

PROYECTO

Para este proyecto tenéis que crear una aplicación para Android, usando Kotlin como lenguaje de programación.

A la hora de valorar esta aplicación se tendrá en cuenta tanto la **funcionalidad** de esta, como su **usabilidad** y **diseño**, teniendo en cuenta las pautas que vimos en la primera evaluación.

Esta aplicación tendrá que tener un **toolbar con diferentes opciones en el menú**, usar un **RecyclerView** para mostrar información y usar una **BBDD**.

El menú no podrá ser igual en todos los fragmentos de la aplicación, ya que las funcionalidades de cada fragmento seguramente sean diferentes.

Para la BBDD usareis SQLite y Room y se podrán **insertar, modificar y borrar** los elementos de esta.

Todo esto tendrá que estar bien implementado para poder aprobar.

Todo lo que suméis sumara en la nota, usar imágenes, botones, checkbox...en el layout del recyclerView, usar un cardView, usar otros componentes de Android como el ViewPager...usar Parse para tener la BBDD en la nube. Para eso se os facilitaran algunas píldoras, pero tenéis muchísima documentación en internet.

Un ejemplo de proyecto podría ser una aplicación de preguntas tipo trivial. Se podría jugar respondiendo preguntas y consiguiendo una puntuación, y se podría usar el RecyclerView para ver un listado de mejores puntuaciones. Además de tener la opción de insertar nuevas preguntas, modificar las ya creadas o borrarlas.

La entrega del proyecto tendréis que hacerla en la tarea habilitada en Moodle para ello, pero tendrá que ser un enlace a vuestro proyecto final en github. Si queréis subir también el proyecto final no hay ningún problema, pero siempre con el enlace a github. La última fecha para entregar el proyecto será el 30 de mayo a las 22:00.

El día 31 de mayo, tendréis que preparar una presentación del proyecto, donde expliquéis vuestra aplicación, a quien está dirigida, como funciona, que problemas habéis tenido... Para ello usar capturas, texto, imágenes... Esta presentación tiene que ser un pequeño manual de la aplicación.