

Práctica Evaluable 11

T3-PR11

CURSO: 1º DAM
MÓDULO: Programación

FORMATO RESPUESTA

Archivo

TIPO DE PRÁCTICA

Práctica Evaluable 11

Enunciado

Se desea diseñar una aplicación gráfica que simule un juego de dados. La aplicación solicitará el número de jugadores y sus nombres. Se jugará con tres dados de ocho caras. Una vez introducidos los datos anteriores, y sólo después de eso, se podrá empezar el juego. Para ello se jugarán rondas, donde en cada una de ellas se elimina el jugador con menos puntos. Se realizarán tantas rondas hasta que sólo quede un jugador, que será el que gane el juego. Al finalizar las rondas se mostrará el nombre del jugador ganador y los puntos totales conseguidos. Cada ronda se juega después de pulsar un botón. Cuando haya terminado el juego se podrá volver a desarrollar otro juego introduciendo los datos iniciales necesarios.

Se pide: Código fuente del proyecto, comentado con javadoc. Se debe controlar adecuadamente la gestión de excepciones, correcto uso de archivos, clases contenedoras, herencia y polimorfismo, bucles, aplicación de los principios fundamentales de la orientación a objetos y código limpio. Diseño gráfico de componentes fácil de operar, equilibrio entre simplicidad y adaptabilidad, así como alto grado de desacople de código, manteniendo al máximo la filosofía del patrón MVC.

Nombre del proyecto: PR11JavaFX<PrimerApellido><SegundoApellido>

Archivo comprimido que se sube: PR11JavaFX<PrimerApellido><SegundoApellido>

Alumno:

