

Na programação, uma variável é um objeto!
(uma posição, frequentemente localizada na memória)
capaz de reter e representar um valor ou expressão. Enquanto as variáveis só
"existem" em tempo de execução, elas são associadas a "nomes", chamados
identificadores, durante o tempo de desenvolvimento.



no exemplo acima temos o conceito de uma variável armazenada em um local.
Na programação imperativa, este conceito se torna um pouco mais abstrato
EX: Gaveta 1 (espaço de memória), contém uma variável que é um camisa vermelha,
em algum momento eu disse que não existe 1 camisa mas sim duas camisas na
gaveta 1 e o resultado foi alterado de 1 para 2

em programação esses exemplos podem ser tratados da seguinte forma

```
❏ Variavel.py > ...
1  # variavel alocação memoria
2  Variavel = 1
3  #imprimindo resultado
4  print(Variavel)
5  #Realocação memoria
6  variavel2 = Variavel = 2
7  print("Realocou memoria")
8  #imprimindo resultado
9  print(variavel2)
```

Variável tem o valor 1, ela está imprimindo o resultado com número 1.

eu criei uma variável nova com o nome variavel2 que está recebendo a primeira
variável realocando o valor da mesma para o resultado 2.

```
/dev/td/15110: Command not found: Computer
andrevitorgranemann@Andres-MacBook-Air Python % /usr/bin/python3
1
Realocou memoria
2
andrevitorgranemann@Andres-MacBook-Air Python %
```

O modo imperativo é o modo verbal pelo qual se expressa uma ordem

Ex: variável tem o valor 1 eu estou dizendo, ordenando e definindo que a variável tem
o valor 1, este é o modo Interativo, recebe uma ordem, definição ou orientação e
executa conforme a condição fornecida!