

Adrian Rak

Frontend Developer

Programowanie zaspokaja moją ciągłą chęć rozwoju i poznawania nowych rzeczy. Najbardziej lubię pisać aplikacje wykorzystując język JavaScript oraz jego biblioteki. Poznawanie nowych bibliotek i frameworków stało się moim hobby. Chciałbym nadal doskonalić i poszerzać swoje umiejętności jako frontend developer. Jestem ambitny i lubię wyzwania.

Dane osobowe

Adres
Wrocław

Telefon
782289504

E-mail
hadrianrak@gmail.com

WWW
<https://adrianrak.github.io/portfolio/>

GitHub
<https://github.com/adrianrak>

LinkedIn
<https://www.linkedin.com/in/adrian-rak/>

Języki obce

Angielski - B1, w trakcie nauki, umiejętność czytania dokumentacji technicznej

Zainteresowania

- programowanie
- muzyka organowa
- koncerty muzyki klasycznej

Doświadczenie

2018-07 - 2018-09	SIENN Poland Sp. z o.o <i>Staż - Frontend Developer</i> Budowa systemu do zarządzania urlopami. Wykorzystane technologie: React, JavaScript, ES6, Node.js, Expres.js, MongoDB, CSS, Bootstrap . Poznanie pełnego cyklu wytwarzania oprogramowania: zbieranie wymagań od klienta, Event Storming, stosowanie strategii typu 5 Whys, stworzenie Ubiquitous Language zgodnie z Domain Driven Design, wykorzystanie metody MoSCoW do priorytetyzacji, prototypowanie, DDD Building Blocks, Code Review, zbieranie feedbacku
-------------------	--

Umiejętności

HTML5, CSS3: tworzenie stron internetowych
RWD: tworzenie responsywnych stron internetowych w oparciu o Grid i Media Queries
Bootstrap: praktyczne wykorzystanie i modyfikacja komponentów z biblioteki Bootstrap
JavaScript: tworzenie skryptów, debugowanie kodu za pomocą narzędzi developerskich, ES6
ReactJS: wykorzystanie biblioteki do tworzenia aplikacji webowych
Redux: zarządzanie stanem aplikacji ReactJS
jQuery: operacje na elementach DOM
AJAX: wyciąganie danych z API
Node.js: korzystanie z modułów, npm
Express.js: konfigurowanie middleware, definiowanie tablicy routingu
MongoDB: tworzenie bazy danych
Grunt, Gulp: instalacja i konfiguracja automatyzacji zadań
Webpack: wykorzystanie module bundlera przy tworzeniu aplikacji
GIT: kontrola wersji w repozytoriach lokalnych oraz repozytoriach zdalnych (GitHub, GitLab)
Photoshop, Avocode: wycinanie grafiki z PSD

Kursy

2017-09 - 2018-02	Bootcamp Web Developer Codemy S.A. (Kodilla): podczas intensywnego kursu poznałem następujące języki i technologie: HTML5, CSS3, Sass, RWD, Bootstrap, Git, Grunt, Gulp, Webpack, JavaScript, jQuery, AJAX, React, Redux, Node.js, Express.js, MongoDB, MERN
-------------------	---

Edukacja

2012-10 - 2014-09	Uniwersytet Wrocławski, kierunek: muzykologia , studia dzienne magisterskie
2009-10 - 2012-09	Uniwersytet Wrocławski, kierunek: muzykologia , studia dzienne licencjackie