

Para falar um pouco sobre tipagem dinâmica, vou falar superficialmente neste período, sobre tipos primitivos, eles basicamente são.

1 - String: é o tipo que representa uma variável definindo assim um texto(ela é representado pela simbologia das aspas “ String”)

2 - Int: é o tipo que representa uma variável definindo assim um número inteiro

3 - Float: é o tipo que representa uma variável definindo assim um número flutuante(Número com ponto)

4 - Booleano: é o tipo que representa uma variável definindo assim uma condição de (VERDADEIRO / FALSO)

Existem dois tipos de tipagem: a primeira é.

Tipagem estática. Neste formato o tipo primitivo é declarado, junto a construção da variável, definindo imutavelmente se ela é um String, Int, Float Ou Booleano

EX-1 : para trazer mais clareza vou usar um exemplo do dia a dia



aqui temos Uma “ Tatto” que está escrito “ Tattoo” esta é uma tatto estática, está escrito o sentido literal dela mesma

Tipagem Dinâmica. Neste formato o tipo primitivo não é declarado explicitamente, Porém ele é interpretado diretamente pelo compilador, identificando assim se o dado inserido na variável é String, Int, Float Ou Booleano

EX-2 : para trazer mais clareza vou usar um exemplo do dia a dia



Aqui temos Outra tatuagem, com duas Tags html, claramente é uma tatuagem, e isso foi interpretado ao contato visual!

Esses dois exemplos utilizados são exatamente o que definem tipo Estático ou dinâmico!