



**INSTITUTO FEDERAL**

Norte de Minas Gerais

Campus Januária

# Sistemas Distribuídos

## - *Paralelismo* -



# Avalie a Afirmação

*Avalie a seguinte afirmação:*

**TODO SISTEMA CONCORRENTE  
(QUE IMPLEMENTA *THREADS*)  
É MAIS EFICIENTE DO QUE  
SISTEMAS SEQUENCIAIS.**



# Laboratório Prático

- Dada a seguinte função:

```
def contar(max):  
    n = 0  
    while n < max:  
        n += 1
```

- Implemente três versões, sendo:
  - Programação Sequencial (sem *multithreading*)
    - Contar até 500 Milhões
  - Utilizando 2 Threads (cada thread contará 250 Milhões)
  - Utilizando 5 Threads (cada thread contará 100 Milhões)
- Meça o tempo de execução nas três versões e analise...



# Laboratório Prático

- Dada a seguinte função:

```
def contar(max):
    n = 0
    while n < max:
        n += 1
```

- Implemente três versões, sendo:

```
TEMAS DISTRIBUÍDOS/_source$ python3 lab03.05_contarMilhoes.py
Tempo Gasto - Sequencial: 21.223316431045532
Tempo Gasto - 2 Threads: 36.62672805786133
Tempo Gasto - 5 Threads: 37.88188123703003
```

- Utilizando 2 Threads (cada thread contará 250 Milhões)

| Thread Única (Processo) | 2 Threads               | 5 Threads               |
|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 21.22 segundos          | 36.62 segundos ( +72% ) | 37.88 segundos ( +79% ) |

- Meça o tempo de execução nas três versões e analise...





# Laboratório Prático

- Dada a seguinte função: `def contar(max):`

**Execução concorrente gastou mais tempo!!! Porquê?!**

`n += 1`

- Implemente três versões, sendo:

```
TEMAS DISTRIBUÍDOS/_source$ python3 lab03.05_contarMilhoes.py
Tempo Gasto - Sequencial: 21.223316431045532
Tempo Gasto - 2 Threads: 36.62672805786133
Tempo Gasto - 5 Threads: 37.88188123703003
```

- Utilizando 2 Threads (cada thread contará 250 Milhões)

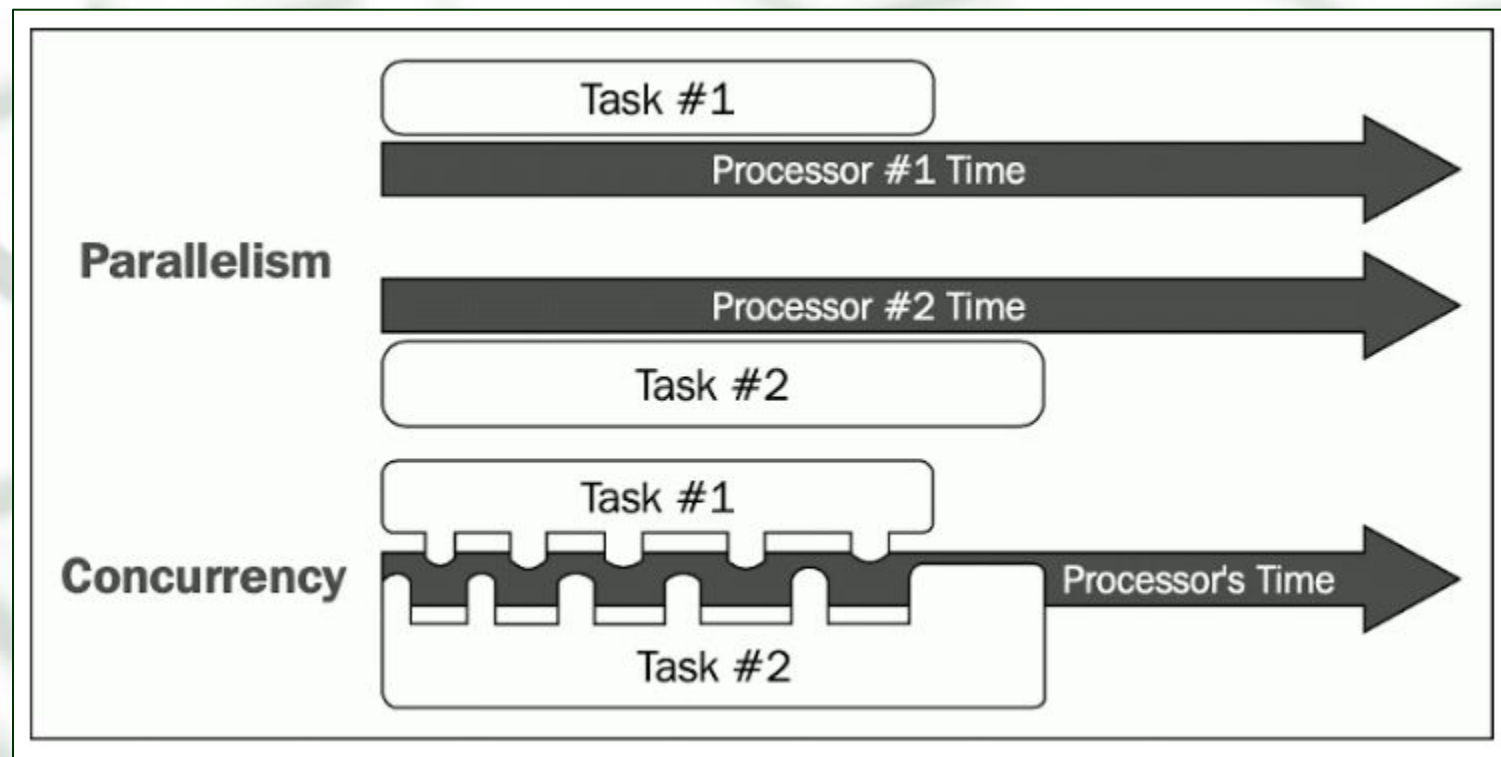
| Thread Única (Processo) | 2 Threads               | 5 Threads               |
|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 21.22 segundos          | 36.62 segundos ( +72% ) | 37.88 segundos ( +79% ) |

- Meça o tempo de execução nas três versões e analise...



# Não esqueça...

# CONCORRÊNCIA $\neq$ PARALELISMO





# Filosofando...

- **Concorrência** é sobre *lidar* com várias coisas ao mesmo tempo...
- **Paralelismo** é sobre *fazer* várias coisas ao mesmo tempo...



# Sendo mais formal...

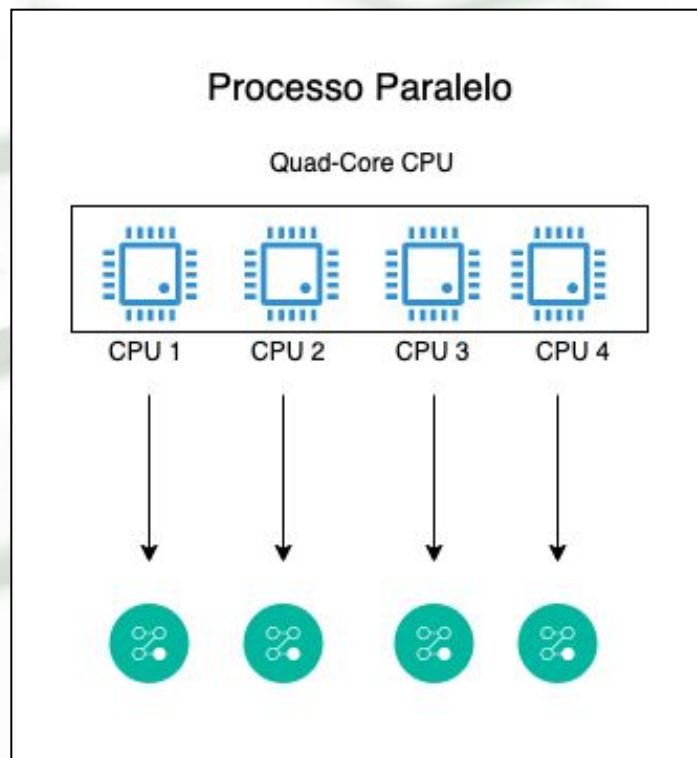
- **Concorrência** é a capacidade de se executar duas ou mais tarefas em **um período de tempo**;
- **Paralelismo** é a capacidade de se executar duas ou mais tarefas de **ao mesmo tempo**;





# Processamento Paralelo

- **Processamento Paralelo** só faz sentido quando há disponibilidade de duas ou mais CPUs (ou Cores).

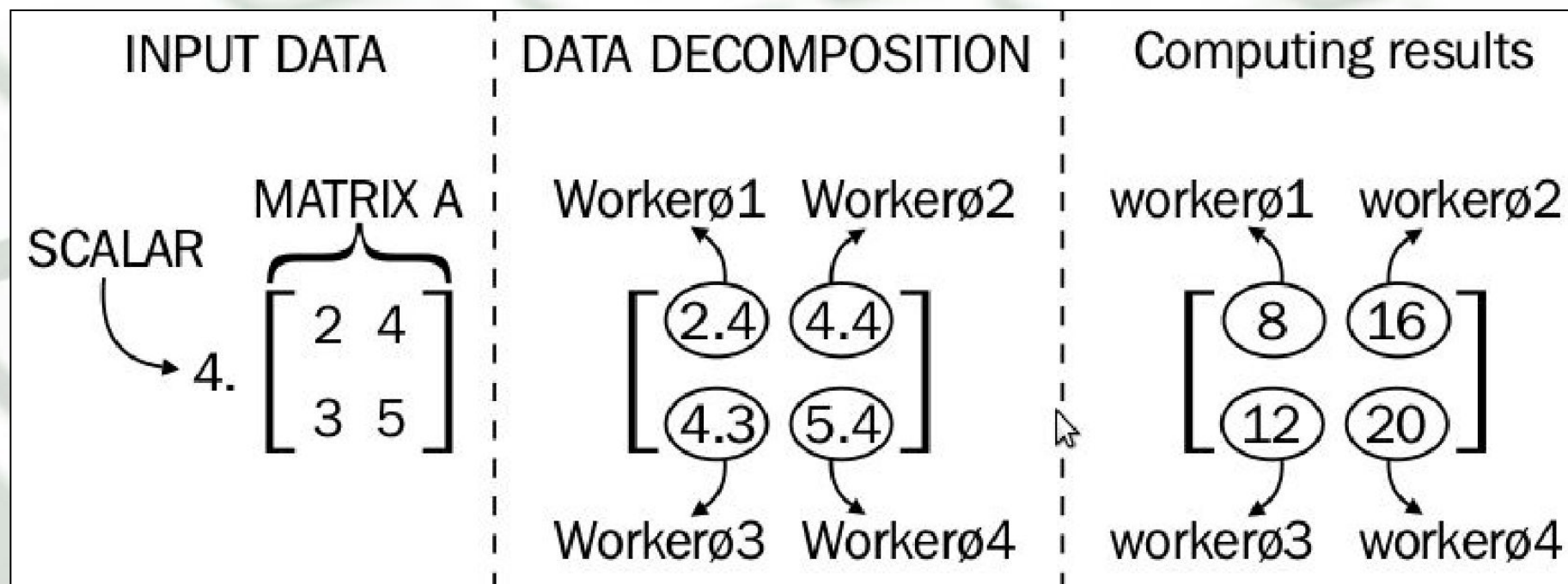




# Exemplos de Algoritmos

## ■ Decomposição

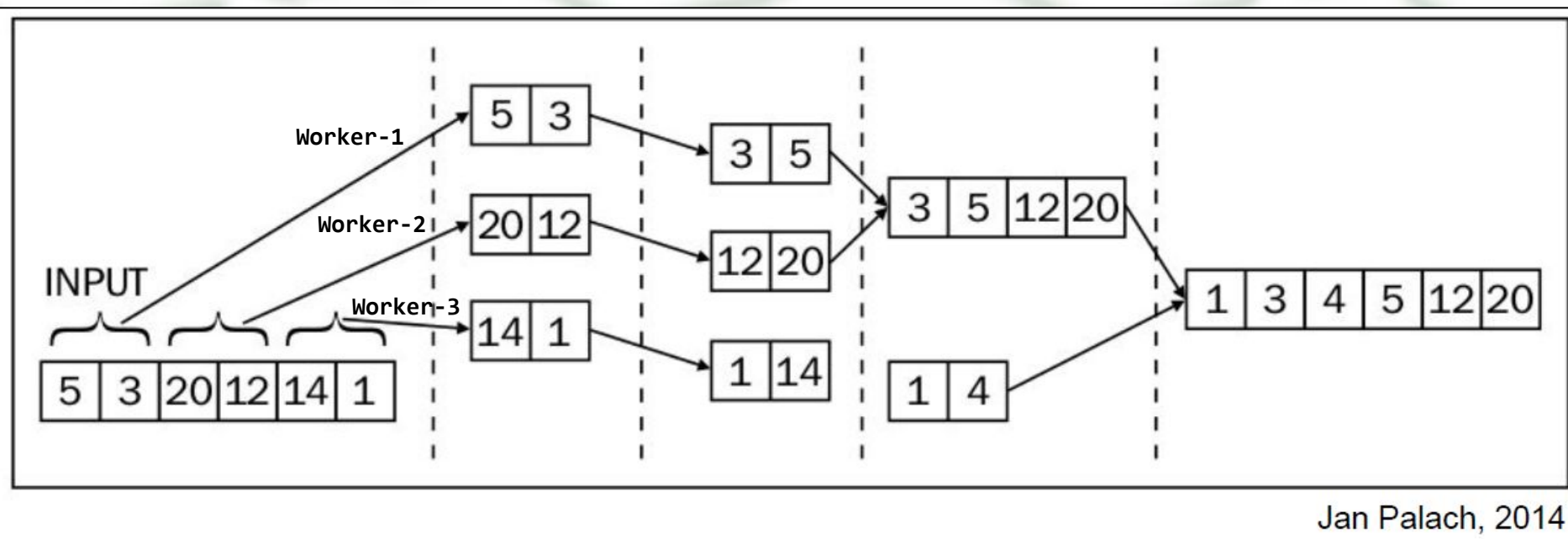
### □ Ex.: Multiplicação Escalar





# Exemplos de Algoritmos

- Dividir e Conquistar (*Divide and Conquer*)
  - Ex.: Ordenação

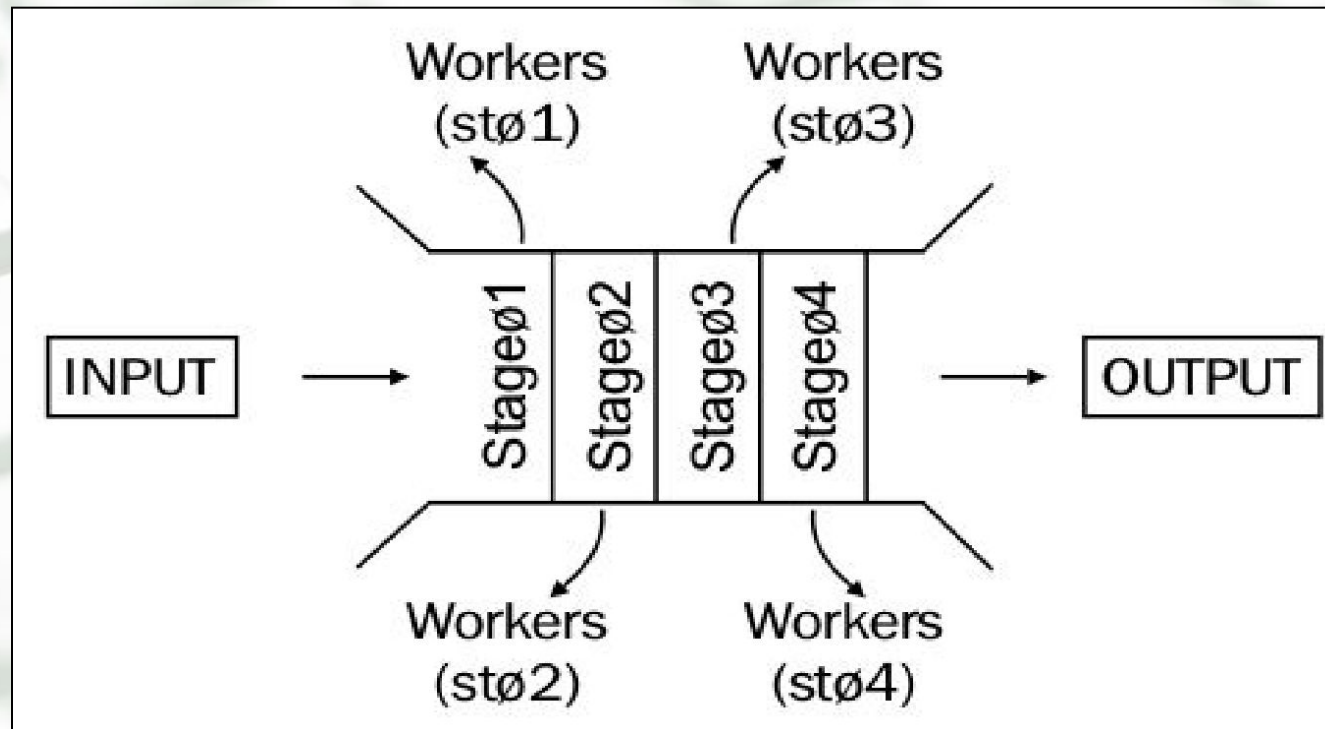




# Exemplos de Algoritmos

## ■ Pipeline

- Ex.: Tratamento de Imagens (I.A.)







# Módulos Python

## ■ Módulos Python:

**threading => Implementa Concorrência**

**multiprocessing => Implementa Paralelismo**



# Exemplo Prático...

```
TEMAS DISTRIBUÍDOS/_source$ python3 lab03.05_contarMilhoes.py
Tempo Gasto - Sequencial: 21.223316431045532
Tempo Gasto - 2 Threads: 36.62672805786133
Tempo Gasto - 5 Threads: 37.88188123703003
```

| Thread Única (Processo) | 2 Threads                      | 5 Threads                      |
|-------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| 21.22 segundos          | 36.62 segundos ( <b>+72%</b> ) | 37.88 segundos ( <b>+79%</b> ) |



# Exemplo Prático...

e se usássemos **multiprocessing**?

```
TEMAS DISTRIBUÍDOS/_source$ python3 lab03.05_contarMilhoes.py  
Tempo Gasto - Sequencial: 21.223316431045532  
Tempo Gasto - 2 Threads: 36.62672805786133  
Tempo Gasto - 5 Threads: 37.88188123703003
```

| Thread Única (Processo) | 2 Threads               | 5 Threads               |
|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 21.22 segundos          | 36.62 segundos ( +72% ) | 37.88 segundos ( +79% ) |



# Exemplo Prático...

e se usássemos **multiprocessing**?

```
TEMAS DISTRIBUÍDOS/___source$ python3 lab03.05_contarMilhoes.py
Tempo Gasto - Sequencial: 21.223316431045532
Tempo Gasto - 2 Threads: 36.62672805786133
Tempo Gasto - 5 Threads: 37.88188123703003
```

```
TEMAS DISTRIBUÍDOS/___source$ python3 lab03.05_contarMilhoes_multipro
Tempo Gasto - Sequencial: 20.937788009643555
Tempo Gasto - 2 Processos: 12.816991567611694
Tempo Gasto - 5 Processos: 7.200292587280273
```

| Thread Única (Processo) | 2 Processos             | 5 Processos            |
|-------------------------|-------------------------|------------------------|
| 20.93 segundos          | 12.81 segundos ( -38% ) | 7.20 segundos ( -66% ) |





# O que muda na prática?!

```

adriano@adriano-notebook: ~
Arquivo  Editar  Ver  Pesquisar  Terminal  Ajuda

 1  [|||||] 33.5% Tasks: 196, 1013 thr, 107 kthr; 2 running
 2  [|||||] 33.3% Load average: 0.72 0.80 0.80
 3  [|||||] 25.8% Uptime: 01:49:52
 4  [|||||] 28.6%
Mem [|||||] 5.09G/7.63G
Swp [|||||] 402M/2.00G

S  PID  USER  PRI  NI  VIRT  RES  SHR  S  CPU%  MEM%  TIME+  Command
S  35382  adriano  20   0  377M  9200  6348  S  99.0  0.1  1:06.60  python3 lab03.05_c
S  35407  adriano  20   0  377M  9200  6348  S  22.4  0.1  0:01.56  python3 lab03.05_c
S  35408  adriano  20   0  377M  9200  6348  S  21.1  0.1  0:01.77  python3 lab03.05_c
S  35409  adriano  20   0  377M  9200  6348  S  20.4  0.1  0:01.43  python3 lab03.05_c
S  35411  adriano  20   0  377M  9200  6348  S  18.5  0.1  0:01.40  python3 lab03.05_c
R  35410  adriano  20   0  377M  9200  6348  R  16.0  0.1  0:01.47  python3 lab03.05_c
S    833  root    20   0  432M  60060 30048  S   3.2  0.8  3:07.53  /usr/lib/xorg/Xorg
S  23137  adriano  20   0  7420M 1712M 32608  S   2.6 21.9  6:44.86  /snap/pycharm-comm
R  35168  adriano  20   0  11656  5044  3176  R   1.3  0.1  0:06.34  htop
S  35087  adriano  20   0  456M  41872 30900  S   1.3  0.5  0:02.17  /usr/libexec/gnome
S   2391  adriano  20   0  3771M  108M 59996  S   1.3  1.4  4:14.49  cinnamon --replace
S   1178  root    20   0  432M  60060 30048  S   1.3  0.8  0:27.01  /usr/lib/xorg/Xorg
S  35397  adriano  20   0  375M  35004 27700  S   1.3  0.4  0:00.24  /usr/bin/gnome-scr
S  23837  adriano  20   0  7420M 1712M 32608  S   0.6 21.9  1:12.36  /snap/pycharm-comm

F1Help F2Setup F3Search F4Filter F5Tree F6SortBy F7Nice -F8Nice +F9Kill F10Quit

```





# O que muda na prática?!

adriano@adriano-notebook: ~/PycharmProjects/pythonProject

Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda

```

1  [|||||100.0%]
2  [|||||100.0%]
3  [|||||100.0%]
4  [|||||100.0%]
Mem[|||||2.86G/7.63G]
Swp[|||||51.5M/2.00G]

```

```

Tasks: 175, 647 thr, 98 kthr; 4 running
Load average: 4.45 3.53 2.52
Uptime: 01:43:39

```

| S   | PID   | USER    | PRI | NI | VIRT  | RES   | SHR   | S | CPU% | MEM% | TIME+   | Command               |
|---|-------|---------|-----|----|-------|-------|-------|---|------|------|---------|-----------------------|
| R   | 15609 | adriano | 20  | 0  | 110M  | 28216 | 4408  | R | 100. | 0.4  | 1:14.99 | python3 lab04.04_prim |
| R   | 15608 | adriano | 20  | 0  | 110M  | 28220 | 4408  | R | 100. | 0.4  | 1:15.17 | python3 lab04.04_prim |
| R   | 15613 | adriano | 20  | 0  | 110M  | 28220 | 4408  | R | 99.0 | 0.4  | 1:15.92 | python3 lab04.04_prim |
| R   | 15610 | adriano | 20  | 0  | 110M  | 28220 | 4408  | R | 99.0 | 0.4  | 1:14.81 | python3 lab04.04_prim |
| S   | 15606 | adriano | 20  | 0  | 101M  | 21764 | 6680  | S | 1.3  | 0.3  | 0:10.20 | python3 lab04.04_prim |
| R   | 14757 | adriano | 20  | 0  | 11404 | 4936  | 3304  | R | 1.3  | 0.1  | 0:21.22 | htop                  |
| S   | 15607 | adriano | 20  | 0  | 101M  | 21764 | 6680  | S | 0.7  | 0.3  | 0:02.87 | python3 lab04.04_prim |
| S   | 2703  | adriano | 20  | 0  | 32.36 | 131M  | 95468 | S | 0.7  | 1.7  | 1:25.77 | /opt/google/chrome/ch |
| S   | 805   | root    | 20  | 0  | 415M  | 95208 | 53732 | S | 0.0  | 1.2  | 4:02.42 | /usr/lib/xorg/Xorg -c |
| S   | 14922 | adriano | 20  | 0  | 1009M | 60352 | 34996 | S | 0.0  | 0.8  | 0:03.04 | /usr/bin/gnome-screen |
| S   | 11279 | adriano | 20  | 0  | 1.1T  | 363M  | 125M  | S | 0.0  | 4.6  | 1:37.54 | /opt/google/chrome/ch |
| S   | 2094  | adriano | 20  | 0  | 3774M | 138M  | 71324 | S | 0.0  | 1.8  | 3:43.22 | cinnamon --replace    |
| S   | 2627  | adriano | 20  | 0  | 32.66 | 413M  | 186M  | S | 0.0  | 5.3  | 5:31.87 | /opt/google/chrome/ch |
| S   | 2678  | adriano | 20  | 0  | 32.66 | 413M  | 186M  | S | 0.0  | 5.3  | 0:32.16 | /opt/google/chrome/ch |
| F1Help F2Setup F3Search F4Filter F5Tree F6SortBy F7Nice - F8Nice + F9Kill F10Quit |       |         |     |    |       |       |       |   |      |      |         |                       |



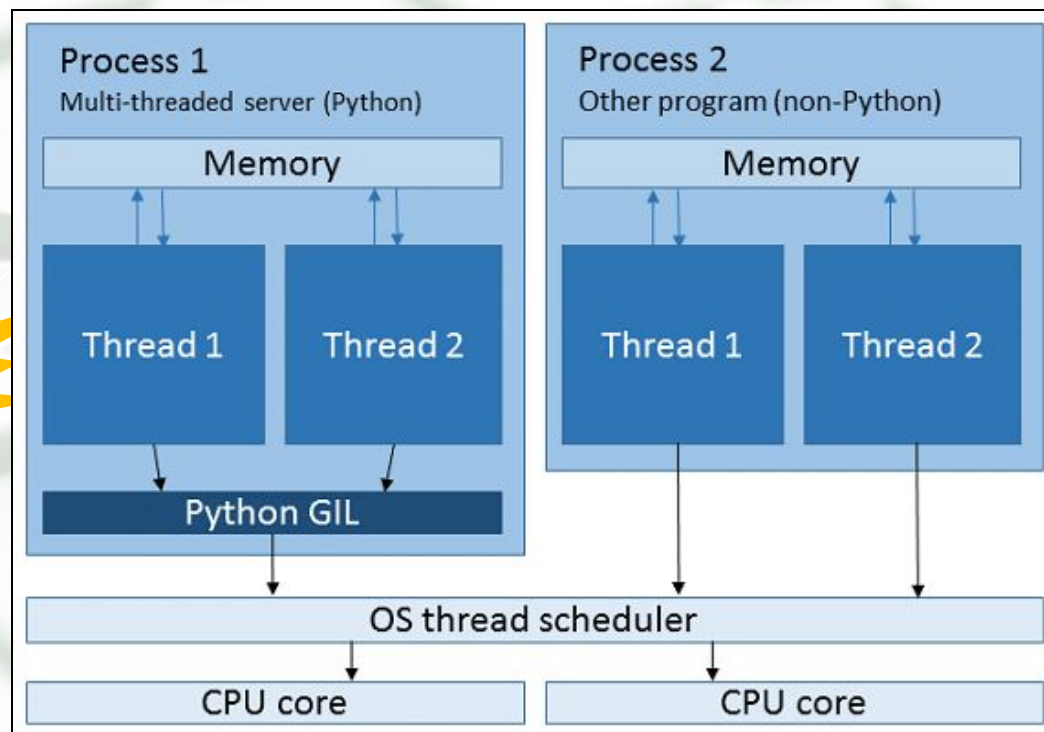
# Observação Importante!!!

- Essa arquitetura ***multithreading*** (concorrente mas sem paralelismo) é uma característica **nativa do Python**, não adotada necessariamente em outras tecnologias.

*O **GIL** (Global Interpreter Locker) obriga que todas threads de um processo operem em modo concorrente.*



**brazeeeeeeelllll**







# Multiprocessing

- Para implementar **paralelismo**, o módulo Python **multiprocessing** adota uma arquitetura ***process-based*** através da instanciação de **subprocessos**.
- Subprocessos são processos criados com **vínculo hierárquico**, ou seja: o processo criador é chamado de pai e, novos processos, filhos.
- Subprocessos também podem ter outros Subprocessos.





# Multiprocessing

- Para implementar **paralelismo**, o módulo Python **multiprocessing** adota uma arquitetura ***process-based*** através da instanciação de **subprocessos**.
- Subprocessos são processos criados com **vínculo hierárquico**, ou seja: o processo criador é chamado de pai e, novos processos, filhos.
- Subprocessos também podem ter outros Subprocessos.

**Multiprocessing é melhor que Threading então?!**



# Multiprocessing

- Para implementar **multiprocessing** através da instalação do Python **process-based** S.
- Subprocessos são criados através de um **vínculo** hierárquico, onde o processo pai cria novos processos.
- Subprocessos têm seu próprio espaço de memória e não compartilham o espaço de memória do processo pai.



o Python **process-based** S.

o **vínculo** hierárquico é chamado de pai e filho. O processo pai cria novos Subprocessos.

**Multiprocessing é melhor que Threading então?!**



# Multiprocessing

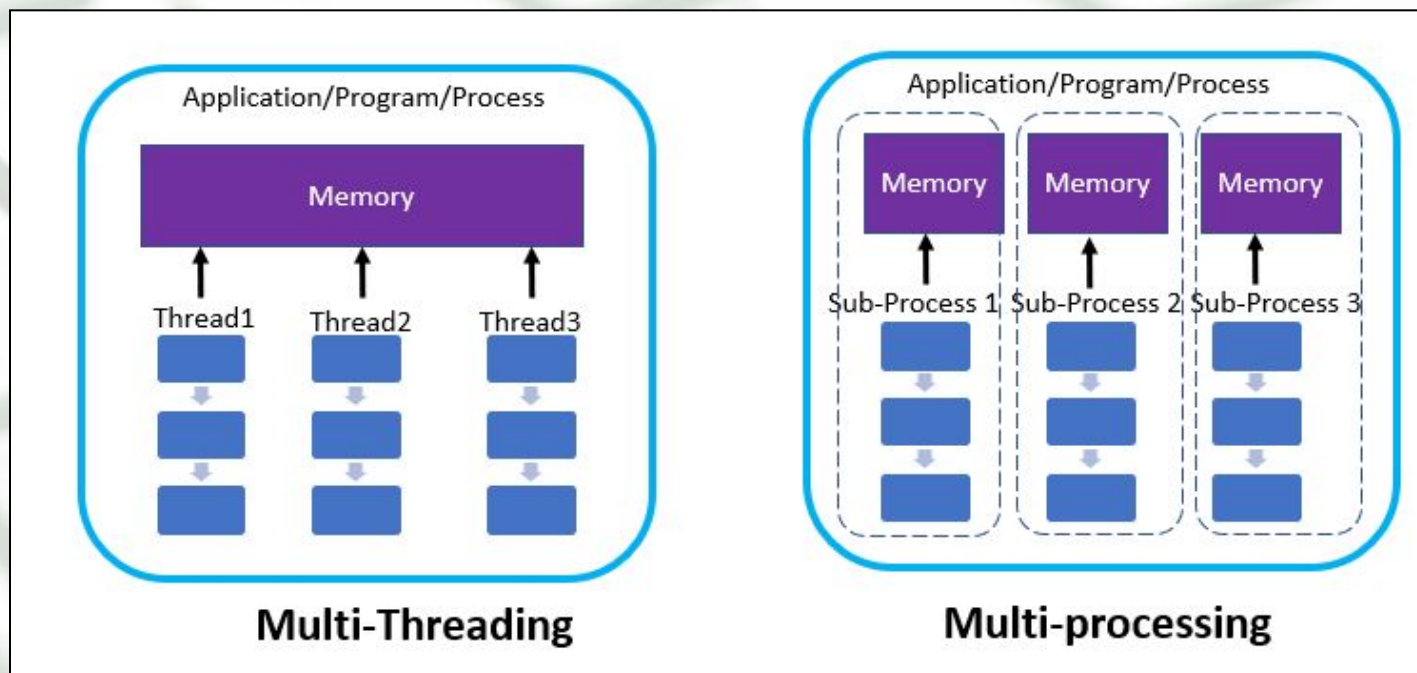
- A criação e gerência de processos e **subprocessos** é sempre uma **operação custosa** para qualquer sistema operacional.
- Diferente das **threads**, é preciso alocar **contexto de hardware, contexto de software e espaço em memória, exclusivos para cada um**.
- Lembram do **PCB**?!



# Multiprocessing

*Outro detalhe importante...*

- Processos (e subprocessos) **não compartilham memória entre si.**





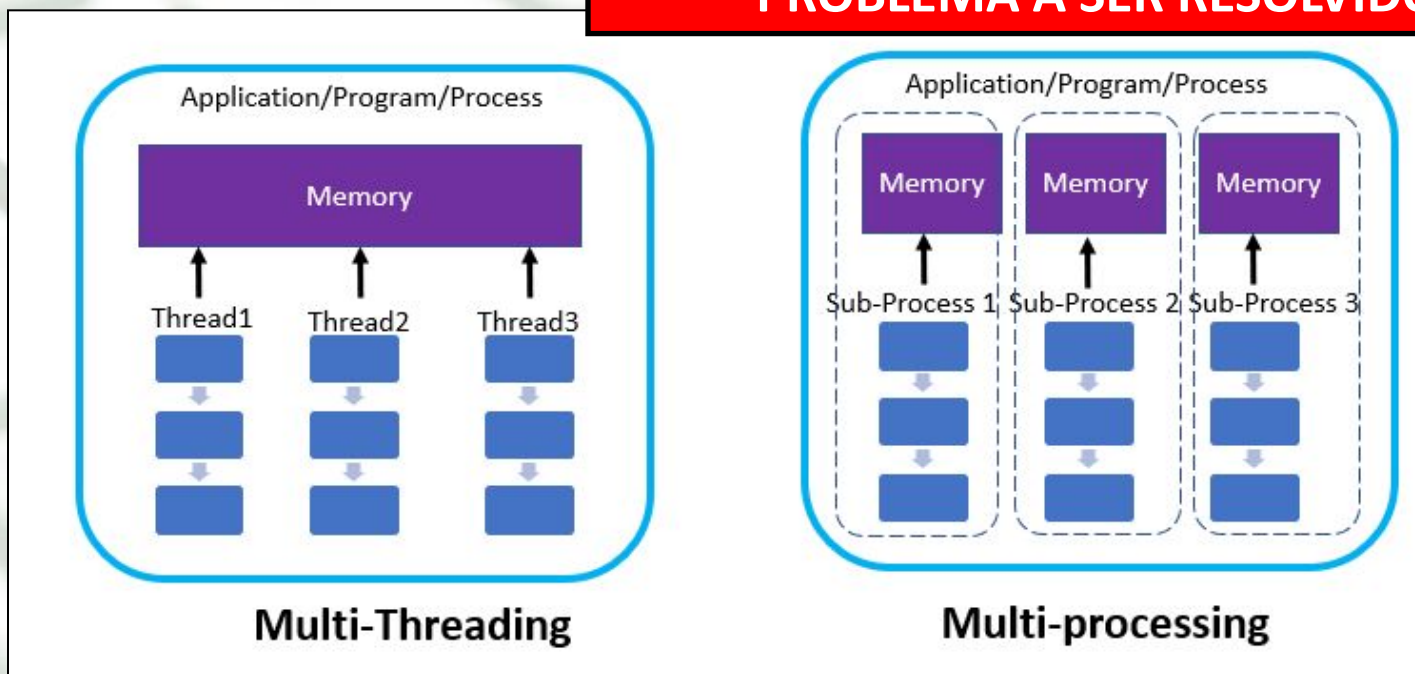


# Multiprocessing

*Outro detalhe importante...*

- Processos (e subprocessos) **não compartilham memória entre si.**

**COMUNICAÇÃO INTER-PROCESSOS É UM PROBLEMA A SER RESOLVIDO!**





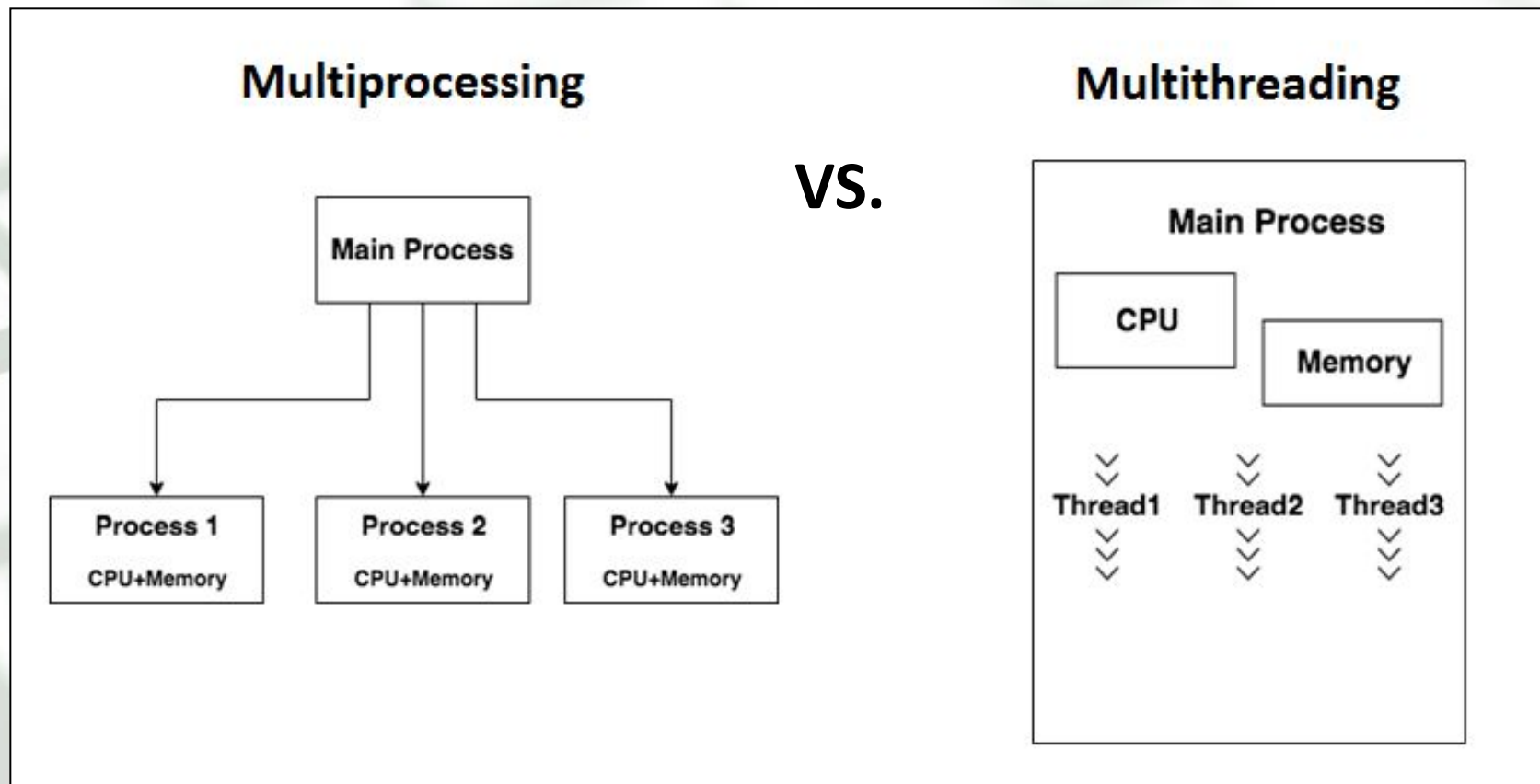
# Laboratório #04.01

- Implemente uma aplicação que crie um subprocesso (módulo *multiprocessing*) que altera o conteúdo de uma lista enviada por argumento no Python.
- Altere o módulo para *threading* e veja se algo muda.



# Multiprocessing

- Mas, e aí? É Vantagem ou Desvantagem? Qual escolher?*





# Multiprocessing

- *Mas, e aí? É Vantagem ou Desvantagem? Qual escolher?*

Como (quase) tudo na vida...

Multithreading

**DEPENDE!**





# Multiprocessing

- *Mas, e aí? É Vantagem ou Desvantagem? Qual escolher?*

Como (quase) tudo na vida...

Multithreading

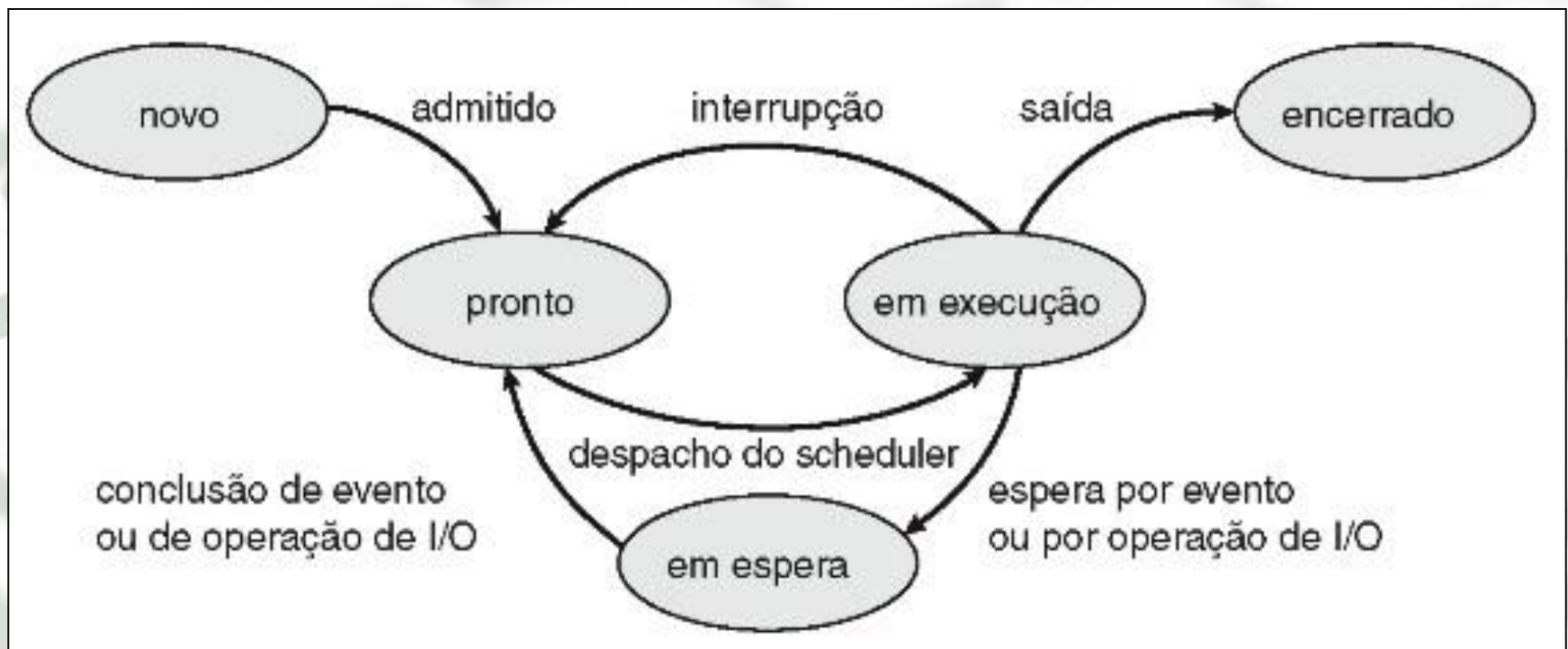
**DEPENDE!**

DE QUÊ?



# Estados de um Processo

## ■ *Lembram dos estados de um Processo???*





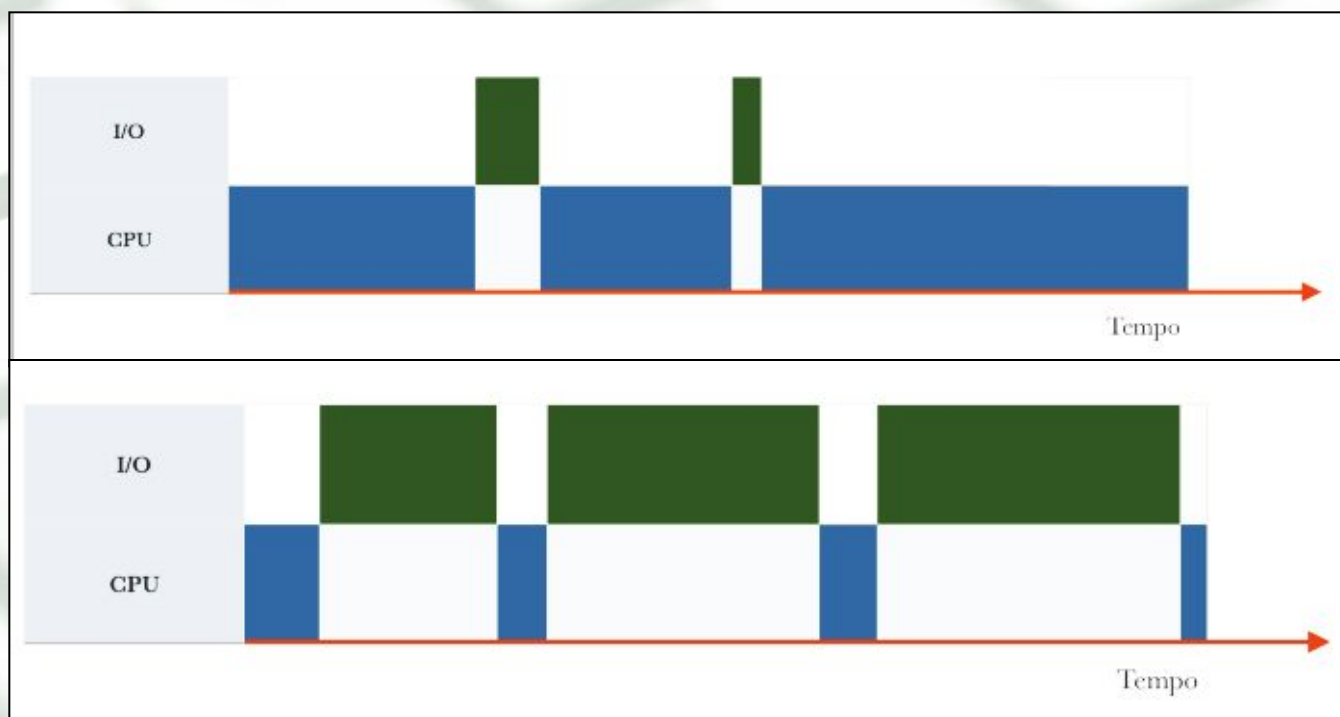
# CPU Bound vs. I/O Bound

- Processos podem ser classificados como:
  - **CPU Bound**
    - Termo utilizado para designar processos que fazem uso intensivo da CPU, ou seja, **passa a maior parte do tempo em estado de execução.**
  - **I/O Bound**
    - Termo utilizado para designar processos que, comparativamente, passa a maior parte do tempo no estado de espera, pois **realiza um elevado número de operações de Entrada e Saída (I/O).**



# CPU Bound vs. I/O Bound

- Saber distinguir as duas características é muito importante para desenvolver adequadamente a solução de um problema...

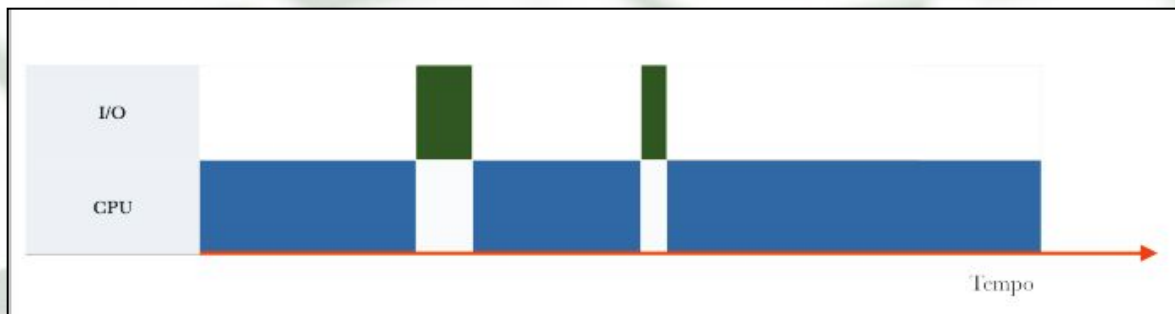






# CPU Bound vs. I/O Bound

## ■ Custos vs. Benefícios... O que você escolheria?



**Concorrência (Threading)?**

**Paralelismo  
(Multiprocessing)?**



**Concorrência (Threading)?**

**Paralelismo  
(Multiprocessing)?**



# Além disso...

## ■ Temos mais probleminhas para resolver...

### □ Sincronização

- Mecanismos de Coordenação das ações entre Threads/Processos concorrentes.

JÁ ESTUDAMOS ✓

### □ Comunicação

- Mecanismos para troca de mensagens entre os Processos.



# Comunicação entre Processos

## ■ IPC (*Inter-Process Communication*)

### ■ Principais Técnicas:

#### □ **Sistemas Centralizados**

- Pipes
- Queues

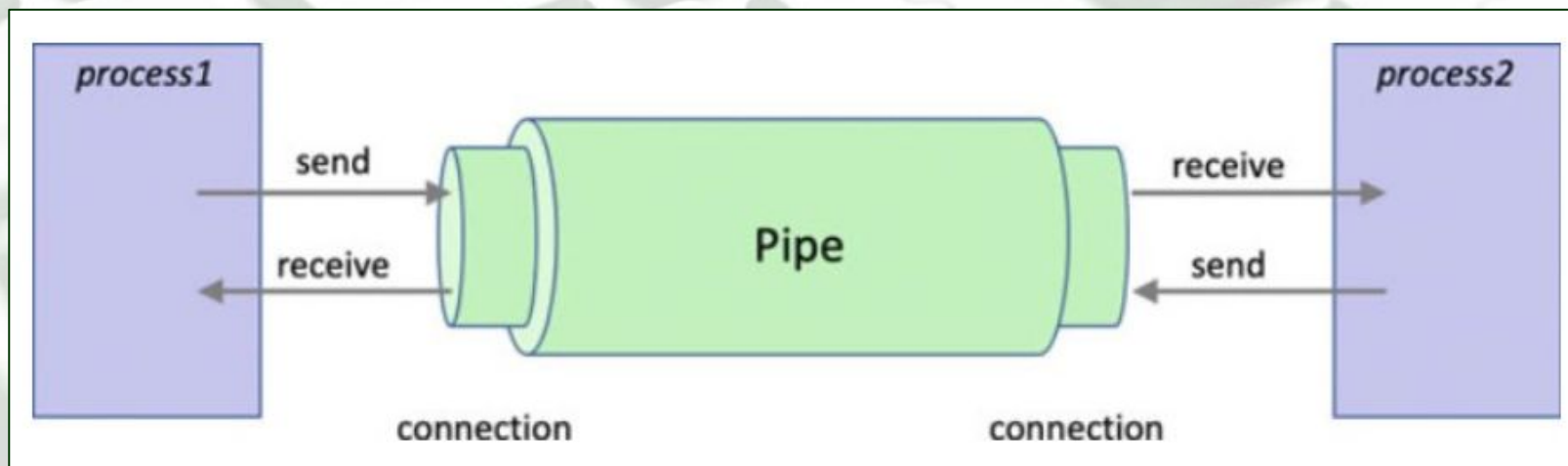
#### □ **Sistemas Distribuídos**

- Sockets
- RPC



# Pipe

- **Pipe** (*tradução: Cano*) constitui um modelo de comunicação básico e unidirecional entre processos.
- Consiste na criação (pelo S.O.) de dois *endpoints* aos quais dois processos se conectam para enviar e receber dados de forma síncrona.







# Pipe

- **Pipe** (*tradução: Cano*) constitui um modelo de comunicação básico e unidirecional entre processos.
- Consiste na criação (pelo S.O.) de dois *endpoints* aos quais dois processos se conectam para enviar e receber dados de forma

**Exemplo de Pipe implementado pelo próprio Shell do Linux**

```
adriano@adriano-notebook:~$ ls
a.out      Downloads  Modelos    snap       Vídeos
'Área de Trabalho'  Dropbox   Música     teste      wget-log
Desktop    Imagens    Público   teste.c
Documentos missfont.log PycharmProjects teste.tar.gz

adriano@adriano-notebook:~$ ls | grep *.c
teste.c
```

processo a => "ls"

processo b => "grep"



# Multiprocessing Pipe

```
conn_a, conn_b = multiprocessing.Pipe()
```



```
conn_a.send('Olá Mundo')
```

```
conn_b.recv()
```

```
-----
```

```
conn_b.send('Até Mais')
```

```
conn_a.recv()
```



# Laboratório #04.02

## ■ Laboratório Pipe - Problema *Ping-Pong*

- Faça um programa que crie dois subprocessos, um chamado PING e outro chamado PONG.
- Cada um dos processos, deve imprimir a mensagem recebida pelo Pipe e responder a palavra 'PING' ou 'PONG' (respectivamente).
- **Ping-Pong** deve ocorrer até o usuário teclar Enter.





# Análise...

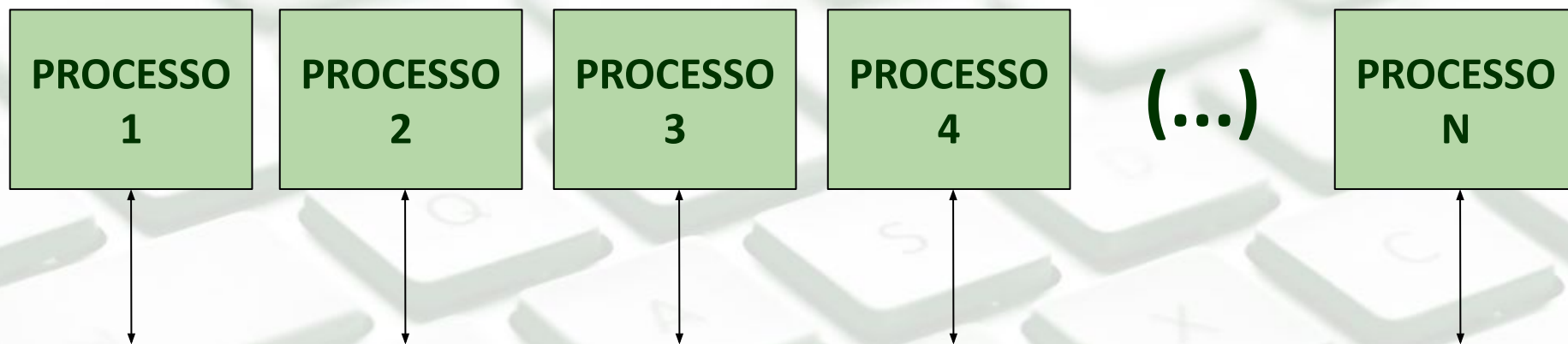
- Imagine o problema Produtor-Consumidor visto anteriormente, contudo, agora o **Consumidor é um CPU-BOUND**.
- Nesta hipótese, seria interessante trabalhar com o módulo **multiprocessing**.
- Mas como fazer a comunicação **Produtor ↔ Consumidor**?
- Pipes possuem apenas 2 endpoints...
  - **Vários produtores e vários consumidores?**
  - **Criar um Pipe para cada processo?**





# Multiprocessing Queue

```
fila = multiprocessing.Queue(MAX_BUFF)
```



```
fila.put(valor)
```

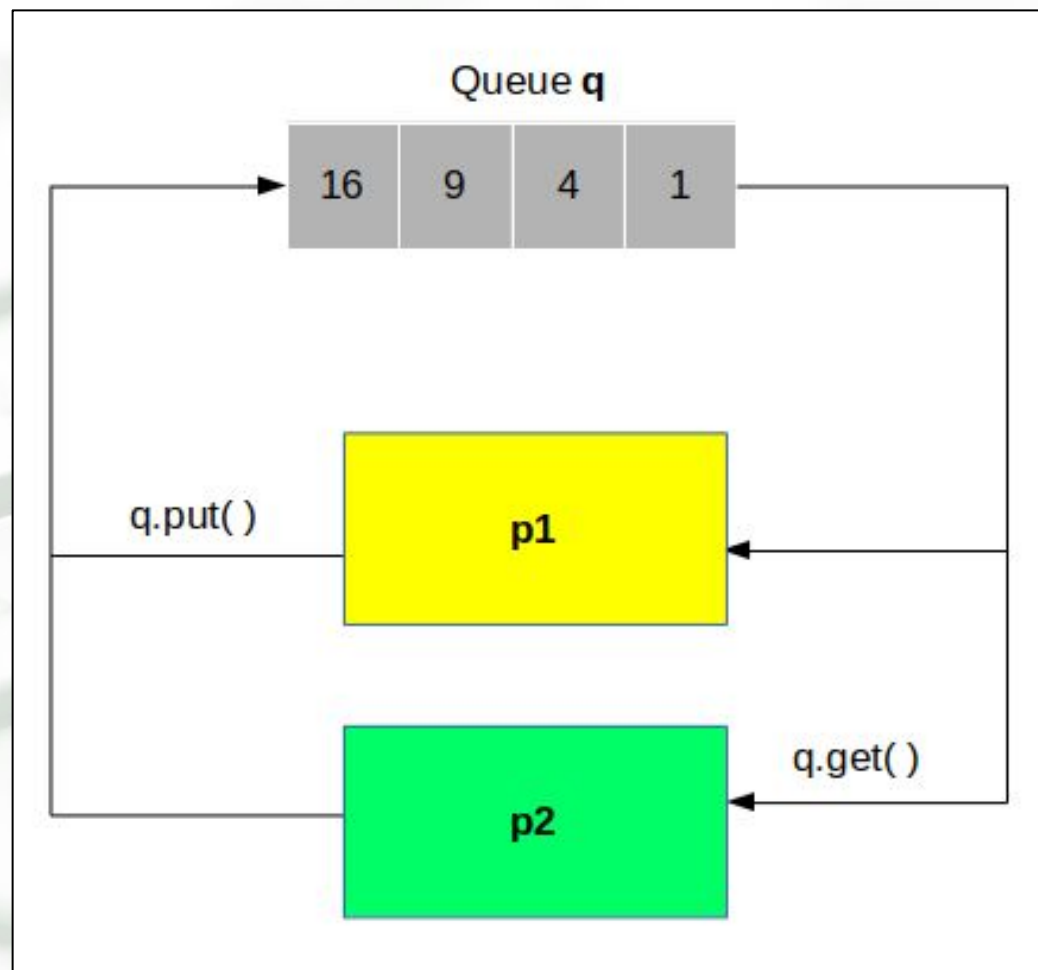
```
fila.get(valor)
```



# Multiprocessing Queue

A classe  
`multiprocessing.Queue()`  
é **CONCURRENT-SAFE**

Isso quer dizer que a própria  
classe já implementa os  
mecanismos de controle de  
acesso à seção crítica nos  
métodos PUT e GET.

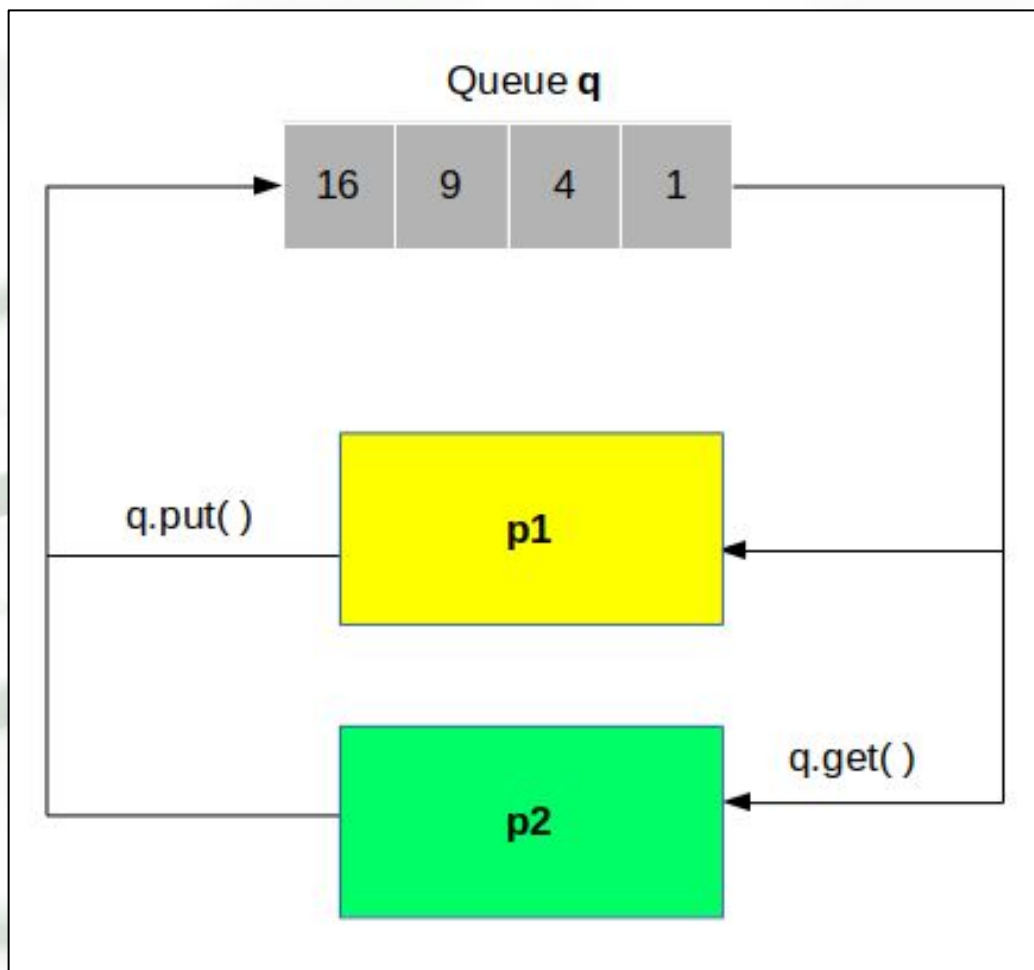




# Multiprocessing Queue

A classe  
`multiprocessing.Queue()`  
é **CONCURRENT-SAFE**

Portanto, a classe  
`Queue()` encapsula toda  
a complexidade inerente  
ao problema de  
Exclusão Mútua no  
acesso à Seção Crítica.





# Laboratório #04.03

## ■ Laboratório Queue

- Faça um programa que crie um processo produtor, que alimente uma Queue limitada em 4 mensagens, com valores sequenciais (sleep de 1 segundo / produção).
- Implemente 03 processos consumidores que captam valores, aguardam 10 segundos (simulação CPU-Bound) e imprime o valor coletado e sua raiz quadrada.
- Deverão ser produzidos 10 valores no total.
- Imprima “FINALIZADO” ao final da execução.
- Analise o resultado.





# Laboratório #04.03

## ■ Laboratório Queue

- Faça um programa que alimente uma Queue com valores sequenciais
- Implemente 03 produtores e 03 consumidores, aguardando a sua vez para produzir e consumir, imprime o valor consumido
- Deverão ser produzidos 9 valores
- Imprima "FINALIZADO" quando o produtor não tiver mais valores para produzir
- Analise o resultado

```
Valor Produzido: 1
Consumidor 3 coletou: 1 => result: 1.0
Valor Produzido: 2
Consumidor 2 coletou: 2 => result: 1.41
Valor Produzido: 3
Consumidor 1 coletou: 3 => result: 1.73
Valor Produzido: 4
Valor Produzido: 5
Valor Produzido: 6
Valor Produzido: 7
Valor Produzido: 8
Consumidor 3 coletou: 4 => result: 2.0
Valor Produzido: 9
```



# Laboratório #04.04

## ■ Laboratório **Joinable Queue**

- Faça um programa que implemente 2 Queues:
- **Queue de Tarefas** (alimentada com todos os números ímpares existentes com 06 dígitos).
- Implemente **`os.cpu_count()`** subprocessos para, a partir da Queue de Tarefas, processe e alimente uma **Queue de Resultados**.
- A Queue de Resultados deve conter todos os números primos de 6 dígitos existentes na Queue de Tarefas.
- **Após término da Queue de Tarefas, imprimir toda a Queue de Resultados.**



**INSTITUTO FEDERAL**  
Norte de Minas Gerais  
Campus Januária

## ■ Laboratório Joinable Queue

- Faça um programa que
- **Queue de Tarefas** (alimentar a Queue de Tarefas com números ímpares existentes com o tamanho da Queue de Tarefas)
- Implemente **os .cpu\_count** a partir da Queue de Tarefas e a Queue de Resultados.
- A Queue de Resultados com os primos de 6 dígitos existentes
- **Após término da Queue de Tarefas e da Queue de Resultados.**

998861  
998917  
998947  
998957  
999007  
999029  
999067  
999091  
999133  
999199  
999233  
999331  
999529  
999563  
999683  
999769  
999853  
999907  
999917  
999931  
999959

FINALIZADO! 68906 números primos encontrados.