

PENGEMBANGAN WEBSITE BERBASIS WEB

Dosen Pengampu :
Oni Bibin Bintoro, Ing., Dipl.-Sci., MBA, MBI.



NAMA ANGGOTA:

Aflin as a Front-End Developer

Putri as a UI UX Designer

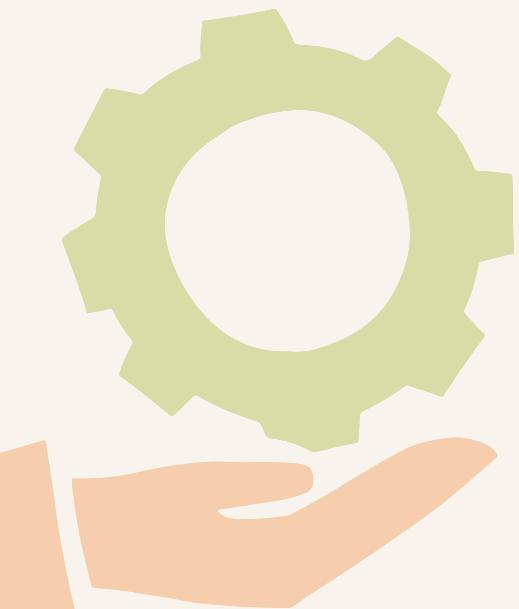
Raffli as a Back-End Developer

Nabila as a Analyst & Documentation

Adriano as a Quality Assurance

LATAR BELAKANG

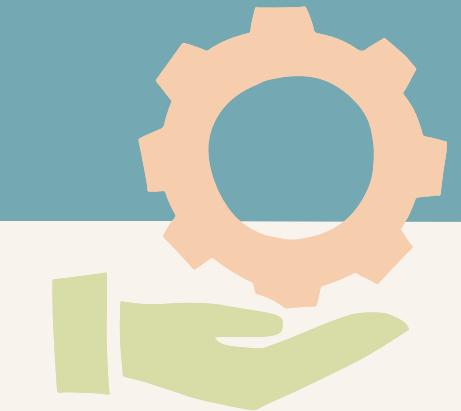
Perkembangan teknologi informasi mendorong pelaku usaha, khususnya UMKM, untuk beradaptasi dengan sistem digital. Promosi dan pemesanan secara manual memiliki keterbatasan dalam jangkauan pasar serta kurang efisien bagi pelanggan. Dengan memanfaatkan teknologi website, proses promosi dan pemesanan produk dapat dilakukan secara online, cepat, dan mudah diakses kapan saja. Oleh karena itu, dibuatlah website pemesanan Lapis Tugu Malang sebagai media informasi sekaligus sistem pemesanan berbasis web.



RUMUSAN MASALAH



Bagaimana merancang sebuah website pemesanan produk yang mudah digunakan oleh pengguna?



Bagaimana menampilkan katalog produk secara menarik dan informatif?



Bagaimana sistem dapat membantu pelanggan melakukan pemesanan tanpa harus datang langsung ke toko?

TUJUAN SISTEM

Mengembangkan website sebagai media promosi produk Lapis Tugu Malang secara online.

Memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan produk.

Menyediakan informasi produk yang lengkap, jelas, dan terstruktur.

Mendukung digitalisasi UMKM melalui pemanfaatan teknologi web.

STUDI KASUS

Lapis Tugu Malang merupakan salah satu produk oleh-oleh khas Malang yang membutuhkan media promosi digital agar dapat menjangkau pasar yang lebih luas.

Melalui website berbasis web, pelanggan dapat melihat daftar produk, harga, serta melakukan pemesanan secara online. Sistem ini membantu pemilik usaha dalam memperkenalkan produk sekaligus meningkatkan efektivitas pelayanan kepada pelanggan.

BATASAN RUANG LINGKUP

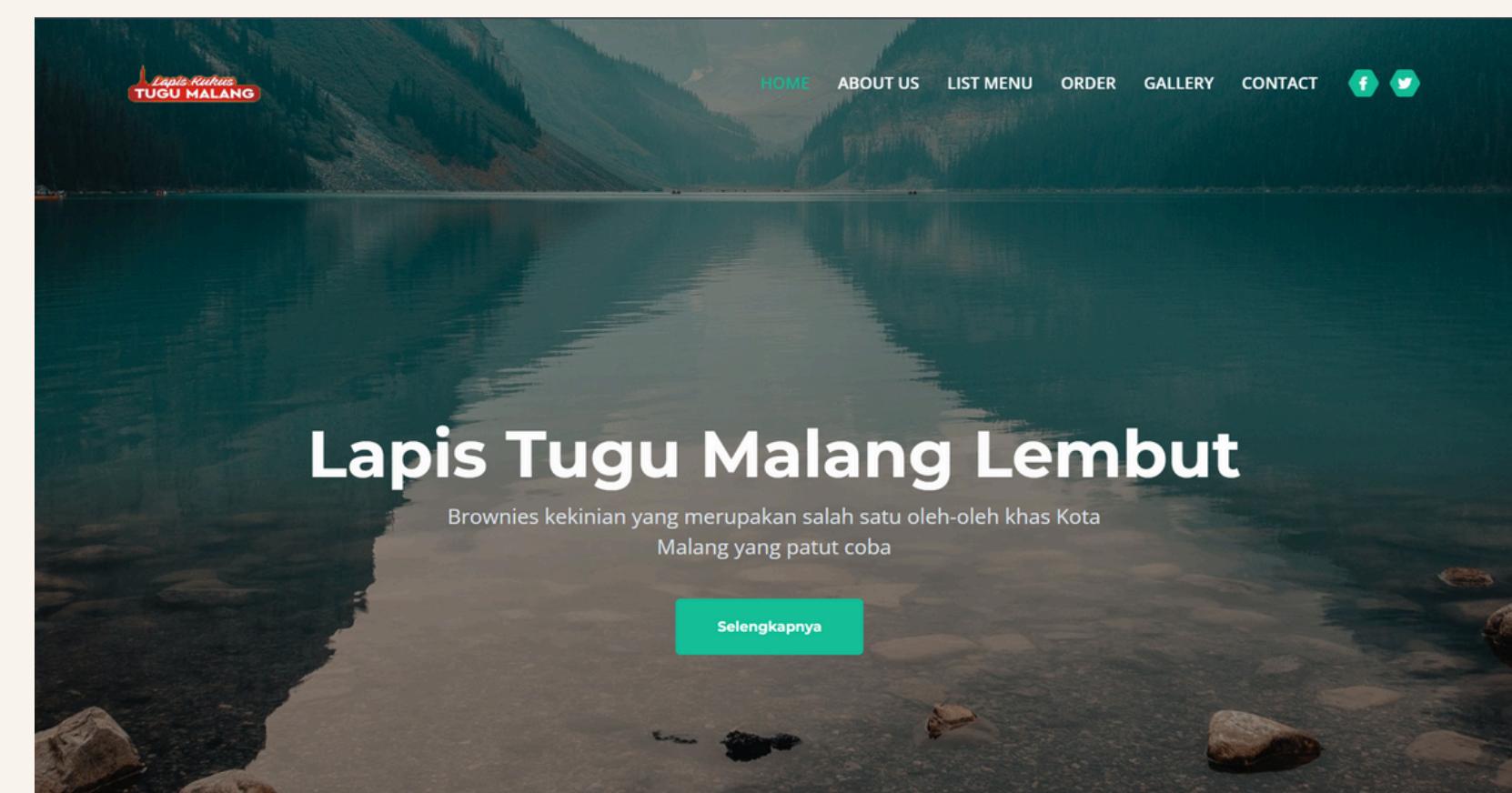
1. Sistem yang dikembangkan berupa website pemesanan berbasis web.
2. Website menampilkan katalog produk, informasi usaha, galeri, dan form pemesanan.
3. Sistem belum mencakup pembayaran online.
4. Website digunakan sebagai media promosi dan pemesanan sederhana.

TEKNOLOGI PENGEMBANGAN

1. HTML digunakan untuk membangun struktur halaman website.
2. CSS digunakan untuk mengatur tampilan dan desain antarmuka.
3. JavaScript digunakan untuk interaksi pengguna.
4. PHP digunakan sebagai backend untuk memproses data.
5. GitHub Pages digunakan sebagai media hosting website.

TAMPAKAN DASHBOARD

Website menampilkan halaman utama yang berisi navbar, daftar menu produk, serta form pemesanan. Tampilan dirancang sederhana agar mudah dipahami oleh pengguna. Pada bagian ini ditampilkan screenshot halaman website sebagai gambaran sistem yang telah dibuat.



ARSITEKTUR SISTEM

1. Pengguna mengakses website melalui browser.
2. Browser mengirim permintaan ke server.
3. Server memproses data menggunakan PHP.
4. Hasil proses ditampilkan kembali ke pengguna.
5. Arsitektur ini memungkinkan sistem berjalan secara sederhana, ringan, dan mudah dikembangkan.



DEMO SISTEM

Demo sistem dilakukan dengan mengakses langsung website melalui browser.

Pengguna dapat melihat katalog produk dan mencoba form pemesanan.

Website dapat diakses melalui QR Code berikut untuk mencoba sistem secara langsung.



THANK YOU

