

Funcionamento de um HUB / REPETIDOR

O HUB é um repetidor independente de energia, sendo assim ele transfere os dados de todos os computadores conectados a ele. Isso também é um dos problemas do HUB, por ele não ter nenhuma medida para impedir outras entradas de receber ou transferir os dados, um computador X que enviaria alguma informação para o computador Y acaba enviando para todos os computadores conectados ao HUB ocorrendo assim as chamadas colisões de domínio e domínio de broadcast.

O que é atenuação de sinal?

A atenuação de sinal é quando um meio de transmissão acaba perdendo sua intensidade, ela pode ocorrer por conta de vários motivos, mas os principais são má instalação do meio de transmissão, a distância e o cabo está com alguma avaria, no caso do meio de transmissão utilizado for o (AR) obstáculos como uma parede pode afetar também.

Qual correlação entre um HUB e o problema de atenuação de sinal?

Como dito anteriormente o HUB quando tem diversos computadores conectados acaba por mandar os dados de um para todos os outros fazendo assim com que os computadores que não pediram os dados recebam e o ignorem, tendo uma perda de dados e intensidade por conta da divisão de sinal.

Como um HUB opera?

Vou dar um exemplo simples, o HUB seria uma sala onde as pessoas (Computadores) que estão ali dentro (Conectadas) se comunicam e falam todas de uma vez, fazendo ninguém entender exatamente o que cada um quer falar, por isso ocorre a atenuação de sinal.

O que é domínio de colisão?

O domínio de colisão é o local onde os dados colidem por conta de 2 ou mais computadores transmitindo dados ou recebendo simultaneamente.