

4. Copias de Seguridad

Copyright (c) 2025 Adrián Quiroga Linares Lectura y referencia permitidas; reutilización y plagio prohibidos

El trabajo del administrador no es evitar que los desastres ocurran (eso es imposible), sino asegurar que **se puede recuperar la información** cuando ocurran.

Causas de pérdida de datos:

- Error humano (borrado accidental).
- Fallos técnicos (disco duro roto, corrupción de software).
- Catástrofes (incendio, inundación, robo).
- Malware (Ransomware, ataques hackers).

4.1 Los Tres Pilares del Backup

Para montar un sistema de copias necesitamos definir tres cosas: **¿Dónde?, ¿Cómo? y ¿Cuándo?**

Medios de almacenamiento (¿Dónde?)

Medio	Capacidad	Uso ideal
Cintas (LTO)	Muy alta (18TB+ en LTO-9)	Estándar empresarial. Son baratas por TB y duraderas.
Librerías Robotizadas	Exabytes	Grandes Centros de Datos. Un robot mueve las cintas automáticamente.
Discos Duros (HDD)	Media/Alta (TB)	Pequeñas empresas o copias rápidas locales.
Discos Ópticos	Baja (DVD/BluRay)	Casi en desuso, salvo para archivo a muy largo plazo (Cold Storage).
Nube (Cloud)	"Ilimitada"	Copias externas (off-site). <i>Ojo: Depende de tu velocidad de internet y de la legislación de protección de datos.</i>

El mecanismo de Copia (¿Cómo?)

Existen dos filosofías técnicas para copiar los datos:

Copia Fichero a Fichero (Nivel Lógico):

- El programa pide al Sistema Operativo: "Dame el archivo **foto.jpg**", luego "Dame **texto.txt**".

- **Ventaja:** Puedes recuperar un solo archivo fácilmente.
- **Desventaja:** Lento si hay millones de archivos pequeños.
- **Herramienta:** `tar`.

Copia de Imagen (Nivel físico/bloque):

- El programa no mira archivos, mira **bits**. Copia el disco duro sector por sector (clona los ceros y unos).
- **Ventaja:** Extremadamente rápido y exacto (copia hasta lo borrado si quieras).
- **Desventaja:** Restaurar un solo archivo es un dolor de cabeza (tienes que restaurar la imagen entera).
- **Herramientas:** `dd`, `dump`.

El planificador (¿Cuándo?)

Define la política de copias. Herramientas como `cron` se encargan de ejecutar la copia a las 3:00 AM, por ejemplo.

4.2 Estrategias: Completo, Diferencial e Incremental

Backup Completo (Nivel 0)

- **Qué hace:** Copia **TODO**. Da igual si se modificó o no.
- **Ventaja:** Para restaurar solo necesitas esta cinta.
- **Desventaja:** Tarda muchísimo y ocupa mucho espacio.

Backup Diferencial

- **Qué hace:** Copia todo lo que ha cambiado **desde el último Backup Completo (Nivel 0)**.
- **Analogía:** Imagina que el Domingo haces una foto a toda tu casa (Completo).
 - **Lunes:** Pintas una pared de rojo. El backup guarda "Pared roja".
 - **Martes:** Compras un sofá. El backup guarda "Pared roja + Sofá".
- **Restauración:** Rápida. Necesitas el **Completo + El último Diferencial**. (2 pasos).
- **Espacio:** Crece día a día (el viernes copias todo lo acumulado en la semana).

Backup Incremental

- **Qué hace:** Copia solo lo que ha cambiado **desde el último backup (sea del tipo que sea)**.
- **Analogía:**
 - **Domingo:** Foto casa (Completo).
 - **Lunes:** Pintas pared roja. Backup guarda solo "Pared roja".
 - **Martes:** Compras sofá. Backup guarda solo "Sofá". (No guarda la pared, porque eso ya se guardó el lunes).

- **Restauración:** Lenta. Necesitas el **Completo + Lunes + Martes + Miércoles...** (Muchos pasos).
- **Espacio:** Es el que menos ocupa.

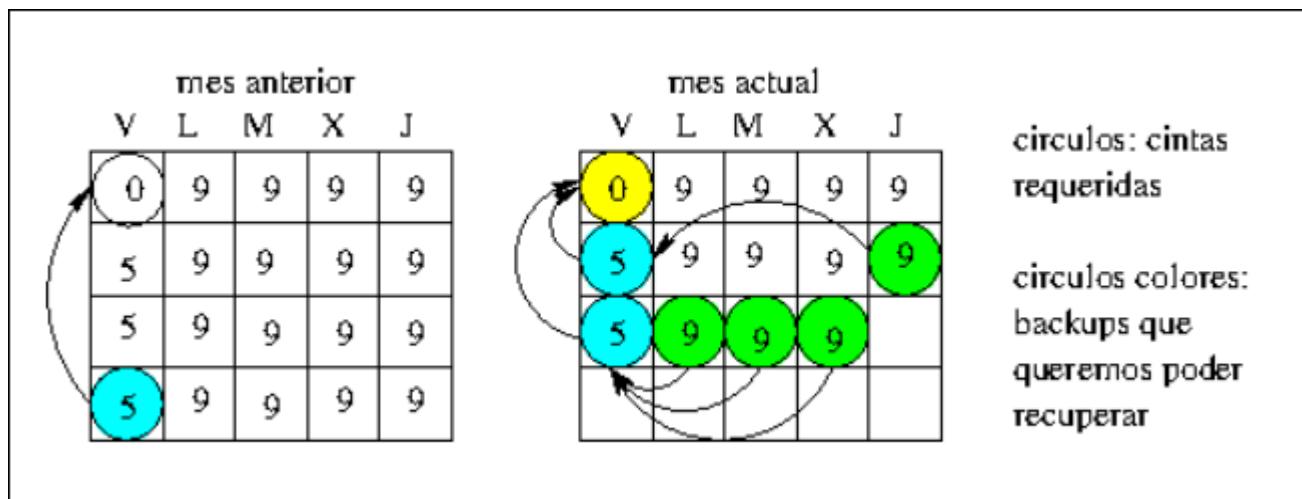
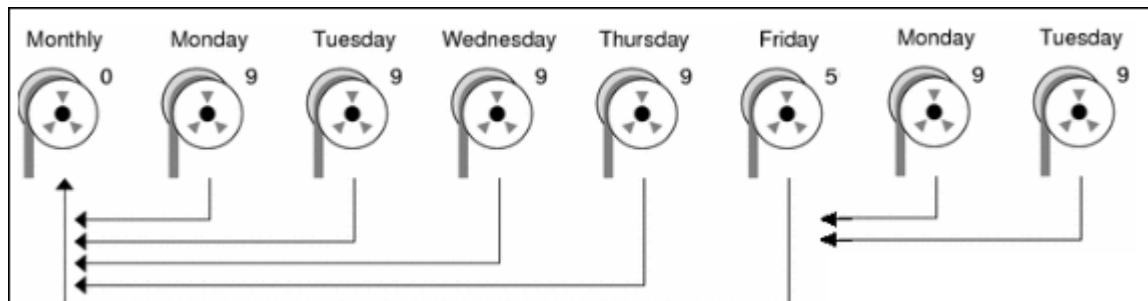
4.3 Niveles de Dump y Estrategias de Rotación

El comando **dump** utiliza números (Niveles 0-9) para definir qué copiar. **Regla de Oro:** Un nivel **N** copia todo lo modificado desde el último backup de nivel *inferior* a **N**.

Ejemplo 1: Estrategia Diferencial

Secuencia: 0, 5, 5, 5, 5 (Domingo a Jueves)

1. **Domingo (Nivel 0):** Copia TODO.
 2. **Lunes (Nivel 5):** Busca el último nivel menor que 5. Encuentra el 0 (Domingo).
Copia cambios Lunes vs Domingo.
 3. **Martes (Nivel 5):** Busca el último nivel menor que 5. Encuentra el 0 (Domingo).
Copia cambios (Lunes+Martes) vs Domingo.
- **Resultado:** Cada día copias más datos ("acumulativo").
 - **Recuperación:** Si se rompe el disco el Jueves, solo necesitas la cinta del **Domingo (0)** y la del **Miércoles (5)**.

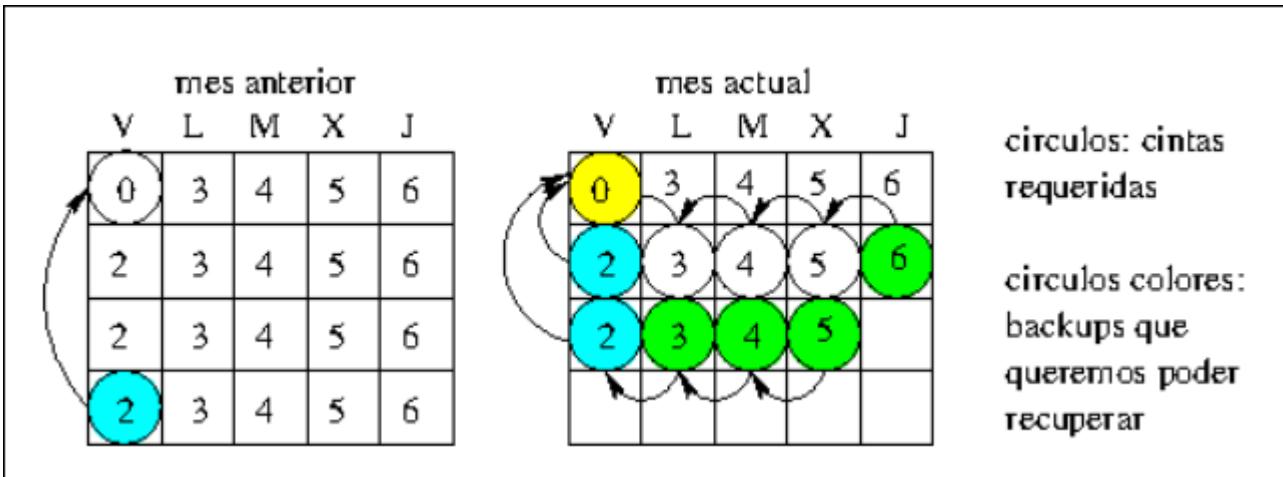
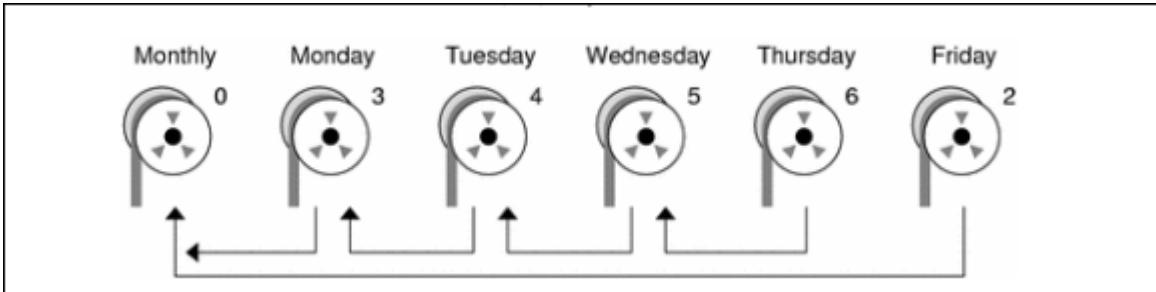


Ejemplo 2: Estrategia Incremental

Secuencia: 0, 3, 4, 5, 6 (Escalera de números)

1. **Domingo (Nivel 0):** Copia TODO.

2. **Lunes (Nivel 3):** Busca menor que 3 → Encuentra 0. Copia cambios del Lunes.
 3. **Martes (Nivel 4):** Busca menor que 4 → Encuentra 3 (Lunes). Copia cambios Martes vs Lunes.
 4. **Miércoles (Nivel 5):** Busca menor que 5 → Encuentra 4 (Martes). Copia cambios Miércoles vs Martes.
- **Resultado:** Cada día copias poquísimas (solo lo de ese día).
 - **Recuperación:** Si se rompe el disco el Jueves, necesitas: **Domingo (0) + Lunes (3) + Martes (4) + Miércoles (5)**. ¡Si pierdes una cinta intermedia, pierdes los datos siguientes!



4.4 Herramientas de Comando

dump y restore (Específicos de sistemas de ficheros)

Están diseñados para trabajar a bajo nivel con sistemas de ficheros ext2/ext3/ext4.

- **Ventaja:** Respetan permisos, fechas y saben si un archivo se movió. Soportan los "niveles" nativamente.
- **Fichero clave:** `/var/lib/dumpdates` (Aquí anota cuándo hizo el último backup para calcular los incrementales).

SHELL

```
# Hacer backup completo (nivel 0) de /home en cinta (/dev/st0) y actualizar fechas (-u)
dump -0u -f /dev/st0 /home

# Hacer backup incremental (nivel 5)
dump -5u -f /dev/st0 /home
```

tar (Tape ARchiver - El estándar)

Empaquearchivos. Es el más usado para backups de carpetas específicas.

- **Nota:** No tiene "niveles" automáticos como dump, hay que programarlos con scripts o usar la opción **--listed-incremental**.

SHELL

```
# Crear un backup comprimido
tar -czvf backup_home.tar.gz /home
```

dd (Data Definition - Clonado en crudo)

Copia bit a bit.

- **Uso:** Clonar discos enteros, crear imágenes ISO, o copias forenses.
- **Peligro:** Si te equivocas con el destino (**of=**), sobrescribes el disco sin preguntar.

SHELL

```
# Clonar partición sda1 a sda2
dd if=/dev/sda1 of=/dev/sda2 bs=4M status=progress

# if = Input File (Origen)
# of = Output File (Destino)
# bs = Block Size (Tamaño del bloque, para ir más rápido)
```