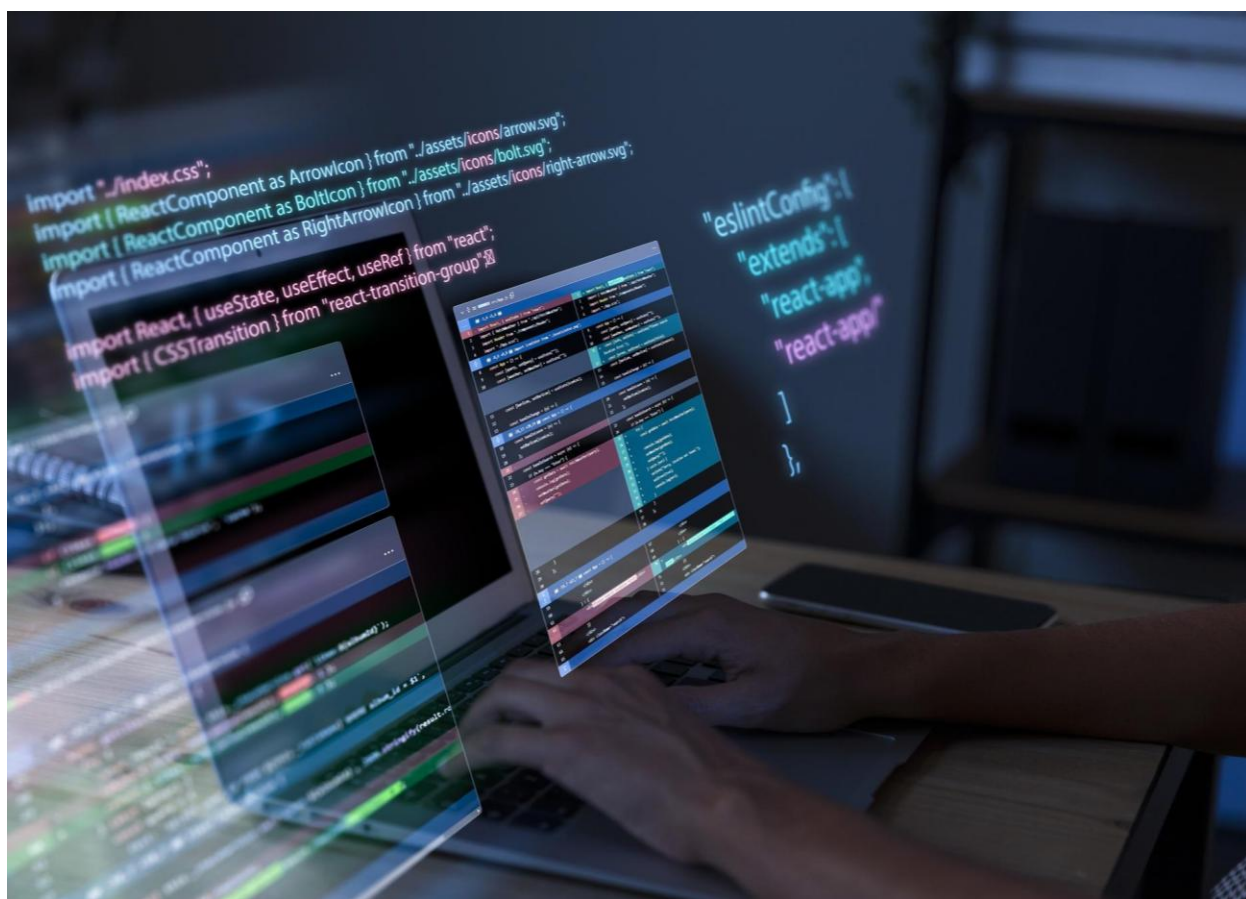


Ejercicios

Repaso Elementos de un Programa



Ejercicio 1. Escribe un programa que ayude a un vendedor a calcular el precio de las ventas de 3 de sus productos. Teniendo en cuenta estos precios:

- Patatas: 2.8 €/kg
- Tomates: 4.7 €/Kg
- Lechuga: 2€

El programa solicita al usuario

- ¿cuántos Kg de patatas?
- ¿cuántos kg de tomates?
- ¿cuántas lechugas?

Realiza el cálculo del total de la compra e imprime: "El total de la compra es XXXX euros", donde XXXX es el total calculado.

Ejercicio2. Escribe un programa que ayude al usuario a calcular la velocidad a la que se ha desplazado hasta su centro de trabajo. Se solicita al usuario la distancia recorrida (en km) y el tiempo transcurrido (en horas).

Se imprimirá por pantalla "La velocidad es de XXX km/h", donde XXX es la velocidad calculada en función de los datos introducidos: $\text{velocidad} = \text{distancia} / \text{tiempo}$

Ejercicio3. Escribe un programa que solicite dos números enteros al usuario. Se imprimirá por pantalla "¿Son los números distintos? true/false". Donde true/false será el resultado de evaluar si los números introducidos son distintos.

Plantea tu solución sin utilizar operador ternario ni estructura 'if' o similar.

Ejercicio 4. Escribe un programa que solicite al usuario la calificación obtenida en la prueba (número entero positivo). Si el número es ≥ 5 , se imprime por pantalla "Se ha aprobado la prueba", en otro caso se imprime "No se ha aprobado la prueba".

Utiliza el operador ternario.

Ejercicio 5. Con el siguiente código se pretende solicitar al usuario un número entero para imprimirlo posteriormente por pantalla. Corrige el código y comenta las correcciones realizadas.

```
public class Prueba{  
    public static void main(String[] args){  
        Scanner miEscaner = new Scanner(System.in);  
        System.out.println("Introduce un número entero");  
        numEntradaInt = miEscaner.nextInt();  
        System.out.println("El número entero introducido es: "+numEntradaInt);  
    }  
}
```