



**INSTITUTO FEDERAL**

Norte de Minas Gerais

Campus Januária

# Sistemas Distribuídos

## - *Conceitos Básicos* -



# Conceitos Básicos

- Processo
- Threads
- Concorrência
- Paralelismo
- Computação Centralizada
- Computação Distribuída
- Comunicação Síncrona
- Comunicação Assíncrona



# Processo

- Processos são, resumidamente, **programas em execução!** (*aka. job, task*)
- Estudo do ponto de vista de Sistemas Operacionais:
  - Gerenciamento dos Processos (Início, Meio e Fim)
  - Escalonamento de Processos (Trocas de Contexto)
- Estudo do ponto de vista dos **Sistemas Distribuídos**:
  - Como aproveitar ao máximo os recursos computacionais disponíveis para atender os processos?

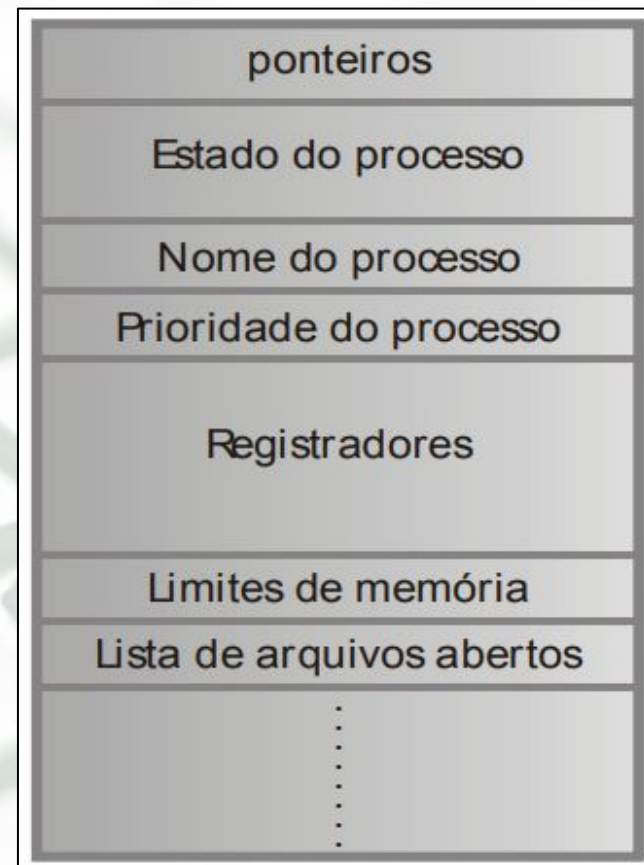


# PCB

## ■ *Process Control Block*

- Estrutura de Dados mantida pelo S.O para cada processo executado.
- Armazena todas as informações necessárias para a execução.
- Totalmente independentes entre si.
- Grande quantidade de dados atualizada a cada instante.

- Os PCB residem na memória principal do dispositivo => **Kernel Space** (Memória dedicada ao S.O.)

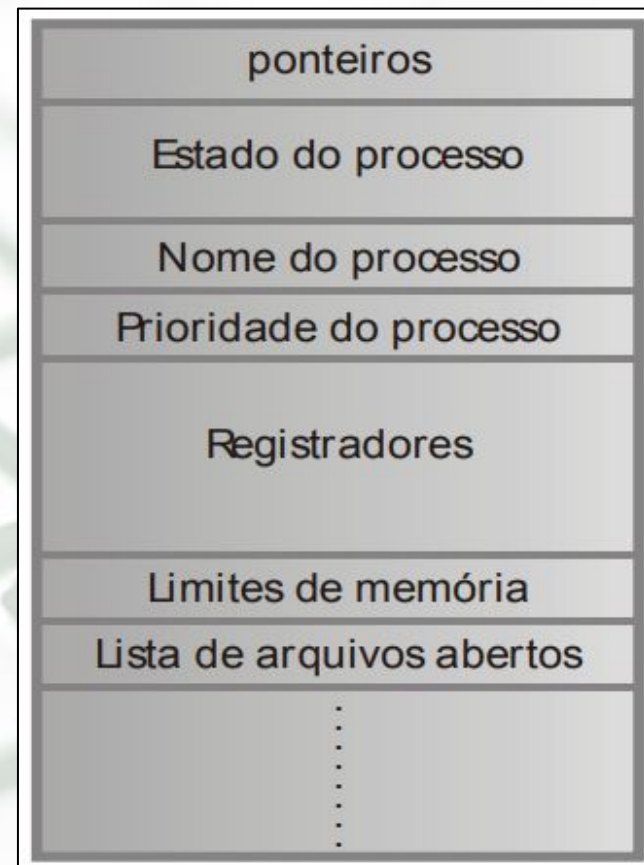






# PCB

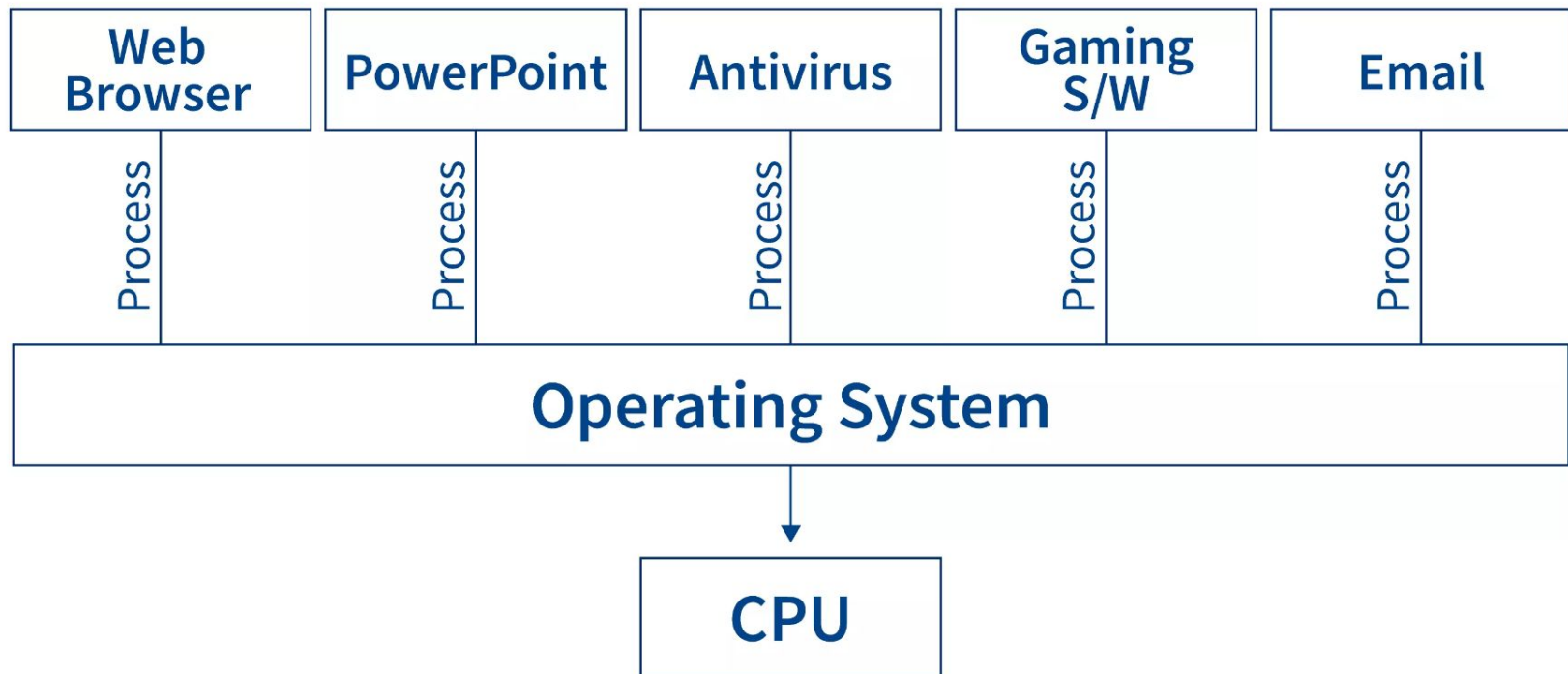
- Ao sistema operacional cabe a tarefa de gerenciar os PCBs...
- Os processos devem compartilhar os *hardwares* entre si (memória, CPU, disco, I/O, rede, etc...)
- Este compartilhamento é feito **pela alternância dos PCBs em execução num dado instante de tempo.**



**SISTEMA OPERACIONAL MULTITAREFAS**



# Multitarefa

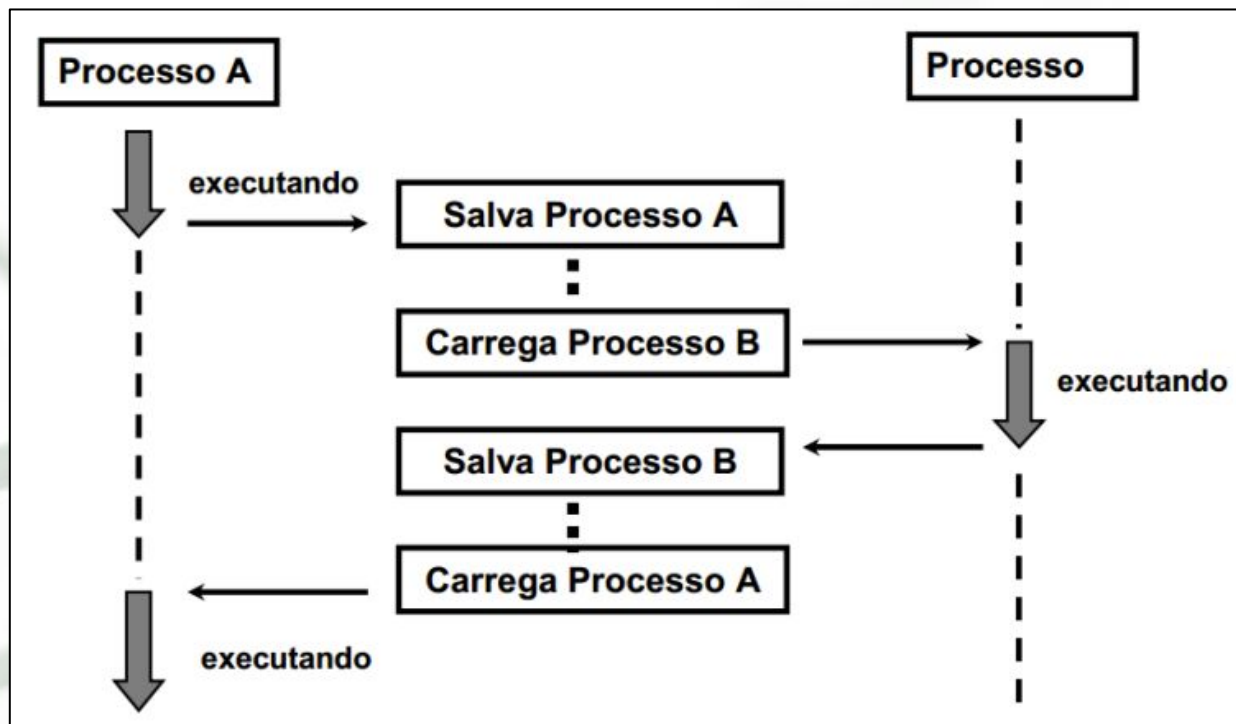


# Troca de Contexto

- **Troca de Contexto** é o procedimento de alternar os processos em execução na CPU.
- Cada CPU (core) executa apenas um processo por vez.
- Isso gera uma sobrecarga de operações custosas (*overhead*) para o sistema (é o preço pago para ter um sistema multitarefas).
- S.O. deve colocar e retirar processos em execução:
  - **Ao retirar**, deve guardar todo o estado atual do PCB na memória RAM => *kernel space*.
  - **Ao colocar**, deve restaurar todo o PCB da memória RAM para execução na CPU.



# Troca de Contexto



**Sistemas Atuais: de 100 a 1000 trocas / segundo.**

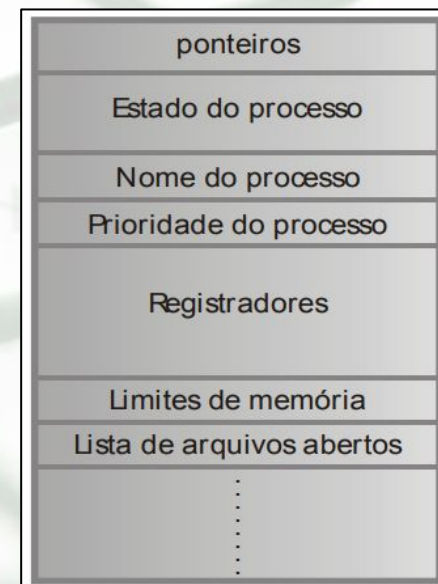
**REALMENTE INCRÍVEL!!!**





# Informações do PCB

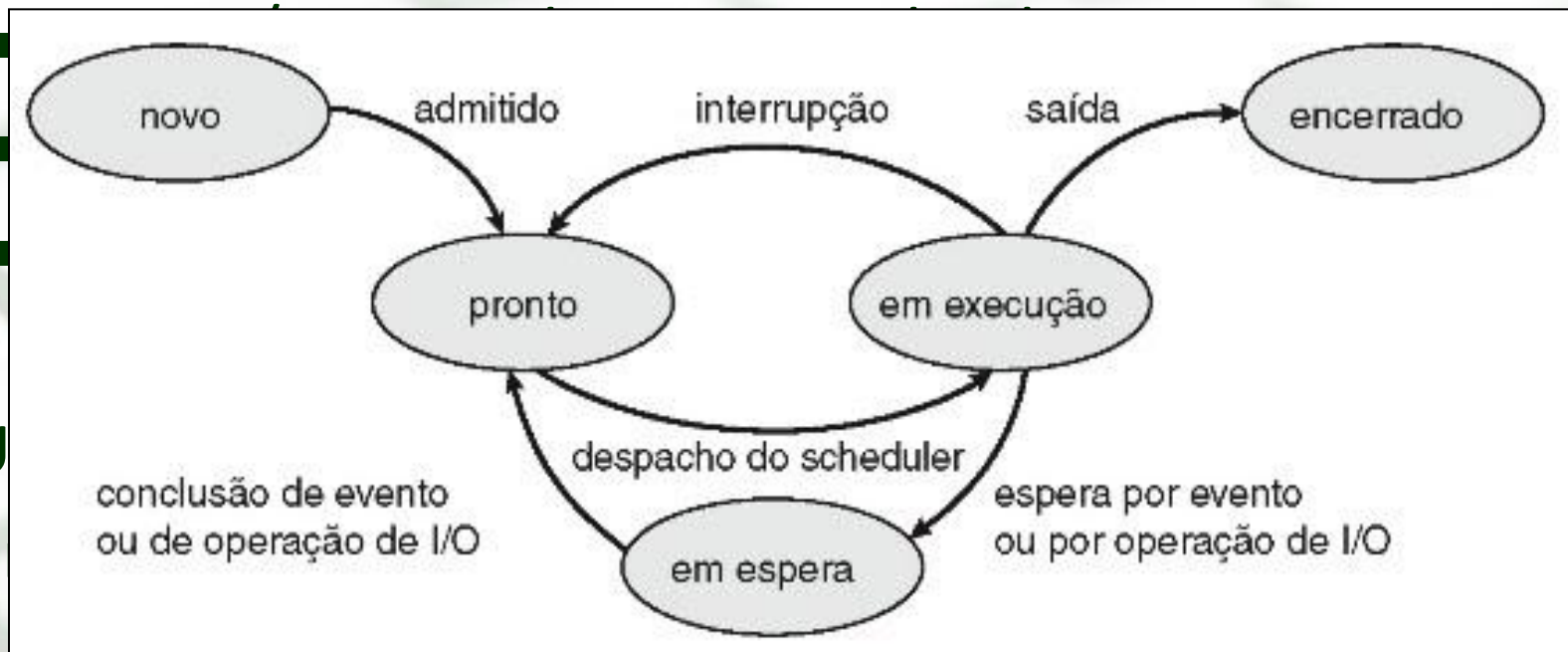
- Estado
  - Ativo/Executando => Na CPU
  - Pronto/Esperando => Aguardando sua vez
  - Em espera/Bloqueado => Aguardando I/O, Sync.
  - Inativo/Zumbi => Finalizado
- PID (Process ID)
- Usuário do Processo
- Prioridade de Execução
  - $[-20, +20]$  #Conceito *Nice do Linux*
- Etc...





# Estado do Processo

- Estado
  - Ativo/Executando => Na CPU



■ [-20, +20] #CONCEITO NICE DO LINUX

Etc...



# Gerenciador de Processos

E

P

N

P

Etc.

```

adriano@adriano-All-Series: ~
Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

 1  [||||| 7.9%] Tasks: 187, 815 thr; 1 running
 2  [||||||| 18.7%] Load average: 0.71 0.63 0.55
 3  [||||||| 24.7%] Uptime: 03:43:20
 4  [||||| 10.0%]
Mem[||||||| 5.39G/7.70G]
Swp[| 24.5M/2.00G]

  PID USER      PRI  NI  VIRT   RES   SHR  S  CPU% MEM%   TIME+  Command
14679 adriano    20   0 5229M 1728M 1646M S  11.3 21.9 42:22.62 /usr/lib/virtualb
14723 adriano    20   0 5229M 1728M 1646M S   9.3 21.9 37:26.13 /usr/lib/virtualb
15008 adriano    20   0 32.6G  364M  120M S   3.3  4.6  1:12.15 /opt/google/chrom
 2796 adriano    20   0 3882M  232M  47492 S   3.3  2.9 16:27.15 /usr/bin/gnome-sh
 2853 adriano     9  -11 2327M 16232 12024 S   2.0  0.2  0:14.64 /usr/bin/pulseaud
29302 adriano    20   0 27348  4680  3432 R   2.0  0.1  0:00.73 htop
 2854 adriano    -6   0 2327M 16232 12024 S   2.0  0.2  0:08.52 /usr/bin/pulseaud
27872 adriano    20   0 28.5G  144M  102M S   2.0  1.8  0:03.06 /opt/google/chrom
15089 adriano    20   0 32.6G  364M  120M S   1.3  4.6  0:03.19 /opt/google/chrom
14780 adriano    20   0 5229M 1728M 1646M S   1.3 21.9  0:26.23 /usr/lib/virtualb
 7219 adriano    20   0 16.8G  286M  116M S   0.7  3.6  4:20.07 /opt/google/chrom
29341 adriano    20   0 17.0G 50688 39672 S   0.7  0.6  0:00.19 /opt/google/chrom
 7584 adriano    20   0 17.0G 50688 39672 S   0.7  0.6  0:05.85 /opt/google/chrom
 7259 adriano    20   0 16.8G  148M  95472 S   0.7  1.9  5:51.79 /opt/google/chrom
F1Help F2Setup F3Search F4Filter F5Tree F6SortBy F7Nice F8Nice + F9Kill F10Quit

```





# Outros Aspectos

- **Outros aspectos relevantes para Sistemas Distribuídos...**
- Em que estado um processo qualquer passa maior parte do tempo?
  - CPU-Bound
  - IO-Bound
- Quantos processos podem estar em estado Running simultaneamente?
- Processos podem se comunicar entre si?
  - IPC





# Outros Aspectos

- **Outros aspectos relevantes para Sistemas Distribuídos...**
- Em que estado um processo qualquer passa maior parte do tempo?
  - CPU-Bound
  - IO-Bound
- Quantos processos podem estar em estado Running simultaneamente?
- Processos podem se comunicar entre si?
  - IPC

**Veremos tudo isso em detalhes à frente...  
MAS ANTES É MAIS IMPORTANTE...**



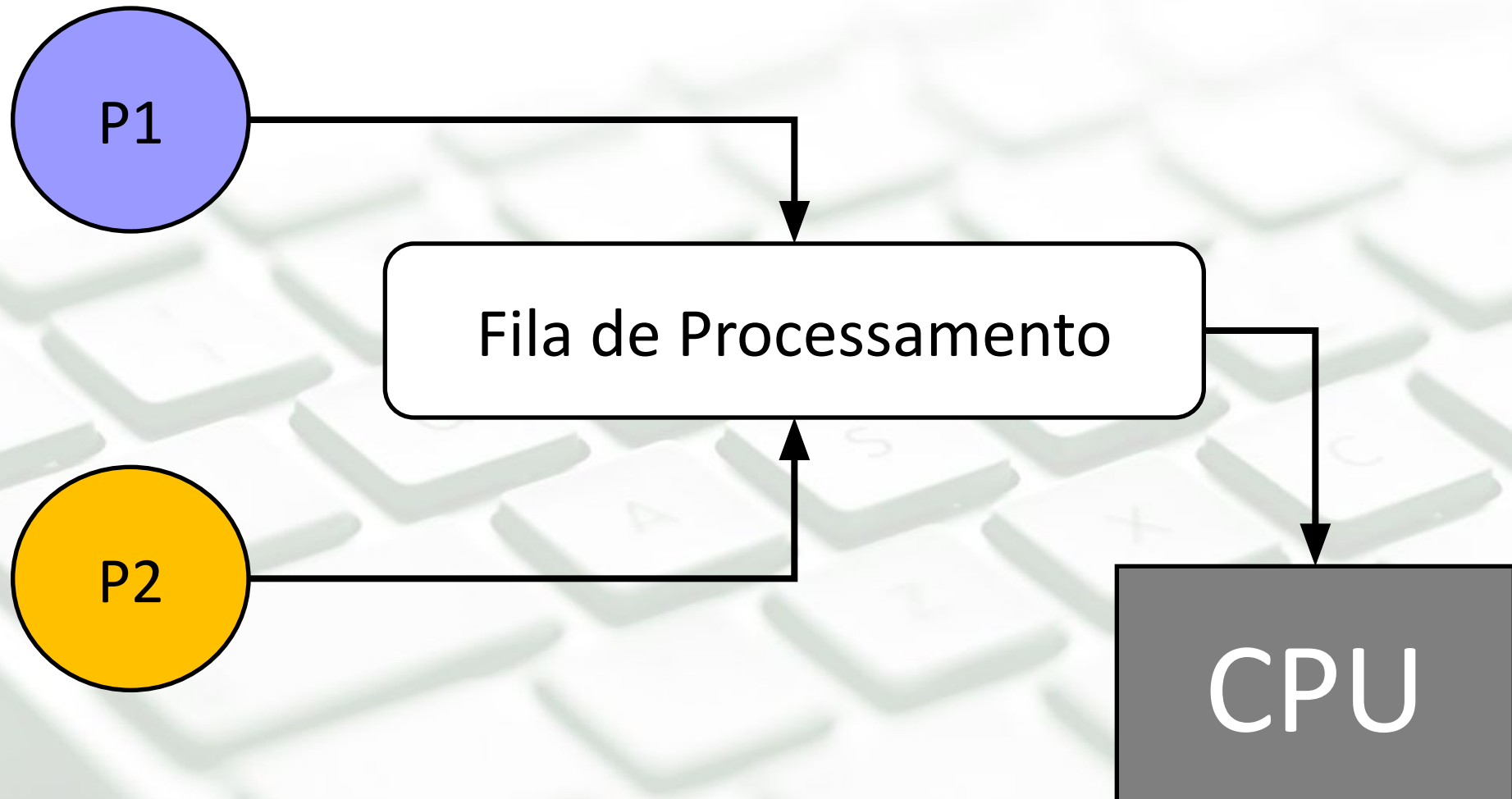
**Concorrência e  
Paralelismo são  
sinônimos?**



# Concorrência

- **Computação multitarefa** é obtida a partir do suporte à **Concorrência**.
- **Concorrência** é o termo que utilizado quando processos **disputam o acesso a recursos compartilhados** (p.ex. CPU).
- Graças a este conceito, você tem a impressão que um computador “*faz várias coisas ao mesmo tempo*”, o que não é necessariamente verdade.

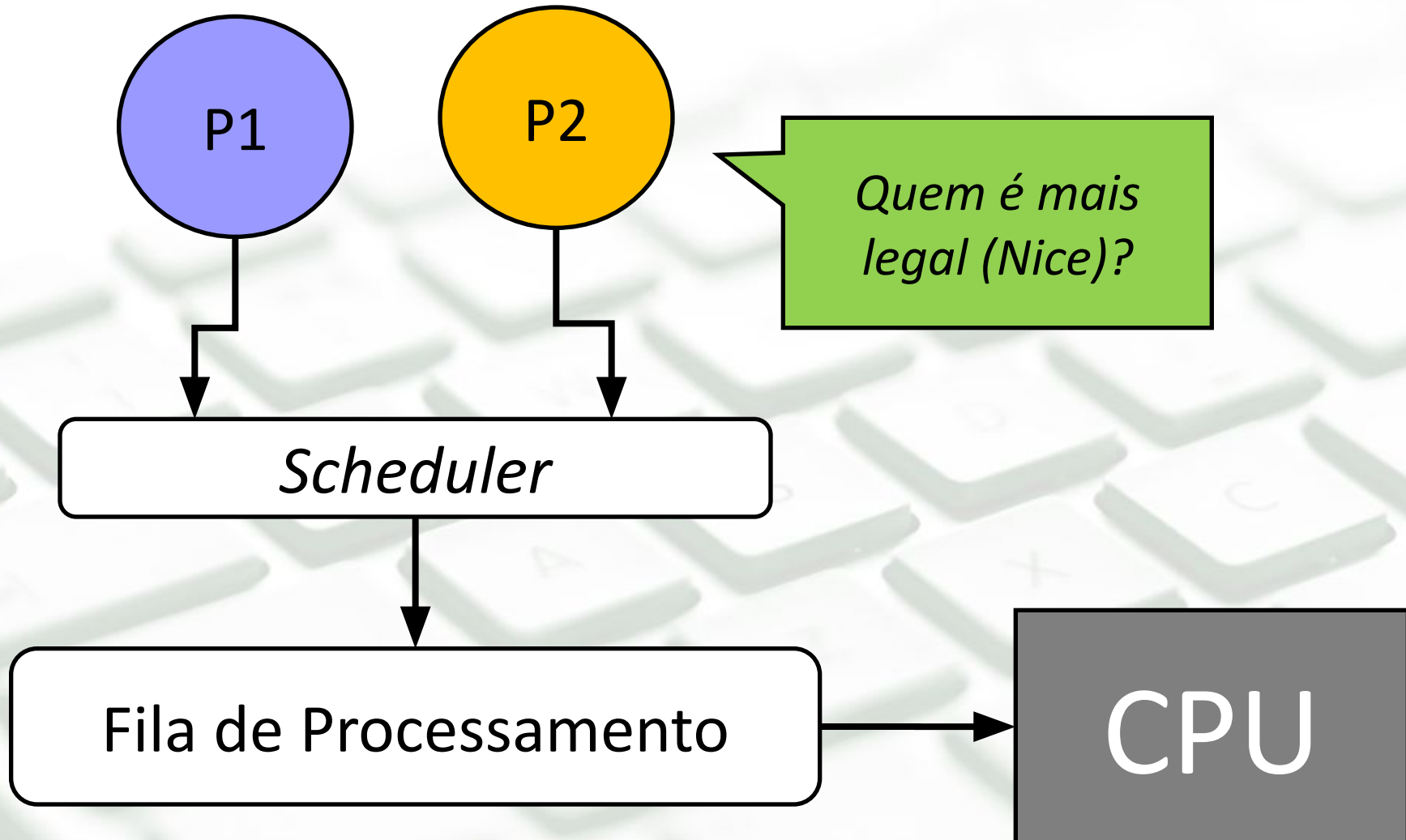
# Concorrência





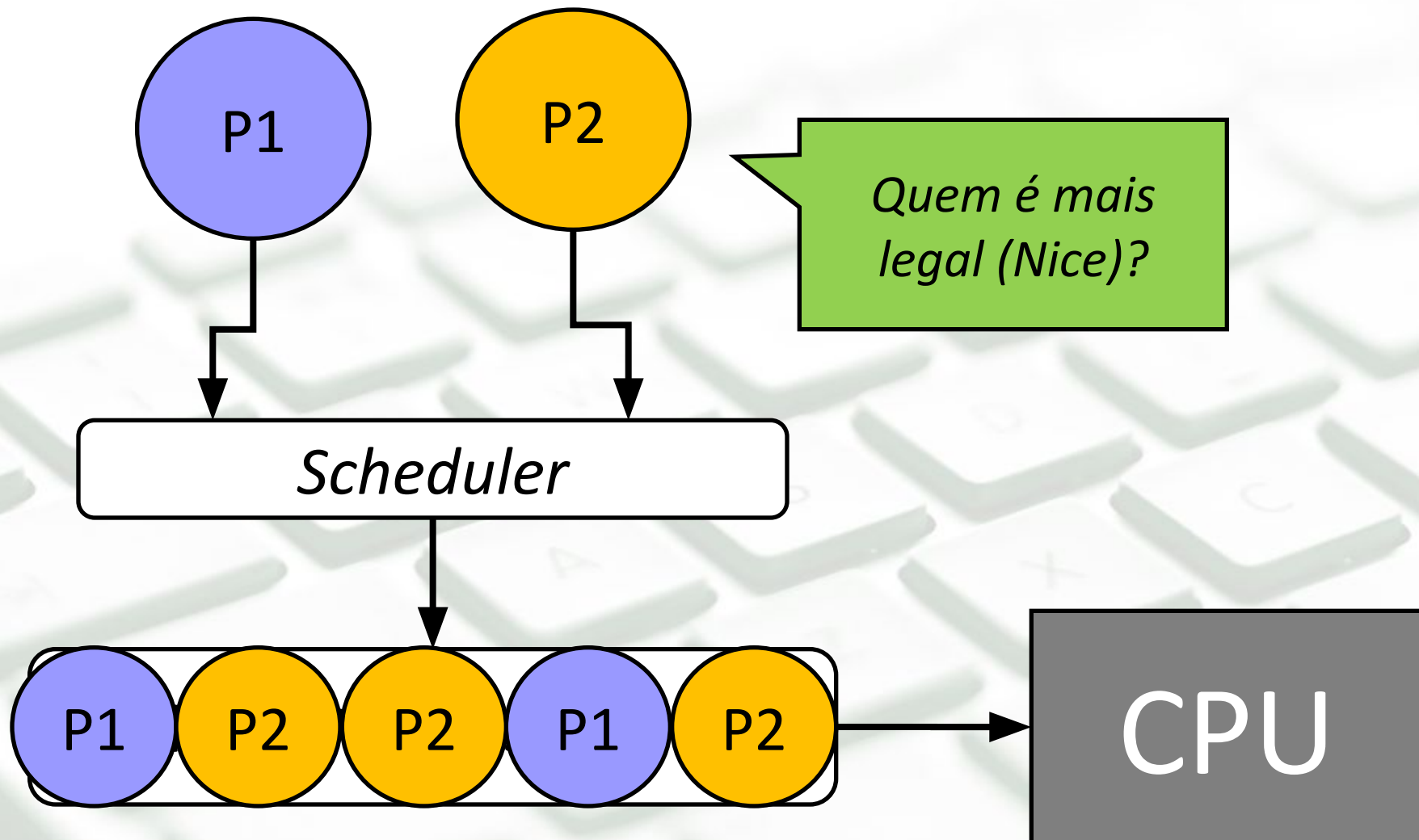


# Escalonador



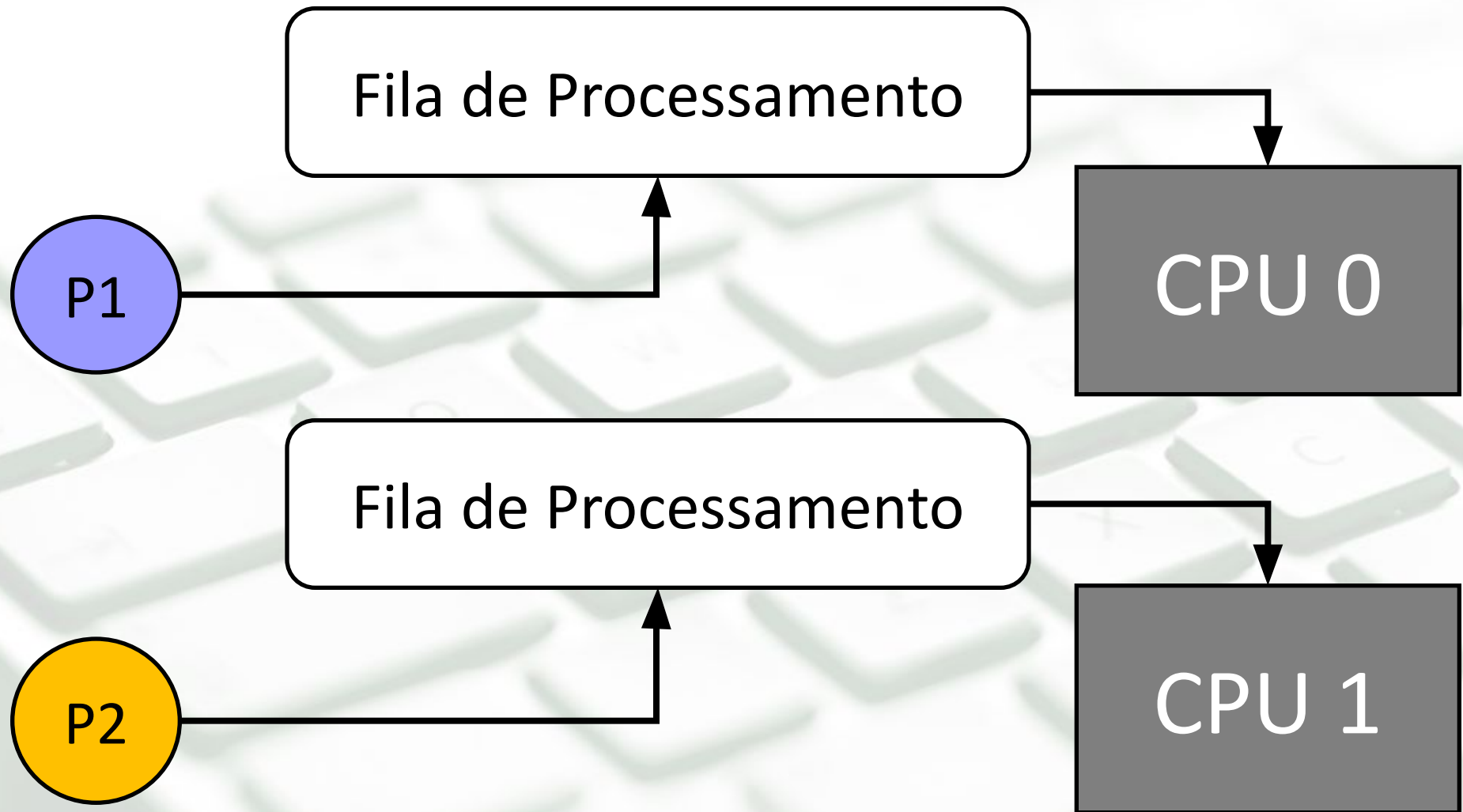


# Escalonador



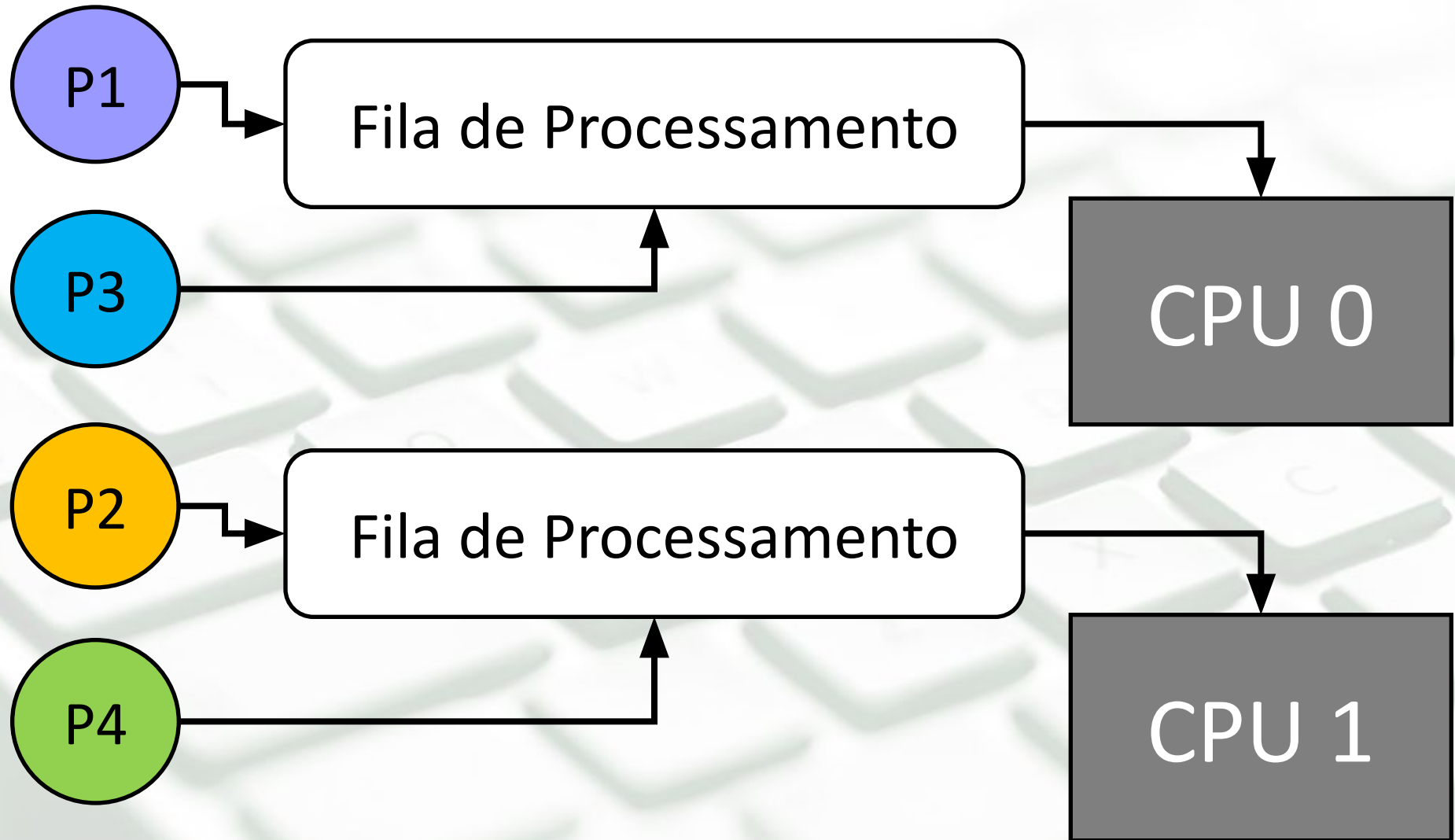


# Paralelismo





# Paralelismo com Concorrência







# Filosofando...

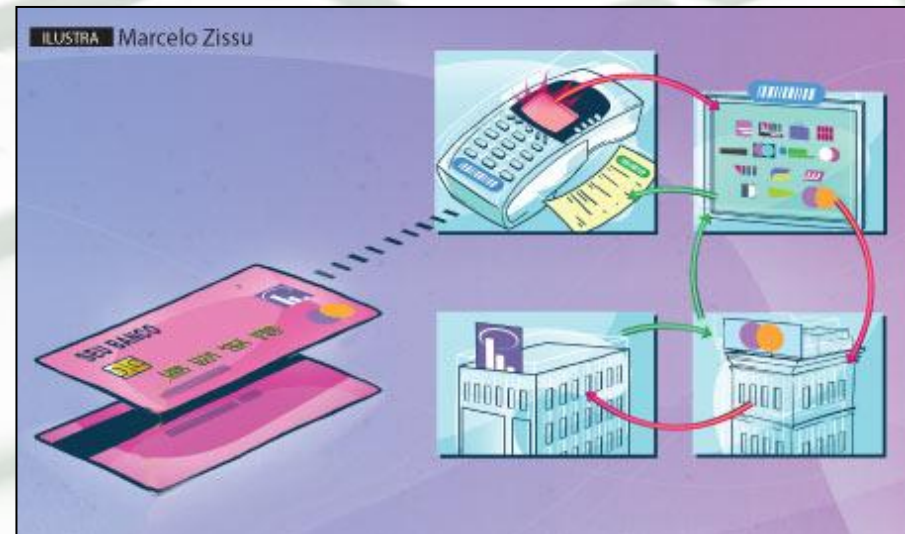
- **Concorrência** é sobre *lidar* com várias coisas ao mesmo tempo...
- **Paralelismo** é sobre *fazer* várias coisas ao mesmo tempo...



# Sendo mais formal...

- ***Concorrência*** é a capacidade de se executar duas ou mais tarefas em **um período de tempo**;
- ***Paralelismo*** é a capacidade de se executar duas ou mais tarefas de **forma simultânea**;

*“Concorrência e Paralelismo para além da sua própria máquina”.*

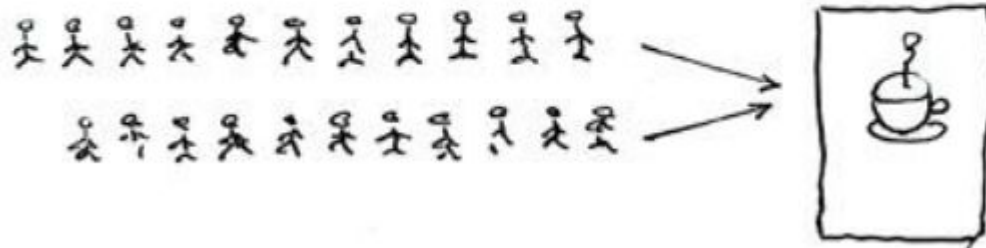




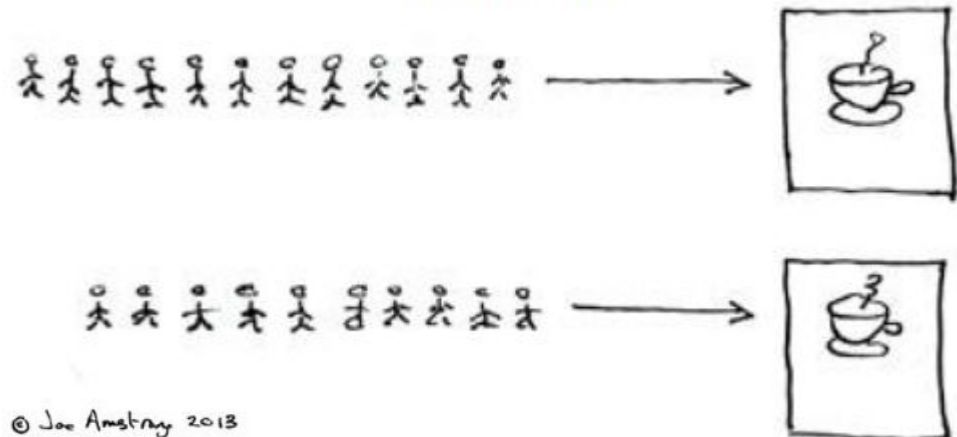
**INSTITUTO FEDERAL**  
Norte de Minas Gerais  
Campus Januária

# Resumindo...

## Concorrente



## Paralelo



© Joe Armstrong 2013

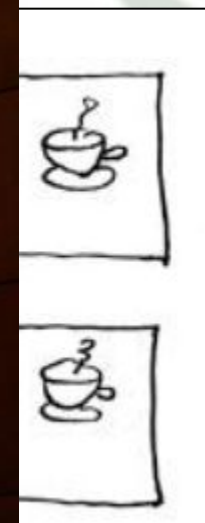
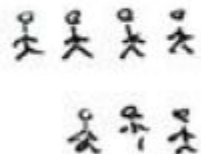




**INSTITUTO FEDERAL**  
Norte de Minas Gerais  
Campus Januária

# Resumindo...

## Distribuído





# Analizando um Caso...

- **Imagine o desenvolvimento de um servidor WEB, que deve oferecer concorrência para atender vários clientes simultaneamente...**



# Analizando um Caso...

- Imagine o desenvolvimento de um servidor WEB, que deve oferecer concorrência para atender vários clientes simultaneamente...

Lembram-se?

```
Terminal
Arquivo  Editar  Ver  Pesquisar  Terminal  Ajuda
Digite um caractere ('0' para encerrar)
111111111111
121212121212121212121212121212121212
123123123123123123123
1234123412341234123412341234123412341234123412341234
123451234512345
123456123456123456123456123456123456123456123456
12345671234567123456712345671234567123456712345671234567
123456781234567812345678123456781234567812345678
12345678912345678912345678912345678912345678912345678912345678
91234567891234567891234567891234567891234567891234567891234567
89123456789123456789123456789
-----
(program exited with code: 0)
Press return to continue
```



# Analizando um Caso...

- **Imagine o desenvolvimento de um servidor WEB, que deve oferecer concorrência para atender vários clientes simultaneamente...**

**Seria interessante criar um novo processo para atender cada cliente que requisita a página?**





# Analizando um Caso...

- Imagine o desenvolvimento de um servidor WEB, que deve oferecer concorrência para atender vários clientes simultaneamente...

**Seria interessante criar um novo processo para atender cada cliente que requisita a página?**

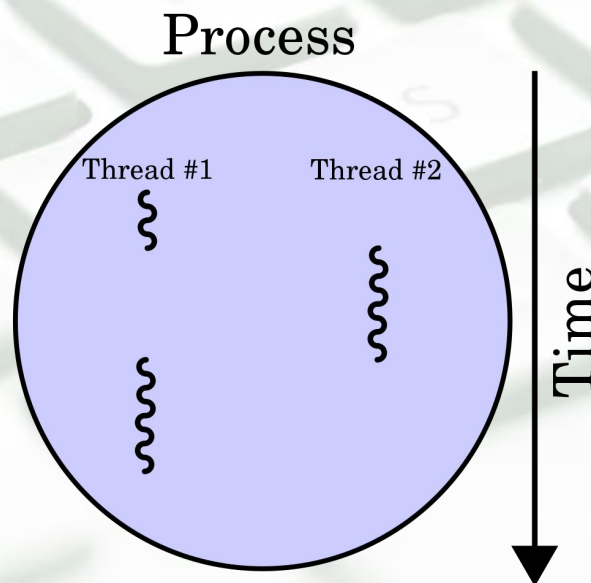
- Uso de memória: PCBs distintos e isolados.
- Custo para gerência dos processos:
  - Trocas de contexto.
- No fim das contas, a mesma página que será enviada a todos os clientes...





# Threads

- Solução: Separar o conceito de Processo do conceito de Linha de Execução.
- Imagine *threads* como linhas de execução distintas e concorrentes dentro de um mesmo processo.





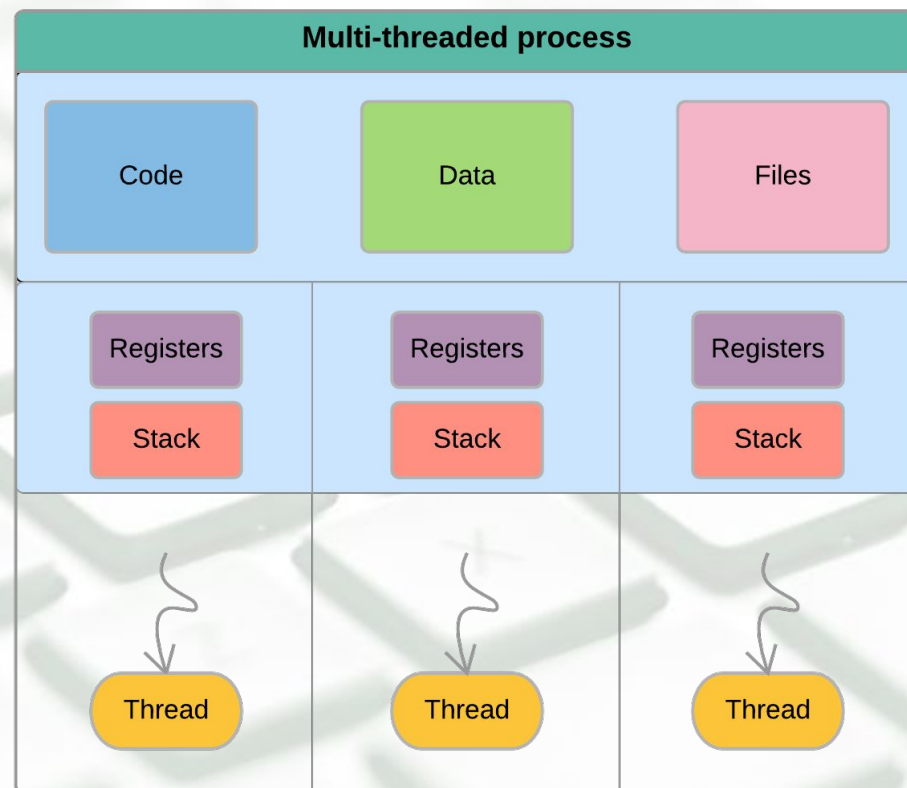
# Threads

- Assim como em um processo, uma **thread** executa uma porção bem definida de código, e também **independente** de outras threads.
- Entretanto, no caso de *threads*, o S.O. não se preocupa com alto grau de transparência na concorrência entre essas threads.
- As **threads** passam a ser a unidade de escalonamento no contexto de um processo.
- Cada CPU (core) executa um processo por vez, e dentro deste contexto, **uma thread por vez**.



# Threads

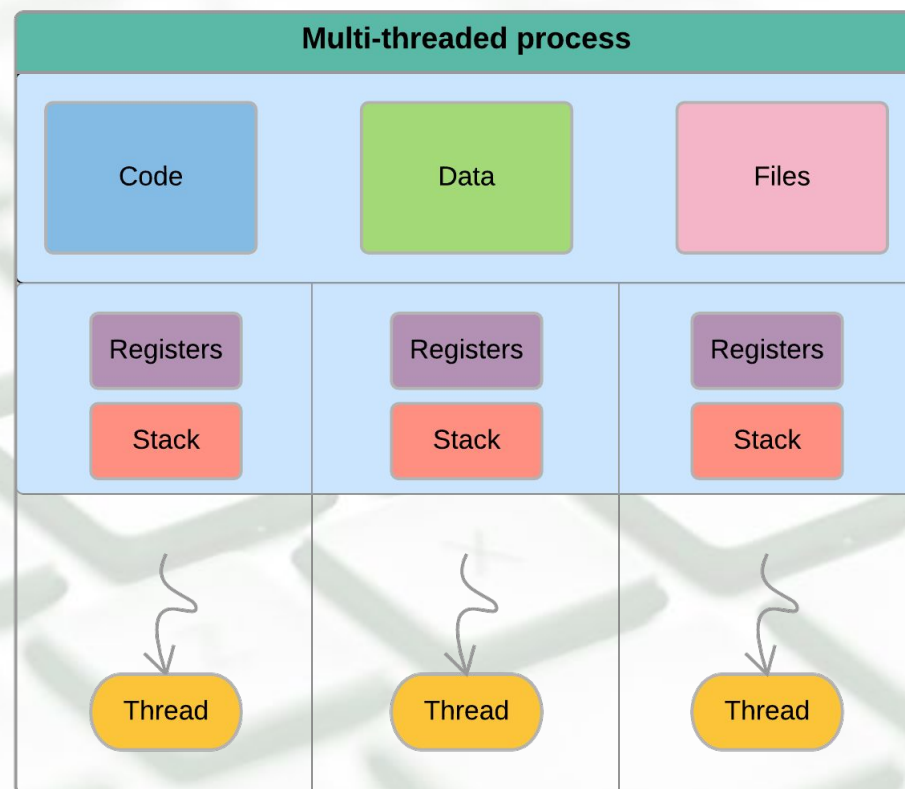
- Cada **processo** contém, no mínimo, uma thread (*Main Thread*).
- Processos podem porém, implementar um conjunto de outras **threads** (controles de fluxos distintos) que serão executadas **concorrentemente** no mesmo escopo do processo.





# Threads

- Perceba que as *threads* compartilham código, arquivos e dados (variáveis) do processo como um todo.
- É algo POSITIVO:  
**Economia e Praticidade**
- E NEGATIVO:  
**Segurança e Sincronização**





# NEGATIVO???

- Imagine que um sistema bancário utiliza *threads* para atender as requisições de movimentação financeira de uma conta-corrente.
- Em que aspecto isso se tornaria um grande problema?



# Acompanhe...

<b>Saldo Atual da Conta: R\$ 1.000</b>	
<b>Thread A</b>	<b>Thread B</b>
Consulta Saldo da Conta	
	Consulta Saldo da Conta
Realiza Saque de R\$ 1.000,00	
	Paga conta de R\$ 500,00
<b>Saldo Atual da Conta: R\$ ???</b>	



# Acompanhe...

Saldo Atual da Conta: R\$ 1.000	
Thread A	Thread B
Consulta Saldo da Conta	
	Consulta Saldo da Conta
Realiza Saque de R\$ 1.000,00	
	Paga conta de R\$ 500,00
Saldo Atual da Conta: R\$ ???	

Vocês já devem ter estudado o conceito de **ACID** em outras disciplinas...

# Acompanhe...

Saldo Atual da Conta: R\$ 1.000	
Thread A	Thread B
Consulta Saldo da Conta	
	Consulta Saldo da Conta
Realiza Saque de R\$ 1.000,00	
	Paga conta de R\$ 500,00
Saldo Atual da Conta: R\$ ???	

Vocês já devem ter estudado o conceito de **ACID** em outras disciplinas...  
**ATOMICIDADE, CONSISTÊNCIA, ISOLAMENTO E DURABILIDADE**



# Threads

- Contudo, as ***threads*** são muito importantes para a grande maioria das aplicações...
- Vantagens:
  - Facilidade para desenvolvimento de concorrência.
  - Sobreposição de operações de I/O e computação.
  - Melhor aproveitamento da CPU.
  - ...



INSTITUCIONAL

IFNMG

Órgãos Colegiados,  
Conselhos e Comissões

Portal de periódicos do  
IFNMG

Editais do IFNMG

Documentos

Ouidoria

Avaliação institucional

Fundação de Apoio -  
Fadetic

IFNMG na mídia

Eleições IFNMG 2020

Política de Comunicação

CAMPUS

Almenara

Araçuaí

Arinos

Diamantina



11/10/2023 17H25



Outubro Rosa - Participe da campanha do IFNMG contra o câncer de mama: às segundas, vista-se de rosa

09/10/2023 08H24



Vestibular do IFNMG para cursos superiores gratuitos inscreva candidatos até 3 de novembro

10/10/2023 18H41



13/10/2023 02H18

Inscrições prorrogadas para o curso gratuito de Eletricista de Sistemas de Energias Renováveis em Almenara, Araçuaí, Arinos, Diamantina, Januária e Salinas

11/10/2023 20H18

Confira como vai ser o expediente na Reitoria nos dias 12 e 13 de outubro

11/10/2023 10H53

Nota de falecimento

11/10/2023 07H12

Licenciados em Letras Libras podem concorrer a cargo de coordenador de curso

09/10/2023 20H29

Já está matriculado no curso Energite? Saiba o que fazer depois do sorteio de vagas para Pirapora, Portelrinha, Janaúba, Montes Claros e Teófilo Otoni

09/10/2023 18H24

Professor e estudante do IFNMG-Montes Claros recebem prêmio e menção honrosa no Simpósio Brasileiro de Bancos de Dados

09/10/2023 17H31

Inscrições para vagas remanescentes no Campus Almenara terminam nesta terça-feira, 10/10

ACOMPANHE

Edital nº 505/2023 - Seleção de alunos: curso de Eletricista de Sistemas de Energias Renováveis (Energite) | Almenara, Araçuaí, Arinos, Diamantina, Januária e Salinas - Inscrições prorrogadas: até dia 23/10/2023

Edital nº 598/2023 - Consulta de Interesse de Remoção - Cargo: Assistente em Administração - Campus Almenara - Inscrição: até 23/10

Edital nº 133/2023 - Processo Seletivo Simplificado para professor visitante/ visitante estrangeiro - Inscrições: até às 8h (manhã) do dia 17/10/2023

Edital nº 587/2023 - Processo Seletivo de Remoção de docentes do IFNMG - Inscrições: de 09/10 a 18/10/2023

Edital nº 514/2023 - Seleção de propostas para publicação de livros pela Editora do IFNMG (para servidores) - Inscrições: 19/09 a 31/10

Imagine se para toda página WEB, apenas uma imagem pudesse ser carregada por vez.





Ensino  
Pesquisa  
Extensão  
Inovação

# INSTITUCIONAL

## IFNMG

Órgãos Colegiados,  
Conselhos e Comissões

Portal de periódicos do  
IFNMG

Editora do IFNMG

Documentos

Ouidoria

Avaliação institucional

Fundação de Apoio -  
Fadetic

IFNMG na mídia

Eleições IFNMG 2020

Política de Comunicação

## CAMPUS

Almenara  
Araçuaí  
Arinos  
Diamantina



11/10/2023 17H25



Outubro Rosa - Participe da campanha do IFNMG contra o câncer de mama: às segundas, vista-se de rosa

05/10/2023 08H24



Vestibular do IFNMG para cursos superiores gratuitos inscreve candidatos até 3 de novembro

10/10/2023 18H41



13/10/2023 02H18

Inscrições prorrogadas para o curso gratuito de Eletricista de Sistemas de Energias Renováveis em Almenara, Araçuaí, Arinos, Diamantina, Januária e Salinas

11/10/2023 20H18

Confira como vai ser o expediente na Reitoria nos dias 12 e 13 de outubro

11/10/2023 10H53

Nota de falecimento

11/10/2023 07H12

Licenciados em Letras Libras podem concorrer a cargo de coordenador de curso

09/10/2023 20H29

Já está matriculado no curso Energite? Saiba o que fazer depois do sorteio de vagas para Pirapora, Porteirinha, Janaúba, Montes Claros e Teófilo Otoni

09/10/2023 18H24

Professor e estudante do IFNMG-Montes Claros recebem prêmio e menção honrosa no Simpósio Brasileiro de Bancos de Dados

09/10/2023 17H31

Inscrições para vagas remanescentes no Campus Almenara terminam nesta terça-feira, 10/10

## ACOMPANHE

Edital nº 505/2023 - Seleção de alunos: curso de Eletricista de Sistemas de Energias Renováveis (Energite) | Almenara, Araçuaí, Arinos, Diamantina, Januária e Salinas - inscrições prorrogadas: até dia 23/10/2023

Edital nº 598/2023 - Consulta de Interesse de Remoção - Cargo: Assistente em Administração - Campus Almenara - Inscrição: até 23/10

Edital nº 133/2023 - Processo Seletivo Simplificado para professor visitante/ visitante estrangeiro - Inscrições: até às 8h (manhã) do dia 17/10/2023

Edital nº 587/2023 - Processo Seletivo de Remoção de docentes do IFNMG - Inscrições: de 09/10 a 18/10/2023

Edital nº 514/2023 - Seleção de propostas para publicação de livros pela Editora do IFNMG (para servidores) - Inscrições: 19/09 a 31/10

ds

Imagine se para

Com *multi threading*, podemos fazer com que cada arquivo da página seja baixado e renderizado de forma concorrente.



# Implementação de Threads

- Existem duas formas de implementação de **Threads**
  - Kernel Level Threads
  - User Level Threads



# Kernel Level Threads

## ■ Kernel Level Threads

- Também chamado de *Lightweight Process* (LWP)
- Criadas através de *System Calls* do próprio S.O.
- Neste modelo, **as threads são reconhecidas pelo Sistema Operacional.**
- O S.O. faz escalonamento das threads (e não dos processos vinculados)
- Consegue resolver problema de justiça entre processos:
  - P.Ex.: P1 tem 2 threads e P2 tem 10 threads. A CPU possui 2 cores. Qual forma mais justa de escalonar?



# User Level Threads

## ■ User Level Threads

- Implementado através de Bibliotecas específicas.
- Threads são invisíveis ao Sistema Operacional.
- **Criação de threads, troca de contexto e sincronização é feito por chamadas de funções do próprio processo.**
- Por não depender do S.O., são mais leves e rápidas.
  - Gerenciamento chega a ser 100x mais rápido do que Kernel Level Threads.
- Desvantagem: Escalonamento das threads. (O S.O não possui controle sobre elas)





# User Level Threads

User Level vs. Kernel Level Threads

```

adriano@adriano-notebook: ~
Arquivo  Editar  Ver  Pesquisar  Terminal  Ajuda

1  [|||||] 7.7% Tasks: 165, 712 thr, 96 kthr; 1 running
2  [|||||] 10.1% Load average: 0.27 0.66 0.85
3  [|||||] 9.5% Uptime: 04:42:54
4  [|||||] 7.3%
Mem[|||||] 3.43G/7.63G
Swp[|||||] 60.5M/2.00G

S  PID USER  PRI  NI  VIRT  RES  SHR S CPU% MEM%   TIME+  Command
S  15324 adriano  20   0  374M 35236 27868 S 11.3  0.4   0:00.30 /usr/bin/gnom
S   2549 adriano  20   0 3764M 126M 62540 S 10.6  1.6  10:34.96 cinnamon --re
S    906 root    20   0  387M 61152 36436 S 10.6  0.8   7:52.59 /usr/lib/xorg
S   1581 root    20   0  387M 61152 36436 S  2.0  0.8   1:16.98 /usr/lib/xorg
S   6823 adriano  20   0  1.1T 485M 142M S  1.3  6.2  26:07.03 /opt/google/c
R  15305 adriano  20   0 10996 4320 3256 R  1.3  0.1   0:00.26 htop
S   2306 adriano  20   0 16676 10308 5788 S  1.3  0.1   0:22.24 /usr/local/bi
S   2870 adriano  20   0 32.7G 473M 166M S  0.7  6.1   2:59.36 /opt/google/c
S   2811 adriano  20   0 32.7G 473M 166M S  0.7  6.1  21:51.50 /opt/google/c
S   2884 adriano  20   0 32.7G 272M 194M S  0.7  3.5  21:45.77 /opt/google/c
S   2655 adriano  20   0 3101M 289M 41744 S  0.7  3.7   2:11.83 /home/adriano
S  15016 adriano  20   0  454M 40752 31872 S  0.7  0.5   0:00.39 /usr/libexec/
S   3074 adriano  20   0 3101M 289M 41744 S  0.7  3.7   0:55.14 /home/adriano
S   2909 adriano  20   0 32.3G 103M 70828 S  0.7  1.3   3:51.73 /opt/google/c
F1Help F2Setup F3Search F4Filter F5Tree F6SortBy F7Nice -F8Nice +F9Kill F10Quit
  
```

icas.

ação é

SO.

S.

Kernel

não





# Python Threading

## ■ Módulo **Threading** no **Python**.

```
import threading

def olaMundo(idThread):
    print(f'Olá Mundo! Sou a thread {idThread}')
```

```
threads = []

for i in range(5):
    t = threading.Thread(target=olaMundo, args=(i+1,))
    t.start()
    threads.append(t)
```

# Python Threading

- Implemente cada modificação a seguir, em etapas (em cada modificação, execute várias vezes a solução e observe o comportamento):
  1. Faça com que cada thread imprima a mesma mensagem 10 vezes.
  2. Faça com que o tempo entre uma impressão e outra seja de 2 segundos (sleep)
  3. Use o argumento `(target=olaMundo, args=(i+1,), daemon=True)`
  4. Retire o passo anterior, e faça com que o programa encerre a execução com a frase **“ATÉ MAIS”**

# Python Threading

- Comportamento *multithreading*.



# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.







# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?





# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



Em modo padrão, o programa só encerra quando **todas as threads finalizam** sua execução!



# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



É um problema quando precisamos de uma thread em loop infinito, p.ex.: aceitar requisições de conexão...



# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



Threads com parâmetro `daemon=True` são encerradas assim que a main thread é finalizada.

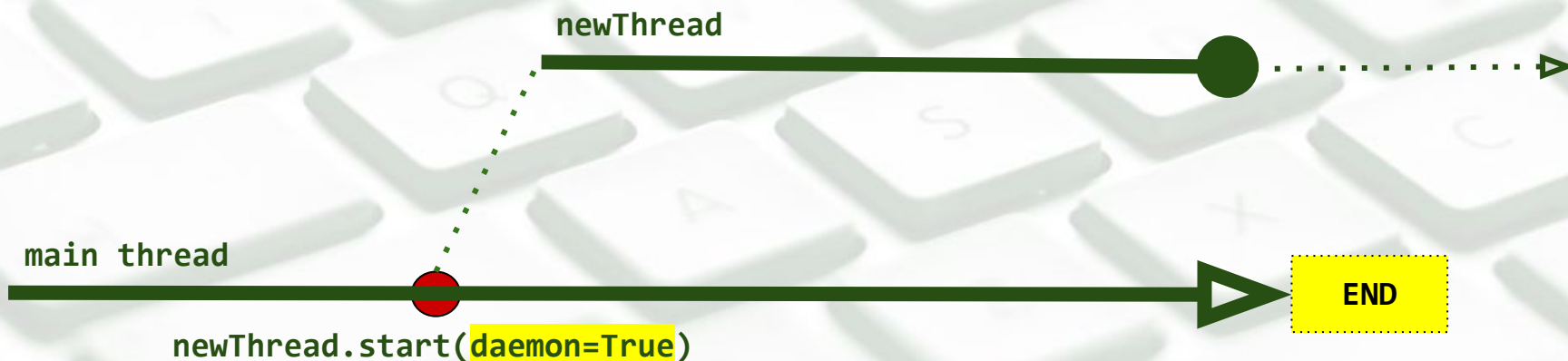




# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



**MAS... Como garantir agora que a newThread fez seu trabalho até o fim???**



# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



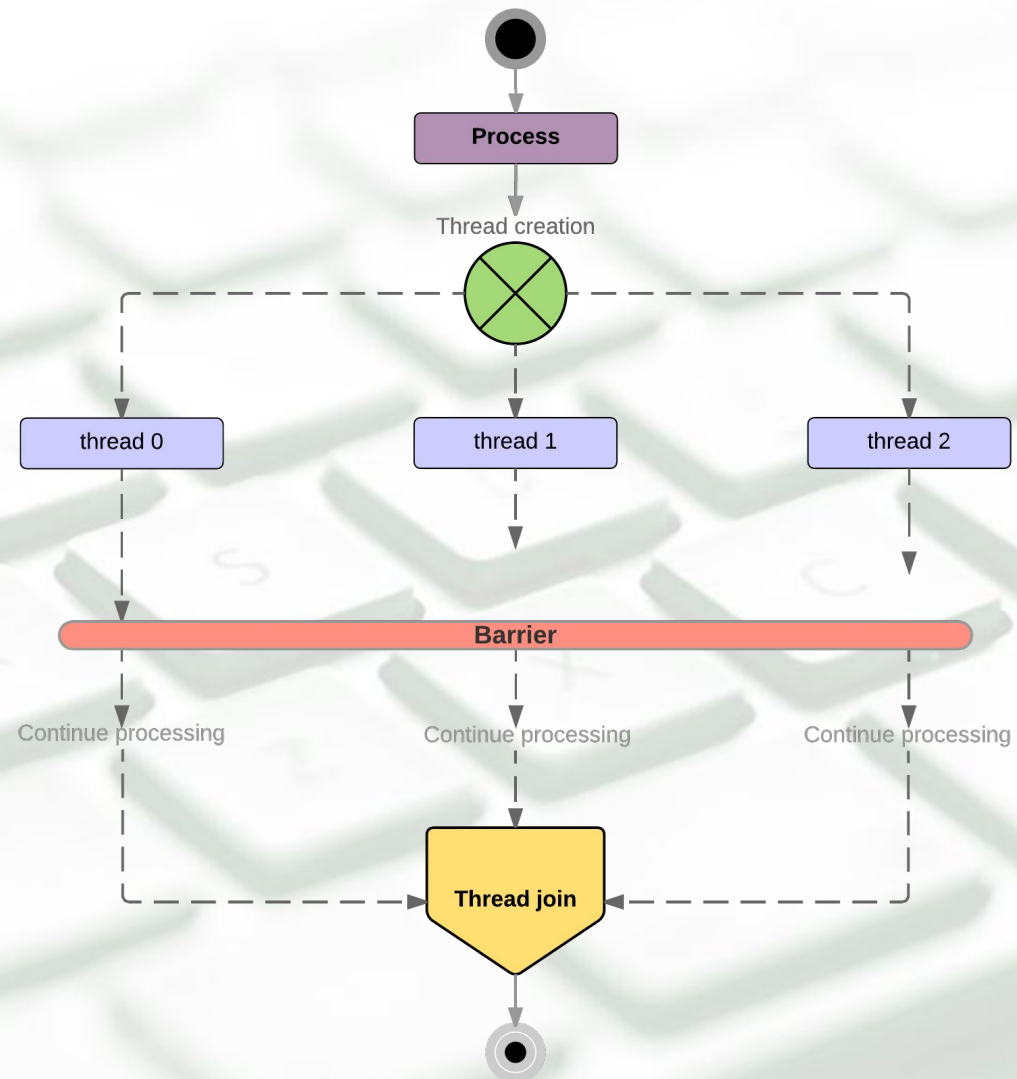
É necessário técnicas de sincronização!



# Método Join( )

**Join** é uma técnica de sincronização de threads que estabelece um **ponto de barreira**.

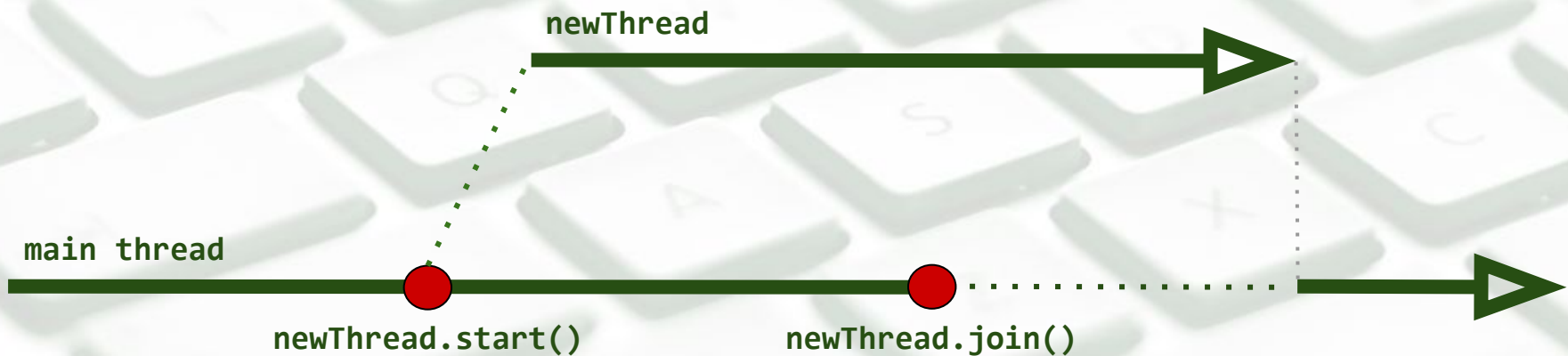
Se uma **thread t1** executa a instrução **t2.join()**, **t1** será bloqueado até a finalização de **t2**.



# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.

### Sincronização com `Join( )`







# Python Threading

## ■ Comportamento *multithreading*.

### Sincronização com Event( )





# Laboratório 02-01

## ■ Laboratórios Práticos

- Faça uma aplicação que simule o *download* de uma lista com 10 arquivos, em **modo serial** e depois em **modo concorrente**.
- Cada *download* demora cerca de 5 segundos para ser finalizado.
- Utilize o módulo **threading** para fazer a concorrência.
- Calcule o tempo de execução em cada versão, e compare.

# Laboratório 02-02

## ■ Corrida Maluca

- Desenvolva um game que simula a corrida entre 5 threads.
- Cada thread percorre a distância de 1 casa com tempo aleatório uma das outras - use `random.random( )`.
- Atualize a tela constantemente para visualizar a corrida e acompanhar a evolução dos competidores.
- Ganha a thread que chegar primeiro à casa 80.
- Ao final, seu programa deve informar a thread vencedora, ou se houve um empate.



# Laboratório 02-02

```
*****
*****
*****
*****
*****
THREAD 4 VENCEDOR

Process finished with exit code 0
```

```
*****
*****
*****
*****
*****
HOUE EMPATE

Process finished with exit code 0
```





## Laboratório 02-03

- Imagine uma pizza gigante, com 128 pedaços disponíveis.
- Imagine que 3 threads que irão consumir toda essa pizza, começando do primeiro pedaço, até o último.
- Cada thread demora aproximadamente 3 segundos para comer cada pedaço.
- Faça a implementação de uma aplicação em Python que simula esse cenário...



# Laboratório 02-03

- Imagine que a pizza está disponível
- Imagine que a pizza, com 30 pedaços, está disponível
- Cada thread representa um cliente que quer comer um pedaço da pizza
- Faça a implementação que simule esse processo

```
adriano@adriano: ~/Dropbox/0. IFNMG/AULAS/_SLIDES DE AULA/SUPERIOR - SISTE...
Arquivo  Editar  Ver  Pesquisar  Terminal  Ajuda
Thread 1 comendo o pedaço: 1
Thread 2 comendo o pedaço: 2
Thread 3 comendo o pedaço: 3
Thread 2 comendo o pedaço: 4
Thread 3 comendo o pedaço: 5
Thread 1 comendo o pedaço: 6
Thread 2 comendo o pedaço: 7
Thread 3 comendo o pedaço: 8
Thread 1 comendo o pedaço: 9
Thread 2 comendo o pedaço: 10
Thread 3 comendo o pedaço: 11
Thread 1 comendo o pedaço: 12
Thread 3 comendo o pedaço: 13
Thread 2 comendo o pedaço: 14
Thread 1 comendo o pedaço: 15
Thread 3 comendo o pedaço: 16
Thread 2 comendo o pedaço: 17
Thread 1 comendo o pedaço: 18
Thread 2 comendo o pedaço: 19
Thread 1 comendo o pedaço: 20
Thread 3 comendo o pedaço: 21
Thread 3 comendo o pedaço: 22
Thread 1 comendo o pedaço: 23
Thread 2 comendo o pedaço: 24
Thread 2 comendo o pedaço: 25
Thread 3 comendo o pedaço: 26
Thread 1 comendo o pedaço: 27
Thread 2 comendo o pedaço: 28
Thread 1 comendo o pedaço: 29
```

ssa  
mo.  
dos  
hon