



Discente: Natan Lopes

Disciplina: Redes







- O IPv6 usa endereços de 128 bits, o que representa um aumento significativo em relação aos 32 bits do IPv4;
- Com 128 bits, o IPv6 pode ter 2<sup>128</sup> endereços únicos. Esse número equivale a aproximadamente:

340,282,366,920,938,463,463,374,607,431,768,211,456 undecilhões

## REPRESENTAÇÃO



O IPv6 é representado em formato hexadecimal, que utiliza os dígitos de 0 a 9 e as letras de A a F para representar os valores.

1001	0000 1	
1010	0001 <b>2</b>	
1011	<b>0</b> 010 <b>3</b>	
1100	0100 4	
1101	<b>0</b> 101 <b>5</b>	
1110	0110 6	
	<b>0</b> 111 <b>7</b>	
	1000 8	
<ul><li>1</li><li>1</li><li>1</li><li>0</li></ul>	1010 1017 1100 1107	0001 2 1010   0010 3 1017   0100 4 1100   0101 5 1100   0110 6 1110   0111 7 1111

# REPRESENTAÇÃO



- Os 128 bits de um endereço IPv6 são divididos em oito blocos de 16 bits, representados no formato hexadecimal e separados por dois pontos (:).
- Cada bloco pode ser representado por quatro dígitos hexadecimais, já que 16 bits equivalem a 4 dígitos hexadecimais (cada dígito hexadecimal representa 4 bits).

## FORMAS DE ABREVIAÇÕES



O IPv6 permite abreviar os endereços para facilitar a leitura:

• Remoção de zeros à esquerda em cada bloco:

2001:**0**db8:85a3:**000**00:**000**0:8a2e:**0**370:7334

2001:db8:85a3:0:0:8a2e:370:7334

## FORMAS DE ABREVIAÇÕES



O IPv6 permite abreviar os endereços para facilitar a leitura:

 Substituição de blocos contínuos com "0000" por :: (uma única vez no endereço):

2001:0db8:85a3:**0000**:**0000**:8a2e:0370:7334

2001:db8:85a3::8a2e:370:7334

① O uso do :: só pode ocorrer uma única vez por endereço, para evitar ambiguidade.

••••





Mas por que usar somente uma vez?

3001:cafe::1111::100

3001:cafe:0000:0000:1111:0000:000:100 ?

OU

3001:cafe:0000:1111:0000:000:000:100?

OU

3001:cafe:0000:0000:0000:1111:0000:100 ?

### FAIXAS RESERVADAS



O IPv6 possui diversas faixas de endereços reservadas para finalidades específicas, como comunicação interna, multicast e compatibilidade com IPv4. Abaixo está um detalhamento dessas faixas:

#### • ::1/128 (Loopback)

 Usado para testes locais e comunicação dentro do próprio dispositivo, equivalente ao 127.0.0.1 no IPv4.



#### FAIXAS RESERVADAS



#### • ::/128 (Endereço não especificado)

 Representa ausência de um endereço. Também é utilizado durante a inicialização de um dispositivo antes que ele obtenha um IP.

#### • FE80::/10 (Link-local)

Usados apenas na rede local (não roteáveis para a Internet).

#### FC00::/7 (ULA - Endereços Únicos Locais)

 Equivalente aos endereços privados do IPv4 (10.0.0.0/8, 192.168.0.0/16).



#### FAIXAS RESERVADAS



- 2000::/3 (Endereço global)
  - São endereços públicos IPv6 roteáveis na Internet.
- FF00::/8 (Multicast)
  - Usados para comunicação de um para muitos (exemplo: streaming, roteamento).
- ::FFFF:x.x.x.x
  - São usados para transição e compatibilidade entre IPv4 e IPv6.
  - · ::FFFF:192.168.1.1



# TIPOS DE ESCOPO NO IPV6: LINK-LOCAL VS GLOBAL

#### link local

- É um endereço válido apenas dentro da mesma rede local (ou segmento de enlace).
- Ele não é roteável fora da rede local, ou seja, não chega até a Internet ou outras redes.
- Sempre começa com FE80::/10.
- Cada dispositivo automaticamente gera um link-local assim que conecta à rede.





## TIPOS DE ESCOPO NO IPV6: LINK-LOCAL VS GLOBAL

#### Global

- Usado para a comunicação externa, como acessar sites, servidores, serviços em nuvem etc.
- Permite comunicação direta fim-a-fim, sem precisar de NAT (ao contrário do IPv4).
- Começa com prefixo dentro da faixa 2000::/3
- 13% do total de endereços possíveis.







### VANTAGENS

- Número quase ilimitado de endereços
- Fim da necessidade de NAT
- Autoconfiguração (SLAAC)
- Melhor suporte a mobilidade e multicast.

## DESVANTAGENS

- Compatibilidade
- Custo de transição
- Segurança mal implementada

# OBRIGADO!