

### Ejercicio 3

Hacer una un programa que gestione empleados.

Los empleados se definen por tener:

- Nombre
- Edad
- Salario

También tendremos una constante llamada PLUS, que tendrá un valor de 300€

Tenemos dos tipos de empleados: repartidor y comercial.

El comercial, aparte de los atributos anteriores, tiene uno más llamado comisión (double).

El repartidor, aparte de los atributos de empleado, tiene otro llamado zona (String).

Crea sus constructores, getters and setters y toString (piensa como aprovechar la herencia).

No se podrán crear objetos del tipo Empleado (la clase padre) pero si de sus hijas.

Las clases tendrán un método llamado plus, que según en cada clase tendrá una implementación distinta. Este plus básicamente aumenta el salario del empleado.

- En comercial, si tiene más de 30 años y cobra una comisión de más de 200 euros, se le aplicara el plus.
- En repartidor, si tiene menos de 25 y reparte en la “zona 3”, este recibirá el plus.

Puedes hacer que devuelva un booleano o que no devuelva nada, lo dejo a tu elección.

Crea una clase ejecutable donde crees distintos empleados y le apliques el plus para comprobar que funciona.

## Ejercicio 4

Nos piden hacer que gestionemos una serie de productos.

Los productos tienen los siguientes atributos:

- Nombre
- Precio

Tenemos dos tipos de productos:

- Perecedero: tiene un atributo llamado días a caducar
- No perecedero: tiene un atributo llamado tipo

Crea sus constructores, getters, setters y toString.

Tendremos una función llamada calcular, que según cada clase hará una cosa u otra, a esta función le pasaremos un numero siendo la cantidad de productos

- En Producto, simplemente seria multiplicar el precio por la cantidad de productos pasados.
- En Perecedero, aparte de lo que hace producto, el precio se reducirá según los días a caducar:
  - Si le queda 1 día para caducar, se reducirá 4 veces el precio final.
  - Si le quedan 2 días para caducar, se reducirá 3 veces el precio final.
  - Si le quedan 3 días para caducar, se reducirá a la mitad de su precio final.
  - En NoPerecedero, hace lo mismo que en producto

Crea una clase ejecutable y crea un array de productos y muestra el precio total de vender 5 productos de cada uno. Crea tú mismo los elementos del array.