

## 10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.			
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.			
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.			
4. Coerenza e standard.			
5. Prevenzione degli errori.			
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.			
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.			
8. Design estetico e minimalista.			
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori			
10. Aiuto e documentazione			