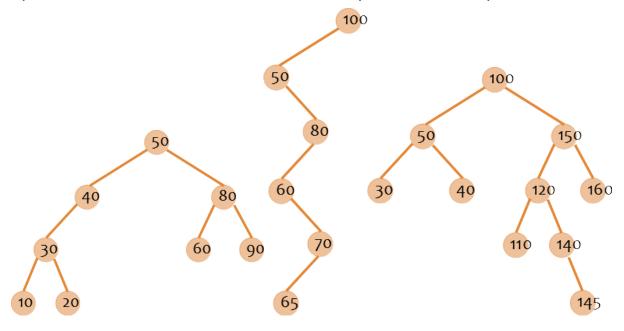


ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS 2º Grado en Ingeniería Informática Ejercicios Árboles (iii): AVL



- 1. Dada la secuencia de claves enteras 20, 10, 30, 5, 25, 12, 3, 35, 22, 11, 6, 2. Representa gráficamente el árbol AVL correspondiente e indica en qué momento se efectuó una rotación.
- 2. Dada la secuencia de claves enteras: 100, 29, 71, 82, 48, 39, 101, 22, 46, 17, 3, 20, 25, 10. Representa gráficamente el árbol AVL correspondiente.
- 3. Determina cuáles de los siguientes árboles binarios de búsqueda son AVL. En el caso de que no lo sean, encuentra todos los nodos que violen los requerimientos de AVL.



- 4. Inserta las claves en el orden indicado a fin de incorporarlas a un árbol AVL.
 - a) 10, 100, 20, 80, 40, 70
 - b) 5, 10, 20, 30, 40, 50, 60
 - c) 50, 100, 40, 5, 110, 20, 60, 65
 - d) 10, 100, 20, 90, 30, 80, 40, 70, 50, 60
 - e) 100, 90, 80, 70, 60, 50, 40, 30, 20, 10
- 5. Elimina las claves de los árboles construidos en el ejercicio anterior en el orden primero en entrar, primero en salir.

