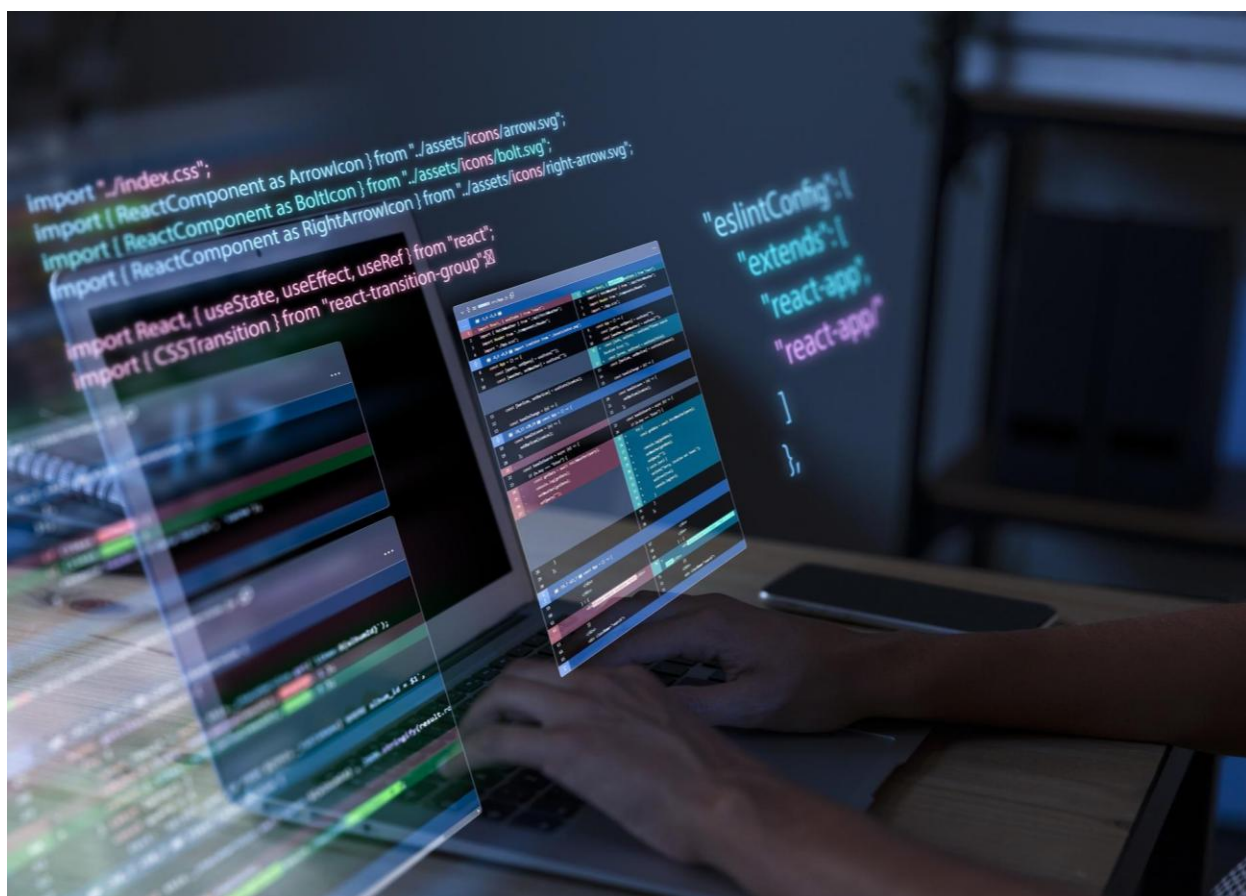


DAM-DAW/PROGRAMACIÓN

Ejercicios

Fundamentos JAVA



Autor: Marcela Martín

Fecha: octubre 2025

Ejercicio 1.

Escribe un programa en java que solicite un número entero por pantalla y que una vez introducido por el usuario imprima "El número introducido es X", siendo X el número en cuestión.

Ejercicio 2.

Escribe un programa en java,

- que solicite un número entero
- multiplique x2 el valor introducido y lo guarde en una variable
- imprima por pantalla "El número introducido, multiplicado por 2 es: X", donde X es el valor de la variable que almacena el dato calculado

Ejercicio 3.

Escribe un programa en java que:

- solicite dos números enteros
- devuelva como resultado la suma de los dos números.

Ejercicio 4

Escribe un programa en java que:

- Solicite un número entero y lo almacene en un variable
- Modifique el valor de la variable anterior incrementando en 2 el valor que ha introducido el usuario
- Imprima el nuevo valor por pantalla

Ejercicio 5.

Pedir al usuario su edad y mostrar la que tendrá el próximo año

Ejercicio 6.

Escribe un programa en java que pida el año actual y el de nacimiento del usuario. Debe calcular su edad, suponiendo que en el año en curso el usuario ya ha cumplido años.

Ejercicio 7.

Escribe un programa en java que calcule la media aritmética de dos notas enteras. Hay que tener en cuenta que la media puede contener decimales.

Ejercicio 8.

Escribe un programa java que solicite la edad al usuario y determine si el usuario es mayor o menor de edad, e imprima por pantalla: "Mayor de edad : XXXX" donde XXXX es true o false dependiendo de la edad que haya indicado el usuario.

Resuelve el ejercicio sin utilizar el operador ternario ni estructura de control (if)

Ejercicio 9

Escribe un programa java que calcule la longitud y el área de una circunferencia e imprima por pantalla ambos datos calculados. Para ello, el usuario debe introducir el radio (que puede contener decimales).

Utiliza una constante para el número PI.

$$\text{Longitud} = 2\text{PI} \times \text{radio}$$

$$\text{Area} = \text{PI} * (\text{radio})^2$$

Ejercicio 10

Escribe un programa que pida un número al usuario e indique mediante un literal booleano si el número es par. Imprimirá por pantalla " El número es par: XXXX" donde XXXX es true o false dependiendo del resultado de la comprobación de número par.

Resuelve el ejercicio sin utilizar el operador ternario ni estructura de control (if)

Ejercicio 11

Escribe un programa que indique si podemos salir a la calle:

- Solo podemos salir a la calle si no está lloviendo y hemos finalizado nuestras tareas.
- Independientemente de lo anterior, podemos salir a la calle si tenemos que ir a la Biblioteca.

Solicitar al usuario (mediante un booleano) si llueve, si ha finalizado las tareas y si necesita ir a la biblioteca. El programa debe responder true/false para indicar si se puede salir o no a la calle.

Ejercicio 12

Escribe un programa java que pida un número al usuario y muestre su valor absoluto.

Utiliza el operador ternario

Ejercicio 13

1. Escribe un programa que solicite las notas del primer, segundo y tercer trimestre (números enteros). Calcular la media de los 3 trimestres y mostrar por pantalla:
 - la nota media con solo la parte entera
 - la nota media con los decimales.