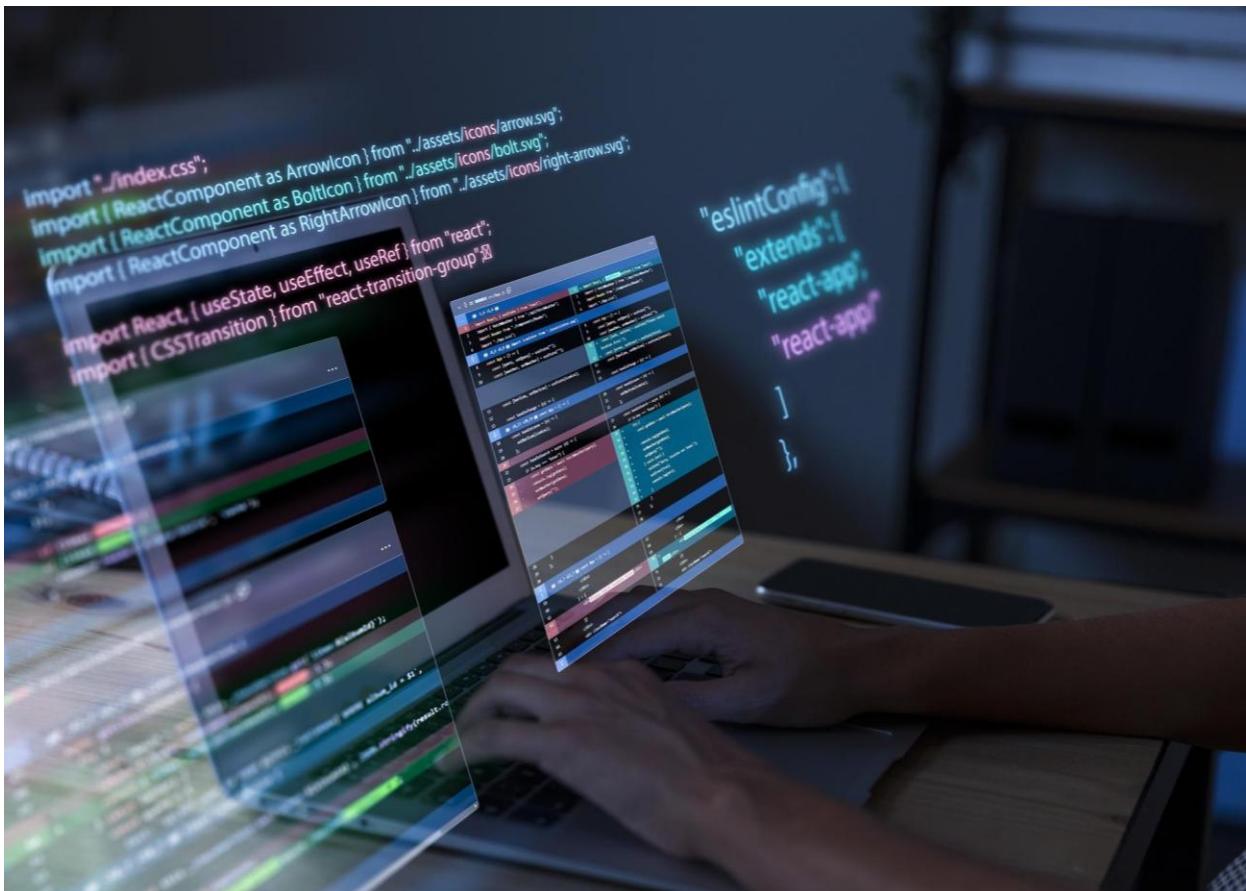


Ejercicios

Arrays (II)



Autor: Marcela Martín

Fecha: noviembre 2025

1. Crea un programa java que:
 - a. Inicialice dos arrays bidimensionales de 3x3. Los elementos de la matriz son números enteros y se solicitan los números al usuario.
 - b. Rellene una tercera matriz con el resultado de la suma de las 2 primeras. La suma de dos matrices de la misma dimensión se realiza elemento a elemento: $A[1][1] + B[1][1]$
 $A[1][2] + B[1][2]$
 $A[1][3] + B[1][3]$
 - c. Imprima la matriz resultado
2. Crea un programa que
 - a. Cree e inicialice una matriz bidimensional (3x3) con valores enteros
 - b. Solicite un número al usuario
 - c. Busque el número del usuario en la matriz
 - d. Imprima en la salida estándar el resultado de la búsqueda
3. Crea un programa que:
 - a. Cree una matriz 3x3 de caracteres y la inicialice con los valores que introduzca el usuario.
 - b. Calcule la matriz traspuesta (cambiar filas por columnas)
 - c. Imprima la matriz traspuesta