

Requisitos de inscripción

- 1.1 Registre la ID del juego;
- 1.2 Registrar el NickName idéntico al del juego;

Acerca de los partidos

- 2.1 Modo MATTA-MATA (partido personalizado);
- 2.2 TOTAL de 3 partidos
 - 2.2.1 Al final de 3 combates, gana el que tenga 2, en caso de empate, gana el que tenga más puntos de combate;
 - 2.2.2 Los primeros 2 partidos serán en HOST alternativo;
 - 2.2.3 Si necesita el tercero, el jugador con más puntos tiene derecho a acoger;

Sobre el equipo

- 3.1 Granadas básicas solamente;
- 3.2 Botiquín médico a elección del jugador;
- 3.3 Solo radar y antirradar;
- 3.4 Todas las armas permitidas;
- 3.5 Todos los chalecos permitidos;

Sobre el Torneo

- 4.1 Formato Mundial de Selecciones;
- 4.2 Selección de la semilla (Efectuada por la organización);
- 4.3 Sorteo de grupos;
- 4.4 32 jugadores;
- 4,5 8 grupos de 4 jugadores;
- 4.6 Todos en el grupo se enfrentan entre sí;
- 4.7 Los primeros 2 Califican;
- 4.8 El equipo en primer lugar se encuentra con el equipo en segundo lugar desde el costado;
- 4.9 Teclas predefinidas;

Acerca de las fechas

- 5.1 La ronda tendrá una duración de 1 semana;

5.2 A partir del viernes;

5.3 Si el jugador no responde a las llamadas de marcado de batalla, perderá por WO;

5.4 La no finalización intencionada de la batalla por parte de los jugadores resultará en un empate;

Puntuación

6.1 Victoria Perfecta: 3 puntos;

6.2 Victoria (2x1): 2 puntos; (si el jugador gana con una puntuación de 2 x 1, obtiene solo 2 puntos)

6.3 Empate: 1 punto;

6.4 Derrota (1x2): 1 punto;

6.5 Derrota (0x2): 0 punto;

6.6 Se utilizarán puntos de combate de desempate;

Validación

7.1 El partido solo se validará si se envían las capturas de pantalla de las batallas jugadas;

7.2 El único canal de envío será a través del mensaje privado de los organizadores;

Castigo

8.1 Si el jugador no cumple con una de las reglas de equipamiento, perderá el PARTIDO en cuestión por la puntuación de combate de 200 x 0;

8.2 El jugador no podrá cambiar su Nickname sin previo aviso a los organizadores. Si comienza una ronda con un nombre diferente, la ronda se anulará y su oponente ganará por WO.