



Instituto Federal Norte de Minas Gerais

Queue as an interprocess mechanism

Sistemas Distribuidos

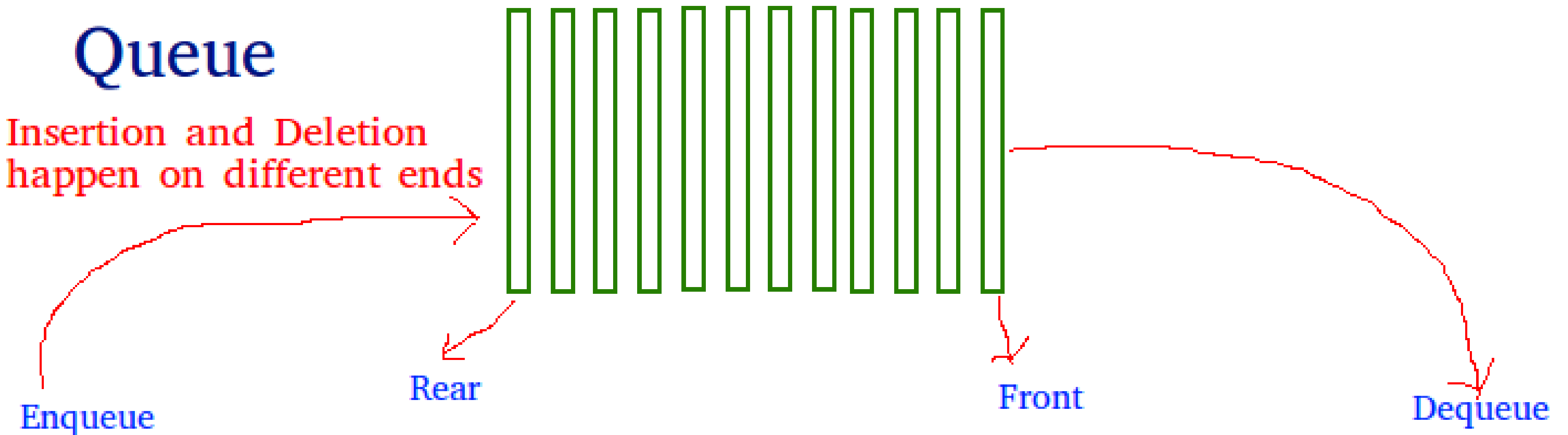
 Docente: Adriano Antunes Prates

 Discente: Arthur Soares Cardoso

Queue

Queue

Insertion and Deletion
happen on different ends



First in first out

Processos

Processo Independente

- Não utiliza comunicação interprocessual

Processo Cooperativo

- Sincroniza ações com outros processos podendo ser afetado por eles.



Fonte: Silberschatz (2011, p. 58)

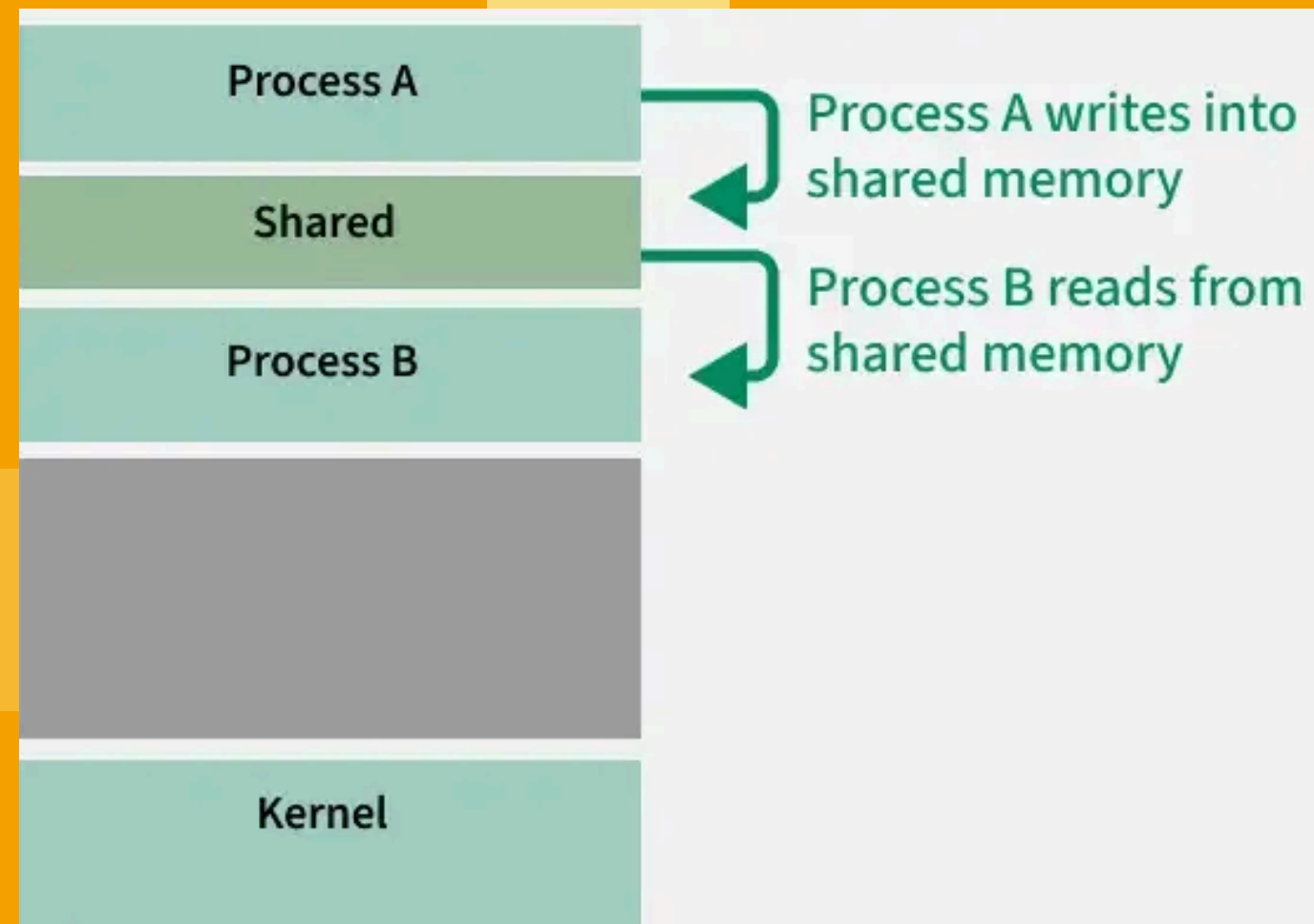
[Voltar ao índice](#)

IPC

Interprocess Communication

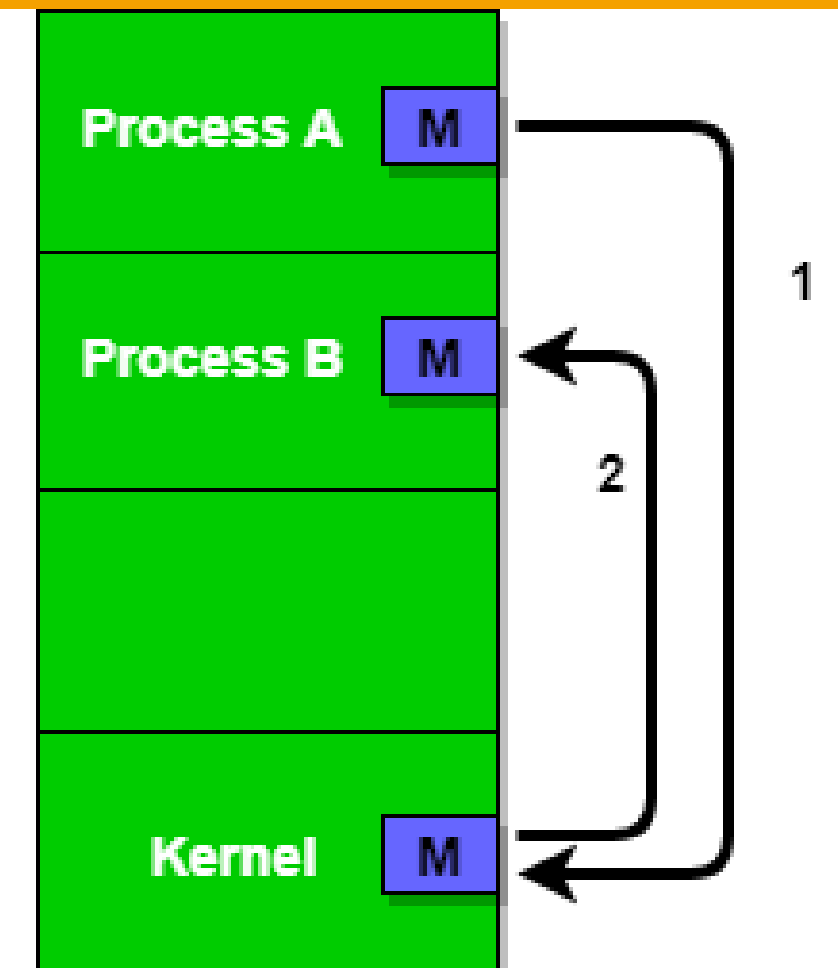
Memória Compartilhada

- Múltiplos processos recebem acesso a mesma região de memória.



Passagem de Mensagem

- Processos se comunicam enviando e recebendo mensagens usando métodos como Sockets, Message Queues ou pipes.



IPC Using Message Queues

Armazenamento de mensagens:	uma fila armazena as mensagens até um processo receptor a leia.
Comunicação ordenada:	as queues garantem que as mensagens sejam entregues na ordem em que foram enviadas
Comunicação assíncrona:	Um processo de envio pode colocar uma mensagem na fila e o processo de recebimento pode recuperá-la mais tarde.
Desacoplamento de Processos:	os processos nao necessariamente precisam estar cientes da existência ou estado um do outro.
Priorização:	É possível também implementar filas que processam certas mensagens primeiro baseado no nível de sua prioridade
Tratamento de erros:	Pode ser implementado dentro das filas mecanismos que garantam entrega das mensagens.

Thread-Safe

Utilizando locks

Python fornece locks a partir da `threading.Lock`, protegem seções críticas.

```
1  """python
2  import threading
3
4  lock = threading.Lock()
5
6  def thread_safe_function():
7      with lock:
8          # Critical section of code
9          # Access and modify shared resources safely
10  """
```

Estruturas de dados thread-safe

Python oferece estruturas thread-safe no módulo `collections` como `queue`, `Deque` e `Counter`

```
1  """python
2  from collections import deque
3
4  thread_safe_deque = deque()
5
6  # Thread 1
7  thread_safe_deque.append(1)
8
9  # Thread 2
10 element = thread_safe_deque.pop()
11 """
```

Operações atômicas

para garantir atomicidade é preciso usar operações `threading` como `Lock` ou `Rlock`

```
1  """python
2  import threading
3
4  lock = threading.Lock()
5
6  def thread_safe_function():
7      with lock:
8          # Critical section of code
9          # Access and modify shared resources safely
10  """
```



Evitando o estado compartilhado

Um benefício do threading safety é minimizar ou eliminar o estado de mutável sempre que possível, não compartilhando dados e acesso a outras threads



Testando a segurança do thread

Os testes dos aplicativos multithread devem ser obrigatórios se o conceito de thread-safe for adotado, em cenários de simultaneidade identificando possíveis bugs e potenciais condições de corrida.

Diferenças

Queue

Retorna um processo da queue compartilhada usando pipe e metodos semaforo e lock

JoinableQueue

É uma subclass da classe queue adicionando os métodos :

task_done()

indica que o desenfileiramento foi concluido,esse metodo vai ser usado nas queue consumidoras indicadno que os processos foram completados.

join()

bloqueia enquanto todos os itens da fila forem pegos e processados.

Sentinelas

[Voltar ao índice](#)

O que são

É um valor ou um objeto, que vai ser colocado no final da fila indicando alguma coisa pra os consumidores. Normalmente recebe o valor **None**.

Finaliza Processos

O sentinela vai indicar que não vai ter mais dados pra serem processados, pras varias threads que estão consumindo a fila.

Evita Deadlocks

Sem um sentinela pode acontecer de os consumidores esperarem infinitamente por dados resultando em um deadlock.

**Obrigado
Por
Assistir!**

DUVIDAS?