

Desarrollo de Interfaces - Ejercicios básicos.

A la hora de hacer los siguientes ejercicios tener en cuenta las excepciones que pueden ocurrir al hacer conversiones de tipo. Investigar cómo gestionarlas para que vuestros programas no casquen.

1. Introducir dos números por teclado.

Si el número uno es mayor que el número dos mostrar por pantalla el resultado de la resta. Independientemente de si el uno es mayor o no, también queremos visualizar la suma de los dos números.

2. Realizar un programa que lea una fecha representada por dos enteros, mes y año, y dé como resultado el número de días de ese mes. Hacerlo con un select.

*Existe un método que lo calcula.

3. Realizar un programa que a través de un menú permita realizar las operaciones de sumar, restar, multiplicar, dividir y salir. Las operaciones constarán solamente de dos operandos.

4. Introducir por teclado el número de horas trabajadas al mes por un empleado e imprimir el sueldo que le corresponde cobrar teniendo en cuenta que cada hora normal se paga a 10 y cada hora extra a 15. Las horas extras son aquellas superiores a las 160.

A la nómina calculada anteriormente sumarle un plus de 100 teniendo en cuenta el estado civil y el nivel de estudios del empleado. Esta última información también la obtendremos a través del teclado. Se podrá utilizar condiciones compuestas. Utiliza el menor número posible de condiciones.

Estado civil (S C V D) Nivel de estudios (P M S).

Llevar plus las siguientes combinaciones: SP VS SM CS VP SS DS

5. Hacer un programa que cree una pirámide invertida de asteriscos de la altura que el usuario introduzca por teclado.

***** n=4

*