

INSTITUTO FEDERAL
Norte de Minas Gerais
Campus Januária

Sistemas Distribuídos

- Threading -

Concorrência

■ Mecanismos para implementação de **Concorrência**

Corrotinas

Llibs de alto nível fornecidas pela linguagem de programação

Threads

Mecanismos nativos do Sistema Operacional

Processos

(Independe de linguagem)

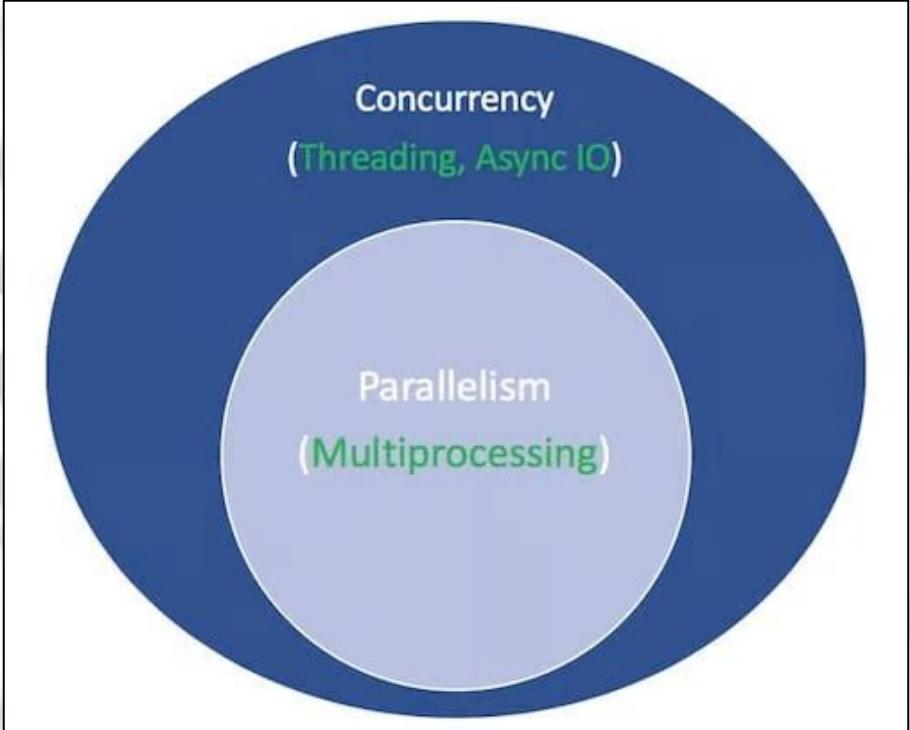
Concorrência

- Em Python...

Corrotinas
asyncio, trio, curio, ...

Threads
threading

Processos
multiprocessing

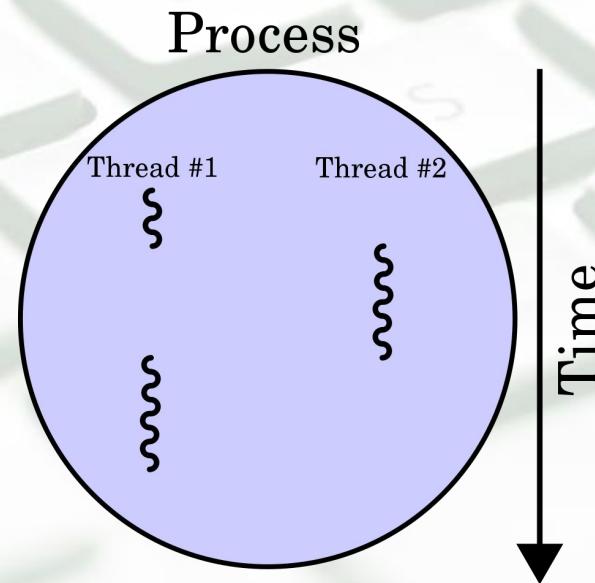


Concurrency
(Threading, Async IO)

Parallelism
(Multiprocessing)

Threads

- **Objetivo: separar o conceito de Processo em execução do conceito de Linha de Execução.**
- Imagine as *threads* como linhas de execução distintas e concorrentes dentro de um mesmo processo.

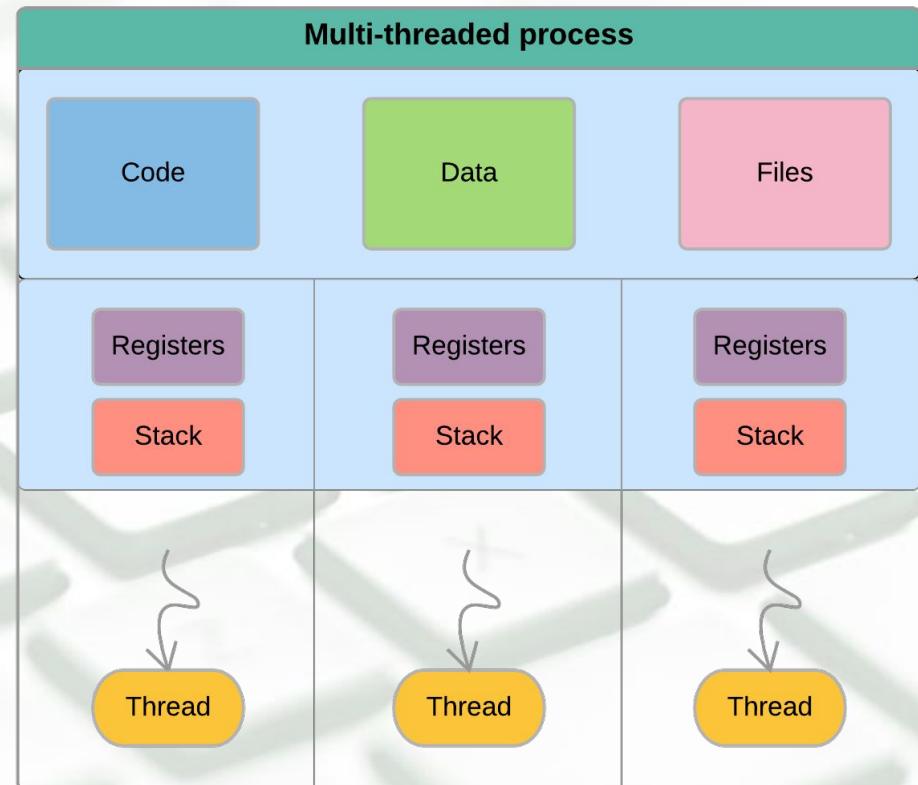


Threads

- Assim como em um processo, uma **thread** executa uma porção bem definida de código, e também **independente** de outras threads.
- Entretanto, no caso de *threads*, o S.O. não se preocupa com alto grau de transparência na concorrência entre essas threads.
- As **threads** passam a ser a unidade de escalonamento no contexto de um processo.
- Cada CPU (core) executa um processo por vez, e dentro deste contexto, **uma thread por vez**.

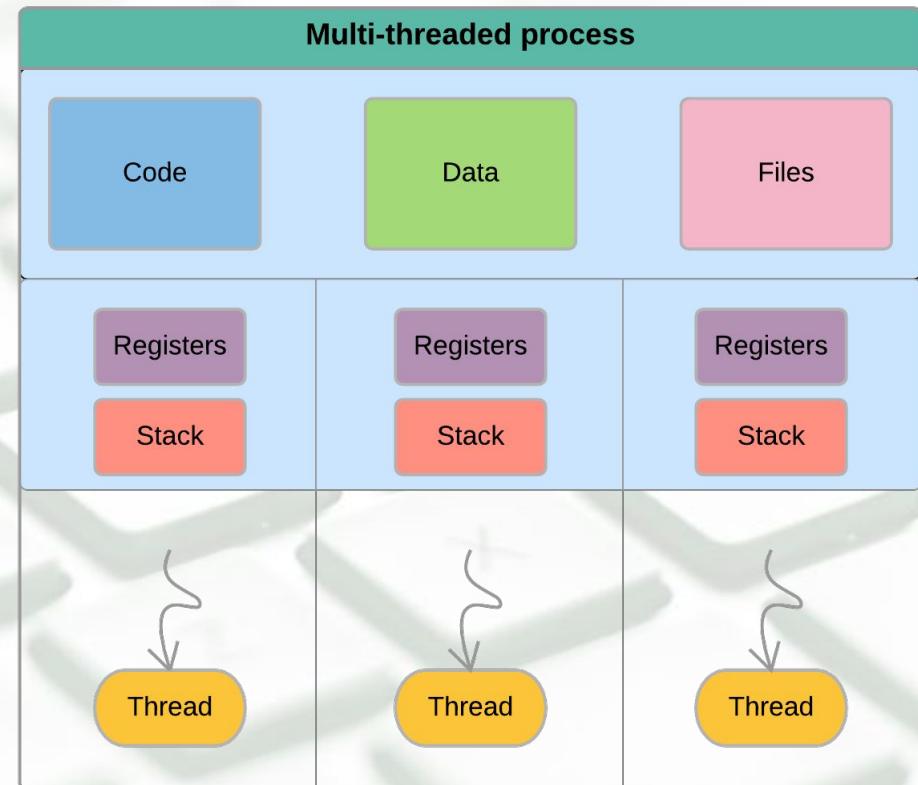
Threads

- Cada **processo** contém, no mínimo, uma thread (*Main Thread*).
- Processos podem porém, implementar um conjunto de outras **threads** (controles de fluxos distintos) que serão executadas **concorrentemente** no mesmo escopo do processo.



Threads

- Perceba que as *threads* compartilham código, arquivos e dados (variáveis) do processo como um todo.
- É algo POSITIVO:
Economia e Praticidade
- E NEGATIVO:
Segurança e Sincronização



NEGATIVO???

- Imagine que um sistema bancário utiliza *threads* para atender as requisições de movimentação financeira de uma conta-corrente.
- Em que aspecto isso se tornaria um grande problema?

Acompanhe...

Saldo Atual da Conta: R\$ 1.000

Thread A	Thread B
Consulta Saldo da Conta	
	Consulta Saldo da Conta
Realiza Saque de R\$ 1.000,00	
	Paga conta de R\$ 500,00
Saldo Atual da Conta: R\$???	

Acompanhe...

Saldo Atual da Conta: R\$ 1.000

Thread A	Thread B
Consulta Saldo da Conta	
	Consulta Saldo da Conta
Realiza Saque de R\$ 1.000,00	
	Paga conta de R\$ 500,00
Saldo Atual da Conta: R\$???	

Vocês já devem ter estudado o conceito de **ACID** em outras disciplinas...

Acompanhe...

Saldo Atual da Conta: R\$ 1.000

Thread A	Thread B
Consulta Saldo da Conta	
	Consulta Saldo da Conta
Realiza Saque de R\$ 1.000,00	
	Paga conta de R\$ 500,00
Saldo Atual da Conta: R\$???	

Vocês já devem ter estudado o conceito de **ACID** em outras disciplinas...
ATOMICIDADE, CONSISTÊNCIA, ISOLAMENTO E DURABILIDADE

Threads

- Contudo, as ***threads*** são muito importantes para a grande maioria das aplicações e **essenciais** para o desenvolvimento de Sistemas Distribuídos...
- **Vantagens:**
 - Facilidade para desenvolvimento de concorrência.
 - Sobreposição de operações de I/O e computação.
 - Melhor aproveitamento da CPU.
 - ...

Implementação de Threads

- Existem duas formas de implementação de **Threads**
 - Kernel Level Threads
 - User Level Threads (*light-weight threads*)

Kernel Level Threads

■ Kernel Level Threads

- □ Também chamado de *Lightweight Process* (LWP)
- Criadas através de *System Calls* do próprio S.O.
- Neste modelo, **as threads são reconhecidas pelo Sistema Operacional.**
- O S.O. faz escalonamento das threads (e não dos processos vinculados)
- Consegue resolver problema de justiça entre processos:
 - P.Ex.: P1 tem 2 threads e P2 tem 10 threads. A CPU possui 2 cores. Qual forma mais justa de escalar?

User Level Threads

- **User Level Threads - *Lightweight Threads (LWT)***
 - Implementado através de Bibliotecas específicas.
- Threads são invisíveis ao Sistema Operacional.
- **Criação de threads, troca de contexto e sincronização é feito por chamadas de funções do próprio processo.**
- Por não depender do S.O., são mais leves e rápidas.
- Desvantagem: Escalonamento das threads. (O S.O não possui controle sobre elas)

Asyncio

```
import asyncio
import time

async def task1():
    print("Task1 Iniciada")
    time.sleep(6)
    print("Task1 Concluída")

async def task2():
    print("Task2 Iniciada")
    time.sleep(4)
    print("Task2 Concluída")

async def main():
    print('Aplicação Iniciada')
    inicio = time.time()
    t1 = asyncio.create_task(task1())
    t2 = asyncio.create_task(task2())
    await t1,t2
    print(f'Execução Finalizada em {time.time()-inicio:.2f} segs.')

asyncio.run(main())
```

slide03.01a_asyncio.py

Lembram-se do problema de chamadas a funções síncronas em funções assíncronas no asyncio?

T == 10 segundos

Threading

```
def task1():
    print("Task1 Iniciada")
    time.sleep(6)
    print("Task1 Concluída")

def task2():
    print("Task2 Iniciada")
    time.sleep(4)
    print("Task2 Concluída")

def main():
    print('Aplicação Iniciada')
    inicio = time.time()
    t1 = threading.Thread(target=task1)
    t2 = threading.Thread(target=task2)
    t1.start()
    t2.start()
    t1.join()
    t2.join()
    print(f'Execução Finalizada em {time.time()-inicio:.2f} segs.')

main()
```

slide03.01b_threading.py

Isso não é um problema para o módulo threading.

T == 6 segundos

Asyncio Thread

```
import asyncio
import time

async def task1():
    print("Task1 Iniciada")
    await asyncio.to_thread(time.sleep, 6)
    print("Task1 Concluída")

async def task2():
    print("Task2 Iniciada")
    await asyncio.to_thread(time.sleep, 6)
    print("Task2 Concluída")

async def main():
    print('Aplicação Iniciada')
    inicio = time.time()
    t1 = asyncio.create_task(task1())
    t2 = asyncio.create_task(task2())
    await t1,t2
    print(f'Execução Finalizada em {time.time()-inicio:.2f} segs.')

asyncio.run(main())
```

slide03.01c_asyncio_to_thread

**Abordagem Híbrida:
Asyncio + Thread**

T == 6 segundos

Asyncio

```
async def main():
    number = 9_999_999_999_999_917
    efeito = asyncio.create_task(
        msg_blink(f'Verificando se {number} é Primo...'))
    result = await verificar_primo(number)
    efeito.cancel()
    if result:
        print(f'\n\n{number} É PRIMO')
    else:
        print(f'\n\n{number} NÃO É PRIMO')

asyncio.run(main())
```

e o problema de
Tarefas CPU-Bound?

slide03.02a_cpubound_asyncio.py

Threading

```
def main():  
    number = 9_999_999_999_999_917  
    signal = threading.Event()  
  
    efeito = threading.Thread(target=msg_blink,  
                               args=(f'Verificando se {number} é Primo...',signal))  
    efeito.start()  
  
    result = verificar_primo(number)  
    signal.set()  
  
    if result:  
        print(f'\n\n{number} É PRIMO')  
    else:  
        print(f'\n\n{number} NÃO É PRIMO')  
  
main()
```

Também não é problema para threading...

slide03.02b_cpubound_threading.py

Asyncio Thread

```
async def main():
    number = 9_999_999_999_999_917
    efeito = asyncio.create_task(
        msg_blink(f'Verificando se {number} é Primo...'))
    result = await asyncio.to_thread(verificar_primo, number)
    efeito.cancel()
    if result:
        print(f'\n\n{number} É PRIMO')
    else:
        print(f'\n\n{number} NÃO É PRIMO')

asyncio.run(main())
```

**Abordagem Híbrida:
Asyncio + Thread**

slide03.02c_cpubound_asyncio_to_thread.py

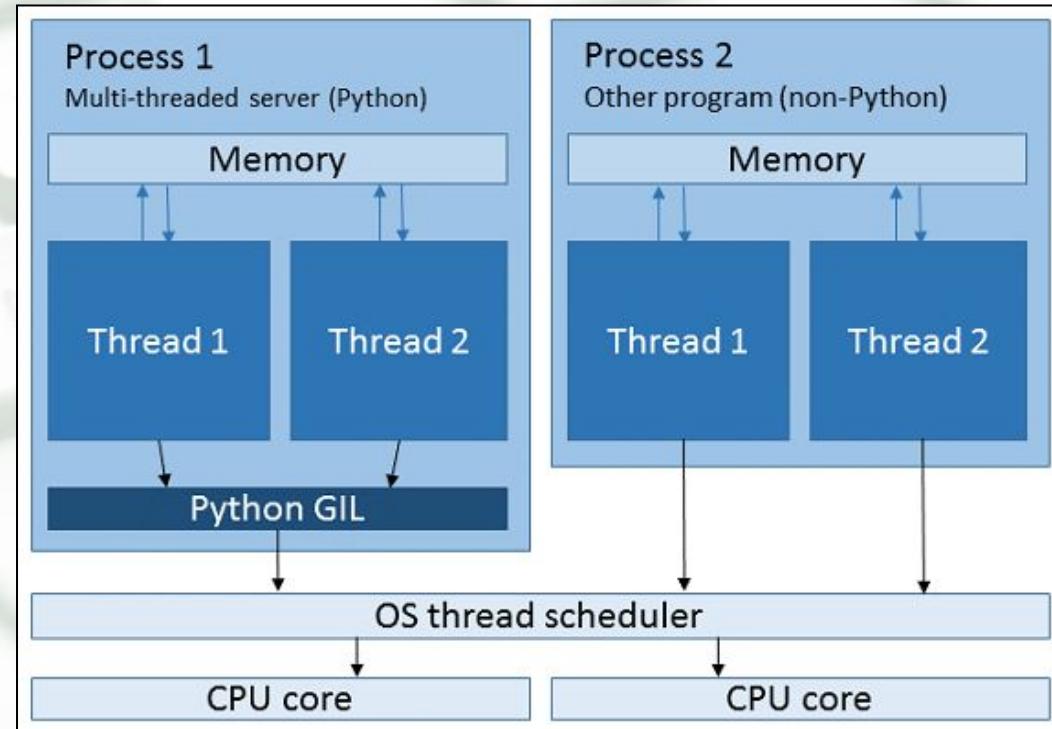
Threading

Mas nem tudo são flores...

brazeeeeeeeelll!!



O GIL (Global Interpreter Locker) obriga que todas threads de um processo python (<3.14) opere em modo concorrente (sem paralelismo real).



Threading

```
def main():
    numeros = [4_444_444_444_444_423,
               5_000_111_000_222_021,
               6_666_666_666_666_719,
               9_999_999_999_999_917]

    inicio = time.time()

    tasks = [threading.Thread(target=is_prime, args=(i,))
             for i in numeros]

    for t in tasks:
        t.start()

    for t in tasks:
        t.join()

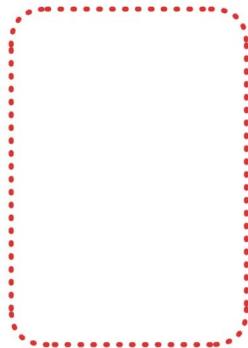
    print(f'Total Threading = {time.time() - inicio:.2f} segs.')
main()
```

slide03.03_threading_gil.py

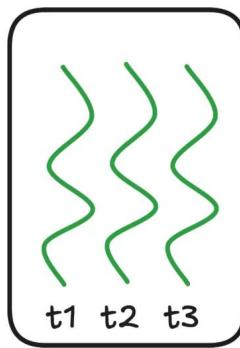
Threading vs Multiprocessing

Threading

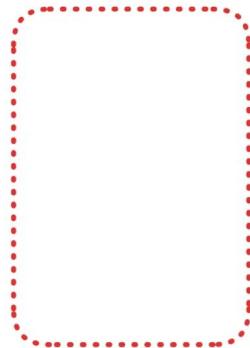
CPU 1



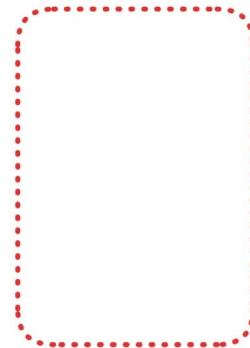
CPU 2



CPU 3

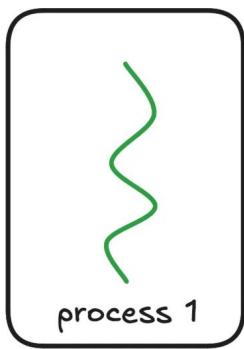


CPU 4

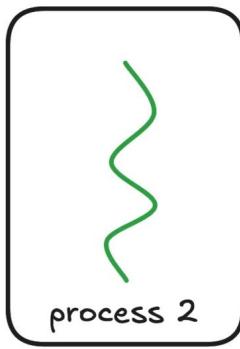


Multiprocessing

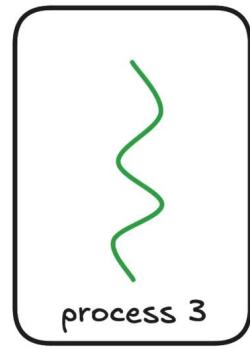
CPU 1



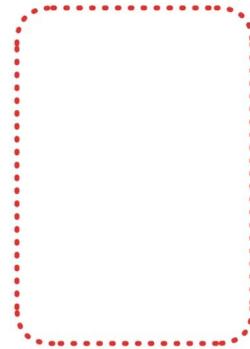
CPU 2



CPU 3



CPU 4



Threading vs Multiprocessing

Threading

```
44444444444444423 é Primo
6666666666666719 é Primo
5000111000222021 é Primo
9999999999999917 é Primo
```

Concorrência

```
Total Threading = 52.87 segs.
```

Multiprocessing

```
5000111000222021 é Primo
44444444444444423 é Primo
6666666666666719 é Primo
9999999999999917 é Primo
```

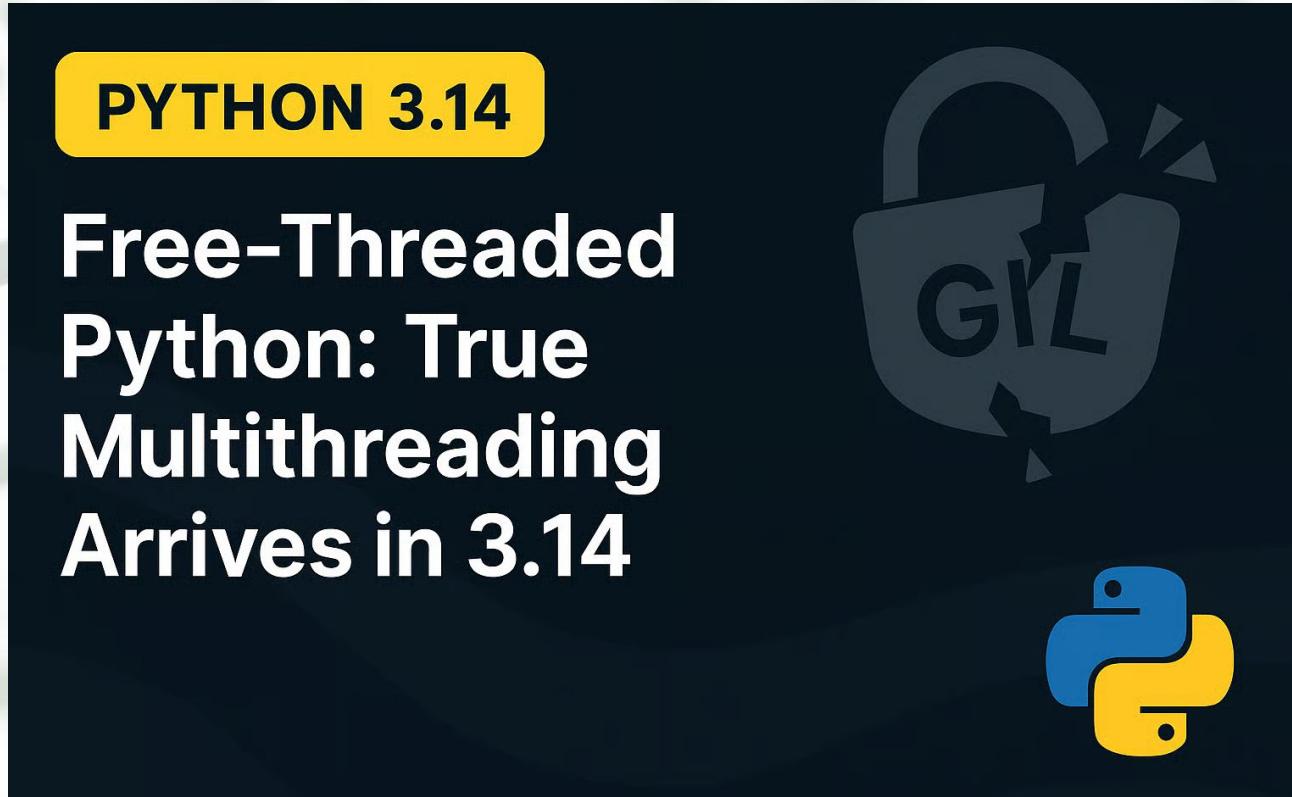
Paralelismo

```
Total Multiprocessing = 6.24 segs.
```

Threading UPDATE!

■ Python 3.14 (Outubro/2025)

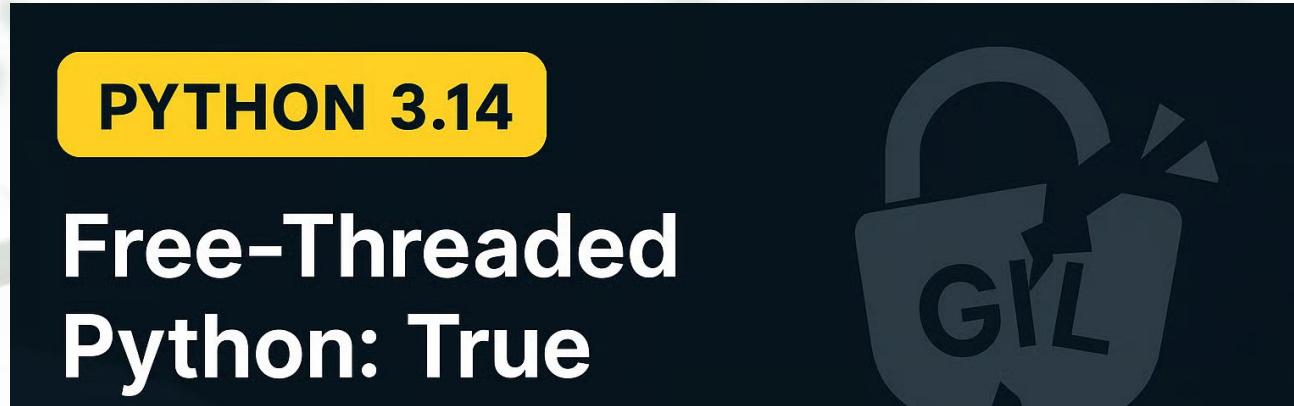
- Free-threaded Python is officially supported



Threading UPDATE!

■ Python 3.14 (Outubro/2025)

- Free-threaded Python is officially supported



5000111000222021 é Primo

44444444444444423 é Primo

6666666666666719 é Primo

9999999999999917 é Primo

Total Python 3.14 Free-Threaded = 6.56 segs.

Threading com Paralelismo

Python Threading

■ Módulo Threading no Python.

```
import threading

def ola_mundo(idThread):
    print(f'Olá Mundo! Sou a thread {idThread}!')

for i in range(5):
    t = threading.Thread(target=ola_mundo, args=(i+1,))
    t.start()
```

Laboratório 03-01

- Implemente cada modificação a seguir, em etapas (em cada modificação, execute várias vezes a solução e observe o comportamento):
 1. Faça com que cada thread imprima a mesma mensagem 10 vezes.
 2. Faça com que o tempo entre uma impressão e outra seja de 1 segundo (use `time.sleep`)
 3. Na criação das threads, use os argumentos:
`(target=ola_mundo, args=(i+1,), daemon=True)`
 4. Retire o passo anterior, e faça com que o programa termine toda a execução com a frase “ATÉ MAIS”

Python Threading

- Comportamento *multithreading*.



Python Threading

■ Comportamento *multithreading*.



Python Threading

■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



Python Threading

■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



Em modo padrão, o programa só encerra quando **todas as threads finalizam** sua execução!

Python Threading

■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



É um problema quando precisamos de uma thread em loop infinito, p.ex.: aceitar requisições de conexão...

Python Threading

■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



Threads com parâmetro `daemon=True` são encerradas assim que a `main thread` é finalizada.

Python Threading

■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?



MAS... Como garantir agora que a **newThread** fez seu trabalho até o fim???

Python Threading

■ Comportamento *multithreading*.

O que acontece com o programa se a **mainThread** finaliza a sua execução antes da **newThread**?

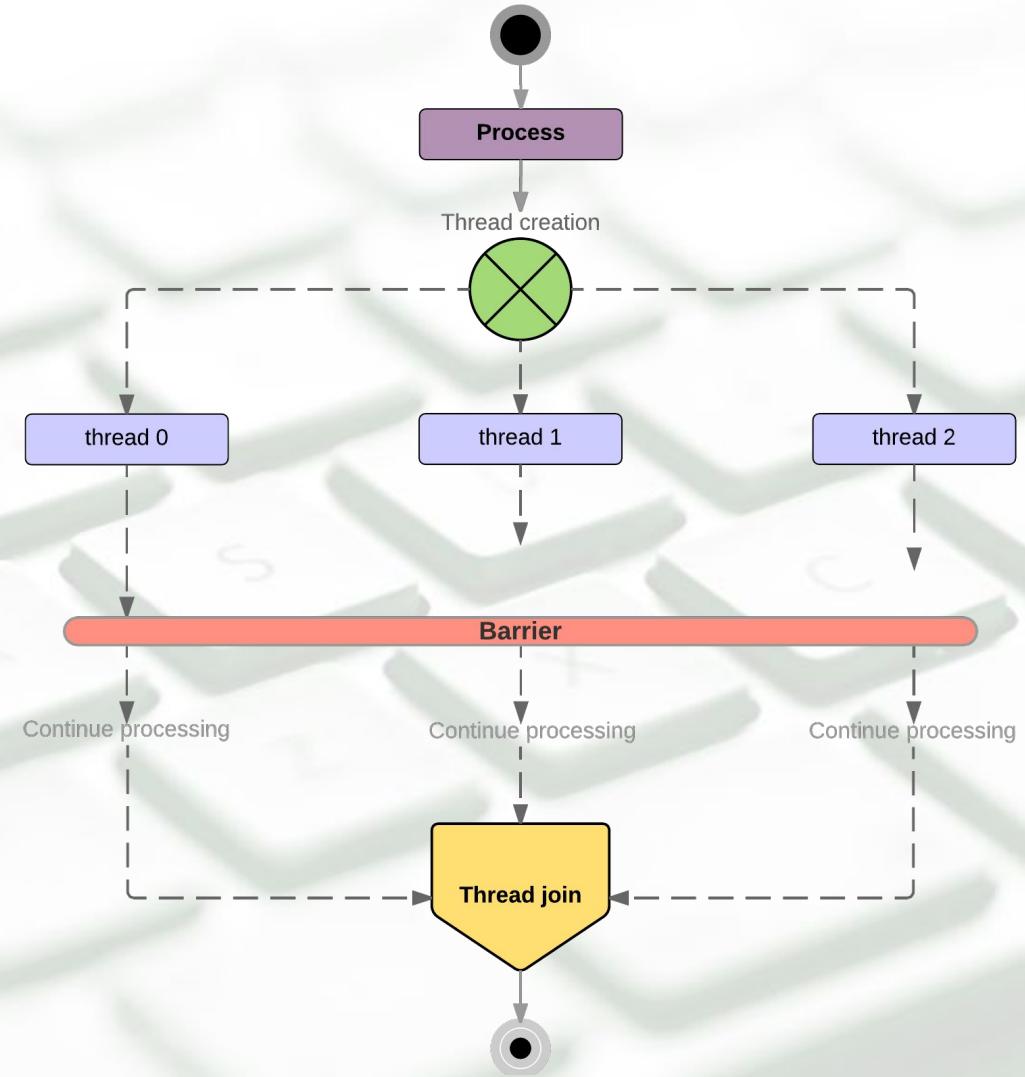


É necessário técnicas de sincronização!

Método Join()

Join é uma técnica de sincronização de threads que estabelece um **ponto de barreira**.

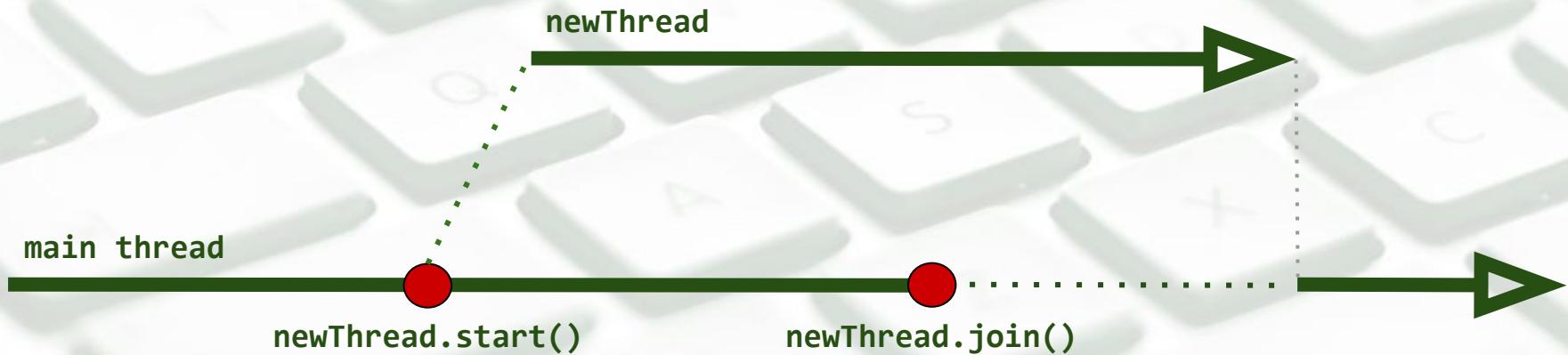
Se uma **thread t1** executa a instrução **t2.join()**, **t1** será bloqueado até a finalização de **t2**.



Python Threading

- Comportamento *multithreading*.

Sincronização com Join()



Python Threading

- Comportamento *multithreading*.

Sincronização com Event()



Laboratório 03-02

■ Threads Race

- Desenvolva um game que simula a corrida entre 5 threads.
- Cada thread percorre a distância de 1 casa com tempo aleatório uma das outras - use random.random().
- Atualize a tela constantemente (0.1s) para visualizar a corrida e acompanhar a evolução dos competidores.
- Ganha a thread que percorrer primeiro 70 casas.
- Ao final, seu programa deve informar a thread vencedora, ou se houve um empate.

Laboratório 03-02

■ Threads Race

```
***** (61)
***** (66)
***** (68)
***** (70)
***** (66)
```

Thread 4 venceu!

```
***** (10)
***** (8)
***** (9)
***** (10)
***** (10)
```

Houve Empate

Laboratório 03-03

■ Laboratórios Práticos

- Faça uma (**única**) aplicação que consome a API...

<https://api.thecatapi.com/v1/images/search?limit=10>

- A partir dos links obtidos, baixe as imagens dos *gatíneos* para sua máquina, de duas formas:
 - Em **modo serial** (sem concorrência)
 - Em **modo concorrente**, utilizando *threading*.
- Meça o tempo final de execução em cada modo, compare e analise.

Laboratório 03-03

■ Laboratórios Práticos

```
{"id": "2us", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/2us.jpg", "width": 2048, "height": 1536}
{"id": "3eg", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/3eg.jpg", "width": 500, "height": 332}
{"id": "4lp", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/4lp.gif", "width": 300, "height": 225}
{"id": "7f4", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/7f4.jpg", "width": 681, "height": 1024}
{"id": "9gg", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/9gg.jpg", "width": 600, "height": 427}
{"id": "aak", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/aak.jpg", "width": 467, "height": 700}
{"id": "da5", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/da5.jpg", "width": 640, "height": 427}
{"id": "MTY2MTMzMQ", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/MTY2MTMzMQ.jpg", "width": 500, "height": 539}
{"id": "MjA2NjAyOA", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/MjA2NjAyOA.jpg", "width": 960, "height": 638}
{"id": "nqS9tUT3i", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/nqS9tUT3i.jpg", "width": 1000, "height": 1000}
Tempo Serial: 9.16 segundos
{"id": "2us", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/2us.jpg", "width": 2048, "height": 1536}
{"id": "3eg", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/3eg.jpg", "width": 500, "height": 332}
 {"id": "4lp", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/4lp.gif", "width": 300, "height": 225}
 {"id": "7f4", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/7f4.jpg", "width": 681, "height": 1024}
 {"id": "9gg", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/9gg.jpg", "width": 600, "height": 427}
 {"id": "aak", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/aak.jpg", "width": 467, "height": 700}
 {"id": "da5", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/da5.jpg", "width": 640, "height": 427}
 {"id": "MTY2MTMzMQ", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/MTY2MTMzMQ.jpg", "width": 500, "height": 539}
 {"id": "MjA2NjAyOA", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/MjA2NjAyOA.jpg", "width": 960, "height": 638}
 {"id": "nqS9tUT3i", "url": "https://cdn2.thecatapi.com/images/nqS9tUT3i.jpg", "width": 1000, "height": 1000}
Tempo Threading: 0.28 segundos
```

Compare e analise.

Laboratório 03-04a

- 03 ~~amigos~~ threads se reuniram para contar colaborativamente do número 1 ao número 100, tal como descrito na função abaixo...

```
def contar(id: int, num: int):  
  
    while num<=100:  
  
        print(f'Thread {id} contou número: {num}')  
  
        num += 1  
  
        time.sleep(1)
```

- Faça um programa que lance as 03 threads e interprete o que acontece...

Laboratório 03-04b

- Os amigos perceberam que estão utilizando um **objeto imutável**, e decidiram alterá-lo para um **objeto mutável**...
- Pesquise a diferença entre objetos **mutáveis** e **imutáveis**.
- Faça a alteração no código e **interprete** o que acontece...

```
def contar(id: int, num: list):  
    while num[0]<=100:  
        print(f'Thread {id} contou número: {num[0]}')  
        num[0] += 1  
        time.sleep(1)
```

- **Algo errado não está certo!**
- **Precisamos contar corretamente...**



```
Thread 1 contou número: 1
Thread 2 contou número: 2
Thread 3 contou número: 3
Thread 1 contou número: 4
Thread 2 contou número: 5
Thread 3 contou número: 6
Thread 1 contou número: 7
Thread 2 contou número: 8
Thread 3 contou número: 9
Thread 1 contou número: 10
Thread 3 contou número: 11
Thread 2 contou número: 12
Thread 1 contou número: 13
Thread 3 contou número: 14
Thread 2 contou número: 15
Thread 1 contou número: 16
Thread 3 contou número: 17
Thread 2 contou número: 18
Thread 1 contou número: 19
Thread 3 contou número: 20
Thread 2 contou número: 21
Thread 1 contou número: 22
Thread 2 contou número: 23
Thread 3 contou número: 24
Thread 1 contou número: 25
Thread 2 contou número: 26
Thread 3 contou número: 27
Thread 1 contou número: 28
Thread 2 contou número: 29
Thread 3 contou número: 30
Thread 1 contou número: 31
Thread 2 contou número: 32
Thread 3 contou número: 33
Thread 1 contou número: 34
Thread 2 contou número: 35
Thread 3 contou número: 36
Thread 1 contou número: 37
Thread 2 contou número: 38
Thread 3 contou número: 39
Thread 1 contou número: 40
```