

1. Desarrolla un programa que tenga un menú. En el menú tendrá que aparecer las opciones de sumar, restar, multiplicar, dividir, calcular el resto de una división y salir. Si elige cualquier opción menos la última pedirá dos números por pantalla y mostrará el resultado de la operación.
2. Pedir al usuario un número comprendido entre el 1 y el 7 e imprimir el día de la semana al que hace referencia.

Por ejemplo, si introducen el 1, se visualizará Lunes.

3. Escribe un programa en el que pidamos al usuario un número y nos muestre los números primos entre 1 y ese número (incluido).
4. Desarrollar un programa que pida un número por pantalla, y a partir de ese número dibuje lo siguiente.

```
*****
***
*
***
*****
```

N=3

```
*****
*****
***
*
***
*****
*****
```

N=4