

# Ejercicios

## Repaso Elementos de un Programa



**Ejercicio 1.** Escribe un programa que ayude a un vendedor a calcular el precio de las ventas de 3 de sus productos. Teniendo en cuenta estos precios:

- Patatas: 2.8 €/kg
- Tomates: 4.7 €/Kg
- Lechuga: 2€

El programa solicita al usuario

- ¿cuántos Kg de patatas?
- ¿cuántos kg de tomates?
- ¿cuántas lechugas?

Realiza el cálculo del total de la compra e imprime: "El total de la compra es XXXX euros", donde XXXX es el total calculado.

**Ejercicio2.** Escribe un programa que ayude al usuario a calcular la velocidad a la que se ha desplazado hasta su centro de trabajo. Se solicita al usuario la distancia recorrida (en km) y el tiempo transcurrido (en horas).

Se imprimirá por pantalla "La velocidad es de XXX km/h", donde XXX es la velocidad calculada en función de los datos introducidos: velocidad = distancia / tiempo

**Ejercicio3.** Escribe un programa que solicite dos números enteros al usuario. Se imprimirá por pantalla "¿Son los números distintos? true/false". Donde true/false será el resultado de evaluar si los números introducidos son distintos.

Plantea tu solución sin utilizar operador ternario ni estructura 'if' o similar.

**Ejercicio 4.** Escribe un programa que solicite al usuario la calificación obtenida en la prueba (número entero positivo). Si el número es  $\geq 5$ , se imprime por pantalla "Se ha aprobado la prueba", en otro caso se imprime "No se ha aprobado la prueba".

Utiliza el operador ternario.

**Ejercicio 5.** Con el siguiente código se pretende solicitar al usuario un número entero para imprimirllo posteriormente por pantalla. Corrige el código y comenta las correcciones realizadas.

```
public class Prueba{  
    public static void main(String() args){  
        Scanner miEscaner = new Scanner(System.in);  
        System.out.println("Introduce un número entero");  
        numEntradaInt = miEscaner.nextInt();  
        System.out.println("El número entero introducido es: "+numEntradaInt);  
    }  
}
```