

# HTML

## 2.9 Eventos JavaScript en HTML



Autor: Lisa ERIKSEN

Fecha: 2025 / 2026

## 1. Eventos JavaScript en HTML

Un **evento en JavaScript** representa una acción o interacción del usuario con la página, como hacer clic, desplazarse, escribir texto, entre otras. Los eventos permiten ejecutar funcionalidades específicas cada vez que suceden, ofreciendo interactividad en nuestras aplicaciones.

### 1.1 Cómo Usar Eventos en HTML

Para implementar un evento, debemos:

1. Elegir la etiqueta HTML donde ocurrirá el evento.
2. Añadir un atributo que detecte el evento (prefijo **on**).
3. Especificar la acción o función que debe ejecutarse.

### 1.2 Ejemplo con onClick

**Actividad:**

1. En tu carpeta, crea un documento eventos.html
2. Prueba el código siguiente (busca una imagen de Gandalf en internet y añádela en tu carpeta)
3. Abre la pagina en tu navegador y haz un clic en la imagen.

```
<div>
  
</div>
```

👉 Deberías ver aparecer un mensaje con el texto indicado.

## 2. Principales Categorías de Eventos

### 2.1 onLoad

**Actividad:** Busca una imagen grande en internet y añádela en tu carpeta. Luego, prueba el código siguiente para descubrir el evento onLoad.

```

<p id="status"></p>

<script>
  document.getElementById("imageExample").addEventListener("load", function() {
    document.getElementById("status").innerText = "Imagen cargada correctamente.";
  });
</script>
```

**Preguntas:**

- ¿Para qué sirve el evento **onLoad** en este ejemplo?
- ¿Qué pasaría si la imagen no existiera?
- Explica una situación real donde sería útil onLoad.

### 2.2 onScroll

**Actividad:** Prueba el código siguiente, haz scroll en la caja de texto y observa el mensaje.

```
<textarea id="textArea" style="width: 100%; height: 100px;">
  Este es un ejemplo de texto donde puedes hacer scroll para probar el evento.
</textarea>
<p id="scrollStatus"></p>

<script>
  document.getElementById("textArea").addEventListener("scroll", function() {
    document.getElementById("scrollStatus").innerText = "Scroll detectado.";
  });
</script>
```

## Preguntas

- ¿Como puedes cambiar el texto del mensaje por uno personalizado? Intentalo.
- ¿Cuál sería una utilidad real del evento onScroll?

## 2.3 Eventos de focos: onBlur y onFocus

Esos eventos ocurren cuando un elemento seleccionable, como un campo de texto o un enlace, gana o pierde el foco.

**Actividad:** crea un nuevo archivo formulario.html y prueba el código siguiente. Intenta pasar el ratón encima, a dentro y a fuera de cada input.

```
<input type="text" onBlur="alert('¡Has perdido el foco!')">
<input type="text" onFocus="alert('¡Estoy en foco!')">
```

## Preguntas

- ¿Qué mensaje aparece en cada caso?
- Explica con tus palabras qué es “tener el foco” en un formulario.
- ¿Cómo usarías **onBlur** para mejorar un formulario real?

## 2.1 Eventos de ratón

Se activan con movimientos o clics del ratón.

| Evento       | Descripción                              |
|--------------|--|
| onClick      | Usuario hace clic (pulsar y soltar).     |
| onDblclick   | Usuario hace doble clic.                 |
| onMouseDown  | Botón del ratón es pulsado (sin soltar). |
| onMouseup    | Botón del ratón es soltado.              |
| onMouseMove  | Ratón es movido sobre un elemento.       |
| onMouseenter | Ratón entra en el área de un elemento.   |
| onMouseleave | Ratón sale del área de un elemento.      |
| onWheel      | Rueda del ratón es desplazada.           |

**Actividad:** Cambiar el color de un texto al hacer clic.

```
<p id="exampleText" onclick="changeColor()">Haz clic para cambiar el color del texto.</p>

<script>
  function changeColor() {
    document.getElementById("exampleText").style.color = "blue";
  }
</script>
```

### Prueba

- Explica qué evento se usa aquí y cuándo se dispara.
- Modifica el color para que cambie a rojo.
- Añade otro evento para que al pasar el ratón (mouseenter) el texto se ponga verde.
- ¿En qué parte de una página web real usarías un evento del ratón?