

Adrián Quiroga Linares

ESTUDIANTE INGENIERÍA INFORMÁTICA



+34 650 272 934



adrianquiroga5@gmail.com



[Linkedin](#)



[Web](#)

PRESENTACIÓN

Actualmente soy estudiante de segundo año del Grado en Ingeniería Informática. Aunque aún no cuento con experiencia laboral, he dedicado dos años completos a mi formación universitaria, desarrollando una sólida base de conocimientos técnicos y competencias transversales. Me caracterizo por mi dedicación y constancia en el trabajo; me esfuerzo por dar siempre lo mejor de mí, por lo que procuro finalizar cada proyecto con el mayor rigor y compromiso posible.

EXPERIENCIA Y LOGROS

Actualmente no cuento con experiencia laboral formal, pero he participado activamente en diversos proyectos académicos y personales, asumiendo en muchos casos un rol organizativo y de coordinación dentro de los equipos de trabajo. Entre estos proyectos, destaco los siguientes:

- **Aplicación de gestión de cine:** Desarrollo de una aplicación para la gestión integral de un cine, utilizando una base de datos y una interfaz gráfica implementada en Java. Participé en el diseño, programación y organización del equipo de trabajo.
- **Monopoly en Java:** Creación de una versión digital del juego Monopoly, programada íntegramente en Java, donde colaboré en la planificación y desarrollo de las distintas funcionalidades del juego.
- **Diseño de videojuegos con StarUML:** Diseño de un juego desde la fase conceptual hasta la estructuración de clases y diagramas utilizando la herramienta StarUML, reforzando mis habilidades en modelado y análisis de software.
- **Desarrollo de videojuegos con OpenGL:** Participación en la programación de varios juegos empleando la librería gráfica OpenGL, lo que me ha permitido profundizar en el desarrollo gráfico y la lógica de videojuegos.

Estas experiencias me han permitido desarrollar competencias en liderazgo, organización, trabajo en equipo y resolución de problemas, además de consolidar mis conocimientos técnicos en programación y diseño de software.

HABILIDADES

Habilidades técnicas (Hard skills):

- Certificación de inglés nivel C1 por Cambridge.
- Programación en diversos lenguajes: Python, C, C++, Java y R.
- Conocimientos sólidos en SQL y gestión de bases de datos.
- Manejo avanzado de sistemas operativos Linux.
- Fundamentos de estadística y matemática discreta.
- Programación en ensamblador y conocimientos de arquitectura de computadores.
- Montaje y configuración de ordenadores.
- Diseño y modelado de software utilizando StarUML.

Habilidades blandas (Soft skills):

- Capacidad organizativa y de trabajo en equipo, desarrollada en proyectos colaborativos.
- Compromiso con la finalización de tareas y atención al detalle.
- Facilidad para el aprendizaje autónomo y adaptación a nuevas tecnologías.
- Buena comunicación, tanto en español como en inglés.