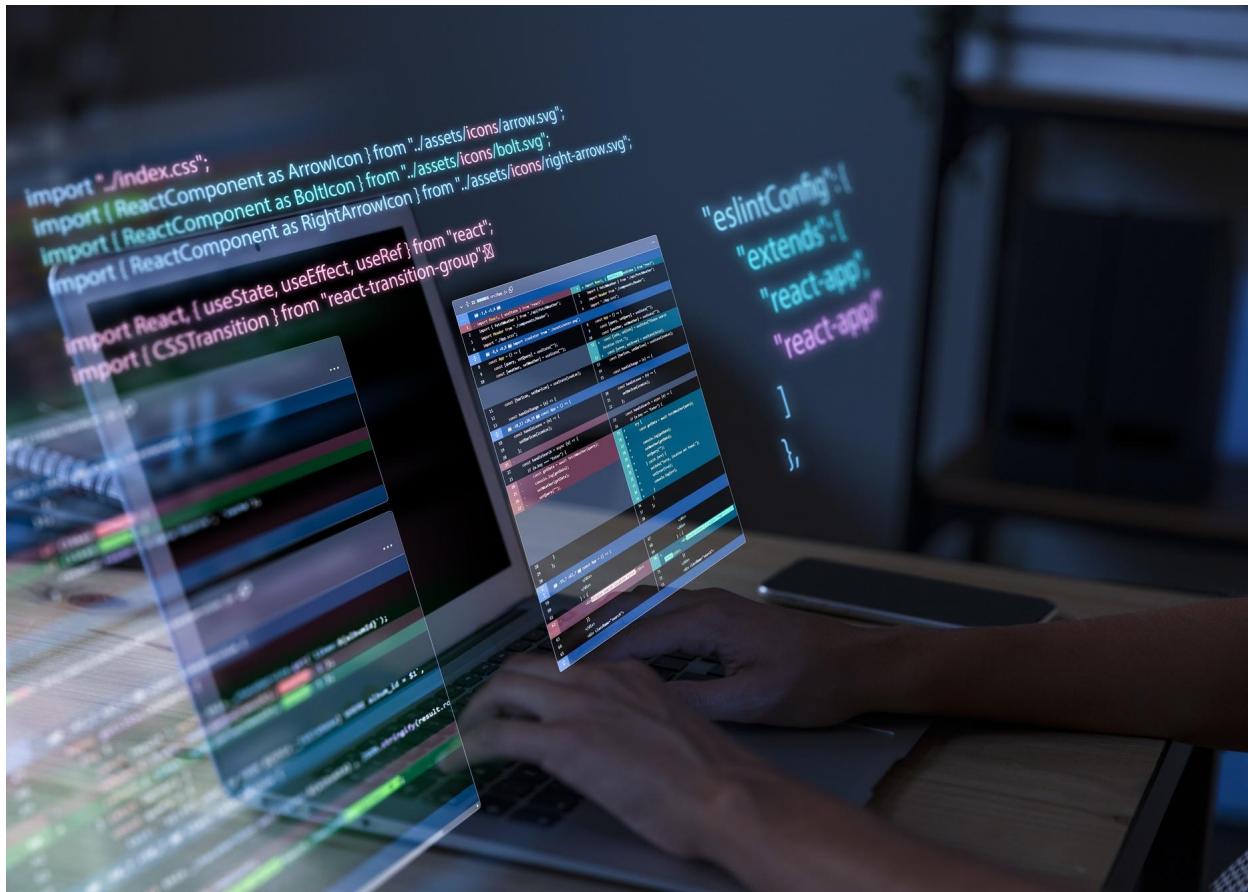


HTML

2.2 Estructura de un documento HTML



Autor: Lisa ERIKSEN

Fecha: 2025 / 2026

1. Configurar tu proyecto HTML

La creación de un documento HTML es **el primer paso para desarrollar una página web**. Vamos a organizarnos adecuadamente creando una carpeta donde almacenaremos todos los archivos relacionados con el contenido del módulo. Esta estructura facilitará la gestión y acceso a nuestros proyectos.



Crea una Carpeta:

En el escritorio, o en la ruta que prefieras de tu ordenador, crea una nueva carpeta para guardar todos los archivos de la asignatura.

Ejemplo: Modulo_HTML.

Abre la Carpeta en VSCode:

- Inicia Visual Studio Code.
- Ve a File > Open Folder (Archivo > Abrir carpeta).
- Selecciona la carpeta que acabas de crear.

Crea el Archivo Principal:

Dentro de la carpeta, crea un nuevo archivo llamado **index.html**. Este será el archivo principal de tu proyecto.

Edita el Archivo HTML:

Abre el archivo index.html en VS Code. ¡Ya estás listo/a para empezar a programar! 🚀



2. Partes fundamentales de un documento HTML

2.1. Crea tu primera página



Programa tu primera página

Crea un documento HTML desde cero, sin utilizar snippets ni autocompletado de tu editor.

En el archivo **index.html**, incluye las siguientes secciones:

- Una etiqueta `<!DOCTYPE html>` al inicio.
- Un `<head>` con un título que diga "Página de Ejemplo".
- Un `<body>` con:
 - Un encabezado `<h1>` que diga "**¡Hola Mundo!**".
 - Un párrafo `<p>` que diga "**Esta es mi primera página web creada manualmente**".
- No olvides la etiqueta `<html>`, que contiene todo el código.

Ver tu pagina en el navegador

Si tienes la extensión Live Server instalada en VS Code, haz clic derecho dentro del archivo `index.html` y selecciona "Open with Live Server".

¡Así podrás ver tu primera página web directamente en el navegador! 

2.2. Tipos de documento: `<!DOCTYPE html>`

Has olvidado poner `<!DOCTYPE html>` en tu código.

- 👉 Quítalo de tu código y abre la página en tu navegador. ¿Notas que algo se ve raro?
- 👉 Explica con tus propias palabras por qué esta línea es necesaria.
- 👉 Bonus: busca en internet qué significa "**Quirk Mode**" y resumelo en 2 frases máximo.

2.3. Elemento Raiz: <html>

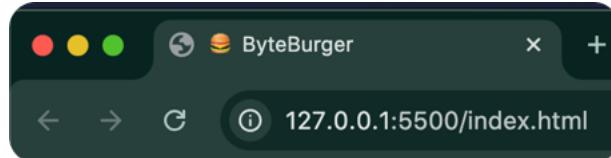
La etiqueta <html> contiene **todo el contenido** de nuestra página web.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
...
</html>
```

👉 ¿Qué pasa si pones lang="en" en lugar de lang="es"? ¿Para quién es útil esta información?

2.4. Cabezera: <head>

Estás creando una web para un restaurante. Tu jefe te dice que el nombre del restaurante  **ByteBurger** debe aparecer en la pestaña del navegador.



👉 Cambia el título, abre la página en tu navegador y verifica que aparezca en la pestaña.

2.5. Cuerpo: <body>

El <body> contiene **todo el contenido que será visible** para los usuarios.

👉 ¿Qué pasa si olvides de cerrar una etiqueta ?

👉 ¿Qué pasa si usas <P> en vez de <p> ?

👉 Busca lo que significa **Case Insensitive** y explícalo en una linea.

Tu jefe te pide ahora actualizar la página para mostrar una lista de 3 platos del menú.

- 👉 Modifica el contenido del <body> para que aparezca una lista con tres platos del restaurante (elige tus platos favoritos).



Busca en la documentation las etiquetas más apropiadas para una lista.

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Reference/Elements/>