



Linguagens de script são aquelas em que o interpretador lê o código fonte e gera um "bytecode" que é então executado pelo compilador, ou seja o bytecode é um meio termo entre a fonte e a linguagem de máquina. Portanto as linguagens de script ou interpretadas precisam do código fonte para executar o programa, ao contrário de linguagens compiladas que após ser executada a compilação, basta o executável binário para executar o programa.

Simplificando

Linguagens interpretadas necessitam do código fonte para executar, enquanto as compiladas precisam apenas do compilado.

Conclusão :

**Script interpretado é a execução de uma linguagem de programação de alto nível, ela basicamente é um código fonte(um conjunto de caracteres que façam sentido), diferente de linguagens compiladas. (Linguagem compilada e convertida de algo escrito por um humano e de fácil compreensão, validado semanticamente para algo que faça sentido para o binário, linguagem de baixo nível).
compilado existe toda uma conversão, já no script interpretado ele está executando em tempo real e executando comandos da linguagem de alto nível.**