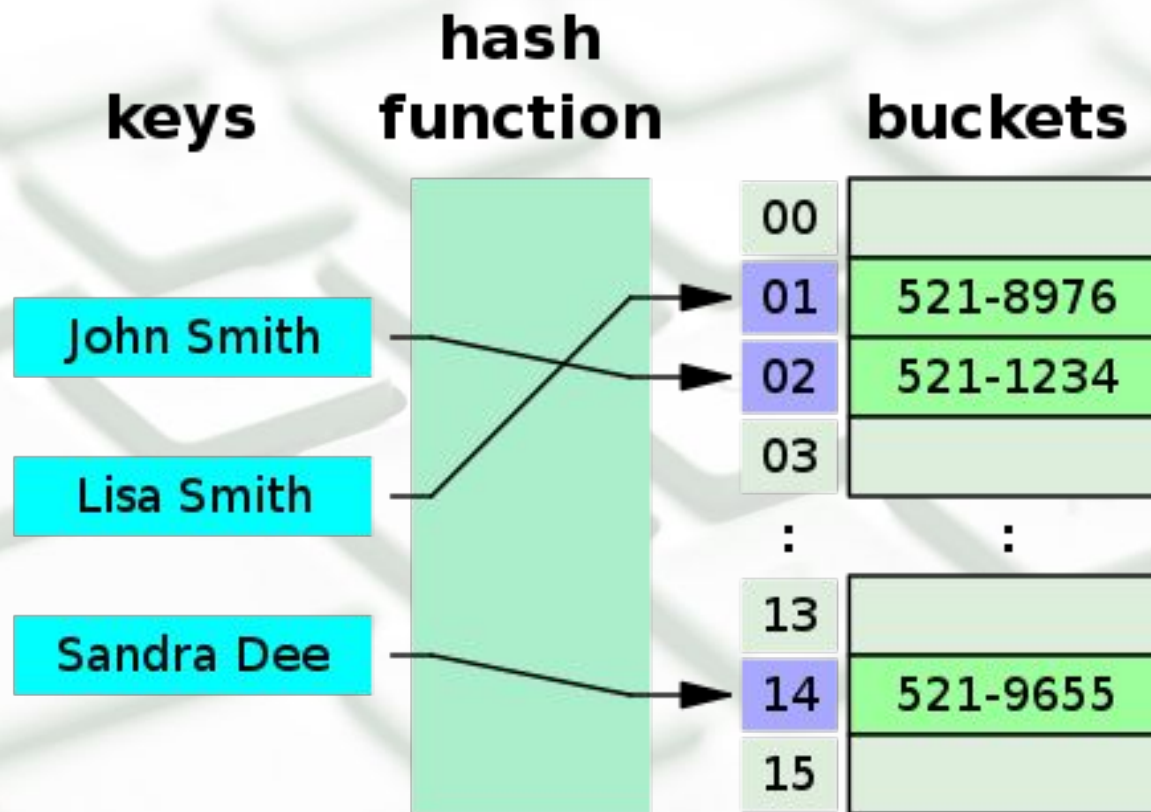
Acesso Direto
 $O(1)$

Por quem deseja procurar? **Palmeiras**

Palmeiras Porco 12 BR 3 LIB

Tabelas Hash

■ Estrutura Básica de uma Tabela Hash





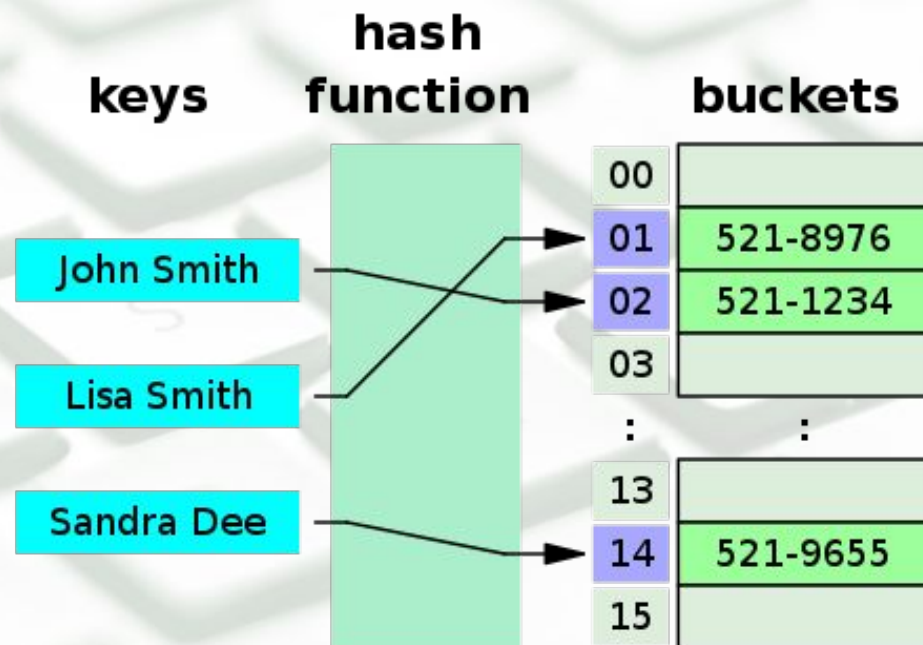
Tabelas Hash

■ Estrutura Básica de uma Tabela Hash

Hash Function (Função Resumo)

É uma **função unidirecional**, que mapeia qualquer informação de tamanho variável (**chave**) para um **valor de tamanho fixo, num intervalo definido**.

Também é chamado de “Algoritmo de Dispersão”, pois a ideia é espalhar os dados de forma a facilitar a busca futura.





Tabelas Hash

■ Exemplo de Função Hash

Informe seu CPF

HASH FUNCTION

```
int hash(int cpf){  
    return cpf % 1000;  
}
```

Buckets

000

001

002

003

(...)

234

235

236

(...)

997

998

999



Tabelas Hash

■ Exemplo de Função Hash

Informe seu CPF

HASH FUNCTION

```
int hash(int cpf){  
    return cpf % 1000;  
}
```

Toda função Hash é unidirecional, pois, a partir de uma chave conseguimos obter o resumo (hash code), entretanto, a partir de um hash code é impossível determinar a chave inicial...

Buckets

000

001

002

003

(...)

234

235

236

(...)

997

998

999



Tabelas Hash

■ Exemplo de Função Hash

Informe seu CPF

HASH FUNCTION

```
int hash(int cpf){  
    return cpf % 1000;  
}
```

Uma vez calculado o hash code de uma chave, alocamos os dados no respectivo bucket ("balde") para que seja possível localizá-lo posteriormente.

Buckets

000

001

002

003

(...)

234

235

236

(...)

997

998

999



Tabelas Hash

- A escolha de uma boa função Hash é determinante para o melhor desempenho da Estrutura de Dados.
- Imagine uma função Hash que recebe como chave o Nome de uma Pessoa, e devolve como resultado (*hash code*) o caractere inicial deste nome.

Esta seria uma boa função hash?



Tabelas Hash

- A escolha de uma boa função Hash é determinante para o melhor desempenho da Estrutura de Dados.
- Imagine uma função Hash que recebe como chave o Nome de uma Pessoa, e devolve como resultado (*hash code*) o caractere inicial deste nome.

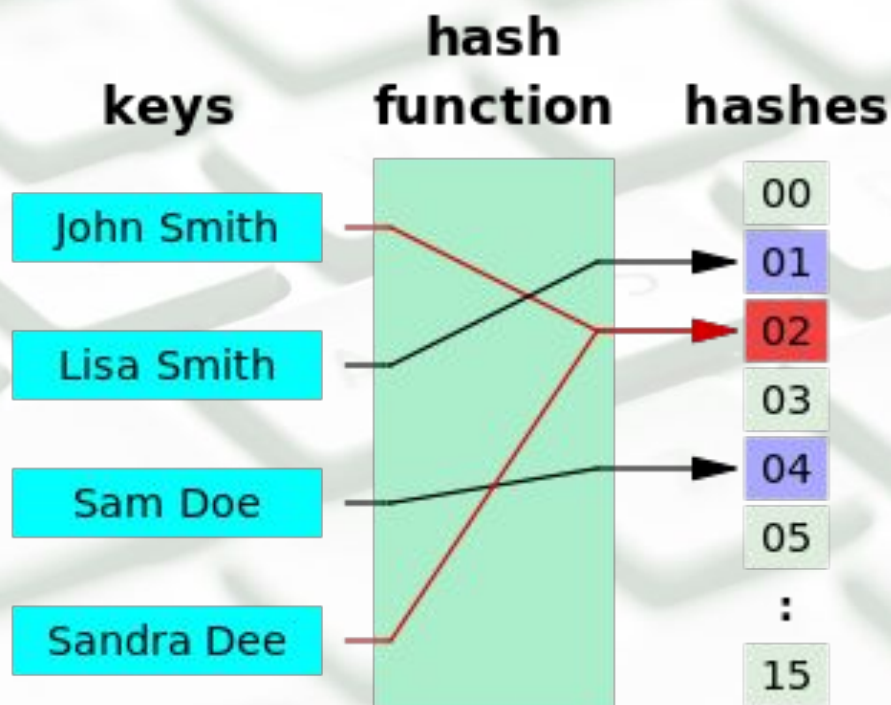
Esta seria uma boa função hash?

Qualquer função que mapeia chaves para o intervalo $0..M-1$ índices serve como função de espalhamento. Entretanto, só será de fato eficiente se conseguir espalhar as chaves de maneira RAZOAVELMENTE UNIFORME.



Tabelas Hash

- Mas e se a Função Hash mapear duas ou mais **chaves distintas para o mesmo hash code?**

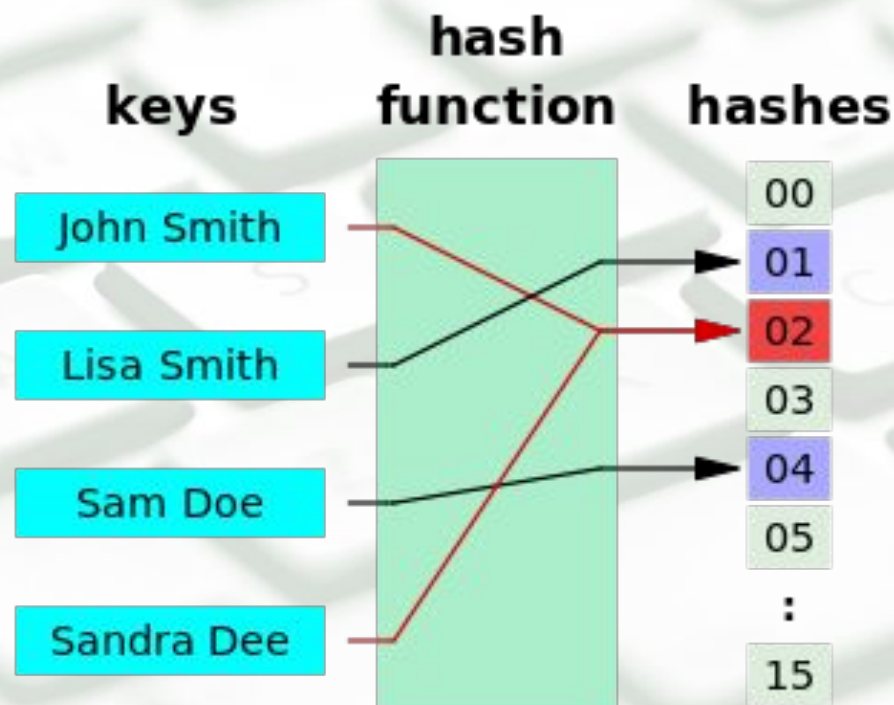




Tabelas Hash

- Mas e se a Função Hash mapear duas ou mais chaves distintas para o mesmo hash code?

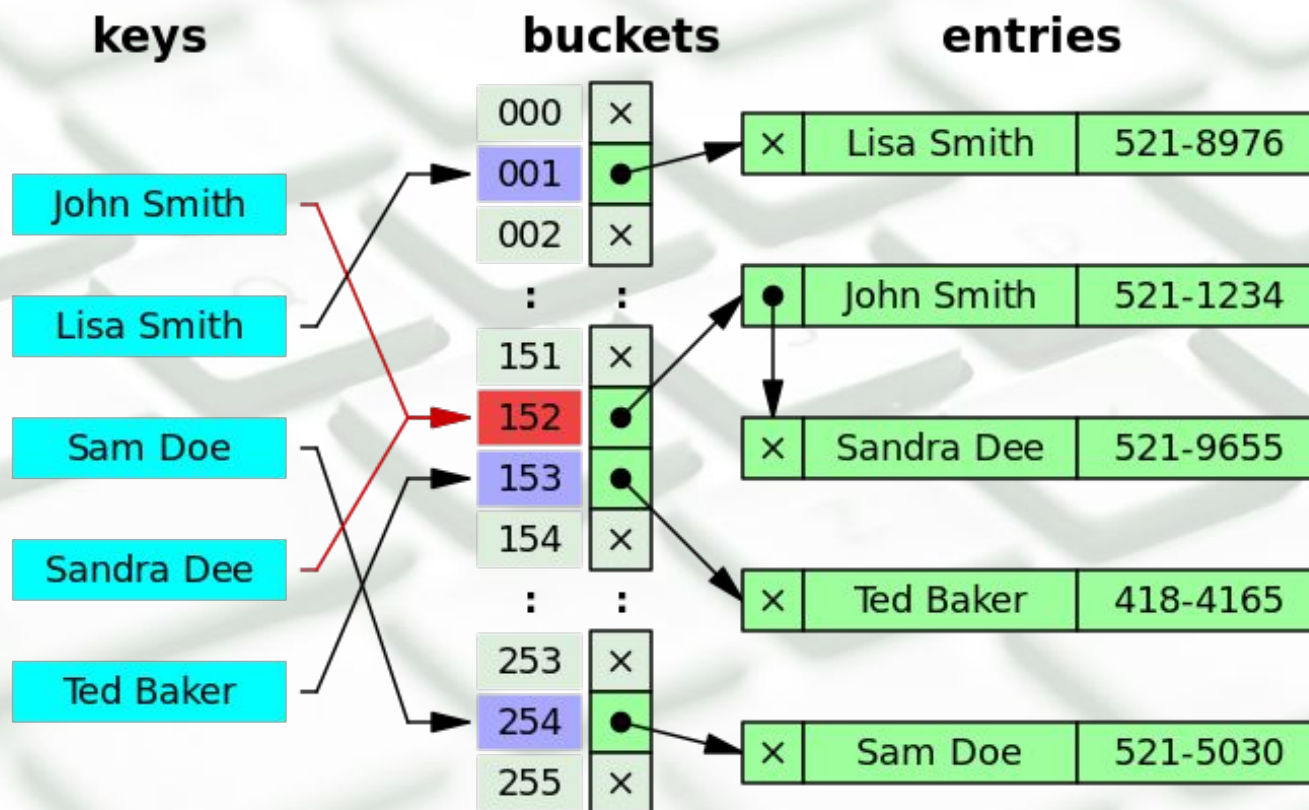
*Neste caso temos uma **colisão**, algo comum, mas que deve ser tratado!*





Tabelas Hash

- Uma forma comum para tratamento de colisões é tornar todo bucket uma **Lista Encadeada**.





Tabelas Hash

- Características de uma boa Função Hash:
 - Fácil de computar (rapidez de processamento)
 - Possuir uma estimativa do tamanho do conjunto de dados (N itens) que deverá ser mapeado.
 - Satisfazer (*ao menos aproximadamente*) a hipótese de distribuição uniforme dos N itens em M buckets.



Tabelas Hash

- Características de uma boa Função Hash:
 - Fácil de computar (rapidez de processamento)
 - Possuir uma estimativa do tamanho do conjunto de dados (N itens) que deverá ser mapeado.
 - Satisfazer (*ao menos aproximadamente*) a hipótese de distribuição uniforme dos N itens em M buckets.

```
#define M 50  
#define HASH(key)(key % M)
```



Tabelas Hash

- Características de uma boa Função Hash:
 - Fácil de computar (rapidez de processamento)
 - Possuir uma estimativa do tamanho do conjunto de dados (N itens) que deverá ser mapeado.
 - Satisfazer (*ao menos aproximadamente*) a hipótese de distribuição uniforme dos N itens em M buckets.

```
#define M 50  
#define HASH(key)(key % M)
```

A complexidade de acesso seria, em média, $O(N/M)$



Tabelas Hash

- Características de uma boa Função Hash:
 - Fácil de computar (rapidez de processamento)
 - Possuir uma estimativa do tamanho do conjunto de dados (N itens) que deverá ser mapeado.
 - Satisfazer (*ao menos aproximadamente*) a hipótese de distribuição uniforme dos N itens em M buckets.

```
#define M 50
```

```
#define HASH(key)(key % M)
```

Se N for 100 vezes o valor de M?

A complexidade de acesso seria, em média, $O(N/M)$



Tabelas Hash

- Características de uma boa Função Hash:
 - Fácil de computar (rapidez de processamento)
 - Possuir uma estimativa do tamanho do conjunto de dados (N itens) que deverá ser mapeado.
 - Satisfazer (*ao menos aproximadamente*) a hipótese de distribuição uniforme dos N itens em M buckets.

```
#define M 50
```

```
#define HASH(key)(key % M)
```

Porque 50 e não 500???

A complexidade de acesso seria, em média, $O(N/M)$



Tabelas Hash

- Sedgewick sugere escolher M da seguinte maneira.
- Defina uma potência de 2 que esteja próxima do tamanho de itens (N).
- Adote para M o número primo que esteja logo abaixo da potência escolhida.

*P.Ex... Para uma Hash Table de 10k itens,
faça **$\text{HASH}(\text{Key} \% 8191)$***

k	2^k	M
7	128	127
8	256	251
9	512	509
10	1024	1021
11	2048	2039
12	4096	4093
13	8192	8191
14	16384	16381
15	32768	32749
16	65536	65521
17	131072	131071
18	262144	262139



Tabelas Hash

■ Ordem de Complexidade de Hash Tables

Data Structure	Time Complexity					
	Average			Worst		
	Search	Insertion	Deletion	Search	Insertion	Deletion
<u>Stack</u>	$\theta(n)$	$\theta(1)$	$\theta(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$
<u>Queue</u>	$\theta(n)$	$\theta(1)$	$\theta(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$
<u>Binary Search Tree</u>	$\theta(\log(n))$	$\theta(\log(n))$	$\theta(\log(n))$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
<u>Hash Table</u>	$\theta(1)$	$\theta(1)$	$\theta(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$



$\Theta(1)$





Problema

- Abstraia a solução para o seguinte problema...
- *Dado um arquivo de texto com inúmeras páginas, desenvolva um programa que liste **quantas vezes cada palavra aparece no texto.***



Problema

- Abstraia a solução para o seguinte problema...
- *Dado um arquivo de texto com inúmeras páginas, desenvolva um programa que liste **quantas vezes cada palavra aparece no texto**.*
- Imagine resolver este problema aplicando uma **Estrutura de Dados do tipo:**

ARRAYs

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
arr [0]	G	e	e	k	\0					
arr [1]	G	e	e	k	s	\0				
arr [2]	G	e	e	k	s	f	o	r	\0	

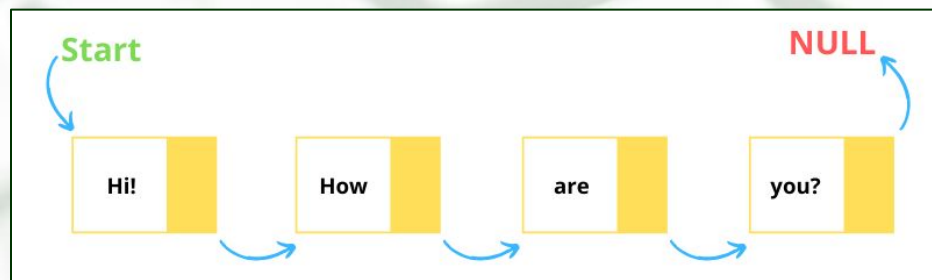
Memory Wastage



Problema

- Abstraia a solução para o seguinte problema...
- *Dado um arquivo de texto com inúmeras páginas, desenvolva um programa que liste **quantas vezes cada palavra aparece no texto.***
- Imagine resolver este problema aplicando uma **Estrutura de Dados do tipo:**

LISTA ENCADEADA

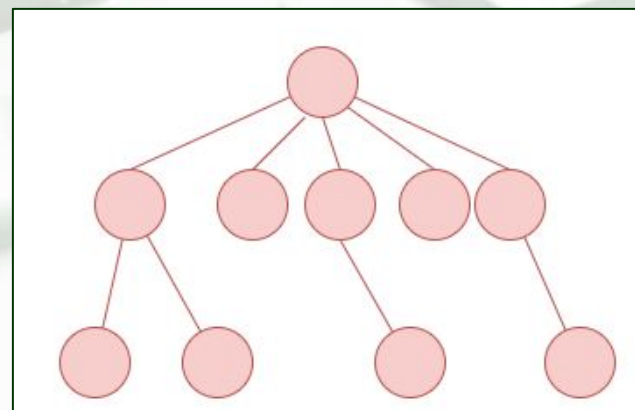




Problema

- Abstraia a solução para o seguinte problema...
- *Dado um arquivo de texto com inúmeras páginas, desenvolva um programa que liste **quantas vezes cada palavra aparece no texto.***
- Imagine resolver este problema aplicando uma **Estrutura de Dados do tipo:**

ÁRVORE

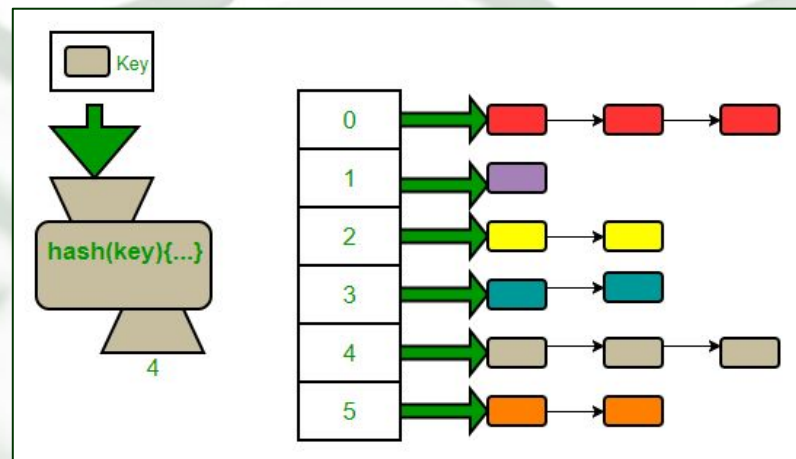




Problema

- Abstraia a solução para o seguinte problema...
- *Dado um arquivo de texto com inúmeras páginas, desenvolva um programa que liste **quantas vezes cada palavra aparece no texto**.*
- Imagine resolver este problema aplicando uma **Estrutura de Dados do tipo:**

HASH TABLE





Problema

- Abstraia a solução para o seguinte problema...
- *Dado um arquivo de texto com inúmeras páginas, desenvolva um programa que liste **quantas vezes cada palavra aparece no texto.***

Se você foi capaz de compreender as virtudes, mas também as implicações técnicas e práticas de cada alternativa...

PARABÉNS!!!

Você aprendeu algo sobre Estruturas de Dados





- Aproveite a Biblioteca de **Listas Genéricas** criada anteriormente, e use-a para criar uma nova Lib.

Hash Table

```
HashTable ht = new(HashTable)
```

<Criar uma nova Hash Table>

```
ht->print()
```

<Listar todos objetos da Hash Table>

```
ht->insert(Object)
```

<Adicionar Objeto na Hash Table>

```
ht->remove(key)
```

<Remover objeto de chave key>

```
ht->search(key)
```

<Retornar Object* de chave key>

```
ht->clear()
```

<Limpar/Excluir todos Objetos da H.T.>



Referências

- Hash Tables
- Tabelas de Espalhamento
- Funções Hash