Alto Nível

Indo direto ao ponto, chamamos de linguagem de alto nível aquela cuja sintaxe(Sentido) é voltada para o entendimento humano. Isso significa que esse tipo de linguagem é muito mais intuitivo, amigável e mais fácil de aprender, principalmente para iniciantes na área de programação.

Para que isso seja possível, as linguagens de alto nível abstraem conceitos voltados para a máquina e sintetizam comandos. Por exemplo: "print" e "delete" são instruções comuns nessas linguagens que, como os próprios termos sugerem, servem para mostrar uma informação na tela ou deletar algum dado, respectivamente.

Viu como se trata de algo intuitivo para o ser humano? Dito isso, vamos conhecer agora algumas das principais linguagens de alto nível.:

- JavaScript,
- Java,
- Ruby,
- Python,
- C#,
- C

Ao contrário das linguagens de alto nível, as linguagens de baixo nível são voltadas para o entendimento da máquina. Por isso, elas têm uma sintaxe (Sentido) mais complexo e não contam com comandos tão intuitivos.

Por exemplo: lembra-se das instruções "print" e "delete" que citamos no início do texto. Apesar de serem de fácil assimilação para uma pessoa, é evidente que o computador não é capaz de entender tais comandos, certo?

Isso porque a linguagem da máquina é constituída apenas por sequências de 0 e 1, o chamado código binário. Então, as linguagens de baixo nível têm instruções mais diretas para o processador, por isso, são mais próximas da linguagem da máquina. Sendo assim, para utilizá-las é preciso conhecer não só a linguagem, mas também o hardware do dispositivo com o qual irá trabalhar. No mais, a principal linguagem de baixo nível que temos é o Assembly.

Codificação Binária



A mais popular linguagem de baixo nível hoje é a Assembly.

Ela existe desde o início do que conhecemos como computação e foi desenvolvida na

década de 50 com o objetivo de tornar legível aos humanos a linguagem binária.

Ela foi praticamente a primeira linguagem estruturada da história da programação, ou seja, uma linguagem cuja lógica é baseada em sequências e iterações.