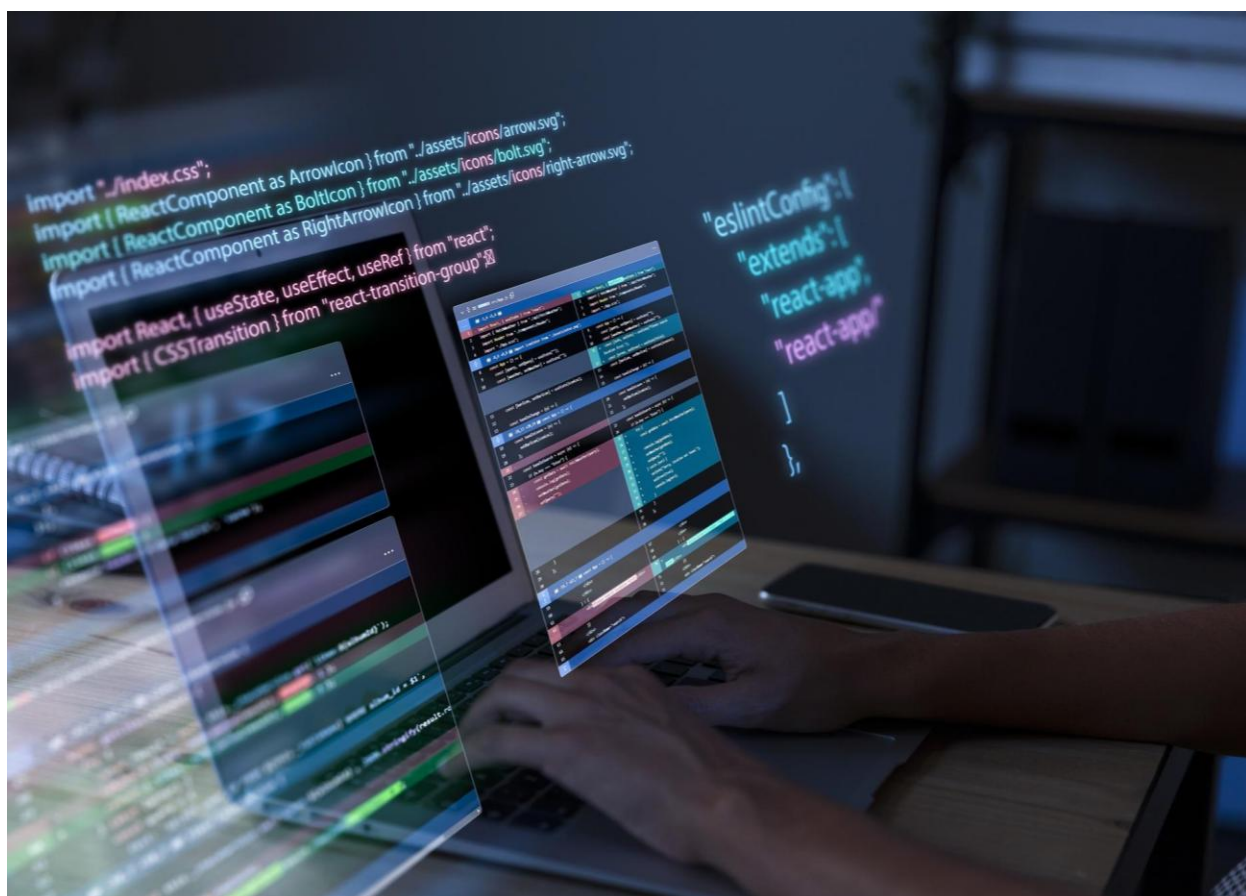


DAM-DAW/PROGRAMACIÓN

Ejercicios

Fundamentos JAVA



Autor: Marcela Martín

Fecha: septiembre 2025

Ejercicio 1.

Escribe un programa en java que:

1. declare una variable de tipo int,
 2. asigne el valor 7 a la variable
 3. incremente su valor en 1 unidad
 4. imprima el valor final por pantalla.
- Añade comentarios que expliquen las diferentes instrucciones.
 - ¿Qué pasa si modificas el programa eliminando el paso 2? Comenta brevemente.

Ejercicio 2.

Escribe un programa en java que:

1. declare una variable de tipo byte,
 2. asigne el valor 65 a la variable
 3. incremente su valor multiplicándolo por 2
 4. imprima el valor final por pantalla.
- Explica el resultado obtenido.

Ejercicio 3.

Escribe un programa java que utilizando el método random() de la clase Math.

Imprima en pantalla un número aleatorio.

Ayuda: [Java Math Reference \(w3schools.com\)](https://www.w3schools.com/java/java_math.asp)

Ejercicio 4.

Escribe un programa en java que, al ejecutarlo, imprima por pantalla:

```
Hello, world
```

```
Bye bye, world
```

Ejercicio 5.

Crea un archivo Ejer5.java con el siguiente contenido. Compíllalo en línea de comandos (javac) para ejecutarlo posteriormente. Comenta el resultado obtenido:

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args {  
        System.out.println("Encontrando errores en java")  
    }  
}
```

Ejercicio 6.

Escribe un programa java que devuelva un número aleatorio entero entre 0 y 100

Ejercicio 7.

Escribe un programa java que:

1. Inicialice una variable de tipo String con el valor "Voy a Probar con las MAYÚSCULAS y las minúsculas"
2. Imprima por pantalla el contenido de la variable con todos los caracteres en mayúscula
3. Imprima por pantalla el contenido de la variable con todos los caracteres en minúscula
4. Imprime en la salida la longitud (número de caracteres) de la cadena de texto. Ejemplo "La longitud es :"

Ejercicio 8.

Escribe un programa java que dada una variable con este contenido : “Primera regla de la programación: si funciona, no lo toques.” imprima en la salida ese mismo texto sin espacios en blanco.

Ejercicio 9.

Escribe un programa java que dada esta cadena “HOY PUEDE SER UN GRAN DIA” (asignada a una variable) imprima esta otra cadena “H0Y PU3D3 S3E UN GR4N D14”

- Sustituye O por 0, E por 3, A por 4 e I por 1.

Ejercicio 10

Escribe un programa java que dada una cadena de texto (asignada a una variable) con varias palabras, imprima por pantalla solo la primera.

Por ejemplo,

- si la cadena es “Nuestro primer programa fue un éxito” → imprime “Nuestro”
- si la cadena es “Hoy voy a pasármelo bien” → imprime “Hoy”

Considera que:

1. las palabras están separadas por un espacio en blanco
2. la cadena no puede empezar con un espacio en blanco

Para probar diferentes casos, solo hay que modificar la cadena de texto que se asigna a la variable.