

Cambios realizados en el código de ampliación del Equipo04

Ana Doñoro y Adrian Pérez
10-4-2022

Cambios realizados en el código de ampliacion

Cambios en el método actuaciones artistas, ha sido necesaria la eliminación del bucle.

```
public void actuacionesArtistas() {
    indiceActuaciones = 0;
    if (indiceActuaciones < artistaClasificados.size()) {

        for (Artista artistaClasificado : artistaClasificados) {
            artistaClasificado.saludar();
            artistaClasificado.actuar();
            artistaClasificado.despedirse();
            artistaClasificado.setPuntuacion(determinarPuntuacion());
            indiceActuaciones++;
        }
    } else {
        UtilidadesES.mostrarln(propiedades.getProperty("sinConcursantesPorActuar") + "\n");
    }
}
```

El metodo elegirEstadoConcurso() y ordenarArtistas() se dejan de utilizar al implementar las nuevas opciones.

Todo el sistema de comunicación con el usuario ha sido cambiado para la implementacion de los idiomas.

El metodo mostrarClasificacion() cambia(mostrar clasificacion actual y final), mostrara los artistas registrados en caso de no haber concursado y si han concursado leerá la clasificacion de un archivo

```
private void mostrarClasificacion() throws IOException {
    if (artistaClasificados.size() < 1) {
        mostrarArtistasRegistrados();
    } else {
        leerArchivoRanking();
    }
}
```

La clase aplicación se ha cambiado a un nuevo paquete llamado controller y se le han añadido propiedades para la carga del idioma.