UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA TÊXTIL DISCIPLINA DE FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO CURSO DE ENGENHARIA DE PRODUÇÃO

Professor Mr. Mario Henrique Bueno Moreira Callefi

N	01	m	e	:
R	Δ			

Atividade Aula 21

Elaborar o código na linguagem C (só escrever o código desenvolvido para cada questão)

- 1 Faça um programa que receba três números e mostre-os em ordem crescente. Suponha que o usuário digitará três números diferentes.
- 2 Em um campeonato de futebol existem cinco times e cada um possui onze jogadores. Faça um programa que receba a idade, o peso e a altura de cada um dos jogadores, calcule e mostre:
 - a quantidade de jogadores com idade inferior a 18 anos;
 - a média das idades dos jogadores de cada time;
 - a média das alturas de todos os jogadores do campeonato; e
 - a porcentagem de jogadores com mais de 80 kg entre todos os jogadores do campeonato.
- 3 Faça um programa que receba três números e mostre-os em ordem crescente. Suponha que o usuário digitará três números diferentes.

X	3		5	4	2		1	6	8	7	11	9
	1		2	3	4		5	6	7	8	9	10
Orden	ado	11	9	9	8	7	6	5	4	3	2	1
		1		2	3	4	5	6	7	8	9	10

Dica: nesse exercício terá que usar um auxiliar para trocar a posição. Segue como ficaria a parte vital do código em português estruturado.

```
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
INÍCIO

PARA j ← 1 ATÉ 9 FAÇA
INÍCIO

SE vet[j] < vet[j+1]
ENTÃO INÍCIO

aux ← vet[j]
vet[j] ← vet[j+1]
vet[j+1] ← aux

FIM

FIM
```

4 Crie um programa que preencha uma matriz 10 X 20 com números inteiros e some cada uma das linhas, armazenando o resultado das somas em um vetor. A seguir, o programa deverá multiplicar cada elemento da matriz pela soma da linha correspondente e mostrar a matriz resultante.