

Requisitos do App Chat - HubX

Objetivo Geral

Permitir comunicação em tempo real via WebSocket e interface visual entre usuários em diferentes contextos organizacionais. O app deve ser modular e reutilizável.

Escopos de Chat Suportados

- Privado (1:1): entre dois usuários do mesmo núcleo.
- Núcleo: entre todos os membros de um núcleo.
- Evento: entre participantes inscritos em um evento.
- Organização: entre todos os associados e admins da organização.

Chat da Organização

Público-alvo:

- Todos os usuários com vínculo organizacional, incluindo associados e admins.

Funcionalidades:

- Canal coletivo único por organização.
- Mensagens visíveis para todos os associados e admins.
- Suporte a texto, imagens, vídeos e arquivos.

Validações:

- O usuário deve pertencer à organização (`user.organizacao_id == context_id`).
- O tipo do usuário deve ser associado ou admin.

Requisitos Técnicos

- Adicionar campo `organizacao` ao modelo `Mensagem`:
`organizacao = models.ForeignKey(Organizacao, null=True, blank=True, on_delete=models.CASCADE)`
- Consumer WebSocket deve validar o vínculo do usuário com a organização.
- View HTTP para modal de chat organizacional.
- Rota WebSocket: `ws/chat/organizacao/<org_id>/`

Observações Adicionais

- A associação à organização é obrigatória para participar do canal.
- Interface pode exibir notificações ou badges para novas mensagens.
- Admins podem ter permissões extras como fixar mensagens ou exportar histórico.