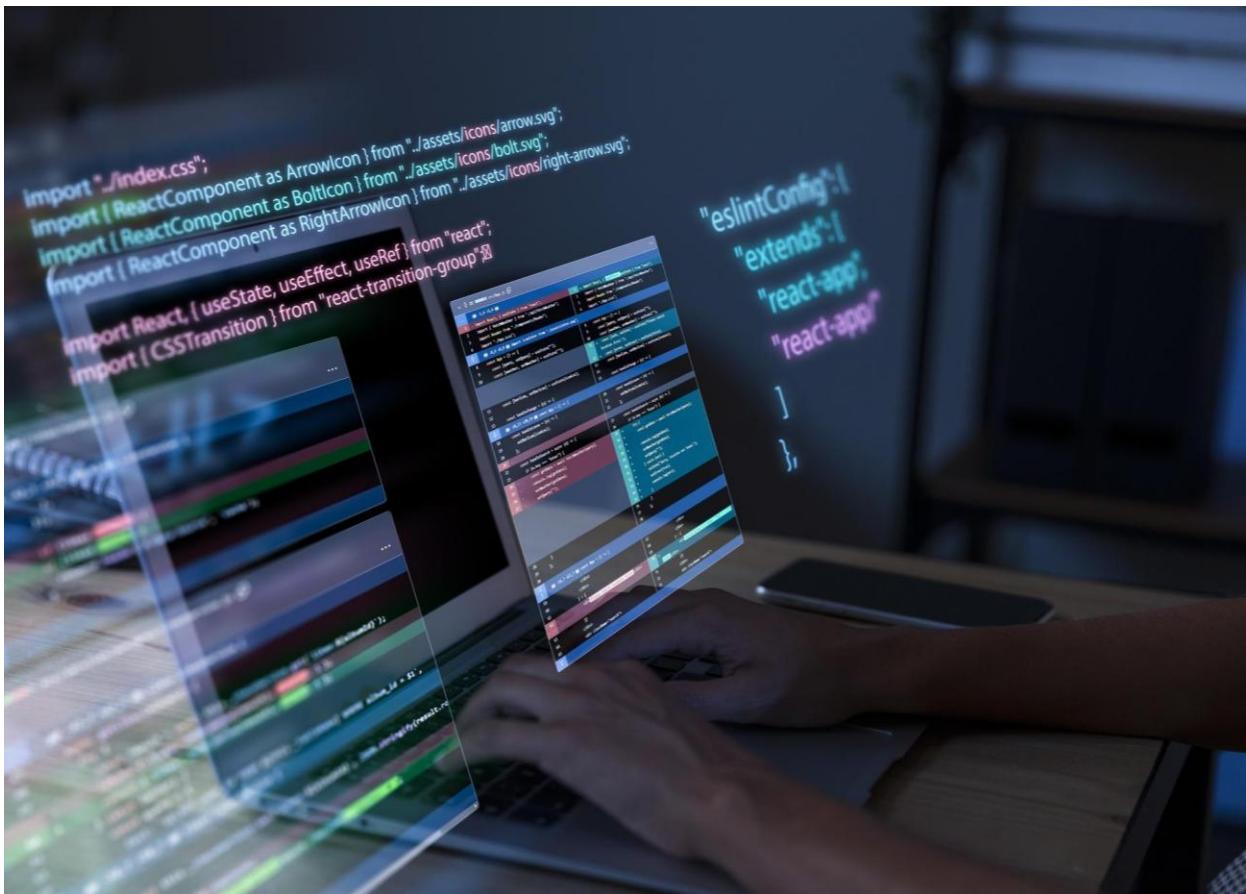


# Esquema relacional

## Ejercicios (I)



## Ejercicio 1.

Transformación de entidades y atributos a tuplas y columnas. Obtén el esquema relacional de los tipos de entidad que se representan en las Figuras:

a)

EMPLEADO	CLIENTE	PROVEEDOR
P· CodEmpl U· dni Nombre Ap1 Ap2 cuentaBancaria	P· dni U· NSS Nombre Ap1 Ap2	P· CodProv U· CIF Nombre Telefono

b)

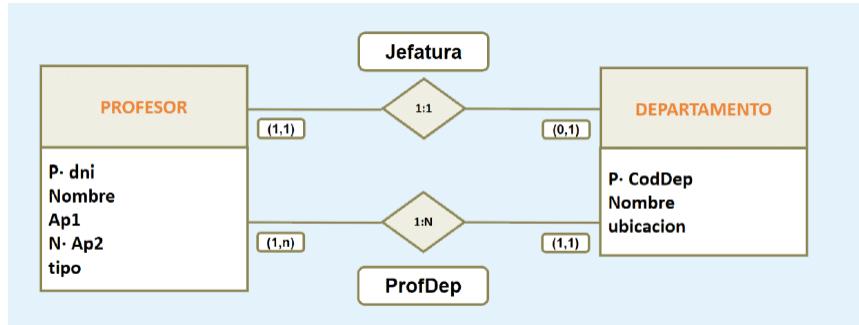
EMPLEADO	LIBRO	TIENDA	CLIENTE	PROVEEDOR
P· dni Nombre Ap1 Ap2 cuentaBancaria M· Telefono	P· ISBN Titulo NumPaginas M· idiomaPubl	P· CodTienda Domicilio Telefono M· Director	P· dni Nombre Ap1 Ap2 M· Telefono	P· CodProv Nombre M· PnaContacto M· TelefonoPnaCto

c)

EMPLEADO	LIBRO	TIENDA	CLIENTE	PROVEEDOR
P· dni Nombre Ap1 N· Ap2 cuentaBancaria M· Telefono	P· ISBN Titulo N· NumPaginas M· idiomaPubl	P· CodTienda Domicilio N· Telefono MN· Director	P· dni Nombre Ap1 N· Ap2 M· Telefono	P· CodProv Nombre M· PnaContacto M· TelefonoPnaCto

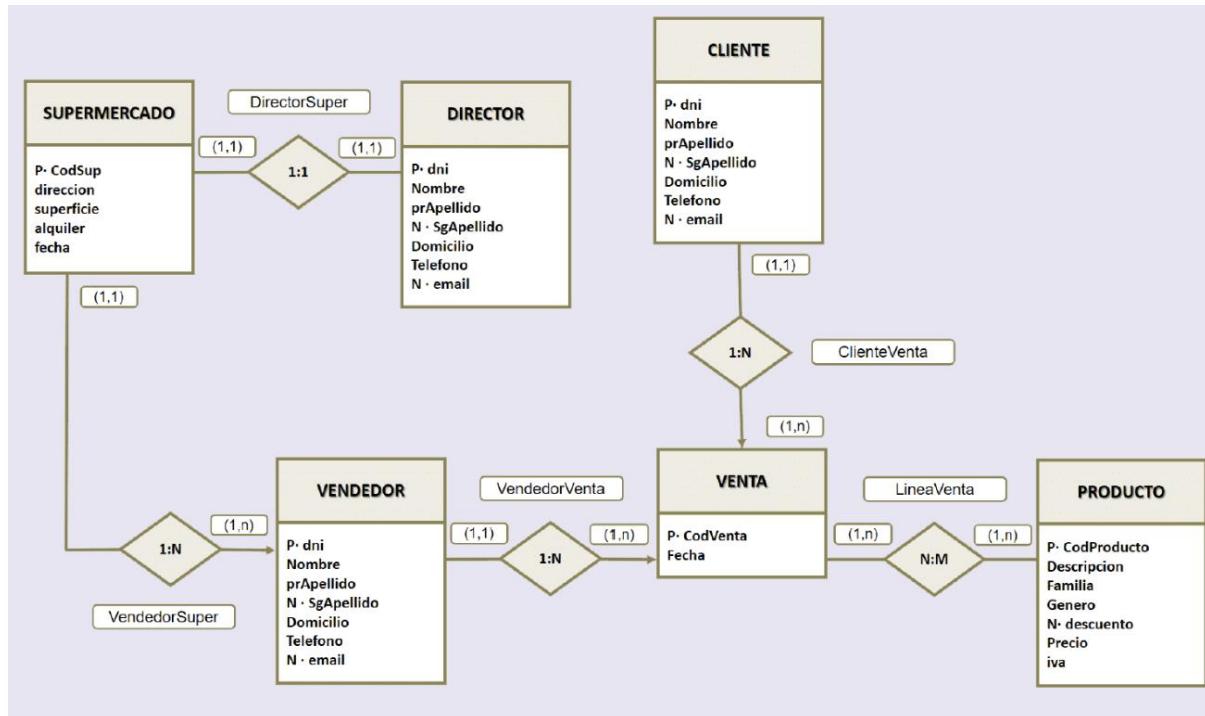
## Ejercicio2.

Transformación relaciones 1:1 y 1:N. Transforma el diseño conceptual a su esquema relacional de la siguiente figura



## Ejercicio 3.

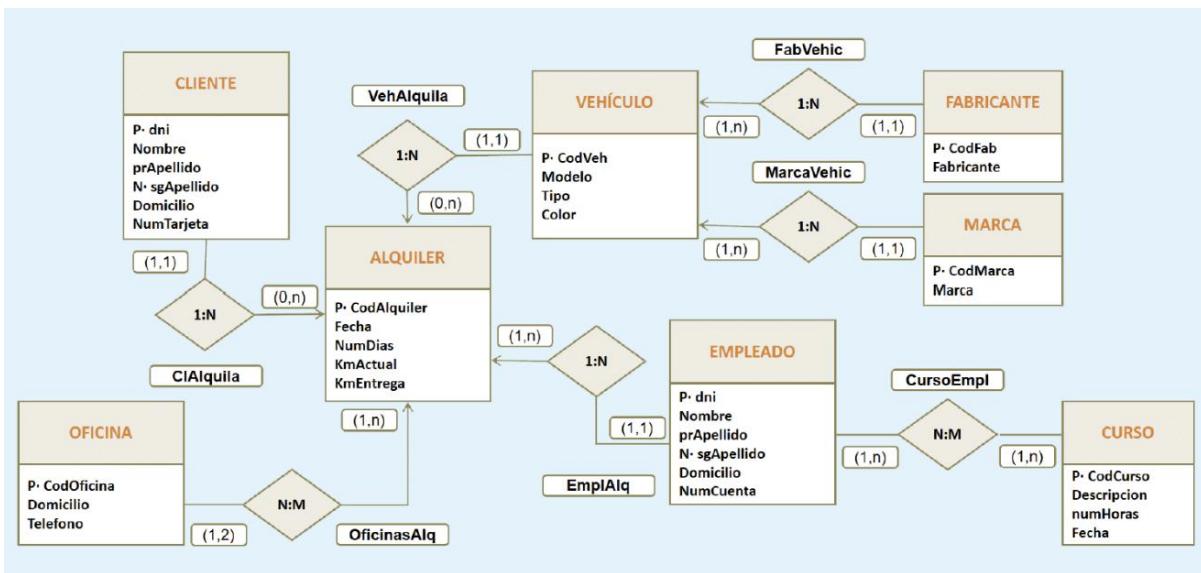
Obtén el esquema relacional del diagrama representado en la Figura.



## Ejercicio 4.

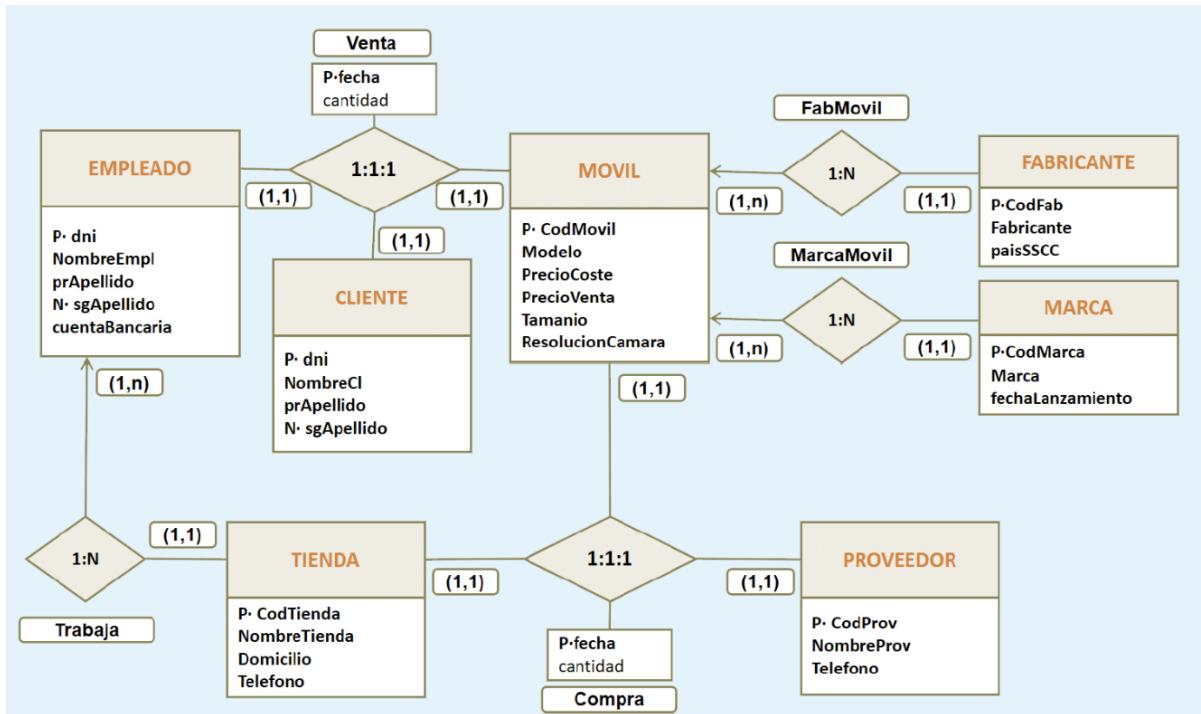
Partiendo del diseño conceptual de la figura, obtén su esquema relacional.

Ten en cuenta : Ninguna de las columnas de las tablas que se obtienen de las relaciones N:M pueden admitir valores nulos, por lo que nunca aparecerá una clave ajena con las restricciones Primary key y Null. (Tabla(PFN·Clave1, PFN·Clave2)).



## Ejercicio 5.

Transformación de relaciones ternarias. Partiendo del diseño conceptual de la Figura, obtén su esquema relacional.



## Ejercicio 6.

Partiendo del diseño de la Figura, obtén el esquema relacional.

Advertir que tanto la relación reflexiva Mentor como Subproyecto son de cardinalidad mínima (1,1) y cardinalidad máxima (1,n), es decir, que todo programador tiene un mentor y que un mentor lo puede ser de más de uno. Para el tipo de entidad Proyecto ocurre lo mismo, un proyecto puede tener de 1 a N subproyectos y estos solo pertenecen a uno.

