

Explicação Técnica do Modelo: chat.models

Classe Mensagem

Modelo principal que representa uma mensagem enviada por um usuário.

Campos principais:

- remetente: Usuário que envia a mensagem.
- destinatario: Usuário que recebe a mensagem (para chats privados). Pode ser nulo em chats coletivos.
- nucleo: Relaciona a mensagem a um núcleo específico (opcional).
- evento: Relaciona a mensagem a um evento (opcional).
- organizacao: Relaciona a mensagem a uma organização (opcional).
- tipo: Define o tipo de conteúdo ('text', 'image', 'video', 'file').
- conteudo: O conteúdo textual ou URL do arquivo.

Regras:

- Apenas um dos escopos deve ser definido (nucleo, evento ou organizacao).
- Usado tanto para chats privados quanto coletivos, dependendo dos campos preenchidos.

Classe Notificacao

Modelo que representa uma notificação de mensagem para um usuário.

Campos principais:

- usuario: O usuário notificado.
- remetente: Quem enviou a mensagem.
- mensagem: Referência à mensagem recebida.
- lida: Booleano indicando se a notificação foi visualizada.

Usado para exibir alertas de novas mensagens em dashboards ou menus de notificações.

Herança de TimeStampedModel

Ambas as classes herdam de TimeStampedModel (modelo base), o que adiciona campos como:

- created_at: Data/hora de criação da instância.
- updated_at: Data/hora da última modificação.

Design e Flexibilidade

O modelo foi desenhado para suportar múltiplos contextos de chat com reutilização máxima:

- Chat privado (via remetente + destinatario)
- Chat de núcleo (via campo nucleo)
- Chat de evento (via campo evento)
- Chat da organização (via campo organizacao)

Com isso, o mesmo modelo atende todos os escopos do sistema HubX com validações baseadas no contexto.