

Requisitos de Inscrição

- 1.1 Registrar o ID do jogo;
- 1.2 Registrar o NickName idêntico ao jogo;

Sobre as Partidas

- 2.1 Modo MATA-MATA (partida personalizada);
- 2.2 TOTAL de 3 partidas
 - 2.2.1 Ao final de 3 partidas, quem tiver 2 vitórias vence, se der empate, quem somar mais pontos de combate vence;
 - 2.2.2 As primeiras 2 partidas serão em HOST alternadas;
 - 2.2.3 Caso precise da terceira, o jogador com mais pontos somados tem o direito da host;

Sobre os Equipamentos

- 3.1 Apenas granadas básicas;
- 3.2 Kit médico a escolha do jogador;
- 3.3 Apenas Radar e Anti Radar;
- 3.4 Todas as armas permitidas;
- 3.5 Todos os coletes Permitidos;

Sobre o Torneio

- 4.1 Formato mundial de Seleções;
- 4.2 Seleção de cabeça de chaves (Feito pela organização);
- 4.3 Sorteio dos grupos;
- 4.4 32 jogadores;
- 4.5 8 grupos com 4 jogadores;
- 4.6 Todos do grupo se enfrentam;
- 4.7 Os 2 primeiros se Classificam;
- 4.8 O primeiro colocado se encontra com o segundo colocado do grupo ao lado;
- 4.9 Chaves pré definidas;

Sobre as Datas

- 5.1 A rodada terá uma duração de 1 semana;
- 5.2 Iniciando na sexta-feira;
- 5.3 Caso o jogador não atenda aos chamados para marcação de batalha, perderá por WO;
- 5.4 A não realização da batalha de forma intencional dos jogadores implicará em empate;

Pontuação

- 6.1 Vitória Perfeita: 3 pontos;

6.2 Vitória (2x1): 2 pontos; (caso o jogador ganhe pelo placar de 2 x 1, ganha apenas 2 pontos)

6.3 Empate: 1 ponto;

6.4 Derrota (1x2): 1 ponto;

6.5 Derrota (0x2): 0 ponto;

6.6 Critério de desempate será usado os pontos de combate;

Validação

7.1 A partida só terá validação se forem enviados as Capturas de Tela das batalhas jogadas;

7.2 O único canal para envio será por meio de mensagem privada dos organizadores;

Punição

8.1 Caso o jogador descumpra uma das regras de equipamentos, perderá a PARTIDA em questão pelo placar de combate de 200 x 0;

8.2 O jogador não poderá mudar de NickName sem aviso prévio aos organizadores. Se iniciar uma rodada com um Nome diferente, a rodada será anulada e seu adversário vencerá por WO.