

Segmentación

Razones para la **segmentación**: - **Menor tiempo de transmisión** - Una **transmisión** no satura la red con mensajes enormes, sino que da oportunidad a otras transmisiones para que **intercalen** sus paquetes. - En caso de **errores** en un paquete, solo hay que transmitir el paquete con errores ![[archivos/ejercicios/SolucionesPropias/QuirogaLinaresAdr1.pdf|QuirogaLinaresAdrian_Segmentacion1-1]]

Además del tiempo de transmisión, hay que tener en cuenta el **tiempo de almacenamiento y reenvío**. Este es el tiempo que toma recibir y almacenar un paquete en un router y luego reenviarlo al siguiente enlace. Según el diagrama, parece que este almacenamiento y reenvío toma **0.002 segundos** por router. Dado que hay **2 routers intermedios**, el tiempo adicional de reenvío para **2500 paquetes** es 0.004 seg.

$$t_{mensaje} = 3t_1 = 15 \text{ sg} \quad (1.3)$$

$$t_{paquetes} = 2500t_2 + 2t_2 = 5 + 0,004 = 5,004 \text{ sg} \quad (1.4)$$

