

# HTML

## 2.7 Practicamos



Autor: Lisa ERIKSEN

Fecha: 2025 / 2026

## El Gran Quiz Multideportivo



Crea un quiz deportivo que mezcle fútbol, baloncesto, tenis, Fórmula 1, atletismo... Luego intercámbialo con un compañero y completad el quiz del otro. Al final, comparad las respuestas para descubrir quién es realmente el/la mayor fan del deporte.

The screenshot shows a mobile application interface for a 'QUIZ MULTIDEPORTIVO'. The background is dark purple. At the top, the title 'QUIZ MULTIDEPORTIVO' is in yellow. Below it, there are six questions:

1. ¿Qué selecciones han ganado la Copa del Mundo?  
☐ Brasil  
☐ Francia  
☐ Argentina  
☐ Alemania  
☐ Italia
2. ¿Quién es una de las leyendas de la NBA?  
☐ Michael Jordan  
☐ Kobe Bryant  
☐ LeBron James  
☐ Magic Johnson
3. Torneo de tenis jugado en césped en Inglaterra:
4. Escribe los nombres de jugadores de la selección española (reales o inventados):
5. Año aproximado de inicio de la F1 moderna:
6. Nivel de fanatismo deportivo:

At the bottom, there are two buttons: 'ENVIAR' (yellow) and 'REINICIAR' (white).

Tu formulario debe:

- Tener un **título claro**.
- La página con resultados debe **abrirse en una nueva pestaña**.
- Incluir etiquetas para **etiquetar y describir cada pregunta**.
- Permitir **enviar** y **reiniciar** las respuestas.
- El envío debe permitir **ver las respuestas en la URL**.
- Usar los conceptos trabajados:  
**placeholder, name, method, target, autocomplete, min, max, step, campos multiples, campos únicos, caja larga de texto, control deslizante, etc.**

1. **Pregunta 1 – Fútbol (respuestas múltiples)**

“¿Qué selecciones han ganado la Copa del Mundo?”

- El usuario debe poder **marcar varias respuestas** a la vez. *(Pista: checkbox)*

2. **Pregunta 2 – Baloncesto (respuesta única)**

“¿Quién es considerado una de las grandes leyendas de la NBA?”

- El usuario solo debe poder **elegir una única respuesta**. *(Pista: radio)*

3. **Pregunta 3 – Tenis (respuesta corta)**

“Nombre del torneo internacional jugado sobre césped en Inglaterra.”

- Debe ser un campo corto para escribir texto.
- Añade un texto sugerido que ayude al usuario.
- Permite o no autocompletar según prefieras.

4. **Pregunta 4 – Fútbol (respuesta larga)**

“Escribe los nombres de jugadores de la selección española

- Utiliza un **espacio amplio**, con varias líneas visibles.
- Añade un **texto de guía** para el usuario.

5. **Pregunta 5 – Fórmula 1 (valor numérico)**

“¿En qué año crees que comenzó la Fórmula 1 moderna?”

- Limita el valor **mínimo y máximo**. *(Pista: max y min)*
- El valor debe aumentar de uno en uno. *(Pista: step)*

6. **Pregunta 6 – Nivel de fanatismo deportivo (barra ajustable)**

“Nivel de fanatismo (0 = casual / 100 = ultra apasionado).”

- Debe ser un **control que se pueda mover**.
- Define valores **mínimo, máximo** y el **salto entre valores** *(Pista: step, min y max)*

7. **Botones finales**

- Uno para **enviar** el formulario que envía los datos en la URL. *(Pista: method GET)*
- Uno para **reiniciar** todas las respuestas. *(Pista: reset)*