

Event-Driven Architecture

Abraão Lucas Soares Felipe Souza



Oque é?

Modelo de integração para publicar, registrar e processar eventos que acontecem em diferentes sistemas.



Como funciona

- Aplicativos agem como produtores ou consumidores de eventos
- Produtores transmitem eventos aos consumidores por brokers, realizados por middlewares
- Consumidores processam evento e disparam ações

IFNMG



Vantagens dessa Arquitetura

- Escalabilidade
- Interoperabilidade (tolerância a falhas)
- Redução de custos
- Rápido desenvolvimento
- Adaptação a demandas do mercado



Desvantagens da Arquitetura

- Complexidade
- Monitoramento
- Debug e "troubleshooting"



Exemplo prático no mundo real

Você está em uma praia em porto seguro e precisa pedir uma porção. O restaurante tem um aplicativo, que é por onde você realiza seu pedido. Ao preencher o pedido com seus dados e pedido, você publica um evento. O restaurante processa o pedido e publica o evento "pedido pronto" de volta no aplicativo. Um garçom recebe esse pedido pronto e endereça para a sua mesa.





Tecnologias Utilizadas

- Message broker: Apache Kafka, RabbitMQ
- Stream processor: Apache Flink
- Coordenação: AWS Lambda
- Monitoramento: Grafana



Muito Obrigado