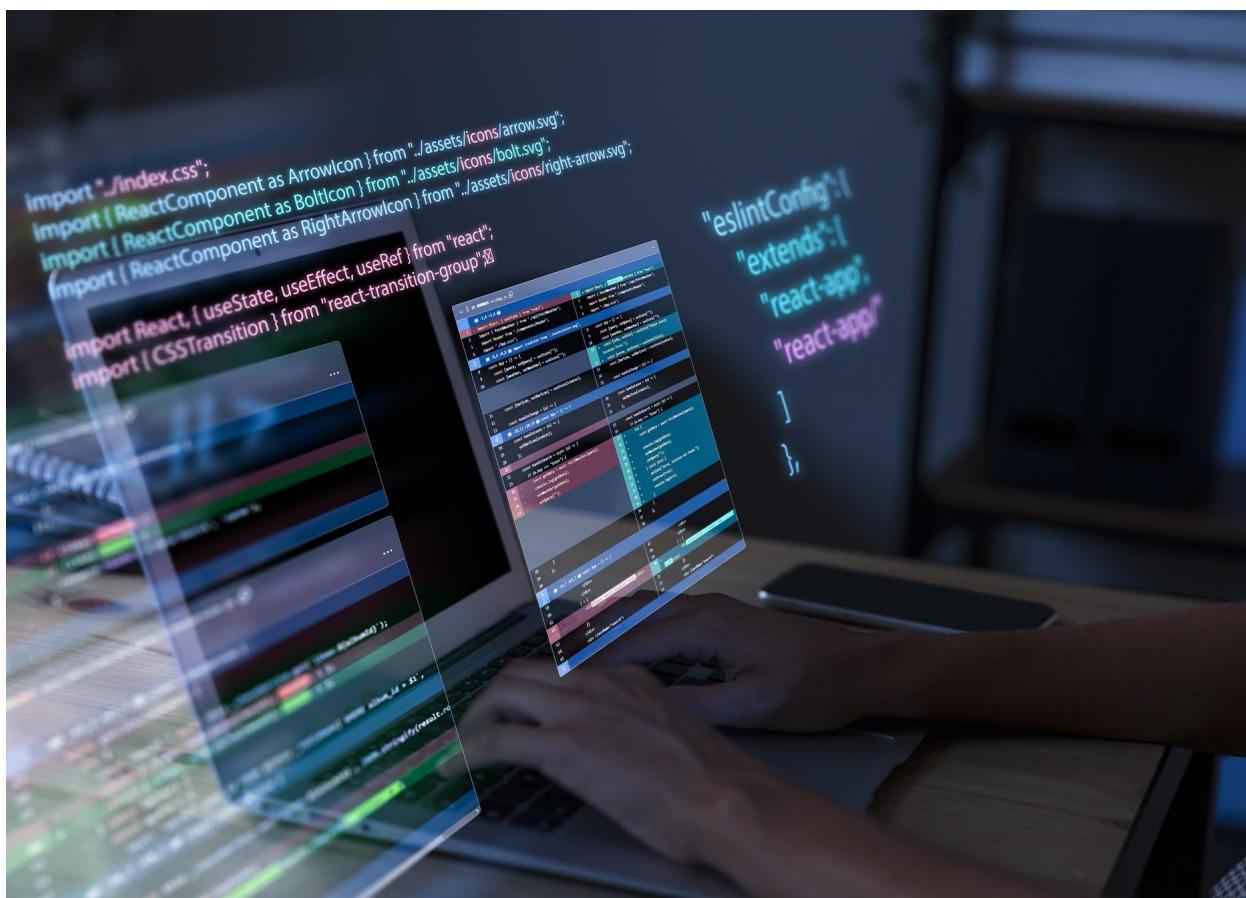


HTML

2.9 Eventos JavaScript en HTML



Autor: Lisa ERIKSEN

Fecha: 2025 / 2026

1. Eventos JavaScript en HTML

Un **evento en JavaScript** representa una acción o interacción del usuario con la página, como hacer clic, desplazarse, escribir texto, entre otras. Los eventos permiten ejecutar funcionalidades específicas cada vez que suceden, ofreciendo interactividad en nuestras aplicaciones.

1.1 Cómo Usar Eventos en HTML

Para implementar un evento, debemos:

1. Elegir la etiqueta HTML donde ocurrirá el evento.
2. Añadir un atributo que detecte el evento (prefijo **on**).
3. Especificar la acción o función que debe ejecutarse.

1.2 Ejemplo con onClick

Actividad:

1. En tu carpeta, crea un documento eventos.html
2. Prueba el código siguiente (busca una imagen de Gandalf en internet y añádela en tu carpeta)
3. Abre la pagina en tu navegador y haz un clic en la imagen.

```
<div>
  
</div>
```

👉 Deberías ver aparecer un mensaje con el texto indicado.

2. Principales Categorías de Eventos

2.1 onLoad

Actividad: Busca una imagen grande en internet y añádela en tu carpeta. Luego, prueba el código siguiente para descubrir el evento onLoad.

```

<p id="status"></p>

<script>
    document.getElementById("imageExample").addEventListener("load", function() {
        document.getElementById("status").innerText = "Imagen cargada correctamente";
    });
</script>
```

Preguntas:

- ¿Para qué sirve el evento **onLoad** en este ejemplo?
- ¿Qué pasaría si la imagen no existiera?
- Explica una situación real donde sería útil onLoad.

2.2 onScroll

Actividad: Prueba el código siguiente, haz scroll en la caja de texto y observa el mensaje.

```
<textarea id="textArea" style="width: 100%; height: 100px;">
    Este es un ejemplo de texto donde puedes hacer scroll para probar el evento.
</textarea>
<p id="scrollStatus"></p>

<script>
    document.getElementById("textArea").addEventListener("scroll", function() {
        document.getElementById("scrollStatus").innerText = "Scroll detectado.";
    });
</script>
```

Preguntas

- ¿Como puedes cambiar el texto del mensaje por uno personalizado? Intentalo.
- ¿Cuál sería una utilidad real del evento onScroll?

2.3 Eventos de foco: onBlur y onFocus

Esos eventos ocurren cuando un elemento seleccionable, como un campo de texto o un enlace, gana o pierde el foco.

Actividad: crea un nuevo archivo formulario.html y prueba el código siguiente. Intenta pasar el ratón encima, a dentro y a fuera de cada input.

```
<input type="text" onblur="alert('¡Has perdido el foco!')">
<input type="text" onfocus="alert('¡Estoy en foco!')">
```

Preguntas

- ¿Qué mensaje aparece en cada caso?
- Explica con tus palabras qué es “tener el foco” en un formulario.
- ¿Cómo usarías **onBlur** para mejorar un formulario real?

2.1 Eventos de ratón

Se activan con movimientos o clics del ratón.

Evento	Descripción
onClick	Usuario hace clic (pulsar y soltar).
onDbclick	Usuario hace doble clic.
onmousedown	Botón del ratón es pulsado (sin soltar).
onMouseup	Botón del ratón es soltado.
onmousemove	Ratón es movido sobre un elemento.
onmouseenter	Ratón entra en el área de un elemento.
onmouseleave	Ratón sale del área de un elemento.
onWheel	Rueda del ratón es desplazada.

Actividad: Cambiar el color de un texto al hacer clic.

```
<p id="exampleText" onclick="changeColor()">Haz clic para cambiar el color del
texto.</p>

<script>
    function changeColor() {
        document.getElementById("exampleText").style.color = "blue";
    }
</script>
```

Prueba

- Explica qué evento se usa aquí y cuándo se dispara.
- Modifica el color para que cambie a rojo.
- Añade otro evento para que al pasar el ratón (mouseenter) el texto se ponga verde.
- ¿En qué parte de una página web real usarías un evento del ratón?