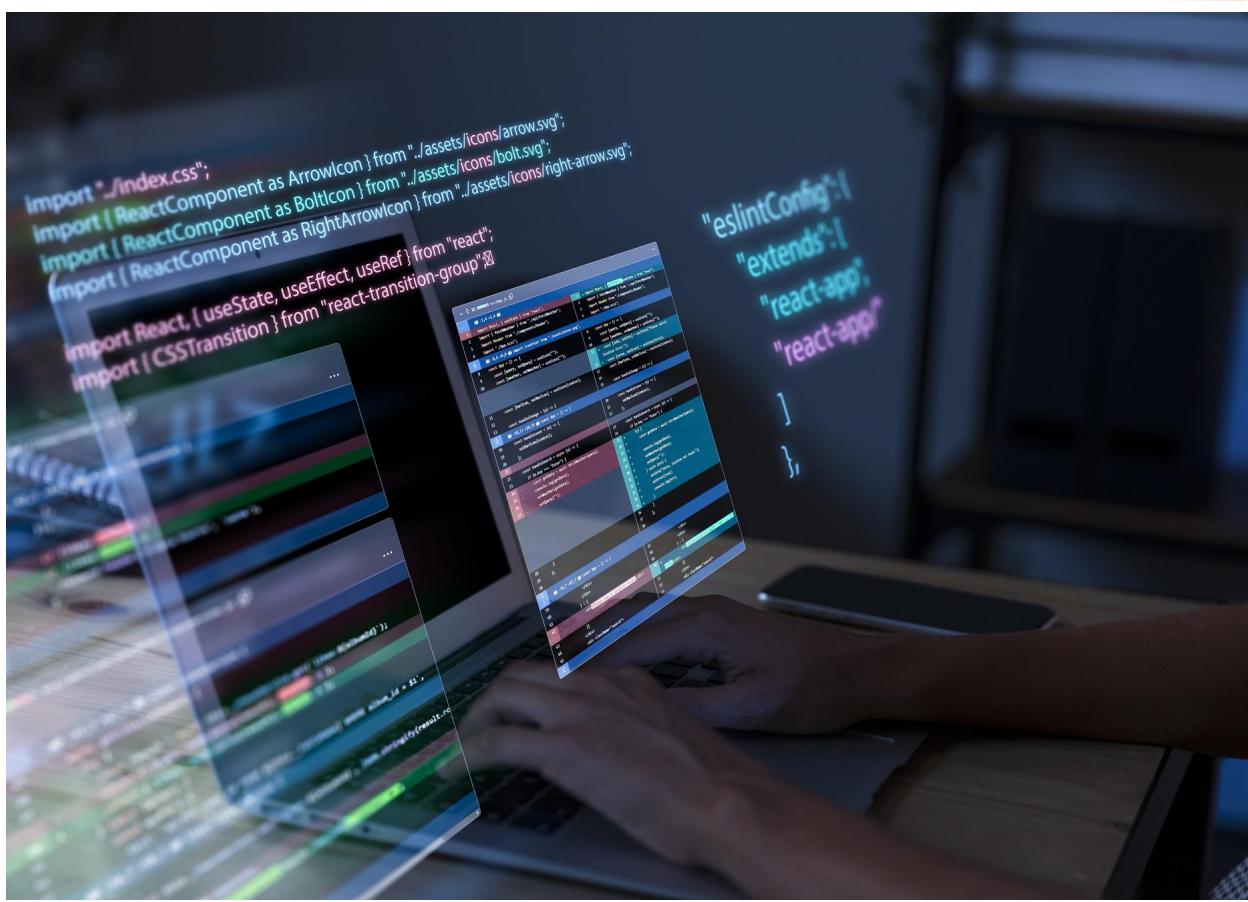


HTML

2.7 Practicamos



Autor: Lisa ERIKSEN

Fecha: 2025 / 2026

El Gran Quiz Multideportivo



Crea un quiz deportivo que mezcle fútbol, baloncesto, tenis, Fórmula 1, atletismo... Luego intercámbialo con un compañero y completad el quiz del otro. Al final, comparad las respuestas para descubrir quién es realmente el/la mayor fan del deporte.

QUIZ MULTIDEPORTIVO

1. ¿Qué selecciones han ganado la Copa del Mundo?

- Brasil
- Francia
- Argentina
- Alemania
- Italia

2. ¿Quién es una de las leyendas de la NBA?

- Michael Jordan
- Kobe Bryant
- LeBron James
- Magic Johnson

3. Torneo de tenis jugado en césped en Inglaterra:

Ej.: Wimbledon

4. Escribe los nombres de jugadores de la selección española (reales o inventados):

Ej.: Pedri, Sergio Ramos, Iniesta...

5. Año aproximado de inicio de la F1 moderna:

Ej.: 1950

6. Nivel de fanatismo deportivo:

ENVIAR REINICIAR

Tu formulario debe:

- Tener un **título claro**.
- La página con resultados debe **abrirse en una nueva pestaña**.
- Incluir etiquetas para **etiquetar y describir cada pregunta**.
- Permitir **enviar y reiniciar** las respuestas.
- El envío debe permitir **ver las respuestas en la URL**.
- Usar los conceptos trabajados:
placeholder, name, method, target, autocomplete, min, max, step, campos multiples, campos únicos, caja larga de texto, control deslizante, etc.

1. Pregunta 1 – Fútbol (respuestas múltiples)

“¿Qué selecciones han ganado la Copa del Mundo?”

- El usuario debe poder **marcar varias respuestas** a la vez. (Pista: checkbox)

2. Pregunta 2 – Baloncesto (respuesta única)

“¿Quién es considerado una de las grandes leyendas de la NBA?”

- El usuario solo debe poder **elegir una única respuesta**. (Pista: radio)

3. Pregunta 3 – Tenis (respuesta corta)

“Nombre del torneo internacional jugado sobre césped en Inglaterra.”

- Debe ser un campo corto para escribir texto.
- Añade un texto sugerido que ayude al usuario.
- Permite o no autocompletar según prefieras.

4. Pregunta 4 – Fútbol (respuesta larga)

“Escribe los nombres de jugadores de la selección española”

- Utiliza un **espacio amplio**, con varias líneas visibles.
- Añade un **texto de guía** para el usuario.

5. Pregunta 5 – Fórmula 1 (valor numérico)

“¿En qué año crees que comenzó la Fórmula 1 moderna?”

- Limita el valor **mínimo y máximo**. (Pista: max y min)
- El valor debe aumentar de uno en uno. (Pista: step)

6. Pregunta 6 – Nivel de fanatismo deportivo (barra ajustable)

“Nivel de fanatismo (0 = casual / 100 = ultra apasionado).”

- Debe ser un **control que se pueda mover**.
- Define valores **mínimo, máximo y el salto entre valores** (Pista: step, min y max)

7. Botones finales

- Uno para **enviar** el formulario que envía los *datos en la URL*. (Pista: method GET)
- Uno para **reiniciar** todas las respuestas. (Pista: reset)