# Documentación de CineJaén

Desarrollo web en el entorno cliente

Ernesto Castillo Martínez

Adrián Ruiz Martínez

Iván Ojeda Roig

Francisco Javier Muñoz Montoro

2º DAW

# Índice

Introducción	3
Descripción general	3
Tecnologías utilizadas	3
Servidor	
Cliente	3
Aplicaciones utilizadas	3
Funcionamiento	4
Base de datos	4
Funcionalidades de la aplicación	4
Parte administrador	5
Parte usuario	6
Requerimientos no funcionales	8
Requerimientos funcionales	9
Gestión de las valoraciones de las películas	9
Búsqueda de películas	10
Inicio de sesión	10
Registro	10
Consultar ayuda	10
Comprar tickets	10
Ver información de películas	11
Ver el horario de la reproducción de las películas	11
Diagrama de clases	11
Casos de uso	12

### Introducción

### Descripción general

Este proyecto tiene como objetivo la creación de una página web para gestionar un cine, esto comprende principalmente de dos partes, en las que profundizaremos cuando hablemos del funcionamiento de la aplicación web:

- Parte de administración: comprende las tareas de administración de como gestionar las películas, salas y tickets del cine.
- Parte cliente: comprende las funcionalidades de la parte del usuario, como puedan ser las consultas de películas, reservas de entradas, opinar sobre las películas, etc. Esta última funcional requiere identificarse en la web.

Lo que se pretende conseguir es gestionar de manera adecuada un cine, además de proveer de funcionalidades intuitivas y útiles al usuario. Todo esto mediante la aplicación web desarrollada.

### Tecnologías utilizadas

#### Servidor

- Gestión de Base de Datos: MySQL
- PHP

#### Cliente

- Javascript
- HTML
- CSS
- jQuery
- AJAX

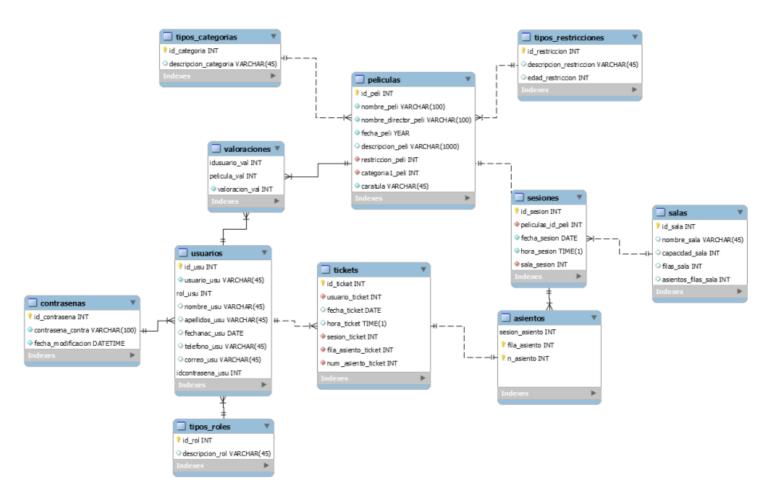
#### Aplicaciones utilizadas

- Entorno de desarrollo: Visual Studio Code
- Entorno de pruebas: Mozilla Firefox y Google Chrome
- Entorno de administración de base de datos: phpMyAdmin

#### **Funcionamiento**

#### Base de datos

Aquí podemos ver el diagrama de entidad relación que representa la base de datos que utiliza la aplicación web:



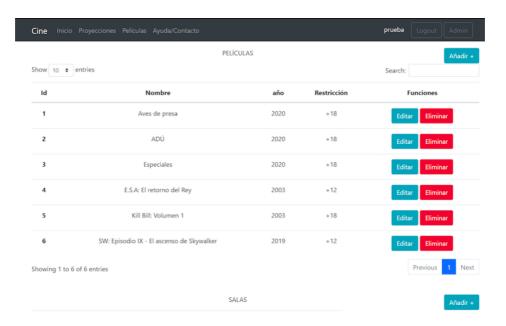
### Funcionalidades de la aplicación

Como hemos comentado anteriormente, la aplicación se dividirá en dos partes, una de administración y otra a disposición de los clientes, las cuales describiremos más en detalle a continuación:

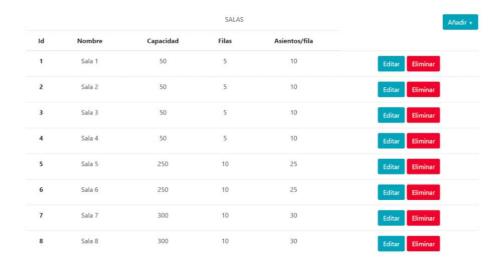
#### Parte administrador

En esta sección se permitirá la gestión de distintos aspectos del cine, como por ejemplo:

• Gestión de películas: añadir nuevas películas, borrar, modificar y/o consultar aspectos de las mismas.



 Gestión de salas: añadir nuevas salas, borrar, modificar y/o consultar aspectos de las mismas.

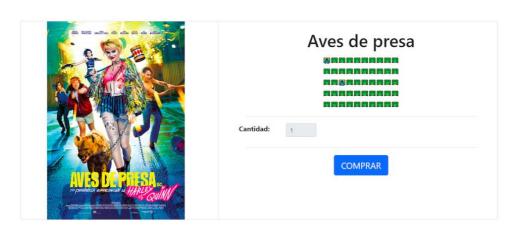


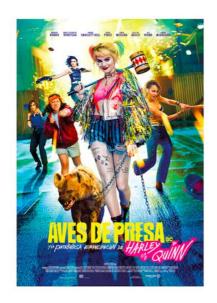
#### Parte usuario

Las funciones como usuario son las siguientes:

 Reservar: existe la posibilidad de reservar tu entrada de cine desde la web. Una vez seleccionada la película, fecha, hora, sala y asiento, si la reserva se ha ejecutado con éxito, se te proporcionará un número de referencia de tu reserva.







Pelicula: Aves de presa

Dia: 15-03-2020

Hora: 22:00

Localidad: Jaén

Información de los asiento

Sala: 1

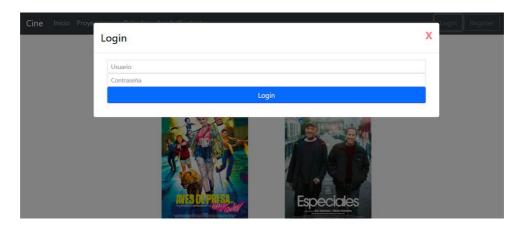
Precio total: 0€ (IVA incluido)

□ Acepto los Términos y condiciones
Política de privacidad de cinesjaen.com

 Página principal: podrá tener acceso a la información de la cartelera actual, horarios y sesiones. Además, cuenta con un avance de próximas películas que habrá en cartelera.



 Login/Registro: para poder realizar compras a través de nuestra aplicación será necesario crear una cuenta en la aplicación, pero este no será necesario si solo se quiere navegar por ella.





• Valoraciones: al visualizar la información técnica de una película, si se es un usuario registrado, podrá hacer una valoración del 1 al 5 sobre lo que le ha parecido la película, donde 1 es el mínimo y 5 el máximo.

### Requerimientos no funcionales

#### Arquitectura

- 1) La arquitectura de la aplicación es el modelo cliente/servidor.
- 2) Se debe de poder acceder a la aplicación desde un navegador.
- 3) El funcionamiento debe ser independiente del navegador utilizado.
  - Requisitos del servidor
    - Velocidad: el servidor debe tener una capacidad de procesamiento suficiente para la ejecución de la aplicación en un tiempo de respuesta aceptable.
    - Memoria: el servidor debe tener la suficiente memoria RAM para la ejecución de la aplicación.
    - Almacenamiento: la base de datos debe tener una capacidad suficiente para almacenar tanto las películas como las valoraciones de los usuarios, salas, horarios, etc.

#### Facilidad de uso

- o Debe ser intuitiva.
- Los distintos estados de la aplicación deben de ser predecibles para el usuario.
- La interfaz debe ser consistente, para la realización de una tarea se deben seguir los mismos pasos.

#### Disponibilidad

- o La aplicación debe estar accesible a través de Internet.
- La aplicación debe estar disponible las 24 horas y los 7 días de la semana.

#### Seguridad

 Podrá acceder a la aplicación cualquier usuario, pero solo podrán realizar compras los que estén registrados.

### **Requerimientos funcionales**

### Gestión de las valoraciones de las películas

El usuario podrá valorar las películas que haya visto con una puntuación sobre 10 y un comentario. La entrada será por ratón y teclado, y en caso de móvil, por teclado virtual. Y la salida será una parte donde el usuario podrá introducir su valoración. El usuario no podrá realizar ninguna acción errónea.

El usuario también podrá modificar sus valoraciones de la misma forma en la cual las introdujo la primera vez. El usuario necesita saber cuál es la valoración que quiere modificar. La entrada será por ratón y teclado, y en caso de móvil, por teclado virtual. Y la salida será una parte donde el usuario podrá modificar su valoración. El usuario no podrá realizar ninguna acción errónea

El usuario podrá borrar sus valoraciones. El usuario tiene que saber cuál es la valoración que quiere borrar. La entrada será por ratón, y en el caso de móvil, a través de la pantalla o el teclado. Y la salida será un mensaje que indicará que se ha borrado con éxito. El usuario no podrá realizar ninguna acción errónea.

El usuario podrá ver las películas las cuales haya valorado. El usuario no necesita saber nada. La entrada será por ratón y teclado, y en el caso de móvil, a través de la pantalla. La salida serán las películas que ha valorado. El usuario no podrá realizar ninguna acción errónea.

### Búsqueda de películas

El usuario podrá buscar sus películas, las cuales están almacenadas en una base de datos. El usuario tan solo necesita saber el nombre de la película que desea encontrar. La entrada es por ratón y teclado, y en el caso de móvil, a través del teclado o pantalla La salida será una lista de películas las cuales deben estar relacionadas con la que estaba buscando el usuario. No hay acciones erróneas por parte del usuario.

#### Inicio de sesión

El usuario podrá iniciar sesión. El usuario necesita saber su usuario y contraseña con el cual se registró en el sistema. La entrada será por ratón y teclado, y en el caso de móvil por teclado virtual o pantalla. La salida será un mensaje en que se indicará un mensaje diciendo si el inicio de sesión se ha realizado correctamente. El usuario podría introducir un usuario y/o una contraseña que no fuera la correcta.

### Registro

El usuario podrá registrarse en la página web. El usuario deberá saber su nombre, apellidos, usuario, contraseña, fecha de nacimiento, teléfono y correo electrónico. La entrada será por ratón y teclado, y en el caso de móvil por teclado virtual o pantalla. La salida será un mensaje en el que se indicará si el registro se ha realizado correctamente o no. El usuario podría introducir un usuario el cual esté ya en uso.

#### Consultar ayuda

El usuario tendrá disponible una sección de ayuda en la cual un administrador contactará con él. El usuario deberá saber el problema o la duda que tiene, su correo electrónico y su nombre. La entrada se realizará a través del ratón y teclado, y en el caso de móvil por el teclado virtual. El usuario podría introducir un correo incorrecto.

#### Comprar tickets

El usuario podrá comprar uno o varios tickets. El usuario deberá saber la película que quiere ver y cuantos tickets quiere comprar. La entrada se realizará a través del teclado y ratón, y en caso de móvil por teclado virtual o pantalla. No hay acciones erróneas por parte del usuario.

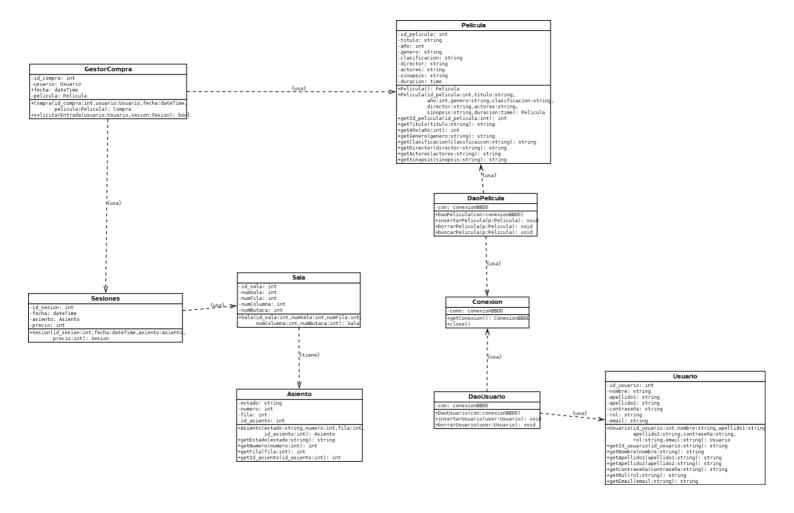
### Ver información de películas

El usuario podrá ver información sobre las películas que desee. El usuario deberá saber la película de la cual quiere ver la información. La entrada se realizará a través del teclado y ratón, y en caso de móvil por la pantalla o teclado virtual. El usuario no podrá realizar acciones erróneas.

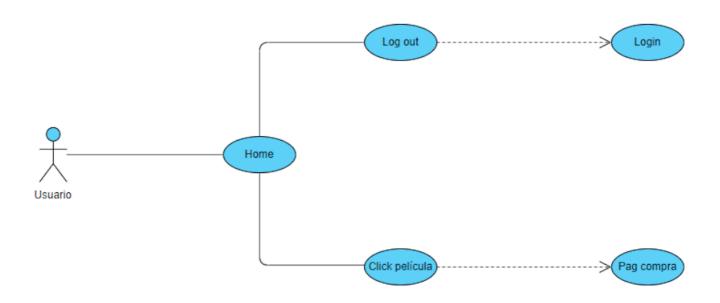
### Ver el horario de la reproducción de las películas

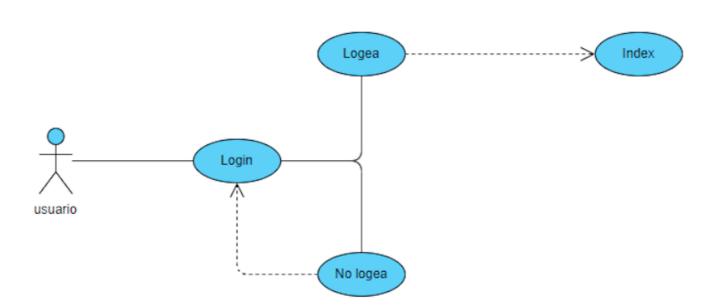
El usuario podrá ver las películas que se van a proyectar en las diferentes salas y en los diferentes horarios. El usuario deberá saber qué película quiere ver, y a la hora que desea verla. La entrada se realizará a través del ratón y en caso de móvil a través de la pantalla. El usuario no podrá realizar ninguna acción errónea

### Diagrama de clases



## Casos de uso





### Wireframes

### Home

Menú	nav	Login / registro / pertil						
Película	Película	Película						
l								
Película	Película	Película						
Película	Película	Película						
Footer								

## Información de película/sesión

	Menú nav		าสง	Usuario	
	Caratula		Descripción y precio		
	Nº de asientos		sesión (dia-hora)		
Footer					

### Selección de asientos

