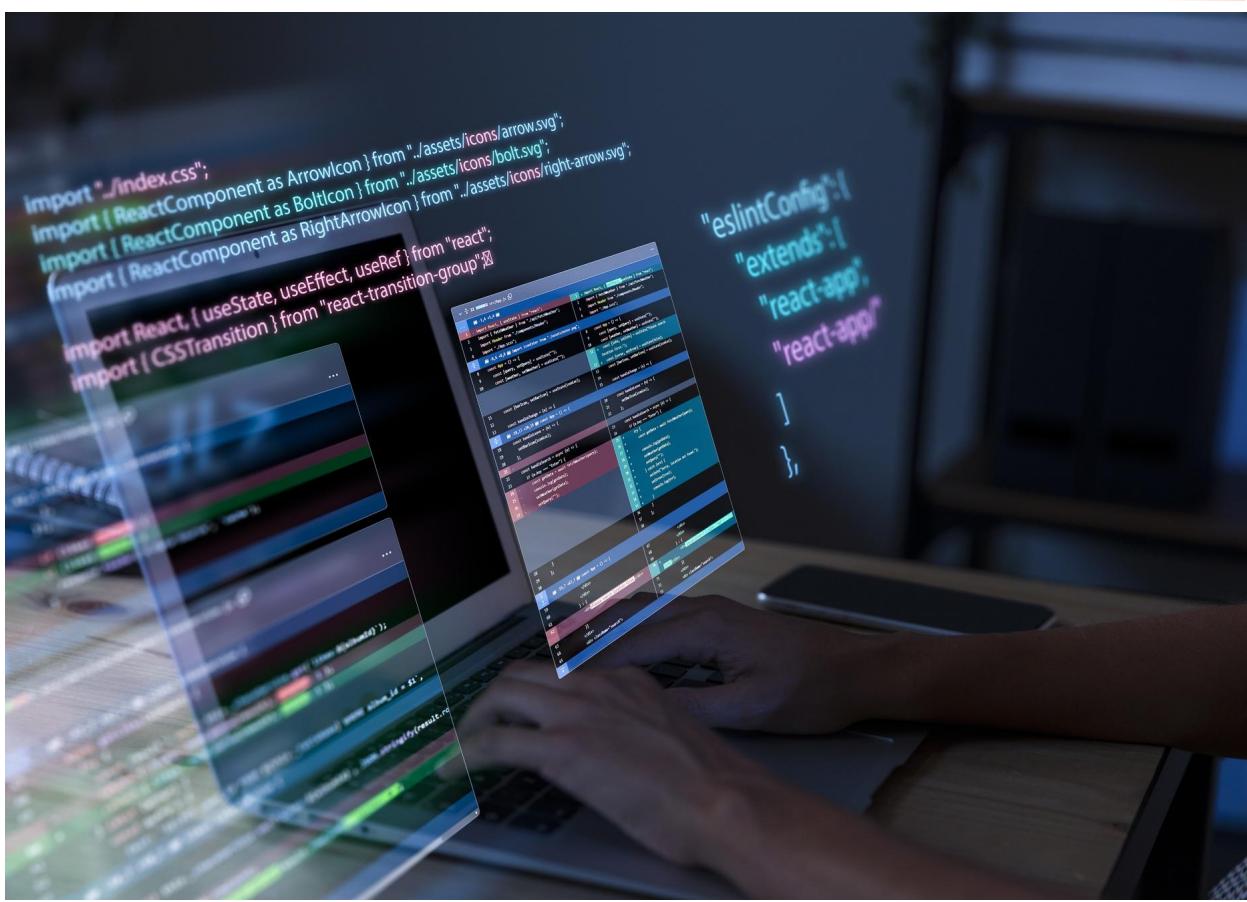


HTML

2.9 Practicamos

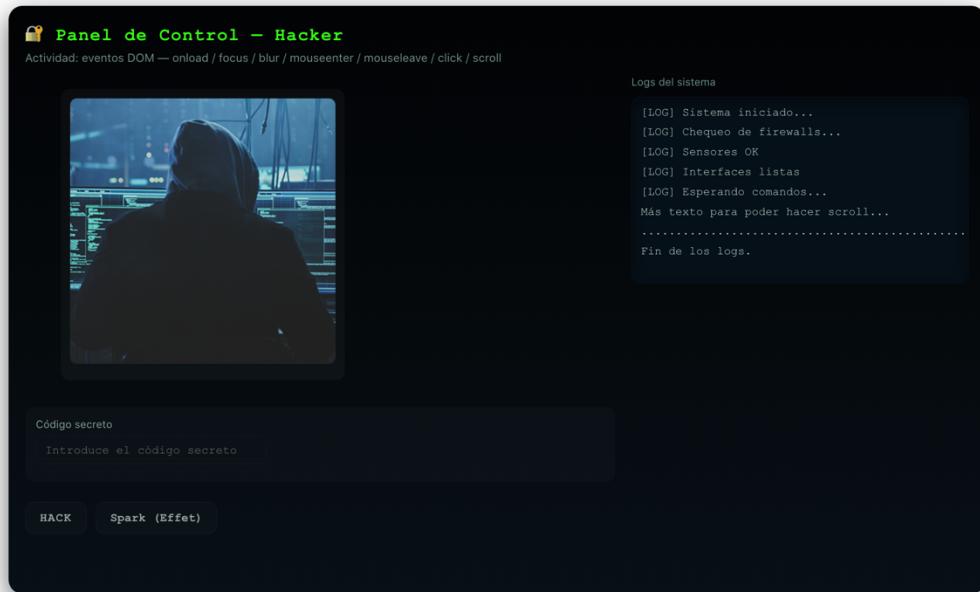


Autor: Lisa ERIKSEN

Fecha: 2025 / 2026

Panel de Control Hacker

Objetivo: practicar eventos del DOM (onLoad, focus, blur, mouseenter, mouseleave, click, scroll) creando un panel de control interactivo. Tu mission: escribir el código JavaScript para crear la interacción.



Actividad:

1. Descarga la carpeta hacker con el index.html y el styles.css.
2. Crea un archivo app.js donde escribirás las funciones JavaScript como en este ejemplo:

```
function iniciarSistema() {
    document.getElementById("bootMsg").innerText = "🔥 Sistema inicializado";
}
```

3. Usa los eventos aprendidos en la actividad anterior para generar efectos visuales e interacciones, siguiendo las instrucciones indicadas en la ficha:

1.1 Inicio del sistema — Evento load

Elemento: I#core (imagen del núcleo del sistema)

Tarea: cuando la imagen termine de cargarse, mostrar el mensaje:

🔥 Sistema inicializado

Pista:

- Crea una función con `document.getElementById("bootMsg").innerText = "....";`
- Llama esa función a dentro del imagen, con un evento `onLoad`.

1.2 Campo del código secreto — Eventos focus y blur

Elemento: #codigo

Tareas:

- Cuando el usuario entre en el campo → mostrar: 🖥 Introduce el código...
- Cuando salga → mostrar: ✗ Has salido del campo.

Pista:

- Crea dos funciones con `document.getElementById` y `innerText`
- Llama esas funciones a dentro del `input`, con eventos `onFocus` y `onBlur`.

1.3 Botón sensible al ratón — mouseenter / mouseleave

Elemento: #hackBtn

Tareas:

- Cambiar el color de fondo cuando el ratón entra en el botón.
- Restaurarlo cuando el ratón sale del botón.

Pista:

- `mouseenter ≠ mouseover`. Usa `mouseenter` para evitar activaciones múltiples.
- Crea una función con `document.getElementById` y `style.backgroundColor`
- `style.backgroundColor = ""` reinicia el color

1.4 Acción al hacer clic — Evento click

Elemento: #hackBtn

Tarea: Al hacer clic, lanzar una alerta o algún efecto visual de tu elección.

Pista:

- Prueba usando `alert()` para validar el funcionamiento antes de añadir estilos dinámicos.

1.5 Zona de logs — Evento scroll

Elemento: #logs

Tarea: Cuando el usuario haga scroll, mostrar: Desplazamiento detectado en los logs.

Pista:

- Crea una función con `document.getElementById` y `innerText`