

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO  
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA  
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO  
DISCIPLINA: COMPUTAÇÃO GRÁFICA (2020.2 - T01)  
PROF. DR. WENER BORGES DE SAMPAIO  
ALUNO: ADRIANO PABLO DE MORAES - MATRÍCULA: 2020055298

PROJETO da 3ª Avaliação

1) Título:

SpaceX – Explorador de Mundos.

2) Descrição (o que é, ações, atores, cenário, interações, eventos).

Uma nave viajando pelo espaço se depara com um buraco negro que acaba a sugando e teletransportando para uma nova dimensão. Neste lugar existe um deus que lhe obriga a executar uma tarefa. O piloto e sua tribulação se veem forçados a explorar o mundo existente dentro desta nova dimensão, para que possam vencer o desafio proposto e ganhem sua liberdade.

O desafio imposto por deus é:

*Sobreviver a Sete Ciclos de Arcturus.*

Explicação: Arcturus é uma estrela que neste planeta representa o Sol, a noção de tempo também é diferente nesta dimensão.

<i>Sete Ciclos de Arcturus = Sete Rodadas no jogo</i>
---

Felizmente, deus adicionou a nave uma tecnologia de auto-regeneração única, porém, limitada (**Duas Vidas**). A nave só é destruída quando ocorrem batidas frontais nos obstáculos.

Ações: Controle de posicionamento da nave através do teclado.

Cenário: Simulação de Rota com Obstáculos.

Interações: Ao colidir com um Obstáculo a nave sofre avarias, caso hajam duas colisões seguidas a nave será destruída.

- 3) Recursos utilizados
- Polígonos
  - Transformações
  - Animações
  - Colisão
  - Fontes
  - Controle por Teclado
  - Outros