## Gestión de Proyectos - Proyecto Final de Acceso a Datos

Proyecto en Github: <a href="https://github.com/adrianpisabarrogarcia/Gestion-Proyectos-Hibernate">https://github.com/adrianpisabarrogarcia/Gestion-Proyectos-Hibernate</a>

Nombre del alumno: Adrián Pisabarro García

# <u>Índice</u>

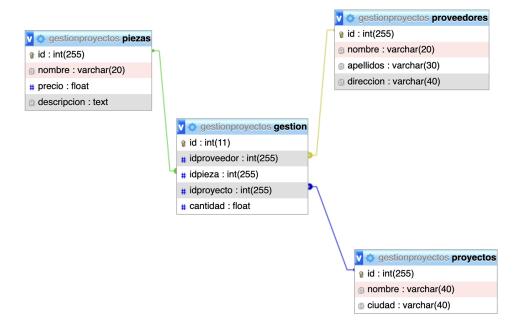
Gestión de Proyectos - Proyecto Final de Acceso a Datos	1
Introducción	1
Esquema E:R	1
Cómo iniciar el programa	2
Funcionalidades y Funcionamiento de la aplicación	3
Menú Proveedores	3
Menú Piezas	5
Menú Proyectos	7
Menú Gestión	8

## Introducción

Este trabajo simula la gestión de proyectos de piezas, proyectos y proveedores. El objetivo de este proyecto es utilizar tecnología JPA llamada Hibernate con Java. Se utiliza una base de datos MariaDB (montada con XAMPP) y el entorno de desarrollo con IntelliJ.

## Esquema E:R

El esquema entidad-relación, es el siguiente:



Se hacen diferentes tipos de cambios a la hora de implementar el proyecto, cambios que pueden facilitar el desarrollo con Hibernate y solucionar problemas de accesibilidad de los IDS de la aplicación.

#### Cambio 1:

Se decide utilizar un ID en CADA tabla que sea AUTONUMÉRICO con un max value de 255. El utilizar un ID se debe a que no me tengo que estar preocupando de que una persona ponga un identificador que no tenga nada que ver con el resto de identificadores de piezas, proyectos y proveedores.

Además a la hora de seleccionar los ids en combos es más fácil utilizar ids numéricos, van en orden.

Con la utilización de IDs es más fácil el manejo de relaciones.

#### Cambio 2:

En la relación de pizzas, proveedores y proyectos, se decide crear un ID específico para la tabla, Hibernate no entiende muy bien a la hora de crear el objeto Gestión cuando una tabla tiene 3 referencias y a la vez son las tres ids con claves primarias. Es por ello, que se quiere simplificar, se transforman en simples foreign keys y se pone de clave primaria un campo nuevo llamado ID y autonumérico.

#### Cómo iniciar el programa

Ejecutar el método main situado en src/Main.

Previamente, necesitarás una instancia de MariaDB.

Tienes el DDL con bastantes datos en src/DDL/gestionproyectos.sql

- Después modifica el siguiente archivo con la conexión de la instancia: src/hibernate.cfg.xml
- Si lo prefieres, en las primeras líneas del método main tienes disponibles 4 líneas para insertar más datos de pruebas, bastaría con descomentarlas.

Nota: se han cambiado algunos menús para una mejor accesibilidad de los listados de los diferentes objetos, se han utilizado tablas.

## Funcionalidades y Funcionamiento de la aplicación

¡Arrancamos el programa!

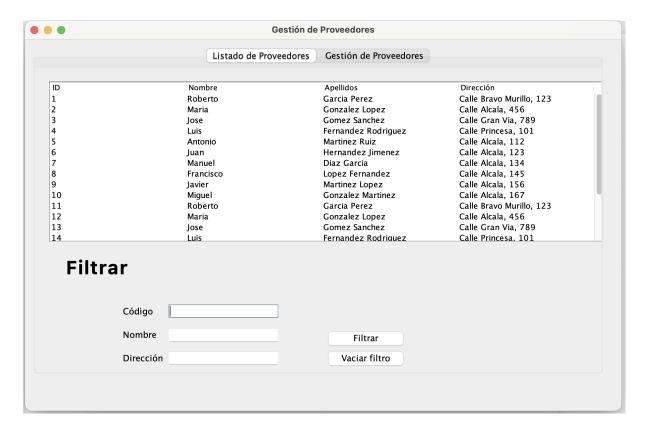
Con este menú comenzamos el programa:



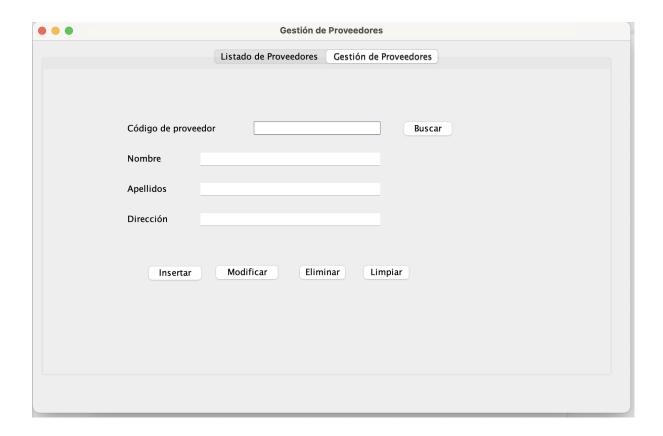
Menú Proveedores

Si hacemos clic en el menú de proveedores tendremos dos pestañas, la primera con un listado de proveedores en forma de tabla con las opciones de filtrar por ID, nombre y dirección. La segunda, con las opciones de búsqueda de un elemento en concreto introduciendo el identificador. Con la posibilidad de insertar nuevos elementos, modificarlos, eliminar y limpiar los campos.

#### Listado de proveedores:



Gestión de proveedores:



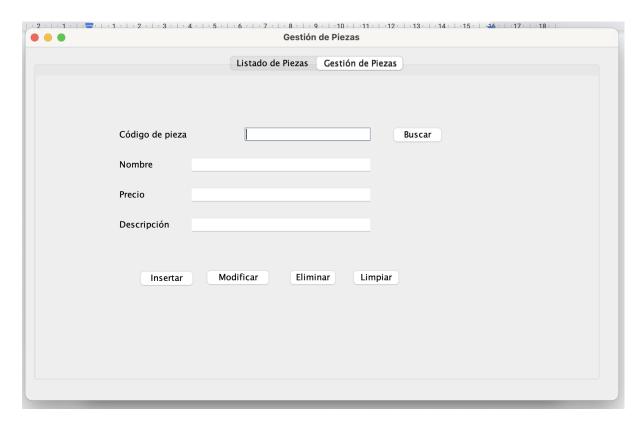
## Menú Piezas

Si hacemos clic en el menú de piezas tendremos dos pestañas, la primera con un listado de piezas en forma de tabla con las opciones de filtrar por ID y nombre. La segunda, con las opciones de búsqueda de un elemento en concreto introduciendo el identificador. Con la posibilidad de insertar nuevos elementos, modificarlos, eliminar y limpiar los campos.

Listado de piezas:



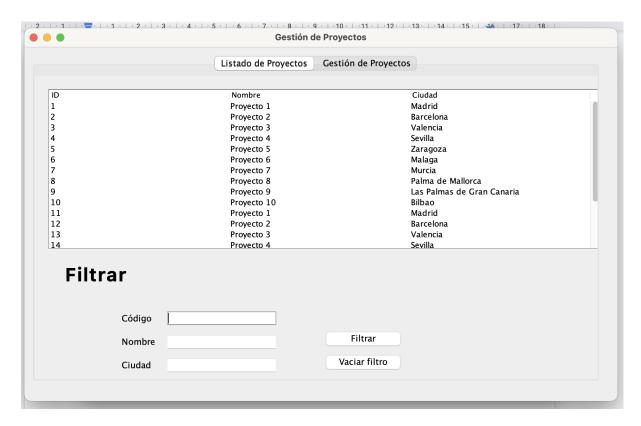
## Gestión de piezas:



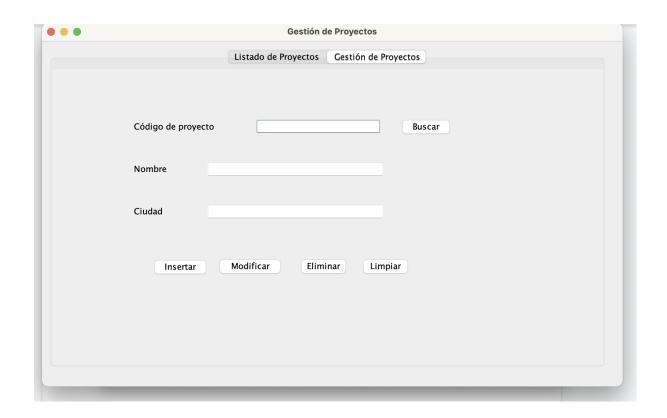
## Menú Proyectos

Si hacemos clic en el menú de proyectos tendremos dos pestañas, la primera con un listado de proyectos en forma de tabla con las opciones de filtrar por ID y nombre. La segunda, con las opciones de búsqueda de un elemento en concreto introduciendo el identificador. Con la posibilidad de insertar nuevos elementos, modificarlos, eliminar y limpiar los campos.

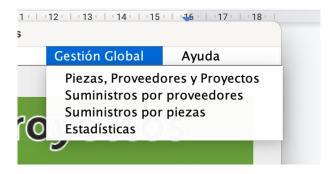
### Listado de proyectos:



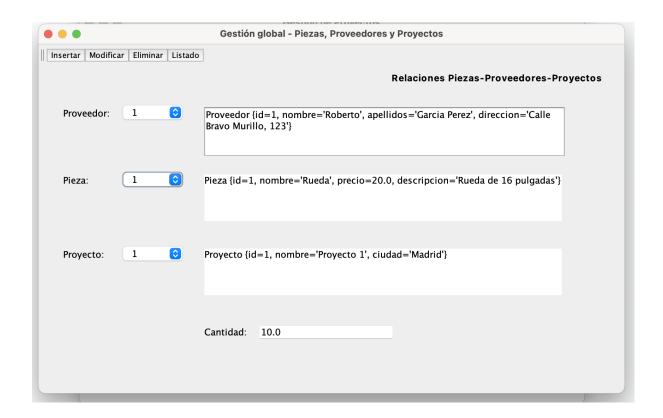
Gestión de proyectos:



## Menú Gestión



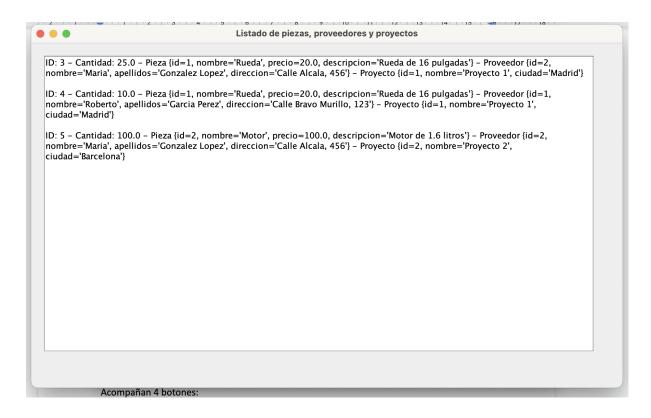
Piezas, Proveedores y proyectos



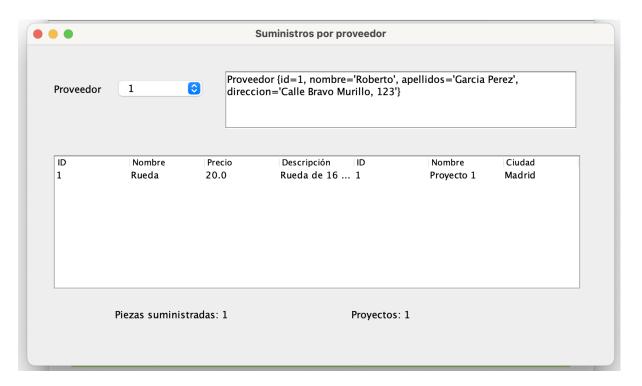
Esta ventana, tiene combos con los ids de cada elemento, a medida que los cambias cambia la información en cantidad, si hay información se mostrará como en la imagen, sino, se mostrará vacío.

## Acompañan 4 botones:

- Insertar, inserta si no hay un dato previo relacionado
- Modifica, si hay un dato previamente guardado
- Elimina, si hay un dato previamente guardado
- Listado, se abre otra ventana con todos los datos de la tabla gestión

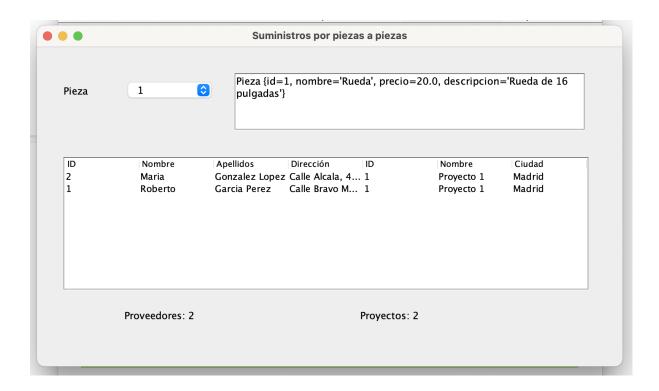


#### Suministros por proveedor



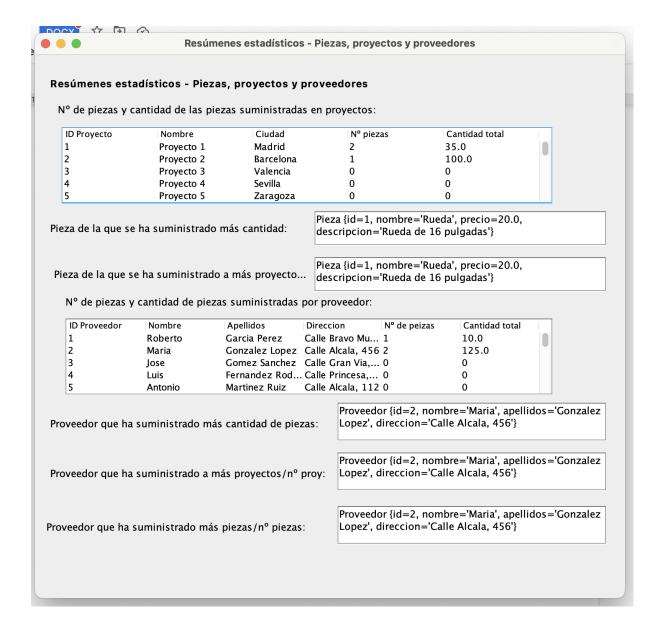
Eliges un proveedor y te relaciona la información de todas las relaciones en gestión con la información relacionada de piezas y proyectos.

Suministros por piezas



Eliges una pieza y te relaciona la información de todas las relaciones en gestión con la información relacionada de proveedores y proyectos.

Estadísticas



Todas las estadísticas de la tabla de gestión, por orden, todo lo que te muestra:

- Tabla con el nº de piezas y cantidad de las piezas suministradas en los proyectos
- Pieza que tiene suministrado más cantidad
- Pieza que se ha suministrado a más cantidad de proyectos
- Tabla con el nº y cantidad de piezas suministradas por proveedor
- Proveedor que se ha suministrado más cantidad de piezas
- Proveedor que ha suministrado más nº de proyectos
- Proveedor que ha suministrado más nº piezas