



Practica 1

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Sala B

Profesor(a): M.I. Heriberto García Ledezma

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 26

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Ramírez Molina Adrián

No. de lista o brigada:

Semestre: 2025-2

Fecha de entrega: 19/02/2025

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Objetivos de la práctica

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento, búsquedas de información especializada y revisión de información arrojada por generadores de contenido mediante la escritura de un prompt.

Ejercicios de la práctica

Dirección de internet de repositorio de Github:

<https://github.com/adrianramirezmolina/ReporteP01FP26AdrianRamirezMolina>

Primer modificación de archivo Datos

The screenshot displays a web browser window showing a GitHub repository page. The address bar indicates the URL: github.com/adrianramirezmolina/ReporteP01FP26AdrianRamirezMolina/blob/main/DatosAdrianRamirezMolina. The page header shows the repository name 'ReporteP01FP26AdrianRamirezMolina' and a search bar. The left sidebar contains a 'Files' section with a list of files: 'main', 'DatosAdrianRamirezMolina', 'README.md', and 'escudo_fi_color.png'. The main content area shows the file 'DatosAdrianRamirezMolina' with a commit history of 1 commit by 'adrianramirezmolina' 2 minutes ago. The file content is displayed in a code editor with 5 lines of text:

```
1 Adrian Ramirez Molina
2 Ceviche
3 Todas las razas de perros
4 Evangelion
5 Me gusta mucho dibujar en mi tiempo libre
```

The bottom of the image shows a Windows taskbar with the date and time '10:24 p. m. 17/02/2025' and system status icons.

Archivos dentro del repositorio

adrianramirezmolina / ReporteP01FP26AdrianRamirezMolina

CodeIssuesPull requestsActionsProjectsWikiSecurityInsightsSettings

ReporteP01FP26AdrianRamirezMolinaPublic

PinUnwatch1Fork0Star0

main1 Branch0 TagsGo to fileAdd fileCode

adrianramirezmolinaAgregar Cuento "I Have No Mouth and I Must Scream"2bf9f58 · now4 Commits

DatosAdrianRamirezMolina	Create DatosAdrianRamirezMolina	16 minutes ago
I Have No Mouth And I Must Scream.pdf	Agregar Cuento "I Have No Mouth and I Must Scream"	now
README.md	Initial commit	24 minutes ago
escudo_fi_color.png	Agregar escudo a color de facultad	15 minutes ago

README

ReporteP01FP26AdrianRamirezMolina

About

No description, website, or topics provided.

ReadmeActivity0 stars1 watching0 forks

Releases

No releases publishedCreate a new release

Packages

No packages publishedPublish your first package

© 2025 GitHub, Inc. TermsPrivacySecurityStatusDocsContactManage cookiesDo not share my personal information

Commits del repositorio

Commits - adrianramirezmolina / ReporteP01FP26AdrianRamirezMolina

CodeIssuesPull requestsActionsProjectsWikiSecurityInsightsSettings

mainAll usersAll time

Commits on Feb 17, 2025

Update DatosAdrianRamirezMolinaadrianramirezmolina authored nowVerified2a06d80

Update DatosAdrianRamirezMolinaadrianramirezmolina authored 1 minute agoVerified53ee88d

Agregar Cuento "I Have No Mouth and I Must Scream"adrianramirezmolina authored 6 minutes agoVerified2bf9f58

Agregar escudo a color de facultadadrianramirezmolina authored 20 minutes agoVerified03bfcb

Create DatosAdrianRamirezMolinaadrianramirezmolina authored 21 minutes agoVerifiedad347be

Initial commitadrianramirezmolina authored 29 minutes agoVerifiedb1375ba

17°CMayorm. nublado

Búsqueda

ESP LAA10:44 p. m.17/02/2025

<https://sites.google.com/view/fp26-252-arm/home>

[illegible]

Prompt de cuento versión 1

Escribe un cuento sobre un marinero que es encargado en cazar a la ballena más grande del mar.

Aquí tienes un cuento sobre un marinero y su épica caza de la ballena más grande del mar:

El Último Cazador de Ballenas

En un pequeño puerto olvidado por el tiempo, vivía un marinero llamado Esteban "El Audaz". Era el más hábil cazador de ballenas de su época, aunque los tiempos habían cambiado y la caza ya no era lo que solía ser. Sin embargo, un día, un mercader acaudalado llegó al pueblo con una oferta imposible de rechazar.

—Te pagaré una fortuna —dijo el hombre, con voz grave y ojos codiciosos— si cazas para mí la ballena más grande del océano.

Los viejos marineros del puerto susurraron historias sobre la criatura. La llamaban **Leviatán**, un monstruo tan grande que podía eclipsar un barco entero con su sombra. Se decía que ningún cazador había regresado tras intentar atraparla. Pero Esteban, con su orgullo y sed de aventura, aceptó el desafío.

Zarpó al amanecer con una tripulación reducida pero valiente. Días pasaron sin rastro de la bestia. El océano era un espejo inmóvil, hasta que una noche, bajo la luna llena, el agua comenzó a hervir.

Entonces la vieron.

Emergiendo de las profundidades, la ballena colosal se alzó sobre el barco como una montaña viviente. Sus ojos oscuros reflejaban la luz de la luna, su piel era un mosaico de cicatrices, prueba de las incontables batallas que había librado.

Esteban, con un arpón en mano, ordenó el ataque. Pero cuando sus ojos se encontraron con los de la criatura, algo cambió en su interior. No era un monstruo. Era una reina antigua, la última de su linaje, protectora de los mares.

El marinero bajó el arpón.

—No puedo hacerlo —susurró.

La tripulación quedó atónita, pero antes de que pudieran reaccionar, la ballena golpeó el barco con su enorme cola. La embarcación crujió, astillas volaron por el aire y todos fueron lanzados al agua.

Esteban sintió el abrazo frío del océano y, por un instante, creyó que había llegado su fin. Pero en lugar de hundirse, sintió cómo algo lo empujaba hacia la superficie. Cuando abrió los ojos, vio a Leviatán debajo de él, sosteniéndolo con su lomo.

Lo llevó hasta una tabla flotante y, con un último y solemne vistazo, desapareció en la inmensidad del mar.

Cuando Esteban regresó al puerto, con la mirada perdida y el corazón cambiado, el mercader le exigió una explicación.

—No se puede cazar a un dios del océano —dijo el marinero, antes de alejarse para siempre, abandonando la caza y dedicando su vida a contar la historia del ser más grande que jamás había visto.

Y así, Leviatán continuó reinando los mares, libre, como siempre debió ser.

Prompt de cuento versión 2

Escribe un cuento sobre un marinero, llamado Angel, que vive en Puerto de Luz, una ciudad llena de pescadores y piratas. Angel es encargado en cazar a "Yves", la ballena más grande del mar. El final debe ser malo para Angel.

Escribe un cuento sobre un marinero, llamado Angel, que vive en Puerto de Luz, una ciudad llena de pescadores y piratas. Angel es encargado en cazar a "Yves", la ballena más grande del mar. El final debe ser malo para Angel.

El Último Viaje de Ángel

En **Puerto de Luz**, donde el salitre impregnaba cada calle y los piratas bebían junto a los pescadores, vivía Ángel, un marinero de corazón obstinado y alma inquieta. Desde niño soñó con aventuras en alta mar, pero nunca imaginó que su destino estaría ligado a **Yves**, la ballena más grande y temida del océano.

El encargo vino de **El Tuerto Salazar**, un infame mercader que ofreció una suma descomunal por la captura de Yves. Nadie en el puerto se atrevía a aceptar el reto. Se decía que Yves no era una simple ballena, sino un demonio de las profundidades, el espíritu de los mares encarnado en una bestia colosal.

Pero Ángel no creía en supersticiones.

—Si es solo una ballena —dijo con arrogancia—, entonces puedo cazarla.

Con una tripulación curtida y un barco bien armado, **El Lamento**, Ángel zarpó con la ambición ardiendo en su pecho. Durante días buscaron sin éxito, hasta que en la sexta noche, bajo un cielo sin luna, el agua se tornó negra como tinta y un cántico profundo y extraño resonó en el viento.

De repente, la superficie del océano se abrió como si el propio mar se partiera. **Yves emergió**. No era una ballena común. Su piel parecía hecha de sombras líquidas y sus ojos eran abismos sin fin. Medía lo que un galeón entero, y cada movimiento de su cola hacía temblar las aguas como una tormenta.

Ángel no titubeó.

—¡Lanzad los arpones! —gritó.

Los proyectiles volaron, pero en lugar de herir a Yves, se desvanecieron al tocar su carne. La bestia giró lentamente su mirada hacia ellos. Sus ojos vacíos encontraron los de Ángel, y en ese instante, **supo que había cometido un error**.

El mar rugió. Una ola gigantesca se levantó y **El Lamento** fue devorado por la furia del agua. La tripulación fue arrastrada a la profundidad, y Ángel, incapaz de moverse, sintió el peso del océano sobre él.

Cuando abrió los ojos, no estaba muerto. Se hallaba en un reino sumergido de sombras y susurros. Yves flotaba ante él, imponente, mientras figuras espectrales nadaban a su alrededor: **los cazadores que alguna vez intentaron matarla**.

Ángel intentó gritar, pero el agua entró en sus pulmones.

Comprendió su destino. **No moriría, pero tampoco volvería a la superficie**. Estaba condenado a vagar por la eternidad en el reino de Yves, atrapado en un océano donde el tiempo no existía, junto a aquellos que, como él, habían desafiado al espíritu del mar.

En Puerto de Luz, los pescadores y piratas esperaron el regreso de Ángel. Nunca volvió. Solo el rumor de su última cacería quedó como advertencia para los que, cegados por la codicia, osaran desafiar a Yves.

Y en las noches más oscuras, si uno escuchaba con atención, podía oírse, desde las profundidades del mar, el lamento de aquellos atrapados en su reino.

Conclusiones

La tecnología ha estado en un avance exponencial en los últimos años. En la modernidad hemos empezado a ver los conceptos modernos de la nube e inteligencias artificiales dominar la charla en cuestión a modernidad. La utilización de estas herramientas define como el mundo dentro de la ingeniería avanza. Esto vuelve a la ingeniería como una rama de estudio de constante crecimiento y evolución donde cada avance genera áreas de oportunidad para desarrollar aún más tecnología. Como ingenieros, existe este compromiso de constante aprendizaje para la evolución de las tecnologías y el desarrollo de mejoras, no solo para las empresas, sino para todas las personas.