

# Curso de JavaScript

DOM

#02



Rafael Mesquita, Prof.

## Eventos

# Curso de JavaScript DOM

## Eventos



### Agenda:

- O que são eventos?
- Categorias de eventos
- Como usar eventos?
- Prática no Repl.it

---



# Curso de JavaScript DOM

## Eventos



### Agenda:

- O que são eventos?
- Categorias de eventos
- Como usar eventos?
- Prática no Repl.it

---



# Eventos

## O que são eventos?

- Eventos são ocorrências a respeito das quais seu programa será notificado pelo navegador Web.
  - O usuário clicando com o mouse sobre um certo elemento ou passando o cursor do mouse sobre um certo elemento;
  - O usuário pressionando uma tecla do teclado;
  - O usuário redimensionando ou fechando a janela do navegador;
  - Uma página da web terminando de carregar;
  - Um formulário sendo enviado;
  - Um vídeo sendo reproduzido, interrompido, ou terminando sua reprodução;
  - Um erro ocorrendo.

### Exemplos de eventos:

- mouseover: mouse dentro do elemento;
- mouseout: mouse fora do elemento;

Passe o Mouse!



# Curso de JavaScript DOM

## Eventos



### Agenda:

- O que são eventos?
- Categorias de eventos
- Como usar eventos?
- Prática no Repl.it

---



# Eventos

## Categorias de eventos

- Mouse
- Teclado
- Formulários
- Recursos
- Rede
- Foco
- WebSocket
- Histórico de sessão
- Animações CSS
- Transição CSS
- Impressão
- Composição de texto
- Tela
- Área de Transferência
- Arrastar e soltar
- Mídia
- Progresso, etc.

Fonte: MDN Web Docs

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/Events>

# Curso de JavaScript DOM

## Eventos



### Agenda:

- O que são eventos?
- Categorias de eventos
- Como usar eventos?
- Prática no Repl.it

---



# Eventos

## Como usar eventos?

- Cada evento disponível possui um **manipulador de eventos**, que é um bloco de código (geralmente uma função JavaScript definida pelo usuário) que será executado quando o evento for disparado.
  - Manipuladores de eventos in-line
  - Propriedades do manipulador de eventos
  - `addEventListener()`



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <body>
5
6 <button id="btn1" onclick="alert('Manipuladores de eventos in-line');">Botão 1</button>
7 <button id="btn2">Botão 2</button>
8 <button id="btn3">Botão 3</button>
9
10 <script src="script.js"></script>
11 </body>
12
13 </html>
```

Line 12 : Col 1

History ↻

```
1 var b2 = document.getElementById("btn2");
2 b2.onclick = function() { alert('Propriedades do manipulador de eventos'); };
3
4 var b3 = document.getElementById("btn3");
5 b3.addEventListener("click", function() { alert("addEventListener"); }, false);
6
7
```

Line 8 : Col 1

History ↻

Botão 1 Botão 2 Botão 3

# Curso de JavaScript DOM

## Eventos



### Agenda:

- O que são eventos?
- Categorias de eventos
- Como usar eventos?
- Prática no Repl.it

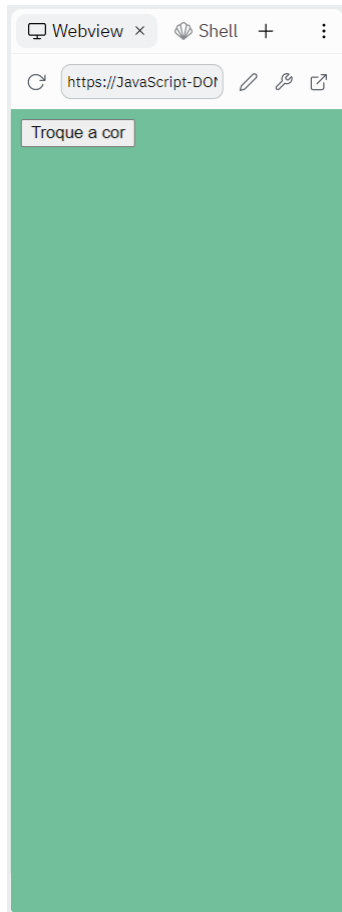
---



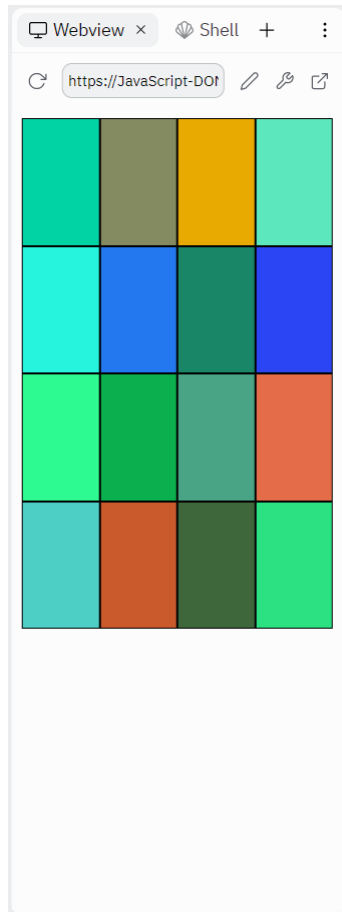
# Prática



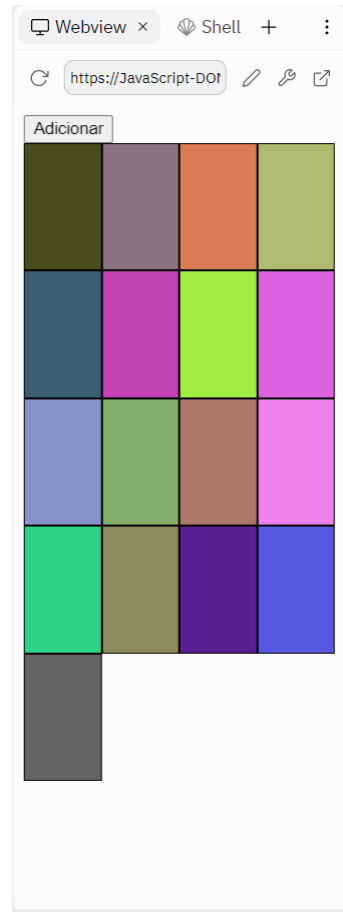
## Aula02-Eventos



Utilizando Listener



Delegando Evento



Criando Elementos

# Sobre mim



Rafael Mesquita, Prof.

---

Prof. Dr. Formado em  
Ciência da Computação pela  
Universidade Federal de  
Lavras