

1º | Mobile REST *Summit*

**Como se tornar um Dev Android
em 02 Dias?**

Distribuindo o conhecimento

- **Estruturar os Projetos** (Mobile e Servidor API)
- **API FIRST:** Começe pela API
- **Documentação:** Documente a API
- **Navegação:** Estrutura de Navegação do APP
- **Interação:** O programador deve ser capaz de interagir com a API
- **Distribuição:** O Dev tem que ser capaz de distribuir seu aplicativo nas lojas e a API no Cloud.

Quais edições Delphi posso usar?

- . **Community Edition**
- . **Professional**



Community Edition não pode ser usada para desenvolvimento profissional.



Documentação, documentação e documentação!

A

Documentação Android Geral

<https://developer.android.com/docs>

B

Documentação Android NDK

<https://developer.android.com/ndk/downloads>

outros NDKs >> <https://github.com/android/ndk/wiki/Unsupported-Downloads>

C

Documentação Embarcadero

<https://docwiki.embarcadero.com/>

<https://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Alexandria/en/FireMonkey>

https://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Alexandria/en/Android_Mobile_Application_Development

https://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Alexandria/en/Multi-Device_Applications_Index

https://docwiki.embarcadero.com/PlatformStatus/en/Main_Page






Tabela de Compatibilidades

https://docwiki.embarcadero.com/PlatformStatus/en/Main_Page

Supported Platforms and Operating Systems

Contents [\[show\]](#)

The following table shows supported platforms and operating systems for different RAD Studio versions. A * (star) sign next to an operating system indicates that there is a known issue with that operating system and a corresponding RAD Studio version. To see the workaround for that particular issue, click on the name of the operating system or scroll down to the appropriate section.

RAD Studio Version	Windows	macOS	iOS	Android	Linux
11 Alexandria	<ul style="list-style-type: none">Windows 11Windows 10Windows 7 (SP1 +)Windows Server 2019^[1]Windows Server 2016	<ul style="list-style-type: none">macOS MontereymacOS Big Sur^[2]macOS Catalina	<ul style="list-style-type: none">iOS 15iOS 14	<ul style="list-style-type: none">Android 12Android 11Android 10Android 9Android 8.1	<ul style="list-style-type: none">Ubuntu 20.04 LTSUbuntu 18.04 LTSRedHat Enterprise Linux (version 8)Windows 10 computer with WSL2 (Windows Subsystem for Linux)
					
10.4 Sydney	<ul style="list-style-type: none">Windows 10Windows 8.1Windows 7 (SP1+)Windows Server 2019^[1]Windows Server 2016Windows Server 2012 R2	<ul style="list-style-type: none">macOS Big Sur^[3]macOS CatalinamacOS MojavemacOS High Sierra	<ul style="list-style-type: none">iOS 14iOS 13iOS 12iOS 11	<ul style="list-style-type: none">Android 11^[4]Android 10^[5]Android 9Android 8Android 7Android 6	<ul style="list-style-type: none">Ubuntu 18.04 LTSUbuntu 16.04 LTSRedHat Enterprise Linux (version 7)
10.3 Rio	<ul style="list-style-type: none">Windows 10Windows 8.1Windows 7 (SP1+)Windows Server 2016Windows Server 2012	<ul style="list-style-type: none">macOS Catalina^[6]macOS MojavemacOS High SierramacOS Sierra	<ul style="list-style-type: none">iOS 13^[7]iOS 12iOS 11iOS 10, including iOS 10.3	<ul style="list-style-type: none">Android 10^[8]Android 9Android 8Android 7Android 6Android 5.1	<ul style="list-style-type: none">Ubuntu 18.04 LTSUbuntu 16.04 LTSUbuntu 14.04 LTSRedHat Enterprise Linux (version 7)
10.2 Tokyo	<ul style="list-style-type: none">Windows 10 (Including Windows 10 Creators Update & Windows 10 Anniversary Update)Windows 8, 8.1Windows 7 (SP1+)Windows Server 2016Windows Server 2012	<ul style="list-style-type: none">macOS High Sierra^[9]macOS SierraOS X 10.11 (El Capitan)OS X 10.10 (Yosemite)	<ul style="list-style-type: none">iOS 11^[10]iOS 10, including iOS 10.3iOS 9	<ul style="list-style-type: none">Android 8Android 7 (Nougat)Android 6Android 5Android 4.4Android 4.1.x, 4.2.x, 4.3.x	<ul style="list-style-type: none">Ubuntu Server (Ubuntu 16.04 LTS)RedHat Enterprise Linux (version 7)

Delphi, Android e iOS

Veja as tabelas de compatibilidades da ferramenta

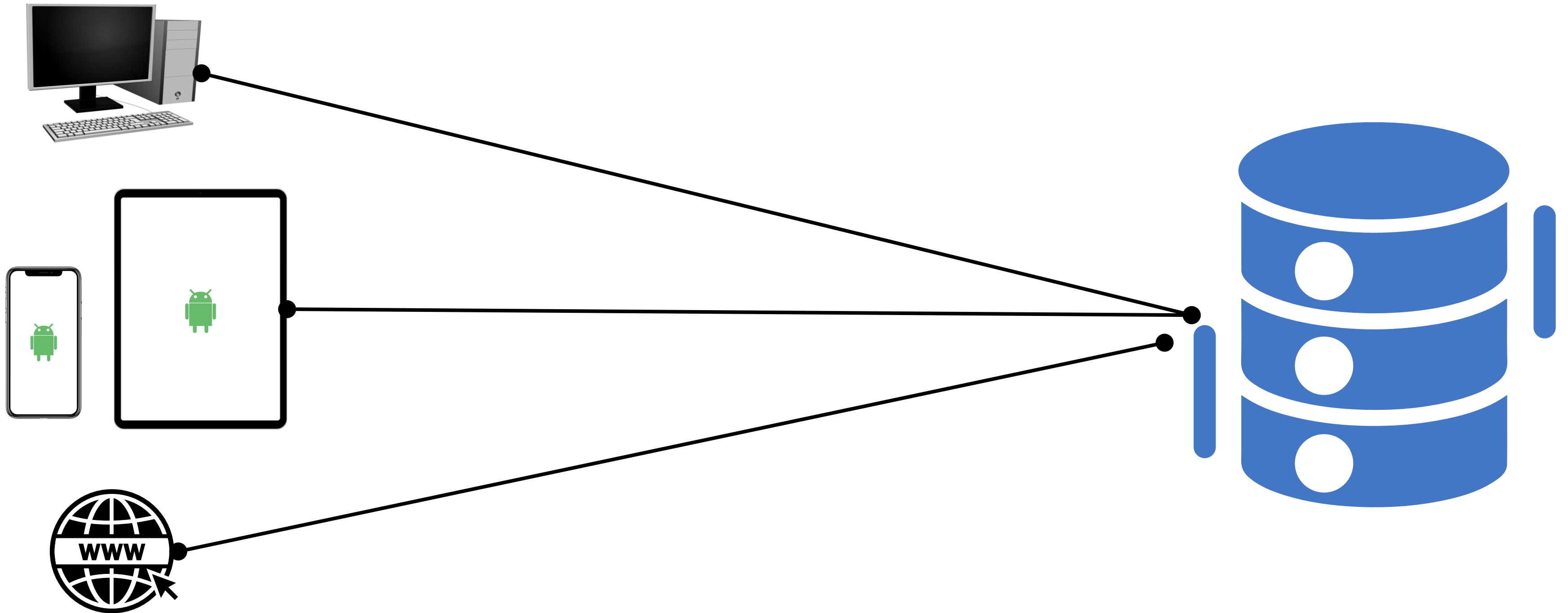


- Tire todas as suas dúvidas sobre macOS, iOS, Android e Xcode
- Aprenda a montar corretamente seu ambiente de desenvolvimento

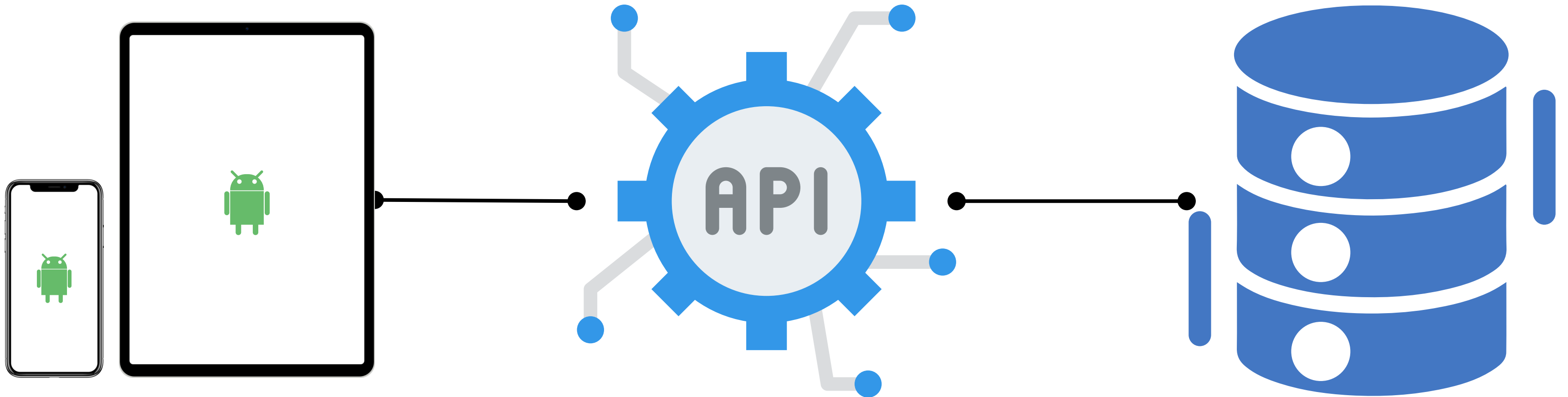


#Dicas

Arquitetura Client/Server



Arquitetura Mobile



Juntando as peças

- **Lado Mobile**

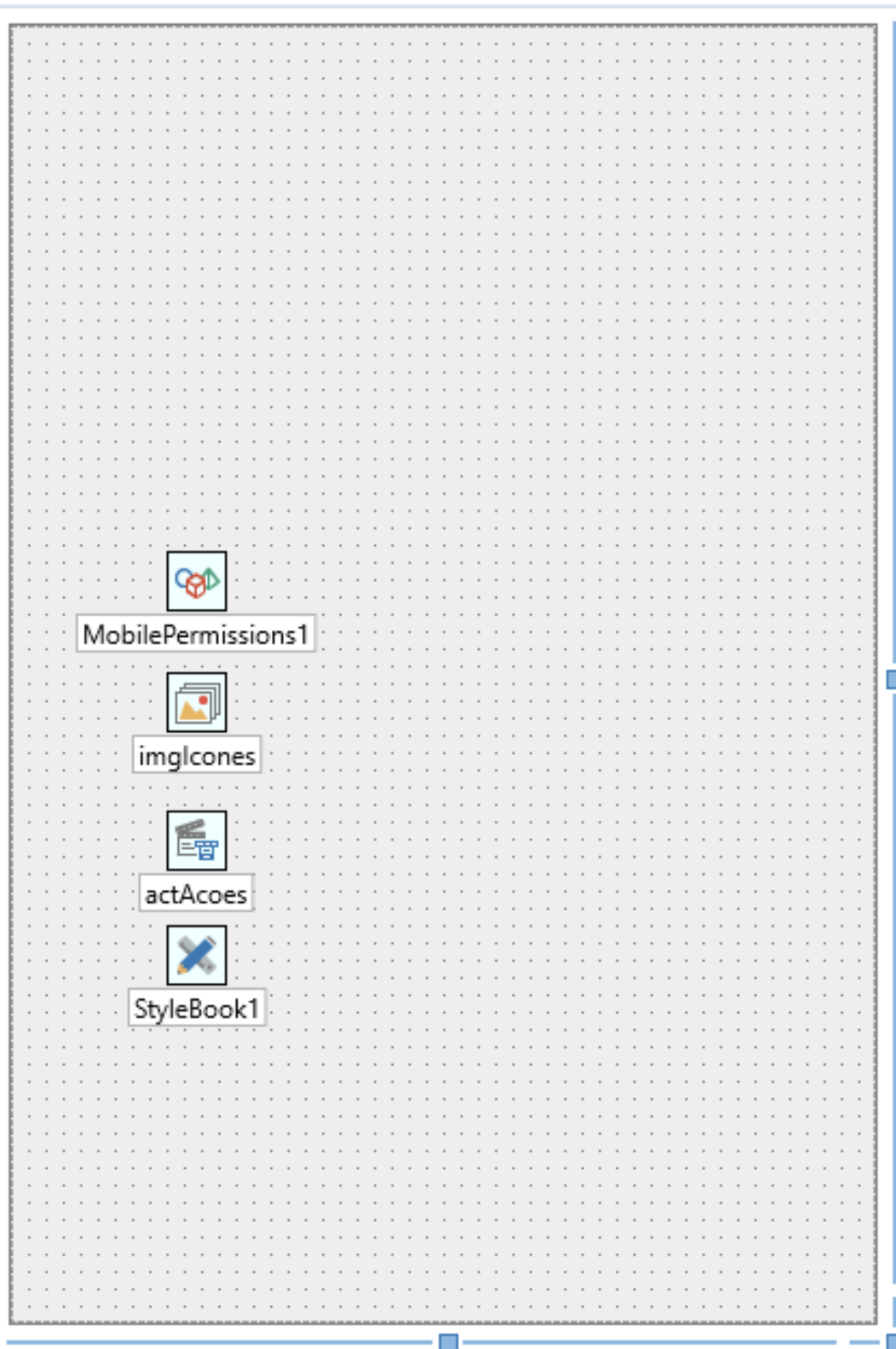
- **Rounter4D**
- **RESTRequest4D**
- **DataSet-Serialize**
- **Loading**
- **CustomThread**
- **LoadPhotoFromDelphi**
- **MobilePermissions**
- **Boss**



- **Lado Servidor API**

- **Horse**
- **Boss**
- **RESTRequest4D**
- **DataSet-Serialize**
- **ADRConnection**
- **Diversos Middlewares disponíveis**
- **Swagger**





```
procedure TFrmMain.FormShow(Sender: TObject);  
begin  
    TRouter4D.Render<TFrmLogin>.SetElement(lytNavegacao, lytNavegacao);  
    TRouter4D.Link.&To(CViewMenu, lytMenu);  
end;
```

Config

Servidor
servidor

Usuário
usuario

Senha
senha

☐ Lembrar Usuário

Entrar

Paleta de Cores

```
procedure TFrmLogin.speBtnConectarClick(Sender: TObject);  
begin  
  if TLibrary.CheckInternet then  
  begin  
    if ServiceUsuario.Login(edtUsuario.Text, edtSenha.Text) then  
    begin  
      TRouter4D.Link.&To(CViewClientes);  
    end;  
  end;  
end;
```

CViewClientes = App.View.Clientes.pas

```
constructor TRouters.Create;
begin
    //Rotas Principais
    TRouter4D.Switch.Router(CViewLogin           , TFrmLogin);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewMenu            , TFrmMenu);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewAgenda          , TFrmAgenda);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewClientes        , TFrmClientes);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewPedidos         , TFrmPedidos);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewProdutos        , TFrmProdutos);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewSincronizar      , TFrmSincronizar);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewConfig          , TFrmConfig);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewMapa            , TFrmMapa);

    //Rotas de Auxiliares - Cadastros e Outras
    TRouter4D.Switch.Router(CViewCadClientes     , TFrmCadClientes);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewCadContatos     , TFrmCadContatos);
    TRouter4D.Switch.Router(CViewCadEnderecos    , TFrmCadEnderecos);
end;
```



```
uses
    RESTRequest4D,
    DataSet.Serialize;

procedure TServiceClientes.ListarClientes(Sender: TObject);
var
    LResponse: IResponse;
begin
    LResponse :=
        TRequest.New.BaseURL('http://minhaapi.com.br:9000/clientes')
            .Accept('application/json')
            .ContentType('application/json')
            .Get;

    if (LResponse.StatusCode = 200) and (LResponse.Content.Equals(EmptyStr))
    begin
        MemTableClientes.LoadFromJson(LResponse.Content);
    end;
end;
```

```
uses
  ADRConn.DAO.Base,
  ADRConn.Model.Factory,
  ADRConn.Model.Interfaces,
  Dataset.Serialize;

function TADRConnDAOPessoa.List: TJSONArray;
const
  LSelect = 'SELECT * FROM TB_PESSOA';
var
  LDataSet : TDataSet;
begin
  LDataset :=
    FQuery
      .SQL(LSelect)
      .OpenDataset();

  Result := LDataset.ToJSONArray;
end;
```

```
uses
  ADRConn.DAO.Base,
  ADRConn.Model.Factory,
  ADRConn.Model.Interfaces,
  Dataset.Serialize;

function TADRConnDAOPessoa.List: TJSONArray;
const
  LSelect = 'SELECT * FROM TB_PESSOA';
var
  LDataSet : TDataSet;
begin
  LDataset :=
    FQuery
      .SQL(LSelect)
      .OpenDataset();

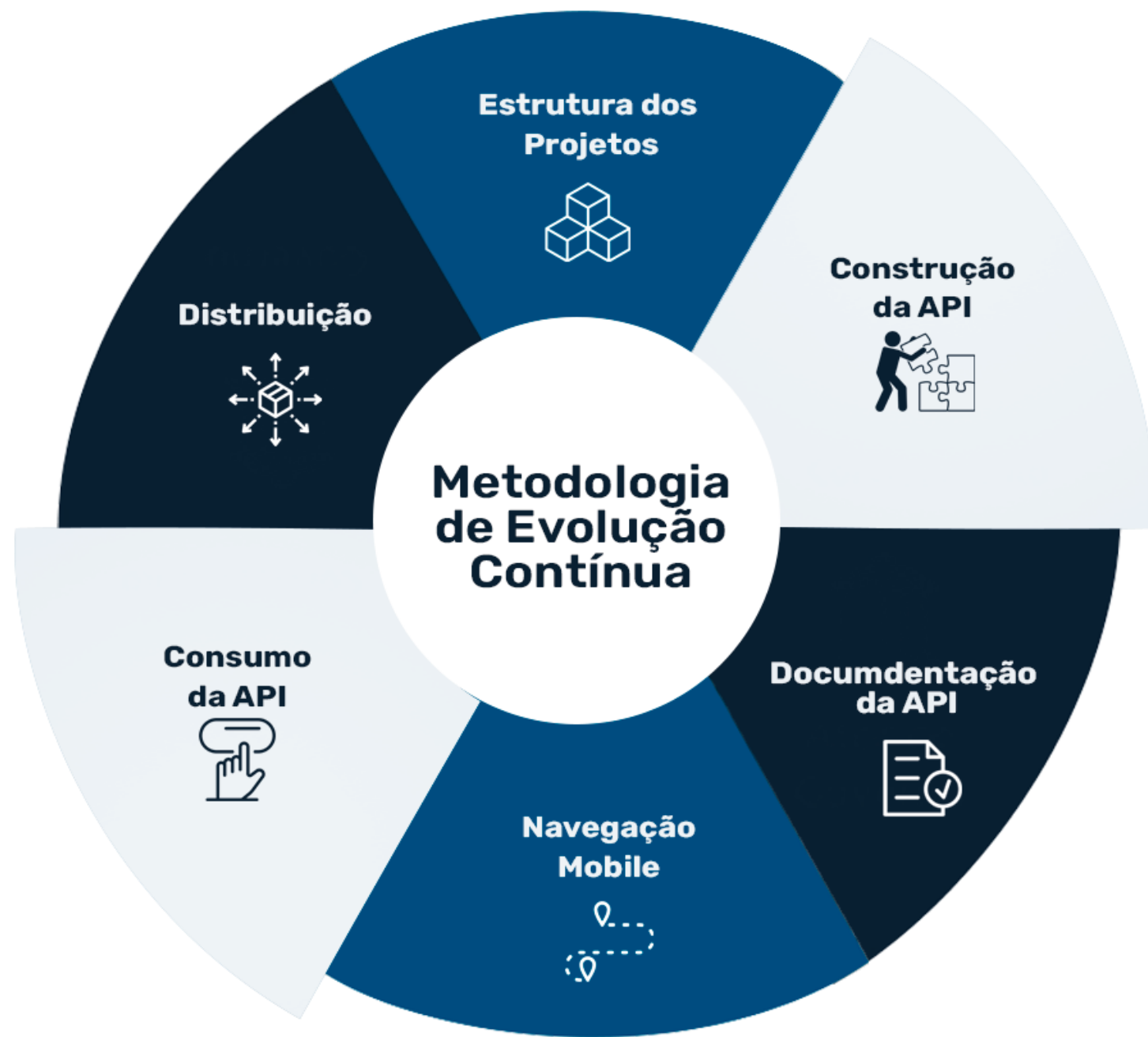
  Result := LDataset.ToJSONArray;
end;
```

Documente sua API

Caixas ^		
GET	/v1/caixas	Retorna a lista de caixas cadastrados ✓
Categorias ^		
GET	/v1/categorias	Retorna a lista de categorias cadastrados ✓
Cidades ^		
GET	/v1/cidades	Retorna a lista de cidades cadastrados ✓
Clientes ^		
GET	/v1/clientes/{id}	Retorna um cliente pelo seu ID ✓
PUT	/v1/clientes/{id}	Atualiza um cliente já existente ✓
GET	/v1/clientes	Retorna a lista de clientes cadastrados ✓
POST	/v1/clientes	Insere um novo cliente na tabela ✓
Empresas ^		
GET	/v1/empresas	Retorna a lista de empresas cadastrados ✓
GET	/v1/empresas/{id}	Retorna uma empresa pelo seu ID ✓


```
Horse.GBSwagger.Register,  
Horse.GBSwagger.Controller,  
GBSwagger.Path.Attributes,  
  
type  
  [SwagPath('pessoas')]  
  TControllerPessoa = class(THorseGBSwagger)  
    private  
  
    public  
      [SwagGET('clientes', 'Listagem Geral de Pessoas')]  
      [SwagResponse(200, TModelPessoa, 'Request executado com sucesso.')]  
      [SwagResponse(404, TModelError, 'Listagem vazia')]  
      [SwagParamQuery('nomeempresa', 'Nome da empresa a ser buscada')]  
      procedure DoList(Req: THorseRequest; Res: THorseResponse; Next: TProc);  
  
      [SwagGET('clientes/{id}', 'Listagem Geral de Pessoas por ID')]  
      [SwagResponse(200, TModelPessoa, 'Request executado com sucesso.')]  
      [SwagResponse(404, '', 'Listagem vazia')]  
      procedure DoFind(Req: THorseRequest; Res: THorseResponse; Next: TProc);
```

MEC - Metodologia de Evolução Contínua



- **Construção da Estrutura dos Projetos**
- **Construímos a API**
- **Documentamos a API**
- **Estruturamos a navegação do APP**
- **Consumimos a API**
- **Preparamos e/ou Distribuimos os aplicativos e APIs criados**

Imersão Desenvolvimento Android Presencial

Consiste em treinamento presencial de 02 dias em sala com turma de até 20 pessoas.



Grade do Curso

- Configuração de Ambiente
 - Dicas SDK e NDK
 - Configuração Delphi
 - Instalação e Atualização via Terminal
 - Dicas Docwiki e documentação
- Conceitos Android
 - Assíncrono
 - Comparativo com Windows/Desktop
 - Threads Anônimas
 - A importância na comunicação com o usuário
 - DO's e DONT's no Android
 - O que é e não é permitido no Android
- Criando o primeiro Aplicativo
 - Navegação
- Debugando no Android
 - F5, F7 e F8
 - Ctrl + F7
 - Watch List
 - BreakPoints
 - ADB
 - Debugando por Wi-Fi
- O que é e como funciona?
- O que pode ser aproveitado do ADB
- ScreenCopy
 - Espelhando a aplicação
- Componentizando a Aplicação
- Criando componentes visuais
- Melhorando a velocidade de listas

Grade do Curso

- Gerenciando Dependências no Projeto
 - Boss
 - Instalando Dependências
- Consumindo API REST
- RESTRequest4D
- DataSet Serialize

Grade do Curso

- Horse
 - Criando a API do Zero
 - Conceito de Controller
 - Conceito de DAO - Data Access Object
 - Instalando dependências, os middlewares
 - Basic Authentication
 - Manipulação de JSON
 - Enviando e Recebendo JSON
 - CRUD no banco de dados
 - Gerando Documentação Swagger
 - Preparando para Linux
 - Compilando para Linux
 - Distribuindo a API em Amazon EC2 Ubuntu 22
 - Distribuindo um aplicativo no Google Play e AppStore (Módulo online no ClubeMobile Grátis 01 Ano)
 - Criando um ambiente de desenvolvimento temporário virtual macOS

O que mais vou receber?

- Acesso a material gravado por 180 dias no painel de Aluno (26 aulas)
- Acesso a grupo no WhatsApp por 30 dias pra tirar as dúvidas comigo
- 01 ano de ClubeMobile Grátis
- 02 cursos com validade de 01 ano



Quando vai acontecer?

26 e 27 de Janeiro

Av. Paulista, 1499, 17o. Andar

(sexta e sábado)

das 9h as 16h

Paradas para almoço e coffe-break

Qual valor de investimento?

Valor Atual do Investimento

~~*R\$ 1.999,00*~~

Como se inscrever?

- Acesso a material gravado por 180 dias no painel de Aluno (26 aulas)
- Acesso a grupo no WhatsApp por 30 dias pra tirar as dúvidas comigo
- 01 ano de ClubeMobile Grátis
- 02 cursos com validade de 01 ano



~~R\$ 179,00~~



~~R\$ 497,00~~



~~R\$ 497,00~~

Total de Investimento: ~~R\$ 1.173,00~~

Valor do Investimento



Imersão Desenvolvimento Android Presencial

Autor: Adriano Santos

12 x de R\$ 99,76 *

Ou R\$ 999,50 à vista

Imersão Android 02 Dias

Nome completo

Seu email

Confirme seu email

Celular

BR +55



(11) 96123-4567



Cupom **MOBILEREST** aplicado!



12x de
R\$ 99,76
ou
R\$ 999,50 à vista

**BLACK
FRIDAY**

Como fazer a inscrição?

Procurar a Camila ou Ananda
Pegar a ficha de aplicação
Preencher e devolver até o final do dia

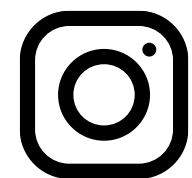
Adriano faz a avaliação e Comercial entra em contato.

Adriano Santos

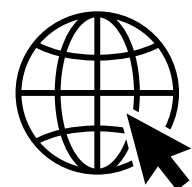
CEO Adriano Santos Treinamentos



@adrianosantostreina



@adrianosantostreina



<https://adrianosantostreina.com.br>



<https://t.me/AdrianoSantosCommunity>





Obrigado