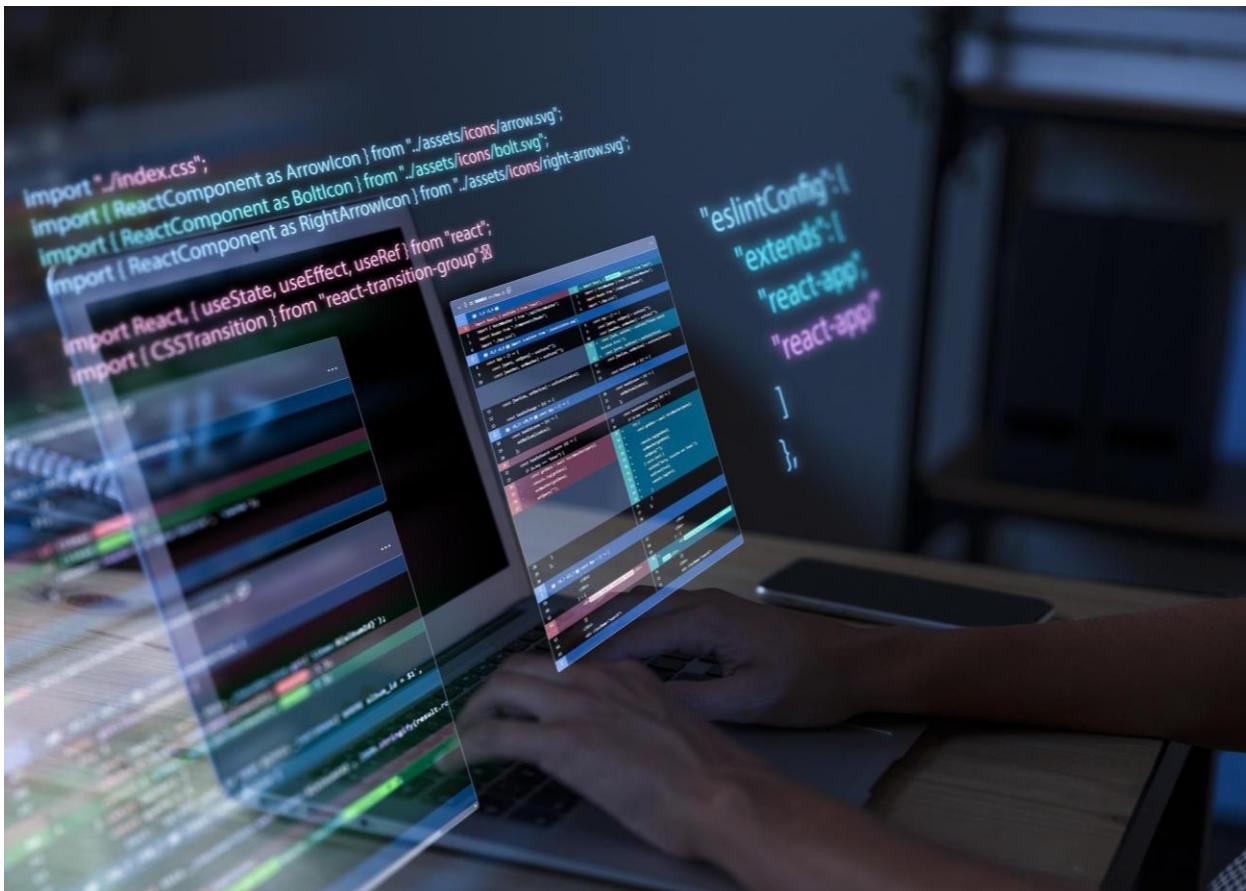


# Ejercicios

## Operador Ternario



Resuelve los siguientes ejercicios utilizando el operador ternario:

1. Escribe un programa que solicite al usuario un número entero e imprima como salida si es positivo, negativo o cero.
2. Escribe un programa que solicite 3 números al usuario y utilice el operador ternario para encontrar el de menor valor.
3. Escribe un programa que pida una temperatura en grados Celsius. Si la temperatura es mayor o igual a 30°C, el programa debe imprimir "Hace calor", de lo contrario "Hace frío".
4. Escribe un programa que determine si un número es par o divisible por 5.
5. Escribe un programa que determine si un número está entre 100 y 200 inclusive. Si se encuentra en el rango se imprime "Dentro del rango", en otro caso "Fuera del rango"
6. Escribe un programa que determine si un número está entre 100 y 200, ambos inclusive, o entre 300 y 350, ambos inclusive. Si se encuentra en el rango se imprime "Dentro del rango", en otro caso "Fuera del rango"
7. Escribe un programa que compruebe si un número es múltiplo de 3, de 7, de ambos o de ninguno.
8. Escribe un programa que transforme la calificación que indica el usuario por teclado a calificación cualitativa teniendo en cuenta esta tabla de correspondencia:

$\geq 9 \text{ y } < 10$	"A"
$\geq 8 \text{ y } < 9$	"B"
$\geq 7 \text{ y } < 8$	"C"
$\geq 6 \text{ y } < 7$	"D"
$< 6$	"F"

9. Escribe un programa que solicite un carácter al usuario y que identifique si el carácter es mayúscula o minúscula. Imprime por pantalla "Mayúscula" o 'Minúscula' en función del resultado del análisis.

10. Escribe un programa que solicite al usuario dos cadenas de texto e identifique si las cadenas son iguales. Imprime por pantalla "Las cadenas son iguales" o "Las cadenas son diferentes".
11. Escribe un programa que solicite el color del cinturón de un judoka. Si el color introducido es 'blanco' o 'amarillo' el programa imprime "Nivel iniciación" en otro caso imprime "Nivel Avanzado"
12. Modifica el programa anterior para que el color introducido sea no sensible a mayúsculas/minúsculas. Es decir, se identifican los colores tanto si se escriben con mayúsculas o sin ellas.