

## **HOJA 1.0 U.T. 1 ARQUITECTURA Y COMPONENTES DEL PC.**

1.- Buscando información en Internet, construye una tabla en la que aparezcan los siguientes computadores:

TRADIC, IBM 701, INTEL 8008, APPLE I, UNIVAC, ENIAC, IBM 360, iMac CORE DUO, IBM PC AT, IBM 1401, APPLE II, IBM 7070, IBM PC XT, EDVAC

La información que deberá aparecer en la tabla de cada computadora debe ser:

- Año de construcción (o comercialización)
- Tecnología que usaba: Válvulas de vacío, transistores, circuitos integrados o microprocesador

2.- Buscando información en Internet intenta conseguir una fotografía de cada uno de los equipos anteriores.

3.- Realizar un trabajo sobre microprocesadores. En este trabajo se tendrá que recorrer la historia de los microprocesadores de forma cronológica, esto es: El trabajo deberá hablar de los microprocesadores en el orden en el que fueron apareciendo en el mercado.

De cada uno de los microprocesadores de la lista que se adjunta se deberán resaltar las principales características, así como hacer especial hincapié en las mejoras que aporta respecto de microprocesadores anteriores.

También se deberá hablar de su fecha de aparición o de comercialización.

Como mínimo el trabajo deberá hablar de los siguientes microprocesadores:

- Pentium, 8086, Itanium, 4004, Turion, i486, Intel Core Nehalem, Intel Core Sandy Bridge, AMD Fusion, AMD Ryzen Threadripper 3970X, Intel Core i9-10980XE

4.- Completa la siguiente tabla:

Binario				100010			
Decimal	25				39		
Octal		22				67	
Hexadecimal			A				2A

5.- Codifica los siguientes números enteros: -12, 23, 34, -45, 99 usando módulo y signo y un byte para representarlos.

Nota: Para cada ejercicio se deberá realizar un documento de texto, en el que se documente la realización del ejercicio. Los documentos deberán llamarse obligatoriamente "Hoja X Ejercicio Y". Donde:

- X es el número de hoja de prácticas donde está el ejercicio.
- Y es el número de ejercicio dentro de esa hoja.

6.- Codifica los siguientes números enteros -123, 234, 34, -4567, 999 usando:

- Decimal desempquetado
- Decimal empaquetado

7.- Codifica usando representación en coma flotante los siguientes números reales, usando decimal desempquetado para la mantisa y el exponente:

12,5 3,44 5,56 6,756 22,345 -23,88

8.- Emplea la tabla ASCII para llevar a cabo la codificación de una frase con 4 palabras en binario y en hexadecimal.

Nota: Para cada ejercicio se deberá realizar un documento de texto, en el que se documente la realización del ejercicio. Los documentos deberán llamarse obligatoriamente "Hoja X Ejercicio Y". Donde:

- X es el número de hoja de prácticas donde está el ejercicio.
- Y es el número de ejercicio dentro de esa hoja.