

Práctica Evaluable 11

T3-PR11

CURSO: 1º DAM
MÓDULO: Programación

FORMATO RESPUESTA

Archivo

TIPO DE PRÁCTICA

Práctica Evaluable 11

Enunciado

Desarrollar una aplicación gráfica con JavaFX que permita simular el juego de dados. Para ello la aplicación solicitará el número de jugadores y sus nombres. También solicitará el número de dados con los que se jugará (el mismo número para todos los jugadores). También se tendrá que introducir el número de jugadas que se efectuarán. Sólo después de que todos estos datos estén correctamente introducidos, se procederá a jugar. Cada jugada se efectúa pulsando un botón en la interfaz gráfica. Al finalizar todas las jugadas se mostrarán los datos obtenidos ordenados de mayor a menor puntuación, incorporando el nombre de cada jugador y los puntos conseguidos. Sólo después de efectuar todas las jugadas y mostrar los datos finales se podrá repetir otro juego, volviendo a introducir todos los datos.

Se pide: Código fuente del proyecto, comentado con javadoc. Se debe controlar adecuadamente la gestión de excepciones, correcto uso de archivos, clases contenedoras, herencia y polimorfismo, bucles, aplicación de los principios fundamentales de la orientación a objetos y código limpio. Diseño gráfico de componentes fácil de operar, equilibrio entre simplicidad y adaptabilidad, así como alto grado de desacople de código, manteniendo al máximo la filosofía del patrón MVC.

Nombre del proyecto: PR11JavaFX<PrimerApellido><SegundoApellido>

Archivo comprimido que se sube: PR11JavaFX<PrimerApellido><SegundoApellido>

Alumno:

