

PARE DE ESTOURAR **PRAZOS**

Vou mostrar ferramentas práticas para calcular esforço, dimensionar riscos, descobrir dependências e obter detalhes que impactam o esforço de desenvolvimento.

Fernandes Lima



FERNANDES LIMA

Especialista em gestão e performance para
líderes de desenvolvimento de softwares

AGILE NOW

Consultor e instrutor



Mentor

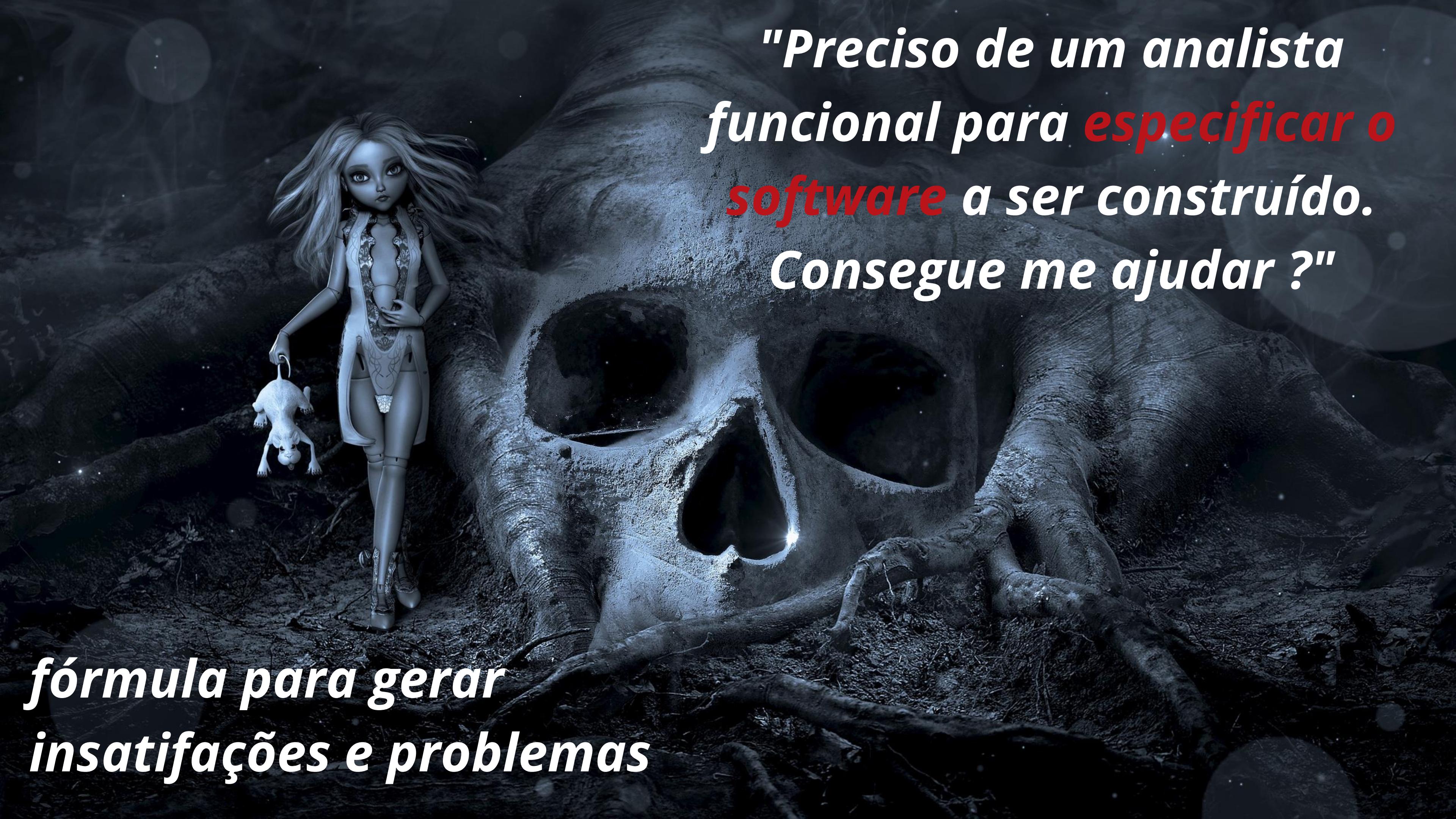


DESEVOLVIMENTO DE
SOFTWARE É LIDAR COM
INCERTEZAS O TEMPO TODO



23/11(qui) - 09:30
(horário de Brasília)

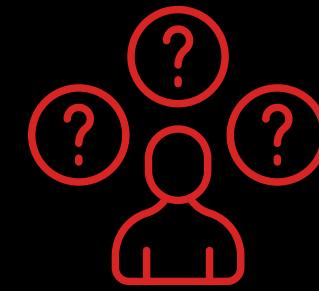
*"Preciso de um analista funcional para
especificar o software a ser construído.
Consegue me ajudar?"*



*"Preciso de um analista
funcional para especificar o
software a ser construído.
Consegue me ajudar?"*

*fórmula para gerar
insatisfações e problemas*

No momento em que o cliente solicita o software, tem um abismo repleto de incertezas



“Será que é isso
que eu preciso?”



“Temos todos os
detalhes e regras?”



“Pensei em todas
as possibilidades?”



“Falei com todas
as pessoas sobre
este projeto?”

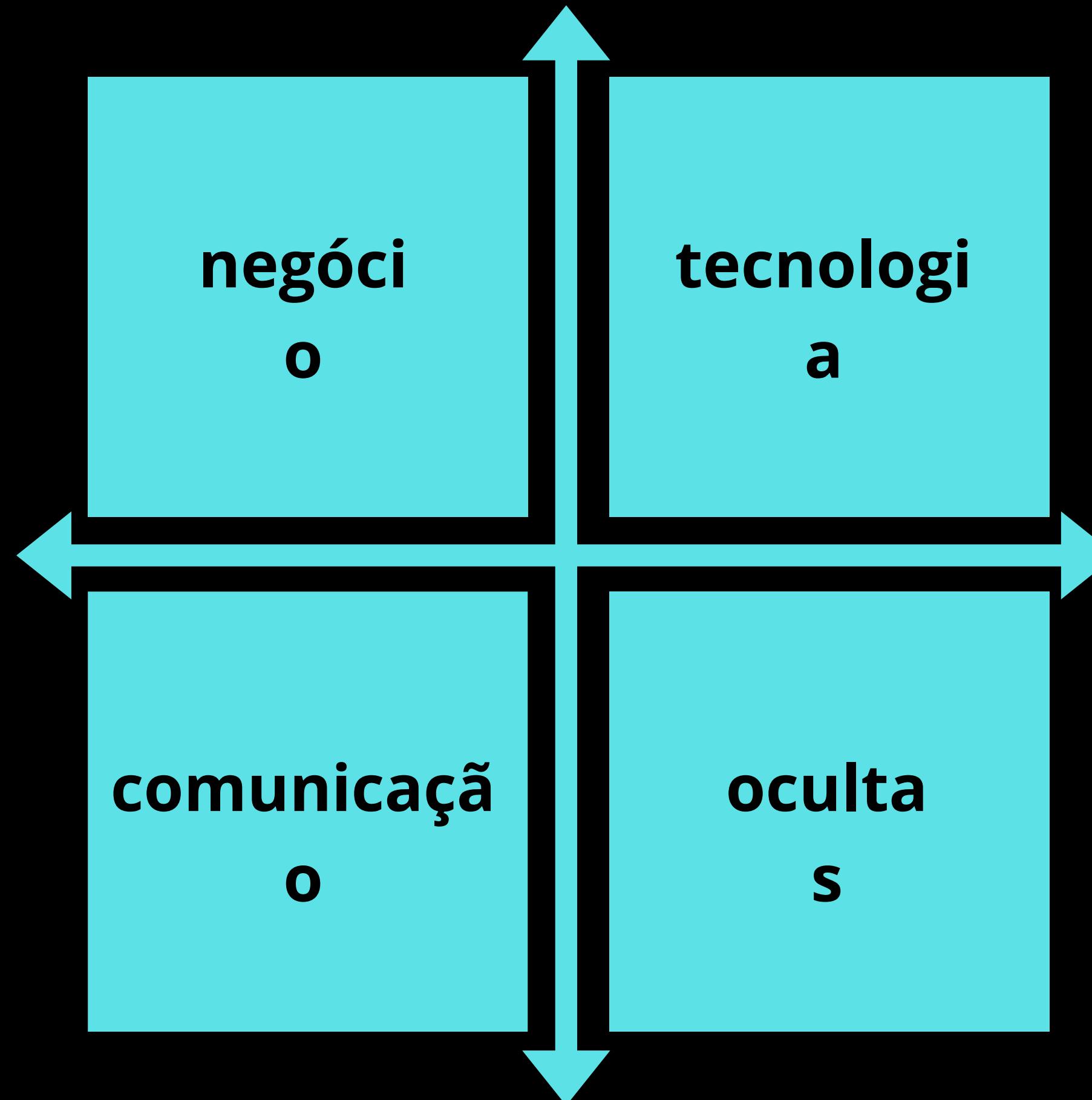


“Sera que esqueci
de algo?”



“Ainda bem
que é MUITO
simples”

DIVERSAS INCERTEZAS



IDENTIFICAÇÃO DE RISCOS

LISTAR



COMO VOCÊ CALCULA
HORAS DE
DESENVOLVIMENTO HOJE?



CALCULAR ESFORÇO

Horas adequadas

Horas de Testes +
correções

Interações

Dúvidas e reuniões

Margem de
segurança

PRODUTIVO X OCUPADO

A diferença entre ser produtivo e estar ocupado é que, enquanto o primeiro está relacionado à eficiência na realização de tarefas, o segundo está relacionado à quantidade de tarefas realizadas.



Uma pessoa ocupada é aquela que está sempre fazendo algo, mas nem sempre o que é importante ou urgente. Ela pode estar envolvida em **muitas atividades, mas não necessariamente está alcançando seus objetivos.**

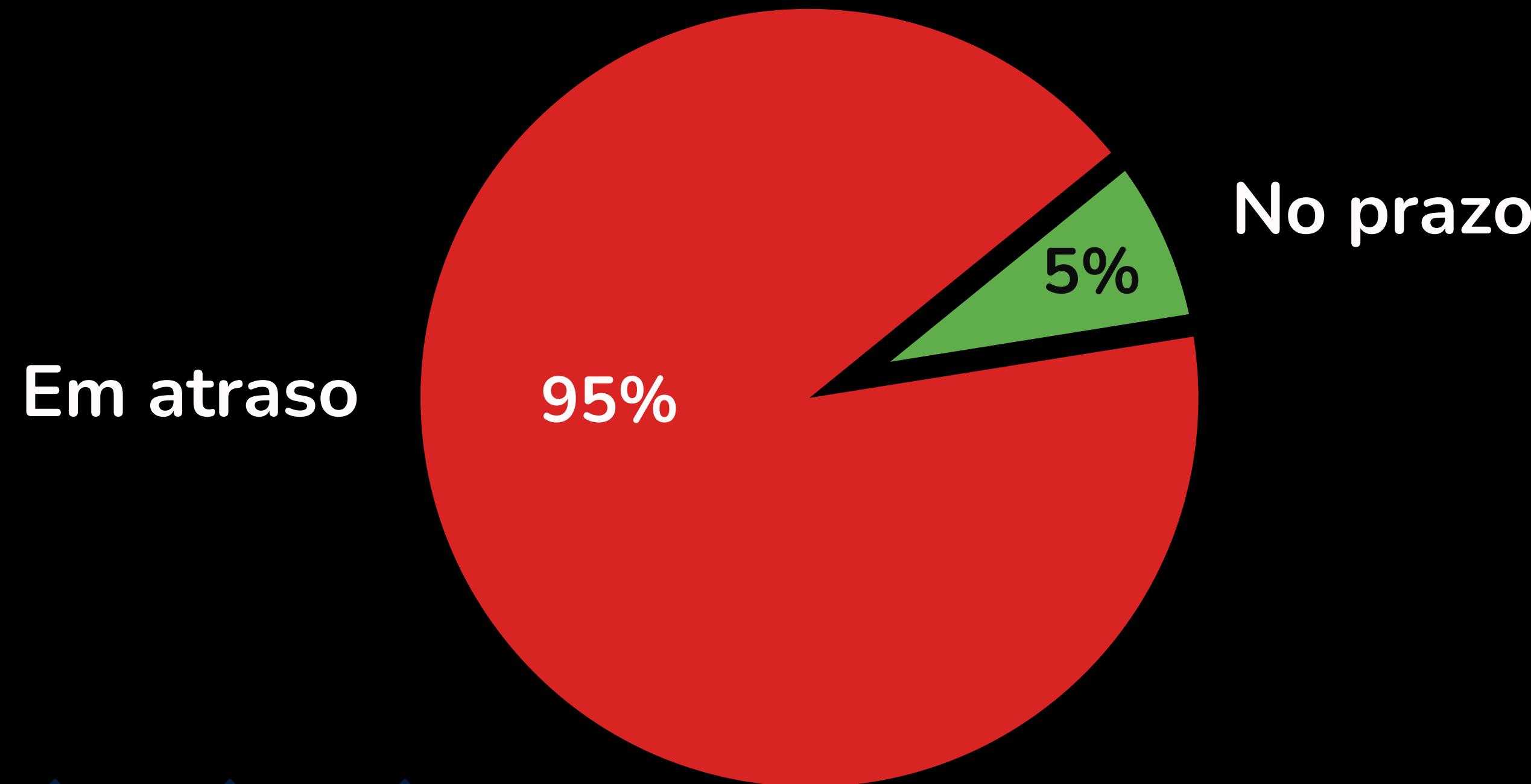


Já uma pessoa produtiva é aquela que é capaz de realizar tarefas de **forma eficiente, com foco nos resultados.** Ela sabe priorizar suas tarefas e se organizar para realizá-las no prazo e com qualidade.

AGENDA LOTADA

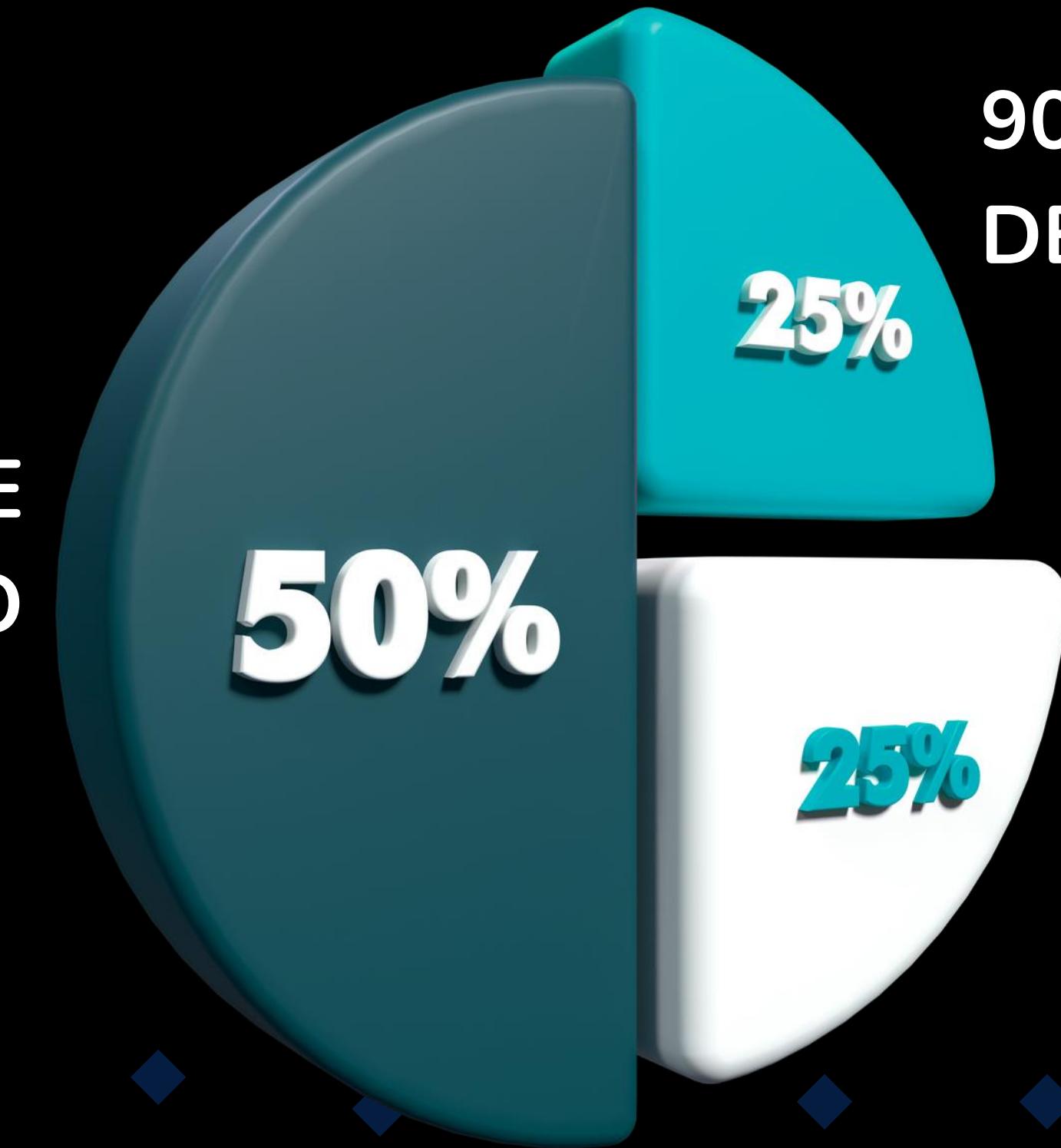


DEMANDAS EM ATRASO X PRAZO



ATRASO POR DIAS

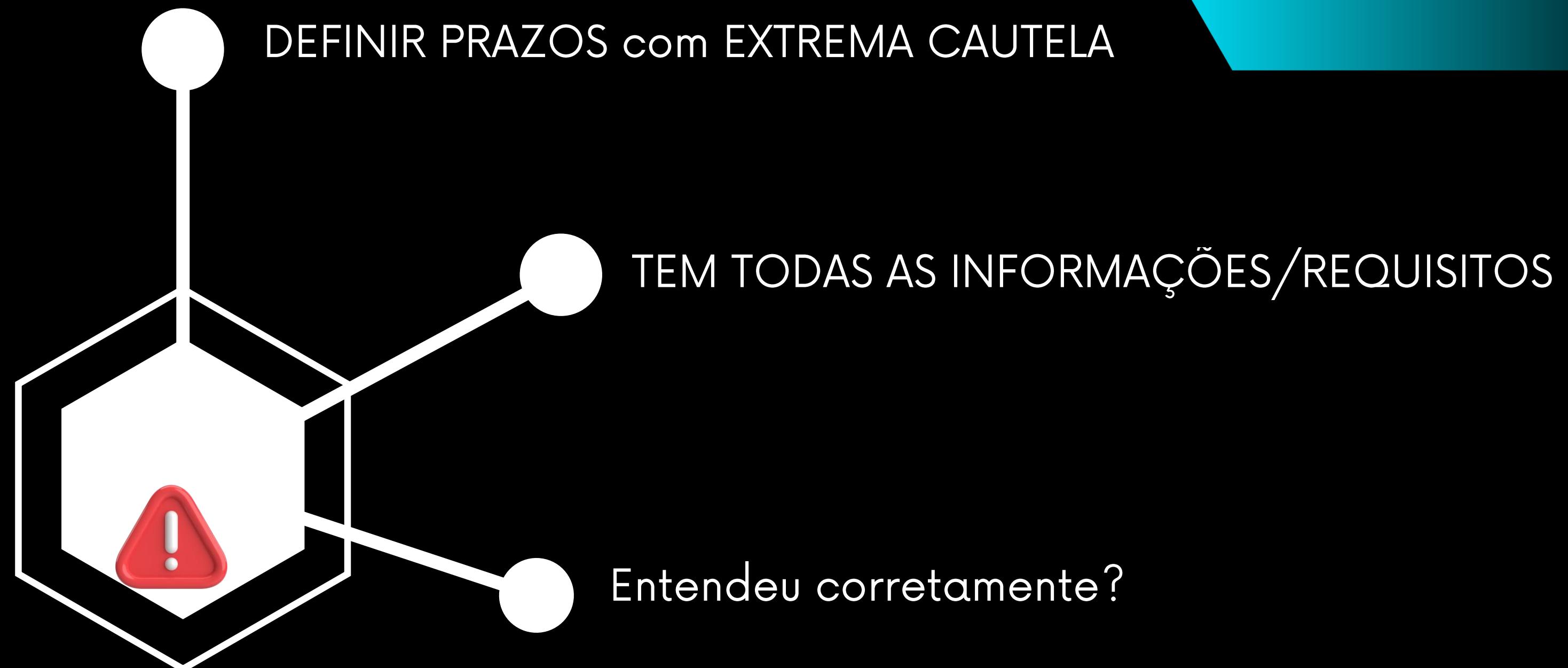
60 DIAS DE
ATRASO



90 DIAS OU +
DE ATRASO

ATÉ 30 DIAS
ATRASO

#dicas



Quanto menor o prazo,
maior o risco!

Quanto mais o prazo de
início for próximo do
prazo final, maior o risco

Quanto maior
sobrecarga, maior o
risco

Quanto maior pressão,
maior o risco

Quanto maior a tarefa,
maior o risco

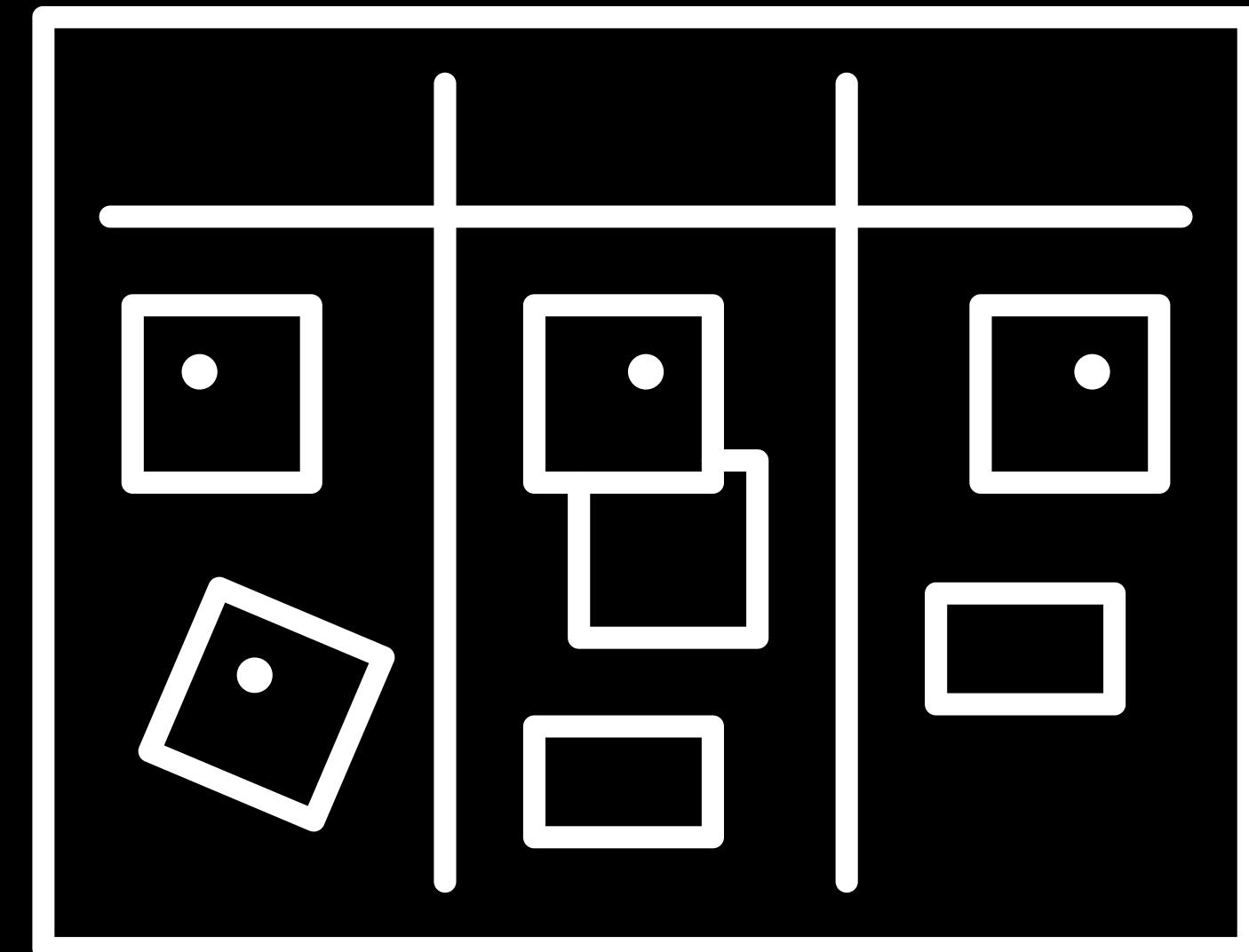
Desenvolver software
tem altas incertezas na
imensa maioria das vezes

“Baseado no seu histórico de entrega dos últimos 90 dias, qual a probabilidade de você entregar (com 90% de precisão) no prazo solicitado?”

“Desejar um prazo menor e não entregar, é suficiente?”

Quais discussões estamos realizando para reduzir os riscos de não entregar?

A visibilidade dos trabalhos em andamento, contribui para mitigar riscos, promover alinhamentos e definir novos prazos assertivos





Como organizar tudo isto
na pratica e aplicar em
em uma demanda de um
cliente?

Para de estourar prazo?

Descobrir o que o cliente quer no meio do desenvolvimento?

Problemas de comunicação com o cliente/usuário.

Se você é programador para de ter dificuldades com prazos, estimativas e virar noites para entregar projeto.

Tópicos

+Ferramentas para tratar Dificuldades com prazos de entrega

+Identificando riscos

+Descobrindo a necessidade do cliente e gerando rapidamente o escopo

+calculando o prazo de entrega

+Vamos trabalhar em um case vida real

+Atividades em grupo mão na massa

+Discussões com diferentes papéis

Workshop ON-LINE / AO VIVO

Entregue Software no Prazo sem Perrengues

11/01(qui) - 19:00 / 21:30

13/01(sab) - 09:00 as 17:30

CUPOM
EVENTO251



BONUS: 1 HORA DE
MENTORIA PARA OS
10 PRIMEIROS

VÁLIDO
ATÉ 25/11

35% DE
DESCONTO

Obrigado

