

# HTML

## 2.7 Etiquetas de formulario



Autor: Lisa ERIKSEN

Fecha: 2025 / 2026

## 1. Descubrimos los formularios HTML

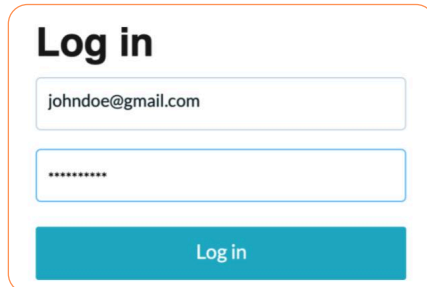
Los formularios son elementos esenciales en **HTML5** que nos permiten recopilar la información introducida por los usuarios.

### 1.1. Las etiquetas `<form>` y `<input>`

Aquí tienes un ejemplo de formulario:

```
<form method="get">
  <label for="email" >Email:</label>
  <input type="email" name="email">
  <label for="tel" >Teléfono:</label>
  <input type="tel" name="tel">
</form>
```

**Reto nº1:** Estas desarrollando una aplicación con acceso seguro. Tu tarea es crear un formulario de **login** para que el usuario pueda iniciar sesión.



#### Requisitos:

- El formulario debe tener **un campo para el nombre y otro para el correo del usuario**.  
*Pista: usa `<input type="text">` y `<input type="password">`*
- El formulario debe tener **un campo para la contraseña**.  
*Pista: usa `<input type="password">` para ocultar los caracteres.*
- Debe haber **un botón de envío** que permita enviar el formulario.  
*Pista: usa `<button type="submit">`*
- Tienes que usar las etiquetas `<form>`, `<label>`, `<input>` y `<button>`.

**Prueba:**

1. Escribe un correo electrónico incorrecto (por ejemplo, sin @) y observa qué ocurre.
2. Verifique que la contraseña no se muestre en pantalla.

## 1.2. Atributos de la etiqueta <form> para enviar los datos

Ejemplo de los atributos que puedes usar a dentro de la etiqueta <form>:

```
<form name="miFormulario" action="/next-page" method="post"></form>
```

Aquí están unos atributos de <form>:

Atributo	Valores	Descripción
<b>action</b>		Define la URL donde se enviará la información recopilada.
<b>method</b>	<b>GET:</b> Se utiliza para enviar datos en la URL.  <b>POST:</b> Envío más seguro y adecuado para datos sensibles.	Especifica el método HTTP utilizado para enviar los datos
<b>name</b>		Asigna un nombre único al formulario.
<b>target</b>	_self, _blank, _parent, _top	Define dónde se abrirá el formulario (nueva pestaña, ventana actual, etc.).
<b>accept-charset</b>	UTF-8, otros	Define la codificación de caracteres para los datos del formulario.
<b>autocomplete</b>	on, off	Habilita o deshabilita la función de autocompletar.

**Reto n°2:** Mejora tu formulario de login y recupera tus datos! En tu formulario de login, añade atributos de arriba en la etiqueta `<form>` para que:

- Al hacer clic en el botón, veas toda la información que pusiste en los campos a dentro de la URL

*Pista: investiga el atributo `method`*

- Al clic en Enviar, se abre una nueva pagina en otra pestaña con el mensaje: "Suscripción exitosa!"

*Pista: crea una nueva pagina "redirecion.html" en tu carpeta con el mensaje y añade dos atributos en la etiqueta `<form>` de tu login.*

### Prueba

1. Escribe datos en los campos e intenta enviar el formulario.
2. Observa **la URL**: ¿ves tus datos?
3. Comprueba si la nueva página se abre en **otra pestaña**.
4. ¿Que pasa si olvidas el atributo **name**?
5. Cambia temporalmente `method="post"`: ¿qué cambia?

### Preguntas de reflexión:

- ¿Qué hace el atributo **name** en los `<input>`?
- ¿Qué tipo de botón se usa para enviar los datos del formulario?

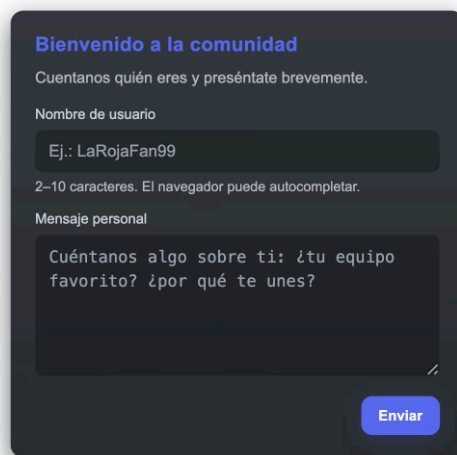


#### ¿Que tengo que saber?

1. Cómo estructurar un formulario utilizando la etiqueta `<form>`.
2. Los principales atributos y configuraciones de los formularios.
3. Los diferentes tipos de entradas que podemos incluir con la etiqueta `<input>`.
4. La importancia del atributo `name` para el procesamiento de datos.

## 2. Los campos de texto <input> y <textArea>

**Reto n°3:** Estás creando una comunidad online (de música, deporte...). Tu tarea es diseñar un formulario de presentación para que un nuevo miembro pueda darte información básica.



The mockup shows a dark-themed form titled "Bienvenido a la comunidad". It contains a heading "Cuentanos quién eres y preséntate brevemente.", a label "Nombre de usuario", an input field with the placeholder "Ej.: LaRojaFan99", a note "2-10 caracteres. El navegador puede autocompletar.", a label "Mensaje personal", a text area with the placeholder "Cuéntanos algo sobre ti: ¿tu equipo favorito? ¿por qué te unes?", and a blue "Enviar" button.

### Requisitos:

- El primer campo « nombre de usuario »
  - tiene una cantidad minima de 2 caracteres y maxima de 10 caracteres
  - autocompleta el texto con información previamente introducida
  - Pista: Busca minlength, maxlength, autocomplete*
- El campo de presentación es mas largo y puede contener varias lineas.  
*Pista: busca textArea*
- Lo dos campos deben mostrar un texto de sugerencia para orientar al usuario.  
*Pista: busca placeholder*



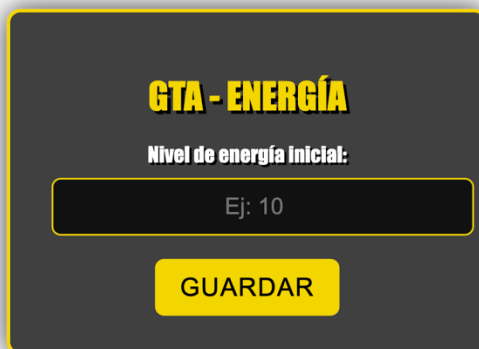
### ¿Que tengo que saber?

1. Los diferentes tipos de inputs de texto y sus usos específicos.
2. Los atributos que mejoran la funcionalidad de input (autocomplete, placeholder, spellcheck)
3. Cómo utilizar <textarea> para textos largos.
4. La validación de longitud con minlength y maxlength.

### 3. Descubrimos los campos numéricos

#### 3.1. Campos básicos

**Reto nº4:** Estás diseñando el menú de configuración de tu propio videojuego. Necesitas permitir que el jugador elija **el nivel inicial de energía** de su personaje. Crea un formulario con un campo para seleccionar el **nivel de energía inicial**.



The image shows a dark gray rectangular menu with a yellow border. At the top, it says 'GTA - ENERGÍA' in yellow. Below that, in white, is 'Nivel de energía inicial:'. Underneath is a dark gray input field with a yellow border containing the text 'Ej: 10'. At the bottom is a yellow button with the word 'GUARDAR' in black.

#### Requisitos:


- Debe ser un campo que **solo permita números**.  
*Pista: busca el tipo de <input> para numero*
- La energía debe ser mayor que 0 y menor que 10.  
*Pista: busca los atributos min y max de un input.*
- El jugador no debe poder escribir cualquier número, solo valores **en incrementos de 5** (por ejemplo: 5, 10, 15, 20 ...).  
*Pista: investiga el atributo step.*

#### Prueba:

1. Intenta escribir **texto** dentro del campo numérico.
2. Usa las **flechas** que aparecen en el borde del input.
3. Escribe un número **decimal** (por ejemplo, 12.5).
4. Intenta escribir un número **que no sea múltiplo de 5** (como 7) y envía el formulario.

### 3.2. El control deslizable (range)

**Reto n°4:** Ahora vas a mejorar tu formulario para controlar el nivel de “Reputación en la calle” de tu personaje usando un control deslizable.



The mockup shows a dark gray form with a yellow border. At the top, it says "GTA - STATS" in yellow. Below that, "Nivel de energía inicial:" is followed by a text input containing "Ej: 10". Then, "Reputación en la calle:" is followed by a yellow range slider. At the bottom is a yellow "GUARDAR" button.

#### Requisitos:

- Crea un control deslizable para la “Reputación” que se mueva como una barra.  
*Pista:* busca el `<input type="range">`.
- Personaliza los límites del control deslizable usando también min, max y step.
- Incluye un botón para enviar el formulario y observar los valores elegidos en la URL.

#### Prueba:

1. Mueve la barra y observa cómo cambia la posición del control.
2. Envía el formulario y revisa el valor en la **URL**.
3. Modifica los valores de min, max y step para **personalizar la escala** (por ejemplo, reputación mínima 0, máxima 200, de 10 en 10).



#### ¿Que tengo que saber?

1. Los diferentes tipos de inputs para recolectar datos numéricos: number y range.
2. Cómo usar los atributos min, max y step para validar y personalizar los valores numéricos permitidos.
3. Ejemplos prácticos de validaciones comunes en inputs numéricos.

## 4. Campos de fecha y hora

**Reto n°5:** Estas desarrollando una aplicación de registración para un centro medico. Tu tarea es de crear formulario para **reservar una cita médica**.



Formulario de Citas Médicas

Agenda

11/05/2025  Miércoles, Noviembre 05  

Noviembre  2025 

DOM	LUN	MAR	MIE	JUE	VIÉ	SAB
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

07:00 08:00  
09:00 12:00  
13:00 14:00

 Europe/Paris (119:31) 

### Requisitos:

- La fecha de la cita debe ser entre hoy y dentro de tres meses.  
*Pista: busca varios tipos de input (date, time) y usa min y max*
- La hora de la cita debe entre 08:00 y 17:00 en pasos de una hora.  
*Pista: usa step*
- El botón de envío que permite enviar el form y recuperar los datos en la URL
- Tienes que usar las etiquetas `<form>`, `<label>`, `<input>` y `<button>`

### Prueba:

- Intenta seleccionar una fecha fuera del rango permitido.
- Intenta introducir una hora fuera del rango permitido.
- Cambia `step="1800"` y observa la diferencia.



#### ¿Que tengo que saber?

- Los diferentes tipos de inputs para fechas y horas: date, month, time, y week.
- Cómo restringir valores válidos mediante los atributos min, max, y step.
- La utilidad de estos inputs para mejorar la experiencia del usuario y garantizar datos válidos.



## 5. Botones, checkbox y radio

**Reto nº6:** Tu tarea es crear un **formulario de quiz deportivo** (por ejemplo, sobre fútbol, baloncesto u otro deporte) que incluya **preguntas de selección múltiple y única**.

### Requisitos:

- Crea una pregunta con **varias respuestas posibles**

Usa los inputs checkbox con el mismo atributo **name** y un atributo **value** para permitir seleccionar varias opciones a la vez.

- Crea una pregunta con **una sola respuesta correcta**

Usa los inputs radio con el mismo atributo **name** y un atributo **value** para que solo se pueda elegir una sola opción.

- Añade un **botón de envío** que permita enviar el formulario y mostrar las respuestas en la URL y verifique que tus respuestas están en la URL.

Pista: usa `method="get"` y el `type="submit"`

- Añade también un **botón para reiniciar** todas las respuestas del quiz.

Pista: busca el `type="reset"`

## Prueba

1. Intenta marcar varias opciones en la pregunta con checkbox.
2. Intenta seleccionar más de una opción en la pregunta con radio (¿qué pasa?).
3. Haz clic en "Enviar" y verifique que los datos en la URL coinciden con los atributos **value** de tus respuestas.
4. Pulsa "Reiniciar" y comprueba el resultado.

## Preguntas de reflexión:

- ¿Qué diferencia hay entre los checkbox y los radio buttons?
- ¿Por qué es importante el atributo **name y value** en los checkbox y radio?
- ¿Qué función tiene el atributo **checked**?
- ¿Qué tipo de botón se usa para enviar o reiniciar los datos?



### ¿Que tengo que saber?

1. Cómo usar botones para realizar operaciones en un formulario.
2. Los checkbox, sus atributos, y cómo agruparlos para seleccionar múltiples opciones.
3. Los radio, su uso para opciones excluyentes y cómo configurarlos correctamente.