

1.- Memoria de refresco, cuantificación del color y LUT

2.- Que son las coordenadas homogéneas, que son para que sirven, problemas, virtudes.
Pon ejemplos.

3.- Modelo de iluminación simple. Modelo de phong.

4.- Tengo una escena con un tren que va por una vía y una estación. En la estación está el reloj 1 con sus manecillas y en el tren el reloj con sus manecillas también. Haz un esquema de dibujo del tren, la estación y los 2 relojes. Los modelos originales tienen un tamaño unitario, el tren es 10 veces la unidad y la estación 100, mientras que el reloj 8. El tren se mueve a 100KM/h.

5.- Como dibujarías el reloj (esfera (un octágono y las agujas) mediante:

a. TRIANGLES

b. TRIANGLES_STRIP

c. TRIANGLES_FAN

Si tuvieras que representarlo mediante un modelo poliédrico indexado usando triángulos como harías.