

Parks

Parks es un juego de mesa de tipo *eurogame* publicado en 2019 por **Keymaster Games**, diseñado por **Henry Audubon** e ilustrado por The Fifty-Nine Parks Print Series, una colección de artistas que representan los parques nacionales de EE.UU. Es un juego para 1 a 5 jugadores, con una duración estimada de 40 a 70 minutos.

Objetivo del juego

En *Parks*, los jugadores asumen el rol de excursionistas que recorren diferentes senderos a lo largo de las cuatro estaciones del año. El objetivo es recolectar recuerdos (representados por fichas de recursos) y visitar parques nacionales para ganar puntos de victoria. Quien acumule más puntos al final de las cuatro estaciones, gana la partida.

Mecánicas principales

- **Movimiento de trabajadores:** Cada jugador tiene dos excursionistas que avanzan por un sendero modular, eligiendo cuidadosamente las casillas que ofrecen recursos o acciones especiales. No se puede retroceder, lo que añade una capa de estrategia.
- **Recolección de recursos:** A lo largo del camino, los jugadores recolectan fichas de sol, agua, montaña y bosque.
- **Visita de parques:** Con los recursos recolectados, se pueden visitar cartas de parques nacionales que otorgan puntos.
- **Gestión de equipo y cantimploras:** Los jugadores pueden obtener equipos o llenar cantimploras, lo que otorga habilidades o beneficios únicos.
- **Condiciones climáticas y fotografías:** Cada estación tiene condiciones que afectan el sendero, y los jugadores también pueden tomar fotografías para puntos adicionales.

Componentes destacados

- 48 cartas de parques con ilustraciones bellísimas.
- Tablero de sendero modular.
- Fichas de recursos de madera.

- Figuras de excursionistas.
- Tokens de clima y fotografía.
- Una bandeja organizadora insertada de fábrica ("Game Trayz").

Estética y producción

Parks se destaca por su altísima calidad de producción. Cada componente está cuidadosamente diseñado, con materiales duraderos y arte visualmente impactante. La ambientación logra transmitir la experiencia de hacer senderismo por los parques nacionales de EE.UU., y es una invitación a explorar la naturaleza.

Expansiones

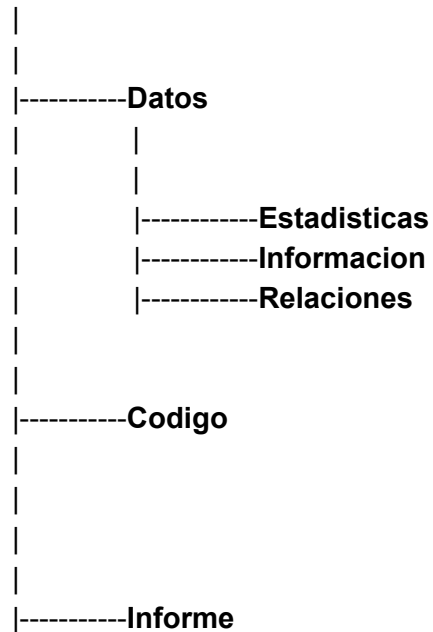
El juego cuenta con dos expansiones:

- **Nightfall (2020):** Agrega nuevas cartas de parques, cartas de año (objetivos), y un sistema de campamentos y acciones nocturnas.
- **Wildlife (2021):** Introduce la figura del oso como un recurso comodín, nuevos parques y más interacción entre jugadores.



El directorio cuenta con la siguiente estructura:

Juego



Datos:

Estadísticas:

Reseñas_parks.csv:

Dataset con 2 columnas ["puntaje", "reseña"] en el cual se encuentran un total de 500 reseñas del juego parks en ingles.

credits.csv:

Dataset con informacion acerca de los creditos del juego cuenta con las columnas ["Nombre Primario" "Nombres Alternativos" "Lanzamiento" "Diseñador" "Publicado por" "Editor" "Insert Designers" "Categorias" "Mecanismos" "Familia" "Jugadores" "Tiempo de juego" "Edad" "Complejidad"].

Stats.csv:

Dataset con 2 columnas ["Título", "Descripción"] con informacion acerca de las stats del juego.

Información:

descripcion_juego.txt:

TXT que contiene una descripción general del juego *PARKS* en inglés, con detalles sobre su ambientación, objetivo, mecánicas básicas y elementos temáticos.

http_videos_es_<num>.txt:

precios_parks.txt:

TXT que contiene los precios del juego parks en diferentes tiendas online.

reglas_pdf_espanol.txt:

TXT que contiene las reglas del juego en español, extraídas de PDF.

reglas_pdf_ingles.txt:

TXT que contiene las reglas del juego en inglés, extraídas de PDF.

reviews_videos_en_<num>_videoyt.txt:

TXTs que contienen reviews del juego en inglés, extraídas de videos de YouTube.

reviews_videos_es_<num>_videoyt.txt:

TXTs que contienen reviews del juego en español, extraídas de videos de YouTube.

textos_foros_<variants-strategy-news-rules>:

TXTs que contienen texto de diferentes foros del juego con diferentes temas (variants-strategy-news-rules).

http_videos_es_<num>.txt

TXTs que contienen información de cómo jugar al juego, extraídas de videos de YouTube.

texto_misutmeeple_<contenido-introduccion-mecanica-opinion>.txt:

TXTs que contienen reseñas del juego escritas por el autor del blog Misut Meeple. Incluyen una introducción general al juego, una descripción detallada del contenido de la caja, el desarrollo de la mecánica de juego, y una opinión personal final.

Relaciones:

Csv con las relaciones observadas de los archivos y stats recolectadas

